

Ejemplos - ARG y ENV

Arturo Silvelo

Try New Roads

Este ejemplo muestra cómo utilizar argumentos de build (`ARG`) y variables de entorno (`ENV`) en Docker para personalizar el comportamiento de la imagen y el contenedor.

- **Dockerfile:** Define un `ARG` llamado `MENSAJE` y lo pasa a una variable de entorno `MENSAJE_ENV` . El script `app.js` imprime el valor de esa variable.
- **app.js:** Imprime el valor de la variable de entorno `MENSAJE_ENV` .

1. Build con el valor por defecto

```
docker build -t arg-env .
```

```
docker run --rm arg-env
```

2. Build con un valor personalizado

```
docker run --rm arg-env-custom  
# Salida esperada:  
# MENSAJE_ENV: Mensaje personalizado
```

3. Sobrescribir la variable en ejecución

```
docker run --rm -e MENSAJE_ENV="Mensaje en ejecución" arg-env-custom  
# Salida esperada:  
# MENSAJE_ENV: Mensaje en ejecución
```