



Git Básico

Arturo Silvelo

Try New Roads





Trabajando Local





Git de forma local

PLog**In**iciar un nuevo proyecto



Para crear un nuevo proyecto en Git, usa el comando:

```
git init <nombre del proyecto>
```

Si ya tienes un directorio creado y deseas convertirlo en un repositorio de Git, navega a él con:

```
cd <directorio>
git init
```

En ambos casos, Git crea una rama principal por defecto y el directorio .git se genera para almacenar toda la información del proyecto.

Para comprobar si tu proyecto tiene un repositorio inicializado, puedes usar el comando:

PLog **D**irectorio de trabajo



El directorio de trabajo es la carpeta donde tienes todos los archivos y en la que has iniciado tu repositorio.

Creamos un nuevo archivo con el comando:

```
touch index.html
```

Luego, revisamos el estado del repositorio con:

```
git status
```

Esto mostrará que el archivo index.html ha sido añadido y está en estado **modificado**.

Para obtener una vista más simplificada, puedes usar:





Deshacer cambios

Deshacer un archivo modificado (Usando git restore)

Si modificamos un archivo y queremos volver al estado inicial, podemos usar el comando:

```
git restore index.html
git restore .
git restore '*.js'
```

Nota: Este comando hará que los cambios se pierdan. Si el archivo no está guardado en un commit previo, Git nos dará un error.





Deshacer un archivo modificado (Usando git checkout)

El comando git restore es relativamente nuevo, y puede que no esté disponible en versiones antiguas de Git. En ese caso, podemos usar como alternativa:

```
git checkout -- index.html
git checkout -- '*.md'
git checkout .
```

Estos comandos tienen la misma función que git restore, restaurando el archivo o conjunto de archivos al estado anterior.





Eliminar archivos no rastreados (Usando git clean)

Si queremos eliminar archivos no rastreados del directorio de trabajo, podemos usar el comando git clean.

```
touch index2.html
git clean
```

Opciones principales de git clean:

- -n : Muestra qué se eliminaría sin ejecutar la acción.
- -f : Fuerza la eliminación de los archivos.
- -d: Permite eliminar directorios no rastreados.
- -i : Activa el modo interactivo para confirmar cada acción.

```
git clean -n # Muestra qué se eliminaría
git clean -f # Fuerza la limpieza
```





Staging

Añadir Staging

El área de staging es una zona temporal donde preparamos los archivos modificados antes de confirmarlos con un commit.

```
git add index.html  # Prepara el archivo index.html
git add archivo1.js archivo2.js  # Prepara varios archivos
git add *.js  # Prepara todos los archivos .js
git add -A  # Prepara todos los cambios (incluyendo eliminaciones)
git add .  # Prepara todos los cambios en el directorio actual
git add resources/  # Prepara todos los archivos en el directorio resources
```





Sacar archivos de Staging

Podemos eliminar los ficheros del área de staging y devolverlos al estado de modificados con el comando git reset.

```
git reset index.html  # Elimina index.html del área de staging
git reset archivo1.js archivo2.js  # Elimina varios archivos del área de staging
git reset *.js  # Elimina todos los archivos .js del área de staging
git reset -A  # Elimina todos los archivos del área de staging
git reset .  # Elimina todos los cambios del directorio actual del área de staging
git reset resources/  # Elimina todos los archivos del directorio resources del área de staging
```





¿Qué es un commit?

Los commits sirven para registrar los cambios que se han producido en el repositorio. Cada commit muestra el estado de todos los archivos del repositorio, el autor, la fecha y otra información útil.





¿Cómo hacer un commit?

Para guardar los ficheros del área de staging, se utiliza el comando:

```
git commit # Este comando creará una referencia al commit
```

Este comando abrirá el editor para que puedas poner un mensaje de commit. Si quieres añadir el mensaje directamente en el comando, puedes usar la opción -m:

```
git commit -m 'new feature' # Realiza un commit con el mensaje 'new feature'
```





Commit sin staging

También es posible evitar añadir directamente los archivos modificados al área de staging. Para realizar esta operación se utiliza el comando:

```
git commit -a # Realiza un commit de todos los archivos modificados sin necesidad de añadirlos a staging
```

Este comando realizará un commit directamente de los archivos modificados. Además, se puede añadir la opción -m para incluir el mensaje de commit directamente:

```
git commit -am 'new feature' # Realiza un commit con el mensaje 'new feature' sin pasar por staging
```

Nota: Esto sólo funciona para archivos modificados. Los archivos nuevos o eliminados necesitan ser añadidos a staging primero.





HEAD

Cada commit se graba con un hash único que puede ser complicado de utilizar como referencia rápida. Para esto existe HEAD, que normalmente apunta al último commit de la rama activa.

```
# Mostrar la rama a la que apunta HEAD
git symbolic-ref HEAD

# Mostrar el hash del commit al que apunta HEAD
git rev-parse HEAD
```





Deshacer Cambios (Commits)

Si necesitamos deshacer el último commit porque nos hemos equivocado o faltan archivos, podemos hacerlo de dos maneras:

```
# Mantener los cambios
git reset --soft HEAD~1
# No mantener los cambios
git reset --hard HEAD~1
```

El HEAD~1 indica que queremos movernos a la versión inmediatamente anterior a la actual.

Nota: Esto solo funcionará si los cambios no se han subido al repositorio remoto.





Arreglar Commit

Si lo único que necesitamos es corregir el último commit :

```
# Editar el mensaje
git commit --amend -m 'Nuevo mensaje'

# Añadir archivos y modificar el commit
git add archivo3.js
git commit --amend -m 'Nuevo mensaje'
```

El comando amend no crea un nuevo commit, sino que actualiza el anterior.