

# TSABITA CLARA ANJANI

082332378010 | bita.tsabita29@gmail.com | Gresik, Jawa Timur

Sebagai mahasiswa jurusan Pendidikan Teknologi Informasi yang memiliki minat pada UI/UX dan analisis sistem. Memiliki kemampuan menganalisis dan merancang sistem informasi yang efektif dan efisien. Memiliki kemampuan komunikasi yang baik, senang bekerja sama dalam tim, dan siap untuk berkontribusi dalam proyek.

## PENDIDIKAN

---

**Universitas Negeri Surabaya - Surabaya, Jawa Timur**

Aug 2021 - Sekarang

*S1 - Pendidikan Teknologi Informasi, 3.73/4.00*

- Mata Kuliah Relevan : Komputasi Awan, Basis Data, Analisis dan Perancangan Sistem, Interaksi Manusia dan Komputer

**SMA Negeri 1 Kebomas - Gresik, Jawa Timur**

Jul 2018 - Jul 2021

*Ilmu Pengetahuan Alam, 87.67/100*

## PENGALAMAN ORGANISASI

---

**OSIS SMA Negeri 1 Kebomas - Gresik, Jawa Timur**

Nov 2018 - Nov 2020

*Anggota OSIS*

- Sebagai koordinator sie konsumsi, bertugas mengkoordinasi penyediaan konsumsi di water station untuk 1000 peserta.
- Sebagai koordinator sie acara pada Kegiatan Akhir Semester, bertanggung jawab merencanakan, menyusun rundown, dan berkoordinasi dengan tim sie lainnya untuk kelancaran pelaksanaan kegiatan.
- Sebagai anggota sie acara pada event dengan lebih dari 10.000 orang, bertugas sebagai Liaison Officer (LO) untuk menjalin koordinasi efektif dengan salah satu talent.

## PENGALAMAN PROYEK

---

**Implementasi AWS pada Sistem Kas Kelas – Mata Kuliah :Komputasi Awan**

Sep 2023 – Des 2023

*Analisis dan Desain Sistem*

- Merancang arsitektur sistem untuk implementasi cloud computing dengan menggunakan layanan AWS EC2.
- Menganalisis kebutuhan pengguna dan pemangku kepentingan terkait sistem pengelolaan kas kelas.

**Perancangan Website Volunteer “Senyum Mengajar” – Mata Kuliah : Pemrograman Web**

Feb 2023 – Jul 2023

*UI/UX Designer*

- Menganalisis kebutuhan pengguna dan merancang pengalaman pengguna yang intuitif dan efisien.
- Menyusun wireframe dan prototipe untuk memvisualisasikan konsep desain sebelum implementasi.
- Merancang desain website menggunakan figma.

**Perancangan Sistem Basis Data Kasir pada “Apotek Helgi” – Mata Kuliah : Basis Data**

Sep 2022 – Des 2022

*Documenter*

- Bertanggung jawab untuk kegiatan dokumentasi project mulai dari tahapan analisis hingga tahap implementasi.
- Menyusun user manual untuk memandu pengguna dalam menggunakan sistem basis data.
- Berkontribusi dalam perancangan database menggunakan Microsoft Access 2013.
- Menyusun laporan proyek yang mendetail, mencakup analisis sistem, desain, dan implementasi.

**Perancangan Aplikasi “My English Lesson” – Mata Kuliah : Pemrograman Mobile**

Sep 2022 – Des 2022

*Impelementator*

- Bertanggung jawab untuk merancang dan mengimplementasikan fitur-fitur utama aplikasi.

- Mengimplementasikan desain UI/UX dengan menggunakan Flutter, memastikan kesesuaian antara kebutuhan dan keinginan pengguna.
- Berkoordinasi secara aktif dengan anggota tim, termasuk perancang UI/UX dan pengembang backend, untuk memastikan sinkronisasi antar komponen aplikasi.

## KEAHLIAN

---

- **Bahasa Pemrograman:** C++, html, PHP, Visual Basic
- **Kemampuan Personal:** Kerjasama Tim, Kemampuan Komunikasi, Manajemen Waktu
- **Tools:** Figma, Trello, VS Code, Microsoft Word