

# Wykorzystanie MS SQL i pakietów MS Business Intelligence do budowy aplikacji

Projekt 1 - Sprawozdanie

3/25/2016

Wydział Elektryczny – Politechnika Warszawska

Michał Jereczek

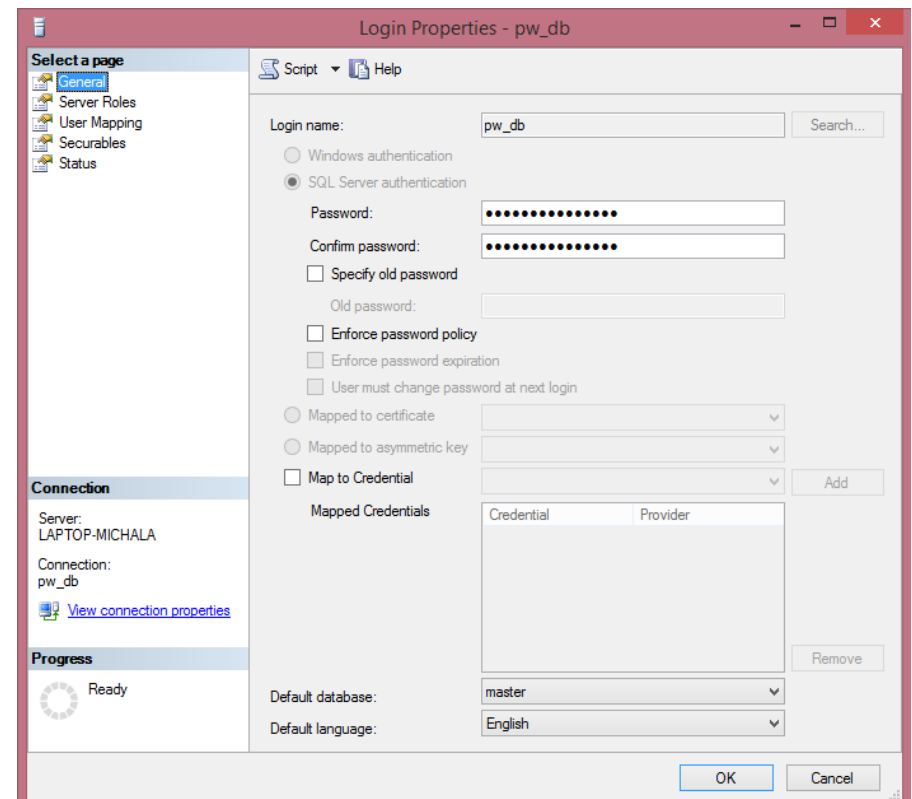
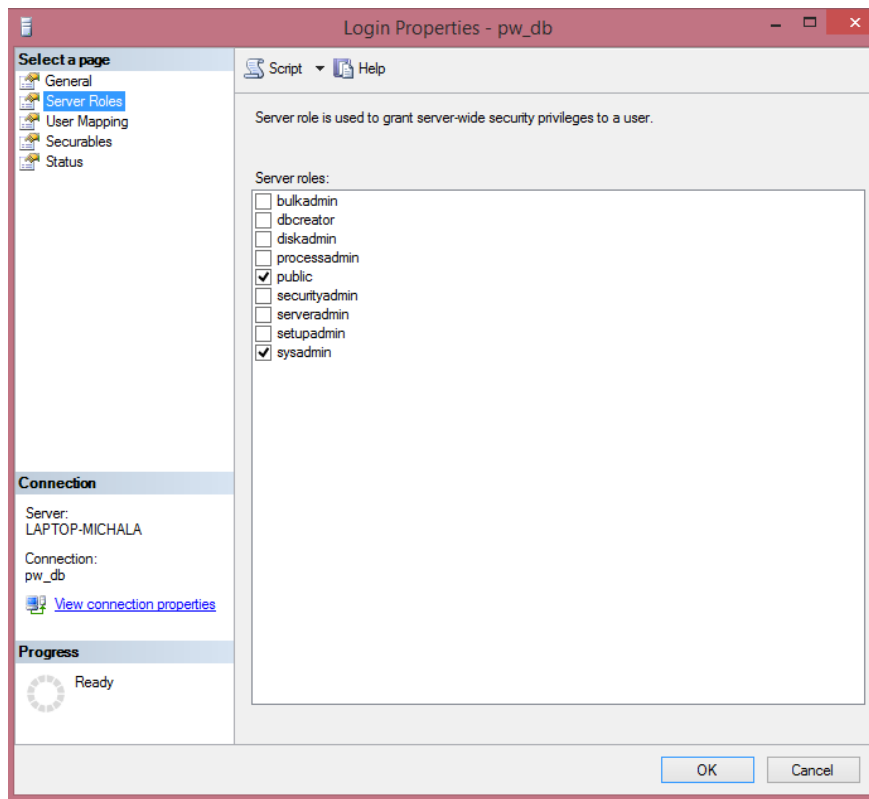
## Spis treści

1. Przygotowanie do przetwarzania pakietu .....	2
2. Diagram bazy i opis wyzwania .....	3
3. Diagram pakietu - standardowy .....	0
4. Diagram pakietu – obsługa błędów .....	1
5. Testy .....	1
1) Konfiguracja wstępna (po uruchomieniu init.sql) .....	1
2) Import pliku bez duplikatów test1.txt .....	1
3) Ponowny import pliku test1.txt .....	3
4) Import plikue test2.txt (duplikaty oraz nowe) .....	5
5) Import pliku test3.txt (błędny format pliku). ....	8

