



Pelacakan Pemain Sepak Bola pada Video Pertandingan Menggunakan Histogram of Oriented Gradients (HOG) dan Extended Kalman Filter (EKF)

TSABITA SAFANA MUSTOFA (21081010282)

RUMUSAN MASALAH

1. Menggunakan metode deteksi sederhana berdasarkan properti bola
2. Hanya fokus pada pelacakan bola

Research Gap:

1. Menggunakan metode deteksi berbasis fitur HOG
2. Melacak pemain bola yang secara visual lebih kompleks

Bagaimana cara mendeteksi dan melacak pemain sepak bola menggunakan metode Histogram of Oriented Gradient (HOG) dan Extended Kalman Filter (EKF) serta mengevaluasi seberapa efektif kombinasi kedua metode tersebut dalam menghasilkan pelacakan pemain yang akurat pada video pertandingan sepak bola.

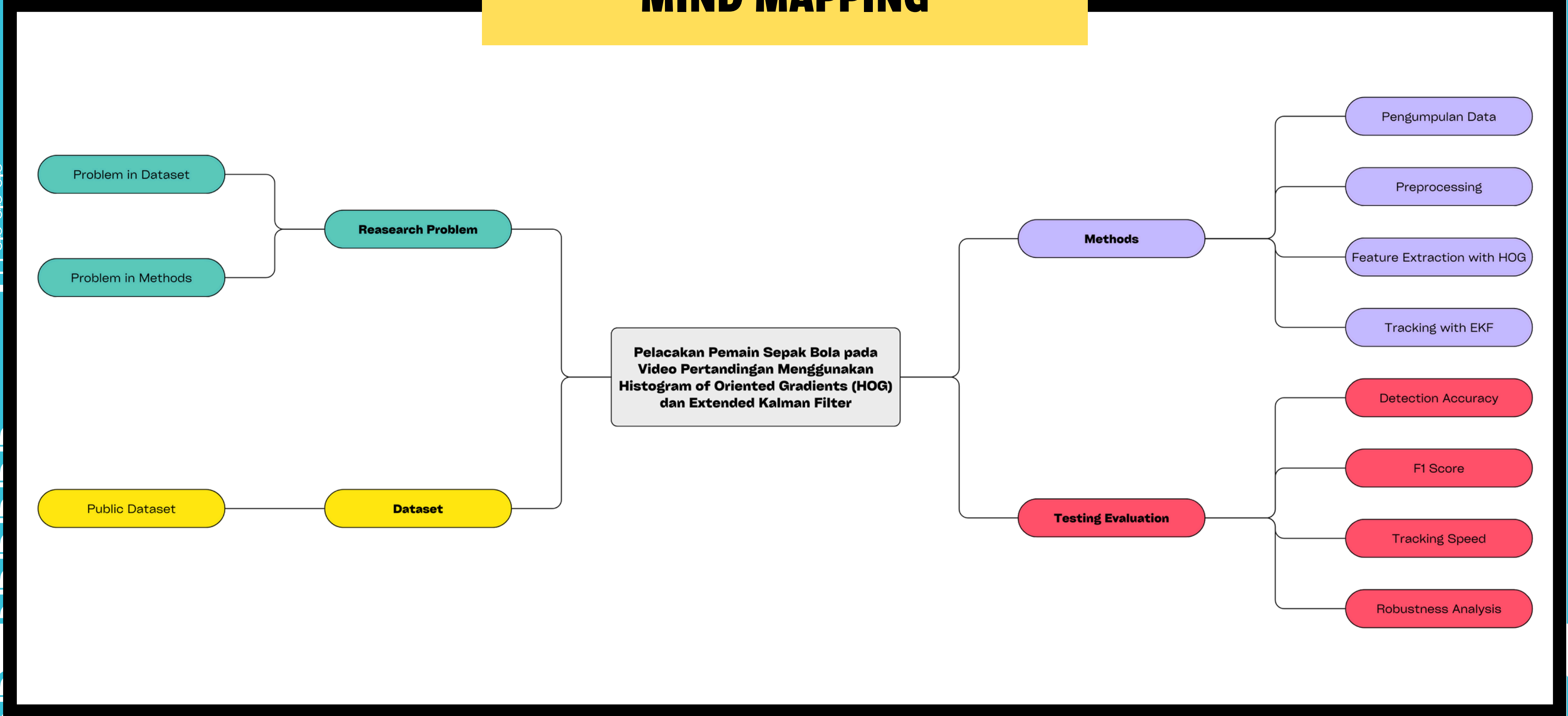
2020 International Conference on Computer Science and Software Engineering (CSASE), Duhok, Kurdistan Region – Iraq

Tracking Ball in Soccer Game Video using Extended Kalman Filter

Huda Dheyauldeen Najeeb
Department of Computer Science
University of Technology
Baghdad, Iraq
111806@student.uotechnology.edu.iq

Rana Fareed Ghani
Department of Computer Science
University of Technology
Baghdad, Iraq
110016@uotechnology.edu.iq

MIND MAPPING



METODE

HOG

Histogram
of
Oriented Gradient

**DETEKSI
PEMAIN**

EKF

Extended
Kalman
Filter

**PELACAKAN
PEMAIN**

RENCANA METRIK PENGUJIAN

1

Akurasi Deteksi

2

Akurasi Pelacakan

3

Kecepatan Proses

4

Penanganan Tumpang Tindih

5

Akurasi Posisi Pemain



TERIMA KASIH



@tsabitasafana

EMAIL GITHUB:
TSBTSAFANA@GMAIL.COM