

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU
FAKULTET ORGANIZACIJE I INFORMATIKE
V A R A Ž D I N

Marko Flajšek
Robert Pizek
Tarek Saghir
Karlo Šimunović

SPORT-MANAGER
PROJEKTNA DOKUMENTACIJA

Varaždin, 2017.

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU
FAKULTET ORGANIZACIJE I INFORMATIKE
V A R A Ž D I N

Tim: AIR1603

Članovi: Marko Flajšek, 45297/16-R

Robert Pizek, 45274/16-R

Tarek Saghir, 45256/16-R

Karlo Šimunović, 45273/16-R

GitHub: <https://github.com/maxxis95/Sport-Manager>

Scrum: <https://app.scrumdesk.com/#/projects/19299/work/>

SPORT-MANAGER
PROJEKTNÁ DOKUMENTACIJA

Mentor:

Doc.dr.sc. Zlatko Stapić

Varaždin, siječanj 2017

Sadržaj

1. O aplikaciji	1
2. Wireframe aplikacije	2
2.1. Wireframe za prvi Sprint	2
2.2. Wireframe za drugi Sprint	3
3. Scrum metodika razvoja	10
3.1. Prvi Sprint.....	10
3.2. Drugi sprint.....	17

1. O aplikaciji

Mobilna aplikacija Sport-Manager je namijenjena mladim sportskim entuzijastima, sportašima te svima onima koji se žele baviti nekom fizičkom aktivnosti. Glavna uloga joj je povezivanje sportskih objekata i terena diljem gradova te efikasno rezerviranja termina bez nepotrebnih poziva ili pismenih rezervacija.

Slijedi popis funkcionalnosti koje nudi aplikacija:

➤ Mogućnosti **registriranog korisnika**:

- Pregled svih dodanih sportskih objekata
- Pregled lokacije sportskog objekta na Google Maps karti
- Rezerviranje dodanih termina
- Odabir termina kao privatnog – vidljiv samo korisniku koji rezervira termin i ostalim korisnicima koje je pozvao
- Odabir termina kao javnog – mogućnost da se bilo koji drugi korisnik pridruži terminu ukoliko ima slobodnih mjesta
- Kreiranje timova registriranih korisnika
- Pregled rezerviranih termina kategoriziranih po objektima te njihovo brisanje (kod registriranih korisnika i organizatora – nadležne osobe objekta)
- Slanje obavijesti drugim korisnicima u timu kod rezervacije termina
- Potvrda dolaska u neki termin putem NFC-a ili korisnikovim upisivanjem lozinke koju unaprijed pripremi organizator
- Kreiranje i prijava putem korisničkih računa te mogućnost deaktivacije
- Odabir sučelja aplikacije na hrvatskom i engleskom jeziku

➤ Mogućnosti **administratora i organizatora (vlasnik objekta ili nadležna osoba)**:

- Dodavanje informacija o postojećim sportskim objektima
- Dodavanje termina za rezervaciju za svaki sportski objekt