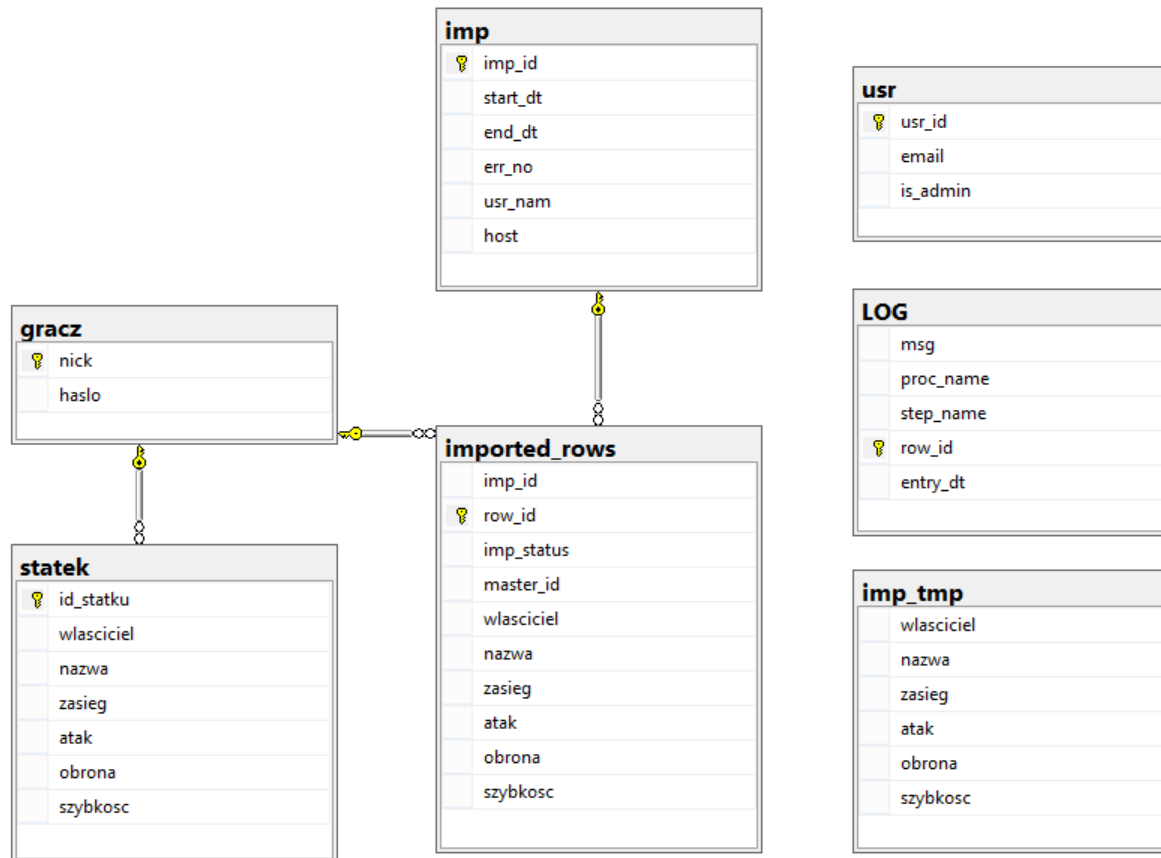
## 1. Przygotowanie do przetwarzania pakietu.

Do przetwarzania pakietu potrzebny jest użytkownik z nadanymi uprawnieniami sysadmina (potrzebne do wysyłania maili).

