**Oppg 1b**

Ved vanlig konvulsjon vil vi få en ramme av sorte og grå piksler i alle sidene av bilde, såkalt bilderandsproblem. Bilderandsproblemet oppstår når origo av filter er på piksler helt ved kanten. Da vil verdier utenfor bilde være 0, og konvulsjonen vil gi veldig lave verdier der. Denne ramme fjernes ved å bruke «same» som parameter i conv2. Jeg vet ikke helt hvordan de løser bilderandsproblemet, men muligens nærmeste nabo slik vi gjorde i oblig 1.

Trikset ved å nullutvide filteret i fft2-funksjonen gjør det samme som koden vår gjør, men bare integrert i fft2-funksjonen. Den lager altså et filter i en gitt størrelse, og fyller resterende piksler med 0.