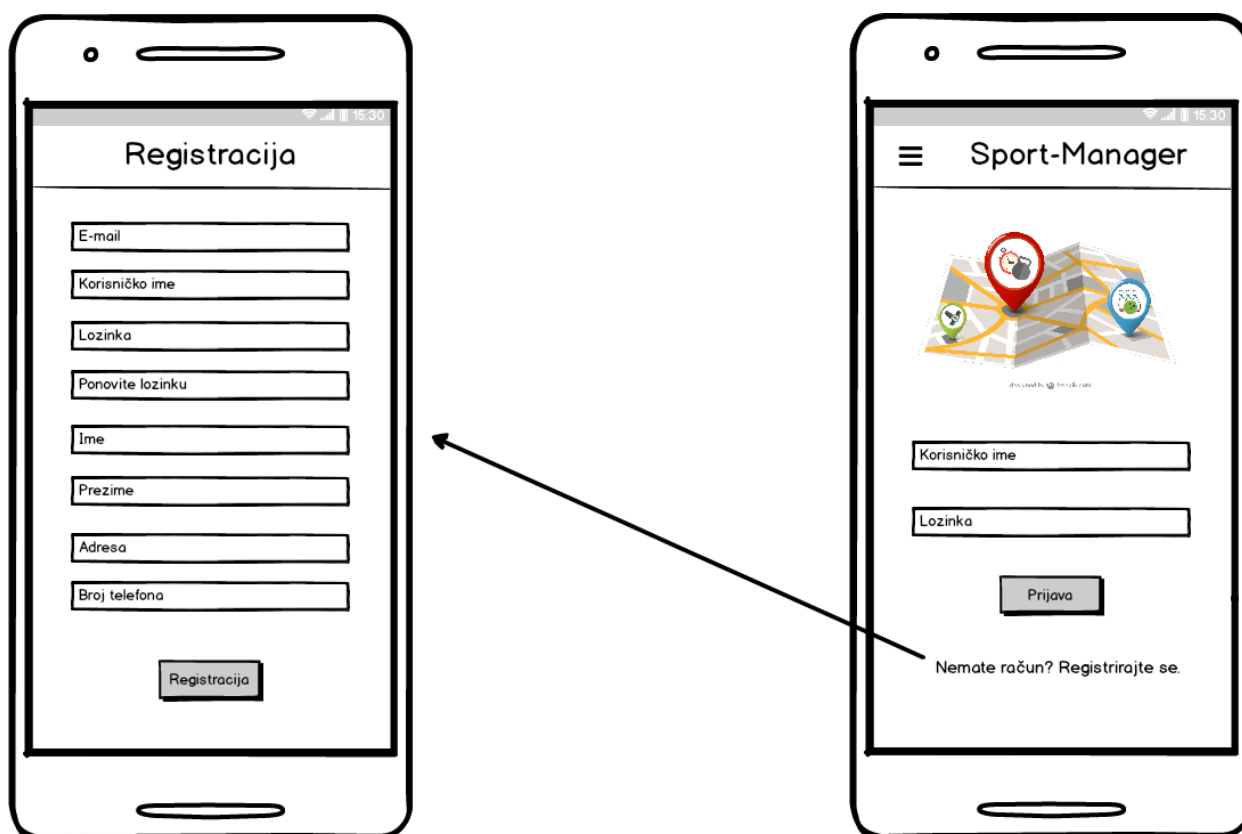
Sve funkcionalnosti koje su dostupne registriranom korisniku, dostupne su i administratoru te organizatoru. Neregistriranom korisniku trenutno nije dostupna ni jedna od navedenih funkcionalnosti, već je za pristup potrebna registracija.

2. Wireframe aplikacije

Kako bi se olakšao razvoj aplikacije je u ranoj fazi razvoja drugog Srinta izrađen Wireframe koji predstavlja tzv. skelet ili engl. *blueprint* dizajna ekrana u aplikaciji i njihove međusobne povezanosti. Kroz razvoj se Wireframe proširivao novim idejama te je u nastavku prikazana verzija za prvi sprint te njegova konačna verzija koja dočarava približnu sliku izgleda i rada konačne aplikacije. Alat koji se koristio za razvoj je Balsamiq Mockups.

2.1. Wireframe za prvi Sprint

Zadaća prvog *Sprint*-a bila je implementirati funkcionalnosti registracije i prijave korisnika u aplikaciju čiji je kostur prikazan na slici 1.