- Login: pw\_db
- Hasło: pw\_db



## 2. Diagram bazy i opis wyzwania.



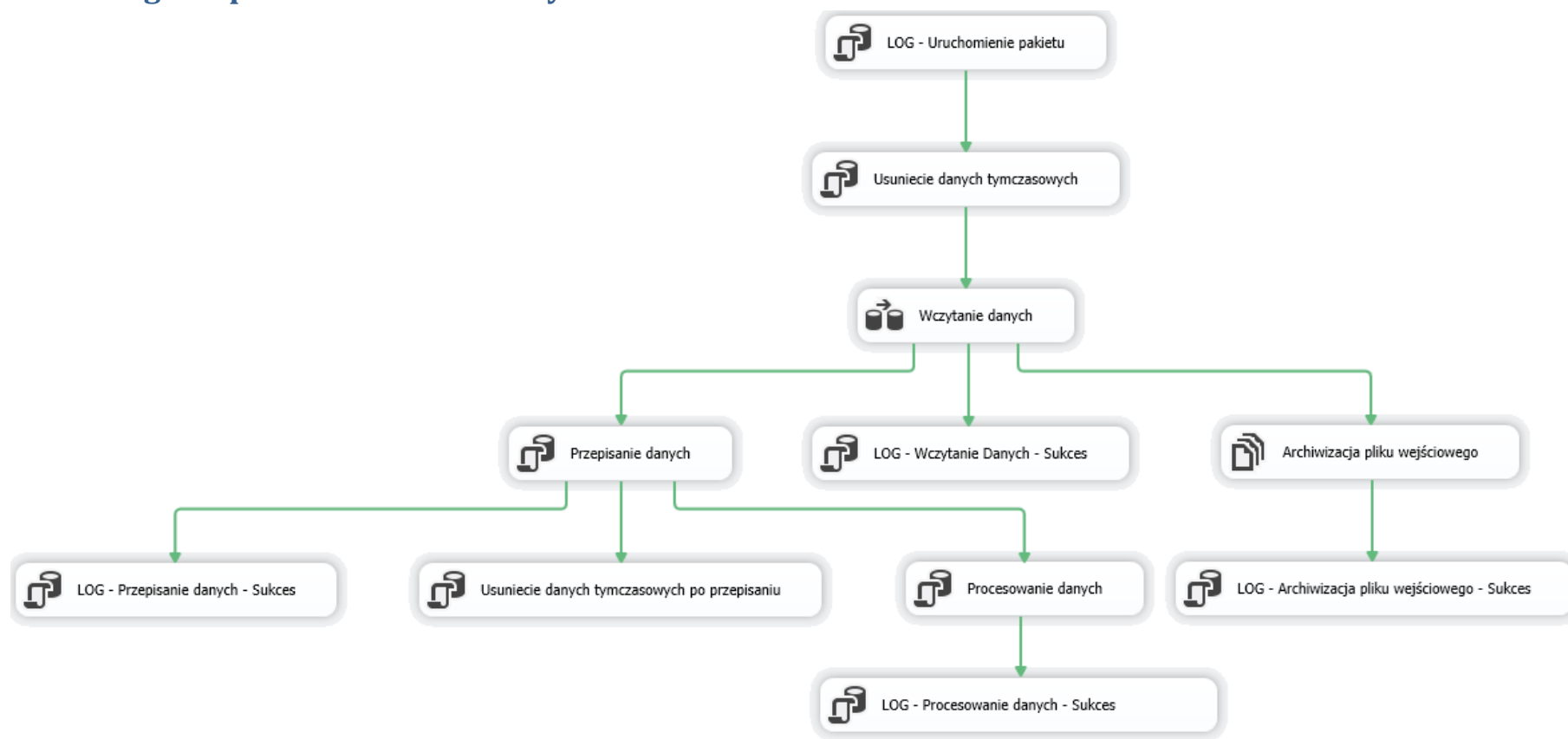
Głównym zadaniem bazy danych jest przechowywanie informacji o graczach i ich flocie w wymyślonej grze **Space Game**.

Tabele **Gracz** i **Statek** przechowują informacje o graczach (login i hasło) oraz przypisanych do nich statkach kosmicznych (statek charakteryzują różne statystyki oraz unikatowa nazwa).

Można wyobrazić sobie potrzebę stworzenia pakietu, który pozwalałby na importowanie tego typu danych (np. aby testerzy mogli szybko wgrać potrzebne ustawienia do gry, bądź jako forma przywrócenia danych z kopii zapasowej).

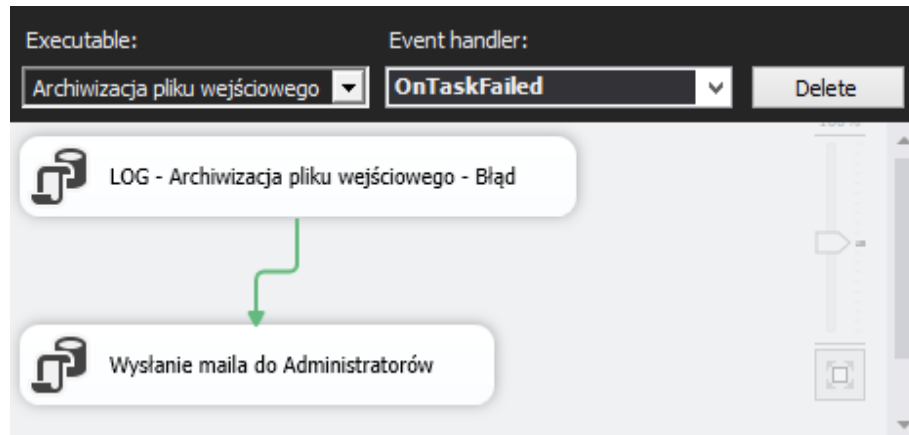
Aby uniknąć ewentualnych problemów z wykorzystaniem pakietu baza danych została wyposażona w system logowania akcji oraz informowania administratorów z użyciem emaili.

### 3. Diagram pakietu - standardowy



- SQL powiązane z określonymi krokami (poza logami) są wywołane poprzez uruchomienie procedury o tej samej nazwie, więc nie zamieszczam do nich kodu.
- SQL w formacie „**LOG - \* - Sukces**” są prostym insertem do bazy danych, więc też nie zamieszczam do nich kodu.

#### 4. Diagram pakietu – obsługa błędów



Patrząc na poprzedni diagram na akcje w formacie „LOG - \* - Sukces”, dla każdej z nich istnieje analogiczny event handler dla `onTaskFailed`.

