**Oppg 2**

Rekonstruksjonsfeilene kan detekteres av mitt blotte øye med q = 2 uten å zoome inn. Da blir bildet mer kornete i falmet. Dette forsterkes desto høyere q blir.

Jeg synes rekonstruksjonen bildet er god nok til å vise med q = 0.5, og til nøds q = 2. ved q = 0.5 er det så godt som ingen synlig forandring, mens det på q = 2 er mulig å se at bilde er komprimert. Selv om q = 0.5 høres lite ut, gir det 72% mindre lagringsplass, og er da veldig effektiv.

Når vi kjører DCT-transformasjonen deler vi hver 8x8-blokk på q\*Q. Desto høyere q, desto lavere tall kommer ut av DCT-transformasjonen. Dermed vil flere pixelverdier være like, og det vil være muligheter for å komprimere bilde med komprisjonsalgoritmer.