Slika 1. Prijava i registracija korisnika

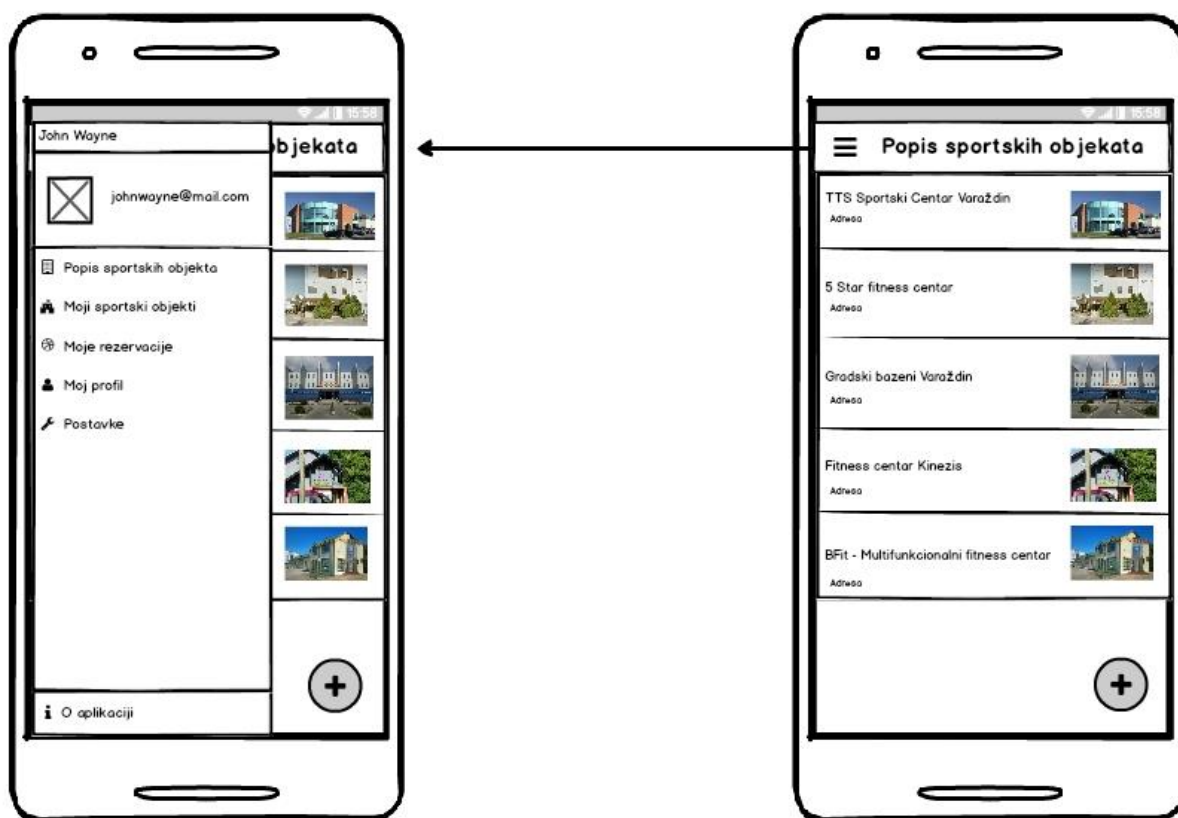
Kod otvaranja aplikacije je korisniku ponuđen prozor za prijavu gdje, ako već ima registriran korisnički račun, može obaviti prijavu, a ukoliko nema, pritiskom na „Nemate račun? Registrirajte se.“ preusmjerava se na prozor za registraciju.

Kod registracije je korisnik dužan ispuniti sva polja sa osobnim informacijama.

2.2. Wireframe za drugi Sprint

Za drugi *Sprint* je zadatak bio kreirati oko 70-80% svih funkcionalnosti aplikacije pa je u sklopu toga kreiran i Wireframe koji pokriva cijeli projekt.

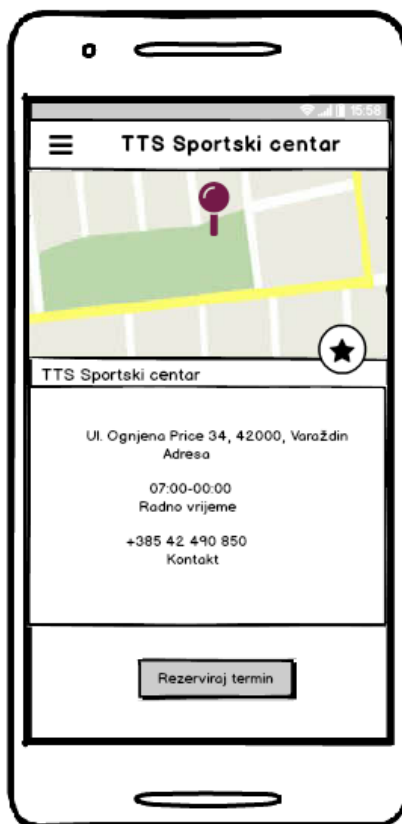
Za početak smo kreirali prozor sa popisom svih registriranih objekata gdje se uz naziv objekta prikazuju i adresa objekta te lokacija. Pritiskom na neki objekt se korisnik preusmjerava na ekran sa detaljima o odabranom objektu, dok se pritiskom na ikonu sa znakom „+“ otvara prozor za dodavanje novog objekta (nije vidljivo registriranom korisniku). Otvaranjem Navigation Drawera su prijavljenom korisniku, ovisno o ulozi, prikazuje popis svih ekrana do kojih može navigirati.