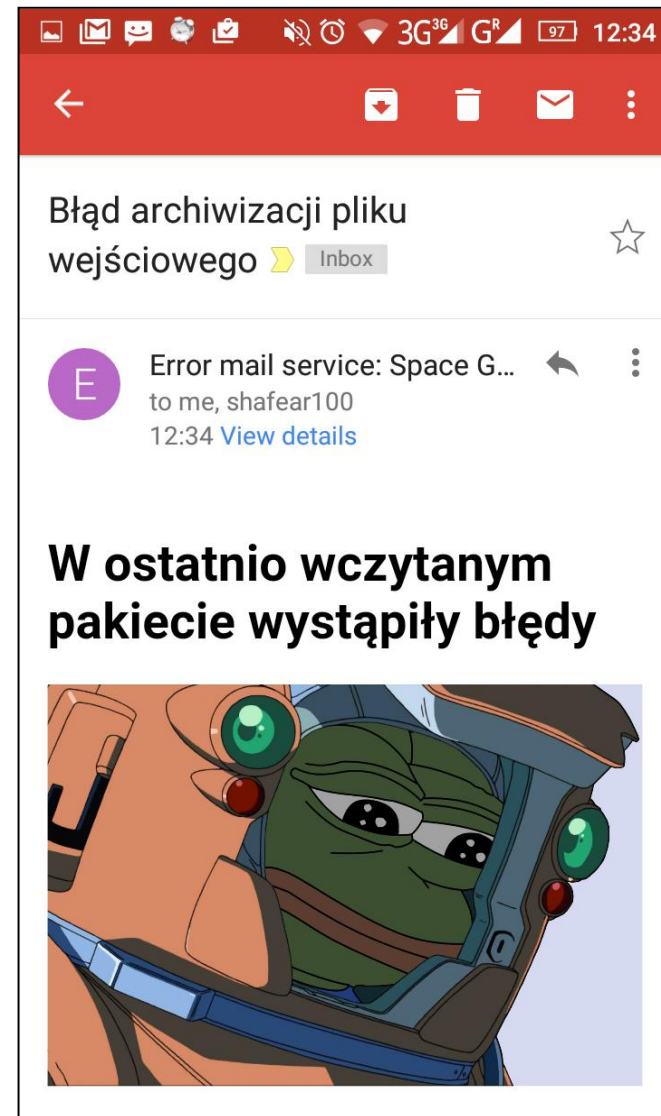
Na przykładzie archiwizacji pliku wejściowego najpierw wpisuje on informacje o błędzie do logów:

```
insert into LOG(proc_name, msg) values('Archiwizacja pliku wejściowego', 'ERROR')
```

a następnie wysyła email z odpowiednim tytułem do administratorów:

```
exec mail_do_adminow @mail_subject = 'Błąd archiwizacji pliku wejściowego'
```

Poniżej efekt w przypadku próby archiwizacji pliku gdy taki już istnieje:



## 5. Testy

### 1) Konfiguracja wstępna (po uruchomieniu init.sql)

#### LOGI

msg	proc_name	step_name	row_id	entry_dt
-----	-----------	-----------	--------	----------

#### IMPORTY

imp_id	start_dt	end_dt	err_no	usr_nam	host
--------	----------	--------	--------	---------	------

#### ZAIMPORTOWANE REKORDY

imp_id	row_id	imp_status	master_id	wlasciciel	nazwa	zasieg	atak	obrona	szybkosc
--------	--------	------------	-----------	------------	-------	--------	------	--------	----------

#### GRACZE i ich STATKI

wlasciciel	nazwa	haslo	zasieg	atak	obrona	szybkosc
Gracz1	Statek1a	niefaszyfrowane1	0	0	0	0
Gracz2	Statek2a	jestemfajny	0	0	0	0
H@X00r	Sokół Millennium	T5V ]NeH4\$ _0	999	999	999	999

## 2) Import pliku bez duplikatów test1.txt

LOGI				
msg	proc_name	step_name	row_id	entry_dt
Pakiet SSID został uruchomiony	Uruchomienie pakietu	NULL	1	2016-03-25 12:50:22.307
OK	Przepisywanie danych do imported	rozpoczęcie	2	2016-03-25 12:50:22.547
OK	Wczytanie Danych	NULL	3	2016-03-25 12:50:22.550
OK	Przepisywanie danych do imported	zakończono	4	2016-03-25 12:50:22.550
OK	Archiwizacja pliku wejściowego	NULL	5	2016-03-25 12:50:22.560
OK	Przepisanie danych	NULL	6	2016-03-25 12:50:22.627
OK	Procesowanie danych z imported	r rozpoczęcie	7	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 1	8	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 1	9	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 2	10	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 2	11	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 3	12	2016-03-25 12:50:22.660
OK - podany gracz nie istnieje, two	Procesowanie danych z imported	r Row: 3	13	2016-03-25 12:50:22.660
OK - gracz został utworzony	Procesowanie danych z imported	r Row: 3	14	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 3	15	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 4	16	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 4	17	2016-03-25 12:50:22.663
OK	Procesowanie danych z imported	r zakończone	18	2016-03-25 12:50:22.663
OK	Procesowanie danych	NULL	19	2016-03-25 12:50:22.693

IMPORTY					
imp_id	start_dt	end_dt	err_no	usr_nam	host
1	2016-03-25 12:50:22.547	2016-03-25 12:50:22.663	0	dbo	LAPTOP-MICHALA

### ZAIMPORTOWANE REKORDY

imp_id	row_id	imp_status	master_id	wlasciciel	nazwa	zasieg	atak	obrona	szybkosc
1	1	imported	Gracz1	Gracz1	NowyStatek1	0	1	2	3
1	2	imported	Gracz2	Gracz2	NowyStatek2	10	11	12	13
1	3	imported	NowyGracz	NowyGracz	NowyStatek3	20	21	22	23
1	4	imported	H@X00r	H@X00r	Niszczyciel	333	333	333	333



# GRACZE i ich STATKI

wlasciciel	nazwa	haslo	zasieg	atak	obrona	szybkosc
Gracz1	Statek1a	niezaszyfrowane1	0	0	0	0
Gracz1	NowyStatek1	niezaszyfrowane1	0	1	2	3
Gracz2	NowyStatek2	jestemfajny	10	11	12	13
Gracz2	Statek2a	jestemfajny	0	0	0	0
H@X00r	Sokół Millennium	T5V ]NeH4\$ _0	999	999	999	999
H@X00r	Niszczyciel	T5V ]NeH4\$ _0	333	333	333	333
NowyGracz	NowyStatek3	NowyGracz	20	21	22	23

