

Spill

public static void main (String[] args)

navn: terning
 type: Terning
 navn: skak
 navn: terning
 type: Terning
 navn: antallRunder
 type: int
 navn: robot
 type: boolean
 navn: antallSpill
 type: int
 navn: spiller (start, terning, antallRunder, robot, antallSpill)
 type: Spiller

Spiller

navn: skak
 type: Skak
 navn: rygge
 type: int
 navn: skakKjiste
 type: SkakKjiste

Terning
 public static sperkedistrik
 type: Array List <Gjenstand>
 public static statsliste
 type: Array List <Stat>
 void beOmKommande
 navn: terminal
 type: Terminal
 navn: robot
 type: Robot

Bruker-grensesnitt
 void giStekos()
 void beOmKommande()

SkakKjiste
 navn: beskrivelse
 type: String
 navn: kiste
 type: SkakKjiste
 navn: nest
 type: SkakKjiste

Gjenstand
 navn: beskrivelse
 type: String
 navn: kiste
 type: SkakKjiste
 navn: nest
 type: SkakKjiste

Terminal

Robot

SkakKjiste
 navn: innhold
 type: Gjenstand[]

SkakKjiste
 navn: innhold
 type: Gjenstand[]