Slika 2. Popis svih objekata i *Navigation Drawer*

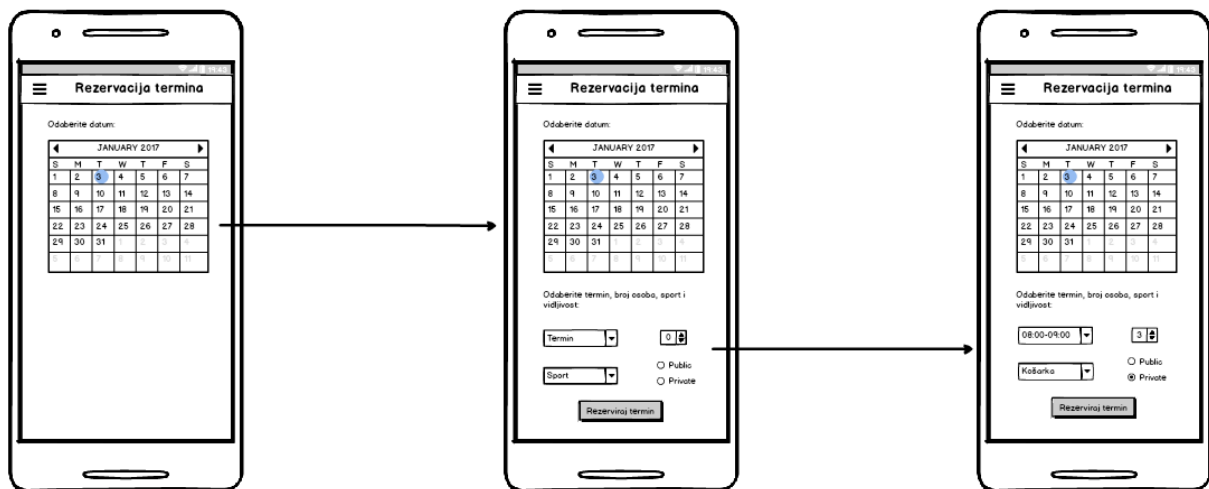
Izgled prozora sa detaljima o nekom odabranom objektu, u ovom slučaju „TTS Sporskog centra Varaždin“, prikazan je na slici 3. U svakom prozoru se na vrhu prikazuje Google Maps fragment sa lokacijom objekta na karti koji otvara i Google Maps aplikaciju gdje je putem moguće prikazati i put od trenutne lokacija do objekta te pokrenuti navigaciju.

Za svaki objekt je važno je prikazati i adresu, radno vrijeme te kontakt. Na dnu ekrana je gumb „Rezerviraj termin“ koji korisniku omogućuje rezervaciju nekog od dostupnih termina.



Slika 3. Detalji sportskog objekta

Rezervacija termina je relativno jednostavna. Odabirom tekućeg ili bilo kojeg sljedećeg dana korisnik može, ukoliko postoji, odabrati neki od ponuđenih termina te odabrati i broj sudionika koje korisnik namjerava pozvati, vrstu sporta, a i vidljivost termina. Ukoliko korisnik odabere jednu osobu (sebe) ili više osoba kao sudionike, rezervacija je gotova. Implementacija funkcionalnosti rezervacije termina za ovaj sprint ovdje završava. Na kraju sljedećeg sprinta će kod odabira više sudionika korisnik moći odabrati želi li privatni termin gdje mu se mogu pridružiti sudionici koji on odabere ili javni gdje mu se mogu pridružiti bilo koji korisnici sve do ispunjenosti termina. Kod odabira više sudionika i termina kao privatnog, otvara mu se prozor gdje putem mail-a korisnika može poslati obavijest bilo kojim drugim registriranim korisnicima aplikacije.



Slika 4. Rezervacija termina

Sljedeća implementirana funkcionalnost je pregled tekućih rezervacija od strane registriranog korisnika. U ovom prozoru, prikazanom na slici 5, prikazuje se naziv objekta u kojem je izvršena rezervacija te datum i rezervirani termin. Pritiskom na bilo koji dio se pogled proširuje informacijama o odabranom sportu, adresi objekta, nazivu ekipe (implementacija u trećem sprintu) i ID-u rezervacije. Također, moguće je obrisati bilo koji termin ili potvrditi dolazak (implementacija u trećem sprintu).



Slika 5. Moje rezervacije

Registrirani korisnicima promovirani u moderatore imaju mogućnost dodavanja novih objekata. U ovom postupku je neophodan unos svih informacija o objektu, od naziva, adrese, kontakta, radnog vremena i slike kako bi se na jedan način prikazala i vjerodostojnost tog objekta. Sliku je moguće dodati putem URL-a ukoliko je ona već pohranjena negdje na internetu ili ručnim prijenosom (eng. *upload*) iz fizičke memorije mobilnog telefona. Na slici 6 je prikazana ova funkcionalnost.