### 3) Ponowny import pliku test1.txt

(wystąpią same duplikaty oraz błąd archiwum)

#### LOGI

msg	proc_name	step_name	row_id	entry_dt
Pakiet SSID został uruchomiony	Uruchomienie pakietu	NULL	1	2016-03-25 12:50:22.307
OK	Przepisywanie danych do imported	rozpoczęcie	2	2016-03-25 12:50:22.547
OK	Wczytanie Danych	NULL	3	2016-03-25 12:50:22.550
OK	Przepisywanie danych do imported	zakończono	4	2016-03-25 12:50:22.550
OK	Archiwizacja pliku wejściowego	NULL	5	2016-03-25 12:50:22.560
OK	Przepisanie danych	NULL	6	2016-03-25 12:50:22.627
OK	Procesowanie danych z imported	r rozpoczęcie	7	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 1	8	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 1	9	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 2	10	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 2	11	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 3	12	2016-03-25 12:50:22.660
OK - podany gracz nie istnieje, two	Procesowanie danych z imported	r Row: 3	13	2016-03-25 12:50:22.660
OK - gracz został utworzony	Procesowanie danych z imported	r Row: 3	14	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 3	15	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 4	16	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 4	17	2016-03-25 12:50:22.663
OK	Procesowanie danych z imported	r zakończone	18	2016-03-25 12:50:22.663
OK	Procesowanie danych	NULL	19	2016-03-25 12:50:22.693
Pakiet SSID został uruchomiony	Uruchomienie pakietu	NULL	20	2016-03-25 12:57:45.967
OK	Wczytanie Danych	NULL	21	2016-03-25 12:57:46.190
OK	Przepisywanie danych do imported	rozpoczęcie	22	2016-03-25 12:57:46.193
OK	Przepisywanie danych do imported	zakończono	23	2016-03-25 12:57:46.193
ERROR	Archiwizacja pliku wejściowego	NULL	24	2016-03-25 12:57:46.223
OK	Przepisanie danych	NULL	25	2016-03-25 12:57:46.260
OK	Procesowanie danych z imported	r rozpoczęcie	26	2016-03-25 12:57:46.267
ERROR - statek o podanej nazwie już	Procesowanie danych z imported	r Row: 5	27	2016-03-25 12:57:46.267
ERROR - statek o podanej nazwie już	Procesowanie danych z imported	r Row: 6	28	2016-03-25 12:57:46.267
ERROR - statek o podanej nazwie już	Procesowanie danych z imported	r Row: 7	29	2016-03-25 12:57:46.267
ERROR - statek o podanej nazwie już	Procesowanie danych z imported	r Row: 8	30	2016-03-25 12:57:46.267
OK	Procesowanie danych z imported	r zakończone	31	2016-03-25 12:57:46.270
OK	Wysłanie maila do adminów	Błąd archiwizacji pliku wejściow	32	2016-03-25 12:57:46.300
OK	Procesowanie danych	NULL	33	2016-03-25 12:57:46.320

# IMPORTY

imp_id	start_dt	end_dt	err_no	usr_nam	host
1	2016-03-25 12:50:22.547	2016-03-25 12:50:22.663	0	dbo	LAPTOP-MICHALA
2	2016-03-25 12:57:46.193	2016-03-25 12:57:46.270	4	dbo	LAPTOP-MICHALA

## ZAIMPORTOWANE REKORDY

imp_id	row_id	imp_status	master_id	wlasciciel	nazwa	zasieg	atak	obrona	szybkosc
1	1	imported	Gracz1	Gracz1	NowyStatek1	0	1	2	3
1	2	imported	Gracz2	Gracz2	NowyStatek2	10	11	12	13
1	3	imported	NowyGracz	NowyGracz	NowyStatek3	20	21	22	23
1	4	imported	H@X00r	H@X00r	Niszczyciel	333	333	333	333
2	5	duplicated	NULL	Gracz1	NowyStatek1	0	1	2	3
2	6	duplicated	NULL	Gracz2	NowyStatek2	10	11	12	13
2	7	duplicated	NULL	NowyGracz	NowyStatek3	20	21	22	23
2	8	duplicated	NULL	H@X00r	Niszczyciel	333	333	333	333

## GRACZE i ich STATKI

wlasciciel	nazwa	haslo	zasieg	atak	obrona	szybkosc
Gracz1	Statek1a	niezaszyfrowane1	0	0	0	0
Gracz1	NowyStatek1	niezaszyfrowane1	0	1	2	3
Gracz2	NowyStatek2	jestemfajny	10	11	12	13
Gracz2	Statek2a	jestemfajny	0	0	0	0
H@X00r	Sokół Millennium	T5V ]NeH4\$ _0	999	999	999	999
H@X00r	Niszczyciel	T5V ]NeH4\$ _0	333	333	333	333
NowyGracz	NowyStatek3	NowyGracz	20	21	22	23

