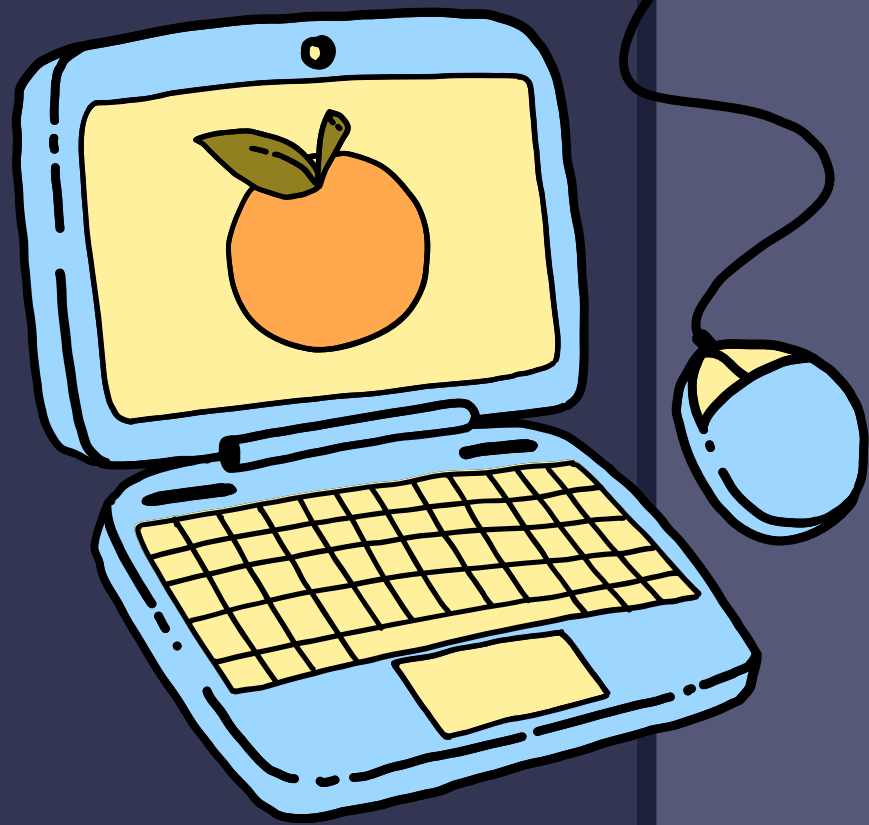
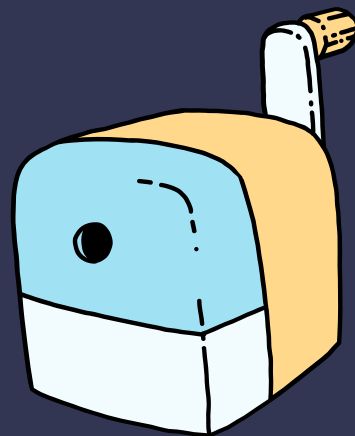
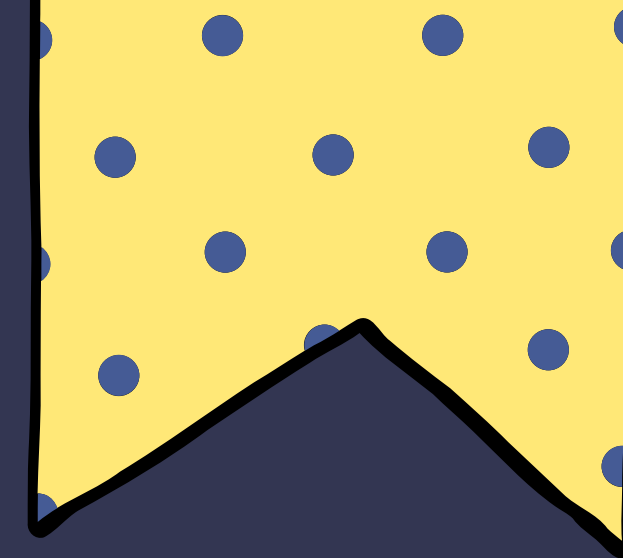


ALGORITMA PENGURUTAN (SORTING)





Anggota Kelompok



Khalisha
as making ppt

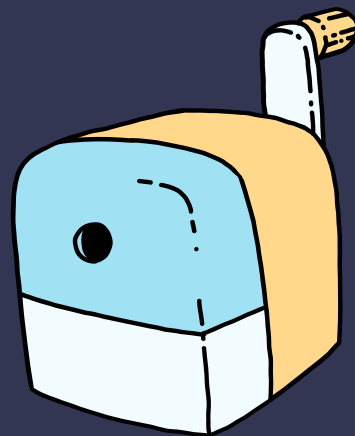


Tsabita
as searching for materials

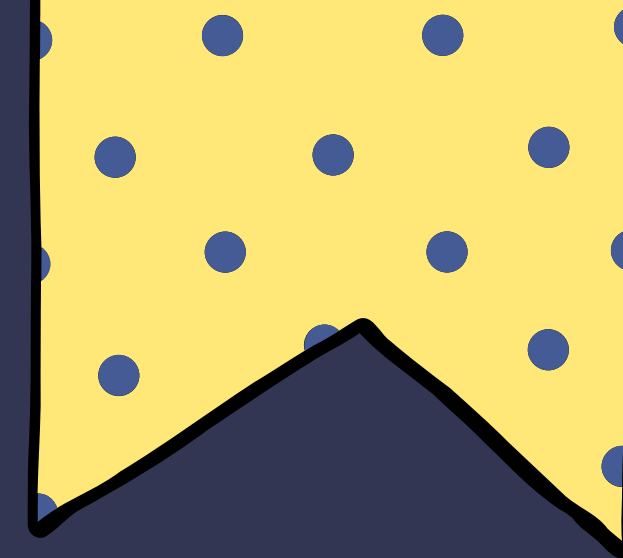


Naila
as presentation





Anggota Kelompok



Naomi
as moderator



Najmia
as presentation



Najwa
as presentation





Pengertian



Sorting (pengurutan) adalah salah satu konsep dasar dalam ilmu komputer yang berhubungan dengan pengurutan elemen-elemen dalam suatu daftar atau array. Pengurutan ini bisa berdasarkan nilai numerik atau alfabetis, dan biasanya dilakukan untuk memudahkan pencarian dan manipulasi data.