A screenshot of a mobile application interface titled "Dodavanje objekta" (Adding object). The screen displays a series of input fields for the following information: "Naziv" (Name), "Adresa" (Address), "Kontakt" (Contact), "Početak radnog vremena" (Start of working hours), "Kraj radnog vremena" (End of working hours), and "Slika" (Image). Below these fields are two buttons: a pink button labeled "Upload slike" (Upload image) and a grey button labeled "Dodaj objekt" (Add object). The interface is presented within a smartphone frame.

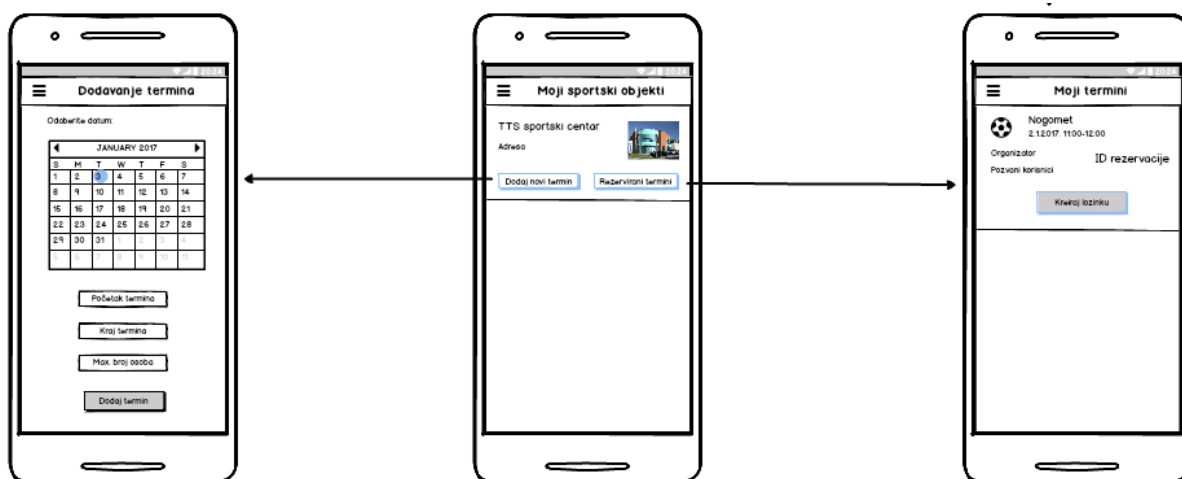
Slika 6. Dodavanje novog objekta

Kako bi moderator imao kontrolu na svojim objektima kreiran je prozor „Moji sportski objekti“ prikazan na slici 7. U njemu se prikazuju nazivi, adrese i slike objekata koje je dodao prijavljeni moderator.

Za svaki objekt trebala bi postojati mogućnost dodavanja novih termina pa ekran „Dodavanje termina“ upravo to i omogućuje. Ovdje se za bilo koji datum od trenutnog dana pa nadalje može dodati termin te maksimalan broj osoba koji se mogu prijaviti za taj termin. Nakon kreiranja termina on se pojavljuje svim korisnicima kao slobodan za rezervaciju.

Sljedeća funkcionalnost dostupna moderatoru je pregled svih termina koji su rezervirani od strane korisnika za objekt kojeg je taj moderator dodao. U ekranu „Moji termini“ se prikazuje popis spomenutih termina uz informacije o vrsti sporta koji će se izvoditi, osobi koja je

rezervirala taj termin i ekipi koja je pozvana (ukoliko postoji). Uz sve ovo se prikazuje i ID rezervacije te gumb „Kreiraj lozinku“ pomoću kojeg moderator kreira jedinstvenu lozinku kojom korisnik pri dolasku u objekt potvrđuje svoj dolazak u rezerviranom terminu (implementacija u trećem sprintu).



Slika 7. Pregled vlastitih sportskih objekata, rezervacija i dodavanje termina

Posljednja funkcionalnost implementirana u ovom sprintu je pregled profila korisnika koji je trenutno ulogiran. U tom su prozoru prikazane osnovne informacije o korisniku koje je on ispunio prilikom registracije te mogućnost dodavanja ili promjene postojeće slike korisnika. Cijeli izgled prozora je prikazan na slici 8.