#### 4) Import plikue test2.txt (duplikaty oraz nowe)

LOGI				
msg	proc_name	step_name	row_id	entry_dt
Pakiet SSID został uruchomiony	Uruchomienie pakietu	NULL	1	2016-03-25 12:50:22.307
OK	Przepisywanie danych do imported	rozpoczęcie	2	2016-03-25 12:50:22.547
OK	Wczytanie Danych	NULL	3	2016-03-25 12:50:22.550
OK	Przepisywanie danych do imported	zakończono	4	2016-03-25 12:50:22.550
OK	Archiwizacja pliku wejściowego	NULL	5	2016-03-25 12:50:22.560
OK	Przepisanie danych	NULL	6	2016-03-25 12:50:22.627
OK	Procesowanie danych z imported	r rozpoczęcie	7	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 1	8	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 1	9	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 2	10	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 2	11	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 3	12	2016-03-25 12:50:22.660
OK - podany gracz nie istnieje, two	Procesowanie danych z imported	r Row: 3	13	2016-03-25 12:50:22.660
OK - gracz został utworzony	Procesowanie danych z imported	r Row: 3	14	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 3	15	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 4	16	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 4	17	2016-03-25 12:50:22.663
OK	Procesowanie danych z imported	r zakończone	18	2016-03-25 12:50:22.663
OK	Procesowanie danych	NULL	19	2016-03-25 12:50:22.693
Pakiet SSID został uruchomiony	Uruchomienie pakietu	NULL	20	2016-03-25 12:57:45.967
OK	Wczytanie Danych	NULL	21	2016-03-25 12:57:46.190
OK	Przepisywanie danych do imported	rozpoczęcie	22	2016-03-25 12:57:46.193
OK	Przepisywanie danych do imported	zakończono	23	2016-03-25 12:57:46.193
ERROR	Archiwizacja pliku wejściowego	NULL	24	2016-03-25 12:57:46.223
OK	Przepisanie danych	NULL	25	2016-03-25 12:57:46.260
OK	Procesowanie danych z imported	r rozpoczęcie	26	2016-03-25 12:57:46.267
ERROR - statek o podanej nazwie juz	Procesowanie danych z imported	r Row: 5	27	2016-03-25 12:57:46.267
ERROR - statek o podanej nazwie juz	Procesowanie danych z imported	r Row: 6	28	2016-03-25 12:57:46.267
ERROR - statek o podanej nazwie juz	Procesowanie danych z imported	r Row: 7	29	2016-03-25 12:57:46.267
ERROR - statek o podanej nazwie juz	Procesowanie danych z imported	r Row: 8	30	2016-03-25 12:57:46.267
OK	Procesowanie danych z imported	r zakończone	31	2016-03-25 12:57:46.270
OK	Wysłanie maila do adminów	Błąd archiwizacji pliku wejściow	32	2016-03-25 12:57:46.300
OK	Procesowanie danych	NULL	33	2016-03-25 12:57:46.320
Pakiet SSID został uruchomiony	Uruchomienie pakietu	NULL	34	2016-03-25 13:02:07.720
OK	Wczytanie Danych	NULL	35	2016-03-25 13:02:07.943
OK	Przepisywanie danych do imported	rozpoczęcie	36	2016-03-25 13:02:07.950
OK	Przepisywanie danych do imported	zakończono	37	2016-03-25 13:02:07.950

OK	Procesowanie danych z imported r	rozpoczęcie	38	2016-03-25 13:02:08.020
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported r	Row: 9	39	2016-03-25 13:02:08.020
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported r	Row: 9	40	2016-03-25 13:02:08.020
ERROR - statek o podanej nazwie już	Procesowanie danych z imported r	Row: 10	41	2016-03-25 13:02:08.020
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported r	Row: 11	42	2016-03-25 13:02:08.020
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported r	Row: 11	43	2016-03-25 13:02:08.020
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported r	Row: 12	44	2016-03-25 13:02:08.020
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported r	Row: 12	45	2016-03-25 13:02:08.020
OK	Procesowanie danych z imported r	zakończone	46	2016-03-25 13:02:08.020
OK	Przepisanie danych	NULL	47	2016-03-25 13:02:08.033
OK	Archiwizacja pliku wejściowego	NULL	48	2016-03-25 13:02:08.033
OK	Procesowanie danych	NULL	49	2016-03-25 13:02:08.083

#### IMPORTY

imp_id	start_dt	end_dt	err_no	usr_nam	host
1	2016-03-25 12:50:22.547	2016-03-25 12:50:22.663	0	dbo	LAPTOP-MICHALA
2	2016-03-25 12:57:46.193	2016-03-25 12:57:46.270	4	dbo	LAPTOP-MICHALA
3	2016-03-25 13:02:07.950	2016-03-25 13:02:08.020	1	dbo	LAPTOP-MICHALA

#### ZAIMPORTOWANE REKORDY

imp_id	row_id	imp_status	master_id	wlasciciel	nazwa	zasieg	atak	obrona	szybkosc
1	1	imported	Gracz1	Gracz1	NowyStatek1	0	1	2	3
1	2	imported	Gracz2	Gracz2	NowyStatek2	10	11	12	13
1	3	imported	NowyGracz	NowyGracz	NowyStatek3	20	21	22	23
1	4	imported	H@X00r	H@X00r	Niszczyciel	333	333	333	333
2	5	duplicated	NULL	Gracz1	NowyStatek1	0	1	2	3
2	6	duplicated	NULL	Gracz2	NowyStatek2	10	11	12	13
2	7	duplicated	NULL	NowyGracz	NowyStatek3	20	21	22	23
2	8	duplicated	NULL	H@X00r	Niszczyciel	333	333	333	333
3	9	imported	Gracz1	Gracz1	NowszyStatek1	0	1	2	3
3	10	duplicated	NULL	Gracz2	NowyStatek2	10	11	12	13
3	11	imported	NowyGracz	NowyGracz	NowszyStatek3	20	21	22	23
3	12	imported	H@X00r	H@X00r	Ścigacz	111	333	333	999