TYPE OF ALGORITHM

1

Bubble Sort adalah algoritma yang paling sederhana. Algoritma ini bekerja dengan membandingkan dua elemen yang berdekatan dan menukarnya jika urutannya salah. Proses ini berulang hingga daftar tersortir.

2

Selection Sort bekerja dengan cara menemukan elemen terkecil dalam daftar dan menukarnya dengan elemen pertama, kemudian menemukan elemen terkecil kedua dan menukarnya dengan elemen kedua, dan seterusnya.

3

Insertion Sort bekerja dengan cara membangun daftar yang tersortir satu per satu, dengan cara menyisipkan elemen pada posisi yang tepat.



NOTES

TYPE OF ALGORITHM

1

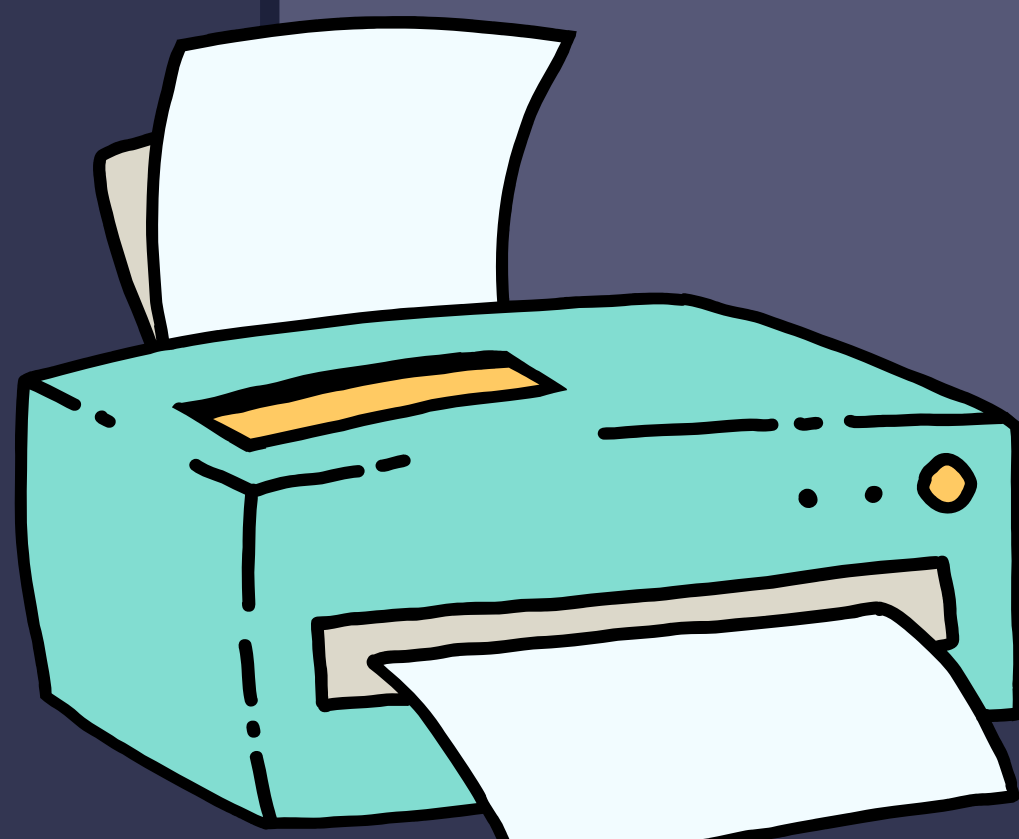
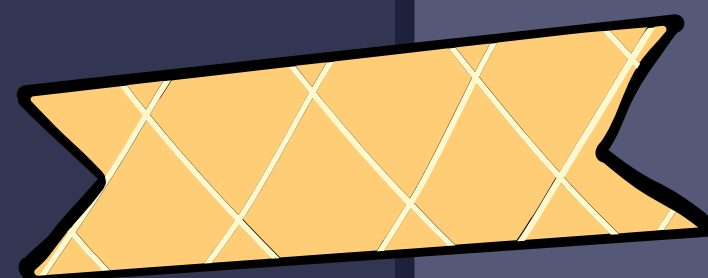
Merge Sort adalah algoritma rekursif yang membagi daftar menjadi dua bagian, menyortir kedua bagian tersebut, dan kemudian menggabungkannya kembali menjadi satu daftar yang tersortir.

Selection Sort.						comparisons
8	5	7	1	9	3	(n-1) first smallest
1	5	7	8	9	3	(n-2) second smallest
1	3	7	8	9	5	(n-3) third smallest
1	3	5	8	9	7	2
1	3	5	7	9	8	1
1	3	5	7	8	9	0
Sorted List.						
Current.						
Exchange.						
Total comparisons = $n(n-1)/2$						
$\sim O(n^2)$						

2

Quick Sort adalah algoritma rekursif yang menggunakan metode "divide and conquer". Algoritma ini memilih sebuah elemen sebagai pivot dan mengatur ulang elemen-elemen dalam daftar

NOTES



Thank
You!