Slika 8. Profil korisnika

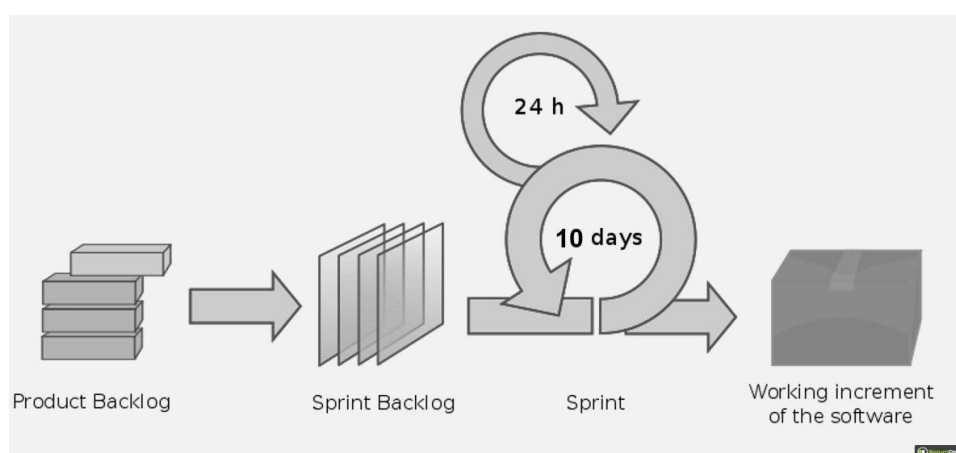
2.3. Wireframe projekta

Na sljedećoj slici je prikazan Wireframe cijele aplikacije u kojem je vidljiva i povezanost svih prethodno objašnjenih ekrana. Funkcionalnosti koje su u njemu prikazane, a nisu implementirane u prvom ili drugom sprintu, ostaju za treći sprint.



3. Scrum metodika razvoja

U sklopu izrade ove aplikacije iz kolegija Analiza i razvoj zadatak je bio i pratiti razvoj aplikacije kroz *Scrum* metodiku razvoja. Jednostavno rečeno, *Scrum* je jednostavan i lagan te iterativan i inkrementalan okvir (eng. *framework*) za upravljanje projektima i razvojem proizvoda ili aplikacija. Način na koji funkcionira *Scrum* je pojednostavljen na slici 9. *Product Backlog* predstavlja listu zaostataka, odnosno u našem slučaju, svih onih funkcionalnosti koje je potrebno implementirati u aplikaciji. *Sprint*-ovi u ciklusi iteracija koji imaju fiksno trajanje te u kojima se implementiraju neke od spomenutih funkcionalnosti (*Sprint Backlog*). Rezultat *Sprint*-a je proizvod koji mora biti spreman za isporuku (*Working increment of the software*).



Slika 9. Pojednostavljen prikaz funkcioniranja *Scrum* metodike razvoja

(<http://www.scrumdesk.com/start/manual-for-scrumdesk-start/start-scrum-what-is-it/>)

Razvoj aplikacije „Sport-manager“ je podijeljen u tri *Sprint*-a, od kojih su trenutno dva završena. U nastavku slijedi popis svih funkcionalnosti koji su obrađene u svakom *Sprint*-u te sudjelovanje svakog od sudionika u njihovom izvršenju.

Web aplikacija koja je korištena je naziva *Scrumdesk*, a dostupna je na linku: <https://app.scrumdesk.com>.

3.1. Prvi Sprint

Zadatak prvog *Sprint*-a koji je trajao od 26.10. pa do 15.11. 2016. godine je bio implementacija 25-33% funkcionalnosti cijele aplikacije te su sukladno tome implementirane funkcionalnosti registracije i prijave korisnika te je kreiran i pripadajući Web servis koji omogućava primanje i slanje zahtjeva u aplikaciju. Na slici 10 se nalazi popis svih *Backlog item*-a s *Acceptance criteria* i *task*-ovima za prvi *Sprint*.