# GRACZE i ich STATKI

wlasciciel	nazwa	haslo	zasieg	atak	obrona	szybkosc
Gracz1	Statek1a	niezaszyfrowane1	0	0	0	0
Gracz1	NowyStatek1	niezaszyfrowane1	0	1	2	3
Gracz1	NowszyStatek1	niezaszyfrowane1	0	1	2	3
Gracz2	NowyStatek2	jestemfajny	10	11	12	13
Gracz2	Statek2a	jestemfajny	0	0	0	0
H@X00r	Sokół Millennium	T5V ]NeH4\$ _0	999	999	999	999
H@X00r	Niszczyciel	T5V ]NeH4\$ _0	333	333	333	333
H@X00r	Ścigacz	T5V ]NeH4\$ _0	111	333	333	999
NowyGracz	NowszyStatek3	NowyGracz	20	21	22	23
NowyGracz	NowyStatek3	NowyGracz	20	21	22	23

## 5) Import pliku test3.txt (błędny format pliku).

### LOGI

msg	proc_name	step_name	row_id	entry_dt
Pakiet SSID został uruchomiony	Uruchomienie pakietu	NULL	1	2016-03-25 12:50:22.307
OK	Przepisywanie danych do imported	rozpoczęcie	2	2016-03-25 12:50:22.547
OK	Wczytanie Danych	NULL	3	2016-03-25 12:50:22.550
OK	Przepisywanie danych do imported	zakończono	4	2016-03-25 12:50:22.550
OK	Archiwizacja pliku wejściowego	NULL	5	2016-03-25 12:50:22.560
OK	Przepisanie danych	NULL	6	2016-03-25 12:50:22.627
OK	Procesowanie danych z imported r	rozpoczęcie	7	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported r	Row: 1	8	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported r	Row: 1	9	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported r	Row: 2	10	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported r	Row: 2	11	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported r	Row: 3	12	2016-03-25 12:50:22.660
OK - podany gracz nie istnieje, two	Procesowanie danych z imported r	Row: 3	13	2016-03-25 12:50:22.660
OK - gracz został utworzony	Procesowanie danych z imported r	Row: 3	14	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported r	Row: 3	15	2016-03-25 12:50:22.660
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported r	Row: 4	16	2016-03-25 12:50:22.660
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported r	Row: 4	17	2016-03-25 12:50:22.663
OK	Procesowanie danych z imported r	zakończone	18	2016-03-25 12:50:22.663
OK	Procesowanie danych	NULL	19	2016-03-25 12:50:22.693
Pakiet SSID został uruchomiony	Uruchomienie pakietu	NULL	20	2016-03-25 12:57:45.967
OK	Wczytanie Danych	NULL	21	2016-03-25 12:57:46.190
OK	Przepisywanie danych do imported	rozpoczęcie	22	2016-03-25 12:57:46.193
OK	Przepisywanie danych do imported	zakończono	23	2016-03-25 12:57:46.193
ERROR	Archiwizacja pliku wejściowego	NULL	24	2016-03-25 12:57:46.223
OK	Przepisanie danych	NULL	25	2016-03-25 12:57:46.260
OK	Procesowanie danych z imported r	rozpoczęcie	26	2016-03-25 12:57:46.267
ERROR - statek o podanej nazwie juz	Procesowanie danych z imported r	Row: 5	27	2016-03-25 12:57:46.267
ERROR - statek o podanej nazwie juz	Procesowanie danych z imported r	Row: 6	28	2016-03-25 12:57:46.267
ERROR - statek o podanej nazwie juz	Procesowanie danych z imported r	Row: 7	29	2016-03-25 12:57:46.267
ERROR - statek o podanej nazwie juz	Procesowanie danych z imported r	Row: 8	30	2016-03-25 12:57:46.267
OK	Procesowanie danych z imported r	zakończone	31	2016-03-25 12:57:46.270
OK	Wysłanie maila do adminów	Błąd archiwizacji pliku wejściow	32	2016-03-25 12:57:46.300
OK	Procesowanie danych	NULL	33	2016-03-25 12:57:46.320
Pakiet SSID został uruchomiony	Uruchomienie pakietu	NULL	34	2016-03-25 13:02:07.720
OK	Wczytanie Danych	NULL	35	2016-03-25 13:02:07.943
OK	Przepisywanie danych do imported	rozpoczęcie	36	2016-03-25 13:02:07.950

