

Oppgave 1a:

```
1 ArrayList<Integer> al
2 Algorithm push_front(tall)
3     al.add(tall) på indeks 0
4
5 Algorithm push_middle(tall)
6     al.add(tall) på indeks (al.size() + 1)/2
7
8 Algorithm push_back(tall)
9     al.add(tall) (på indeks al.size())
10
11 Algorithm get(indeks)
12     print(al(indeks))
13
```

Oppgave 1c:

push_front()

→ $O(n)$ worst case, fordi alle elementene må i worst case kopieres til et nytt array

push_middle()

→ $O(n)$ worst case, fordi alle elementene må i worst case kopieres til et nytt array

push_back()

→ $O(n)$ worst case, fordi alle elementene må i worst case kopieres til et nytt array

get()

→ $O(1)$ alltid lineært, fordi arraylist støtter direkte oppslag på indeks

Oppgave 1d:

Hvis vi vet at N er begrenset, betyr det at algoritmen kjøres i konstant tid.

Oppgave 2:

I et verste- tilfelle- estimat, når x ikke er i lista, vil algoritmen gi $O(\log(n))$ fra binærsøket, og $O(n)$ fra get- operasjonen til lenkede lister. Altså $O(n \cdot \log(n))$. Hvis get- operasjonen hadde vært logaritmisk/ konstant, kunne algoritmen spart tid.

Oppgave 3a:

```
1 Input: Strenger med tall, hvor første tall er forelder til de neste.
2 Første input- streng er posisjon til en katt.
3 Utput: Streng med tall som viser vei fra katt til det tallet som ikke har forelder
4 int streng <- USERINPUT
5 Map tre = Map<int,int>
6 Procedure FindWay(foreldre,barn)
7     int katt = streng
8     tre <- (katt,null)
9     while (not streng = "-1")
10         int forelder <- streng[0]
11         for i <- 1 to streng.lengde do
12             int barn <- streng[i]
13             tre <- (forelder,barn)
14         Endfor
15     Endwhile
16     int value = 0
17     while (true)
18         if not map.get(number) = null do
19             int value <- map.get(number)
20             number = value
21             Print(number)
22         Else Endwhile
23     Endwhile
```

Oppgave 4a:

```
1 Input: Streng med tall sortert fra minst til størst
2 Output: Streng med tall som lager et balansert binært søketre hvis brukt
3 til dette
4
5 streng <- userInput
6 arrayList
7 procedure toArrayList(streng)
8     for i <- 0 to streng.lengde do
9         arrayList.add(streng[i])
10
11 end procedure toArrayList
12
13 procedure utskrift(arrayList)
14     v <- ArrayList
15     h <- ArrayList
16     if(arrayList.lengde = 0) do
17         return
18     end if
19
20     else if(arrayList.lengde < 3)
21         print alle elementer av arrayList
22     end else if
23
24     else if(arrayList.lengde > 2)
25         mid = arrayList.lengde / 2
26         for(i <- 0 to mid) do
27             fjern første element fra arrayList og legg til på posisjon v(0)
28         end for
29         fjern første element fra arrayList og print dette
30         h = arrayList
31         utskrift(v)
32         utskrift(h)
33     end else if
34
35
36 end procedure utskrift
```

Oppgave 4b:

```
1 Input: Streng med tall sortert fra minst til størst
2 Output: Streng med tall som lager et balansert binært søketre hvis brukt
3 til dette
4
5 streng <- userInput
6 arrayList
7 procedure toPriorityQueue(streng)
8   for i <- 0 to streng.lengde do
9     pq.add(streng[i])
10
11 end procedure toArrayList
12
13 procedure utskrift(pq)
14   v <- PriorityQueue
15   h <- PriorityQueue
16   if(pq.lengde = 0) do
17     return
18   end if
19
20   else if(pq.lengde < 3)
21     print alle elementer av pq
22   end else if
23
24   else if(pq.lengde > 2)
25     mid = pq.lengde / 2
26     for(i <- 0 to mid) do
27       fjern første element fra pq og legg til på posisjon v(0)
28     end for
29     fjern første element fra pq og print dette
30     h = pq
31     utskrift(v)
32     utskrift(h)
33   end else if
34
35
36 end procedure utskrift
```