Story ID	Sprint name	Story status	Story type	Story title	Description	Acceptance criteria	Moscow category	Business value	Risk	Effort	Story estimated	Story spent time	Story due date	Task ID	Task title	Task assignee	Task estimated	Task spent	Task status	Date of creation for task	Date of last completion for task
171176	First sprint	done	user_story	Kao neregistrirani korisnik želim kreirati novi račun.	Kreiranje novog korisničkog računa u aplikaciji.	1. Klijent može unijeti osnovne podatke o sebi (e-mail, ime, prezime, broj telefona) te lozinku kojom se prijavljuje u aplikaciju 2. Provjera postoji li već registrirani korisnik sa istim e-mailom 3. Ažuriranje baze podataka sa novim korisnikom	must	7.0	2.0	3.0	180	510	2016-11-13	286914	Kreiranje prozora za registraciju	Marko Flajsek	120	60	Done	2016-11-03 20:53:16 UTC	2016-11-08 22:42:54 UTC
														286915	Provjera unesenih podataka (jesu li polja prazna ili ne) te podudaranje lozinki	Robert Pizek	30	240	Done	2016-11-03 20:53:39 UTC	2016-11-12 19:16:51 UTC
														286918	Upisivanje novog korisnika u bazu	Robert Pizek	30	90	Done	2016-11-03 20:55:40 UTC	2016-11-12 19:18:09 UTC
														296596	Ispis grešaka	Marko Flajsek	0	120	Done	2016-11-14 20:42:44 UTC	2016-11-14 20:42:57 UTC
171503	First sprint	done	user_story	Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim se prijaviti u aplikaciju.	Prijava već postojećeg korisnika u aplikaciju.	1. Korisnik može upisati u prozor za prijavu svoje podatke (e-mail i lozinku) 2. Aplikacija prosleđuje upisane podatke bazi podataka te provjerava postoji li korisnik sa upisanim e-mailom 3. Aplikacija provjerava je li lozinka ispravna 4. Korisnik se uspješno prijavljuje u aplikaciju	must	8.0	2.0	3.0	450	600	13.11.2016	286924	Kreiranje prozora za prijavu	Marko Flajsek	120	240	Done	2016-11-03 21:01:43 UTC	2016-11-08 22:43:04 UTC
														286926	Provjera unesenih podataka sa bazom	Robert Pizek	30	60	Done	2016-11-03 21:03:19 UTC	2016-11-12 19:19:00 UTC
														286927	Prijava korisnika u aplikaciju	Robert Pizek	60	60	Done	2016-11-03 21:03:31 UTC	2016-11-12 19:19:06 UTC
														291961	Kreiranje loga aplikacije	Marko Flajsek	120	120	Done	2016-11-09 22:27:39 UTC	2016-11-09 22:28:35 UTC
														293248	Ispis grešaka	Marko Flajsek	120	120	Done	2016-11-10 22:44:08 UTC	2016-11-13 19:59:47 UTC
172381	First sprint	done	user_story	Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i opis arhitektura sustava	Tehnička dokumentacija projekta - Izrada ERA modela, opis modela podataka, analiza odgovarajuće arhitekture	1. Izrada ERA modela 2. Opis modela podataka 3. Opis arhitekture koja se koristi u aplikaciji	must	20.0	20.0	3.0	1140	1020	2016-11-13	288311	Izrada ERA modela	Robert Pizek	180	180	Done	2016-11-06 15:48:19 UTC	2016-11-06 18:46:56 UTC
														288312	Opis modela podataka	Robert Pizek	120	90	Done	2016-11-06 15:49:59 UTC	2016-11-06 18:47:26 UTC
														288313	Analiza i odabir odgovarajuće arhitekture	tarek saghir	240	240	Done	2016-11-06 15:50:19 UTC	2016-11-10 22:43:28 UTC
														293249	Izrada class dijagrama	tarek saghir	120	120	Done	2016-11-10 22:47:21 UTC	2016-11-15 16:17:13 UTC
														293250	Izrada dijagrama aktivnosti	Robert Pizek	120	30	Done	2016-11-10 22:48:41 UTC	2016-11-15 15:22:59 UTC
														293251	Dokumentacija Arhitekture	tarek saghir	360	360	Done	2016-11-10 22:49:37 UTC	2016-11-15 16:17:11 UTC
172382	First sprint	done	user_story	Izrada baze podataka i Web servisa	Izrada baze prema ERA modelu i Web servisa koji obrađuje podatke iz aplikacije	1. Kreirana baza podataka koja sadrži sve relacije i veze iz ERA modela 2. Kreiran Web servis koji prihvata i ispostavlja zahtjeve	must	20.0	20.0	5.0	1260	1920	2016-11-13	288325	Kreiranje baze podataka	Karlo Šimunović	120	360	Done	2016-11-06 18:16:46 UTC	2016-11-12 18:20:05 UTC
														288326	Kreiranje Web servisa na Internet domeni	Karlo Šimunović	180	420	Done	2016-11-06 18:17:07 UTC	2016-11-12 18:19:36 UTC
														288327	Implementacija funkcionalnosti prihvatanja i obrade podataka	Karlo Šimunović	540	780	Done	2016-11-06 18:17:41 UTC	2016-11-12 18:19:36 UTC
														288328	Istražiti optimalan način implementacije	Karlo Šimunović	120	120	Done	2016-11-06 18:25:48 UTC	2016-11-12 18:19:37 UTC
														288329	Testirati s demo podacima Web servis	Karlo Šimunović	60	60	Done	2016-11-06 18:25:56 UTC	2016-11-12 18:19:38 UTC
														288330	Uspostaviti komunikaciju Web servisa i aplikacije	Karlo Šimunović	240	180	Done	2016-11-06 18:27:29 UTC	2016-11-12 18:19:41 UTC
172405	First sprint	done	user_story	Nadopuna tehničke dokumentacije - opis Web servisa	Opis rada Web servisa	1. Opisane osnovne informacije i sučelje	must	20.0	20.0	5.0	300	300	2016-11-13	288331	Osnovne informacije i sučelje kod Web servisa	Karlo	60	60	Done	2016-11-06 18:28:29 UTC	2016-11-06 18:50:45 UTC