OK	Przepisywanie danych do imported	zakończono	37	2016-03-25 13:02:07.950
OK	Procesowanie danych z imported	r rozpoczęcie	38	2016-03-25 13:02:08.020
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 9	39	2016-03-25 13:02:08.020
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 9	40	2016-03-25 13:02:08.020
ERROR - statek o podanej nazwie już	Procesowanie danych z imported	r Row: 10	41	2016-03-25 13:02:08.020
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 11	42	2016-03-25 13:02:08.020
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 11	43	2016-03-25 13:02:08.020
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 12	44	2016-03-25 13:02:08.020
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 12	45	2016-03-25 13:02:08.020
OK	Procesowanie danych z imported	r zakończone	46	2016-03-25 13:02:08.020
OK	Przepisanie danych	NULL	47	2016-03-25 13:02:08.033
OK	Archiwizacja pliku wejściowego	NULL	48	2016-03-25 13:02:08.033
OK	Procesowanie danych	NULL	49	2016-03-25 13:02:08.083
Pakiet SSID został uruchomiony	Uruchomienie pakietu	NULL	50	2016-03-25 13:07:14.883
OK	Przepisywanie danych do imported	rozpoczęcie	51	2016-03-25 13:07:15.107
OK	Przepisywanie danych do imported	zakończono	52	2016-03-25 13:07:15.110
OK	Wczytanie Danych	NULL	53	2016-03-25 13:07:15.113
OK	Przepisanie danych	NULL	54	2016-03-25 13:07:15.163
OK	Procesowanie danych z imported	r rozpoczęcie	55	2016-03-25 13:07:15.180
OK - nie istnieje statek o podanej	Procesowanie danych z imported	r Row: 13	56	2016-03-25 13:07:15.180
OK - statek został dodany	Procesowanie danych z imported	r Row: 13	57	2016-03-25 13:07:15.183
OK	Procesowanie danych z imported	r zakończone	58	2016-03-25 13:07:15.183
OK	Archiwizacja pliku wejściowego	NULL	59	2016-03-25 13:07:15.200
OK	Procesowanie danych	NULL	60	2016-03-25 13:07:15.240
Pakiet SSID został uruchomiony	Uruchomienie pakietu	NULL	61	2016-03-25 13:09:14.617
OK	Przepisywanie danych do imported	rozpoczęcie	62	2016-03-25 13:09:14.843
OK	Przepisywanie danych do imported	zakończono	63	2016-03-25 13:09:14.847
OK	Wczytanie Danych	NULL	64	2016-03-25 13:09:14.850
OK	Archiwizacja pliku wejściowego	NULL	65	2016-03-25 13:09:14.863
OK	Przepisanie danych	NULL	66	2016-03-25 13:09:14.910
OK	Procesowanie danych z imported	r rozpoczęcie	67	2016-03-25 13:09:14.920
ERROR - statek o podanej nazwie już	Procesowanie danych z imported	r Row: 14	68	2016-03-25 13:09:14.920
OK	Procesowanie danych z imported	r zakończone	69	2016-03-25 13:09:14.923
OK	Procesowanie danych	NULL	70	2016-03-25 13:09:14.960
Pakiet SSID został uruchomiony	Uruchomienie pakietu	NULL	71	2016-03-25 13:09:58.290
ERROR	Wczytanie Danych	NULL	72	2016-03-25 13:09:58.503
OK	Wysłanie maila do adminów	Błąd wczytania danych	73	2016-03-25 13:09:58.527

#### IMPORTY

imp_id	start_dt	end_dt	err_no	usr_nam	host
1	2016-03-25 12:50:22.547	2016-03-25 12:50:22.663	0	dbo	LAPTOP-MICHALA
2	2016-03-25 12:57:46.193	2016-03-25 12:57:46.270	4	dbo	LAPTOP-MICHALA



3	2016-03-25 13:02:07.950	2016-03-25 13:02:08.020	1	dbo	LAPTOP-MICHALA
4	2016-03-25 13:07:15.110	2016-03-25 13:07:15.183	0	dbo	LAPTOP-MICHALA
5	2016-03-25 13:09:14.843	2016-03-25 13:09:14.920	1	dbo	LAPTOP-MICHALA

#### ZAIMPORTOWANE REKORDY

imp_id	row_id	imp_status	master_id	wlasciciel	nazwa	zasieg	atak	obrona	szybkosc
1	1	imported	Gracz1	Gracz1	NowyStatek1	0	1	2	3
1	2	imported	Gracz2	Gracz2	NowyStatek2	10	11	12	13
1	3	imported	NowyGracz	NowyGracz	NowyStatek3	20	21	22	23
1	4	imported	H@X00r	H@X00r	Niszczyciel	333	333	333	333
2	5	duplicated	NULL	Gracz1	NowyStatek1	0	1	2	3
2	6	duplicated	NULL	Gracz2	NowyStatek2	10	11	12	13
2	7	duplicated	NULL	NowyGracz	NowyStatek3	20	21	22	23
2	8	duplicated	NULL	H@X00r	Niszczyciel	333	333	333	333
3	9	imported	Gracz1	Gracz1	NowszyStatek1	0	1	2	3
3	10	duplicated	NULL	Gracz2	NowyStatek2	10	11	12	13
3	11	imported	NowyGracz	NowyGracz	NowszyStatek3	20	21	22	23
3	12	imported	H@X00r	H@X00r	Ścigacz	111	333	333	999
4	13	imported	Gracz1	Gracz1	Now	0	0	0	0
5	14	duplicated	NULL	Gracz1	Now	0	0	0	0

#### GRACZE i ich STATKI

wlasciciel	nazwa	haslo	zasieg	atak	obrona	szybkosc
Gracz1	Statek1a	niezaszyfrowane1	0	0	0	0
Gracz1	NowyStatek1	niezaszyfrowane1	0	1	2	3
Gracz1	NowszyStatek1	niezaszyfrowane1	0	1	2	3
Gracz1	Now	niezaszyfrowane1	0	0	0	0
Gracz2	NowyStatek2	jestemfajny	10	11	12	13
Gracz2	Statek2a	jestemfajny	0	0	0	0
H@X00r	Sokół Millennium	T5V ]NeH4\$ _0	999	999	999	999
H@X00r	Niszczyciel	T5V ]NeH4\$ _0	333	333	333	333
H@X00r	Ścigacz	T5V ]NeH4\$ _0	111	333	333	999
NowyGracz	NowszyStatek3	NowyGracz	20	21	22	23
NowyGracz	NowyStatek3	NowyGracz	20	21	22	23