Slika 10. Popis *Backlog* item-a i *task*-ova prvog *Sprint*-a

Na slici 11 se nalazi izvještaj generiran iz *Scrumdesk* aplikacije u kojem su prikazane uloge članova tima, njihov ukupan vremenski utrošak te utrošak podijeljen po *Backlog item*-ima.

Sprint First release / First sprint ▾

Izrađena tehnička dokumentacija, baza podataka i Web servis te omogućena registracija i prijava korisnika u aplikaciju

From 26/10/2016 19:46 to 15/11/2016 22:00

Team

Role	Name	Hours (Spent/Est)
TEAM_MEMBER	Karlo Šimunović	37 / 26
SCRUM_MASTER	Marko Flajsek	11 / 8
TEAM_MEMBER	Robert Pizek	12.5 / 9.5
TEAM_MEMBER	tarek saghir	12 / 12

Sprint Overview

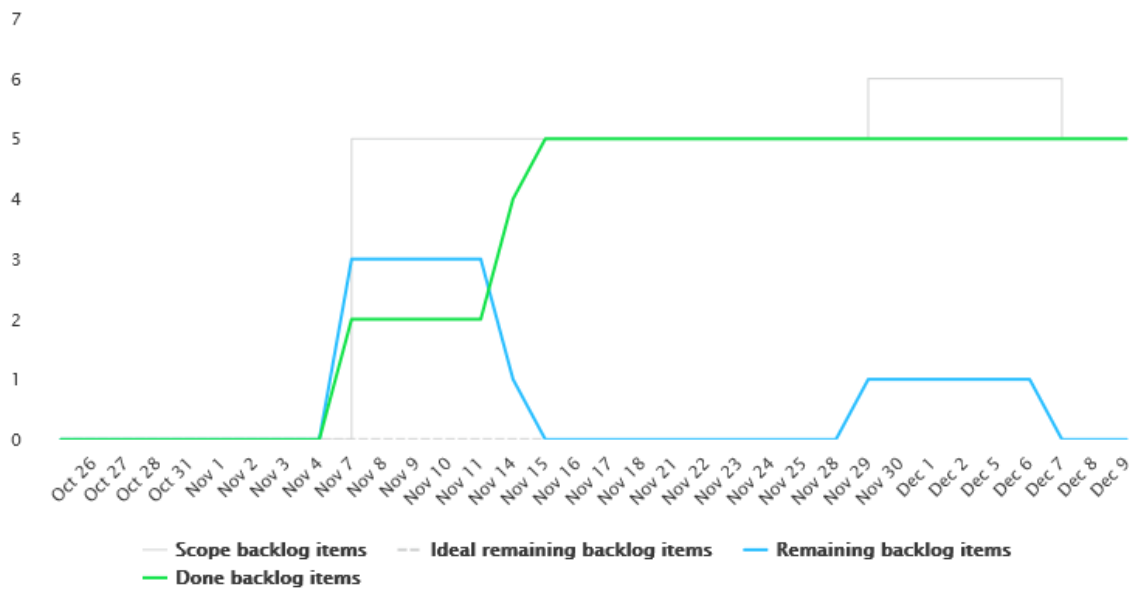
Planned			Completed		
Items	Effort	Time	Items	Effort	Time
5	19	55.5	5	19	72.5

Sprint Backlog

*	ID	Type	Title	Status	Estimate	Spent	Delta
*	172381	User story	Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i o...	DONE	19	17	-2
*	172382	User story	Izrada baze podataka i Web servisa	DONE	21	32	11
*	172405	User story	Nadopuna tehničke dokumentacije - opis Web se...	DONE	5	5	0
*	171176	User story	Kao neregistrirani korisnik želim kreirati novi rač...	DONE	3	8,5	5.5
*	171503	User story	Kao registrirani korisnik, moderator ili administra...	DONE	7.5	10	2.5
Total					55.5	72.5	17

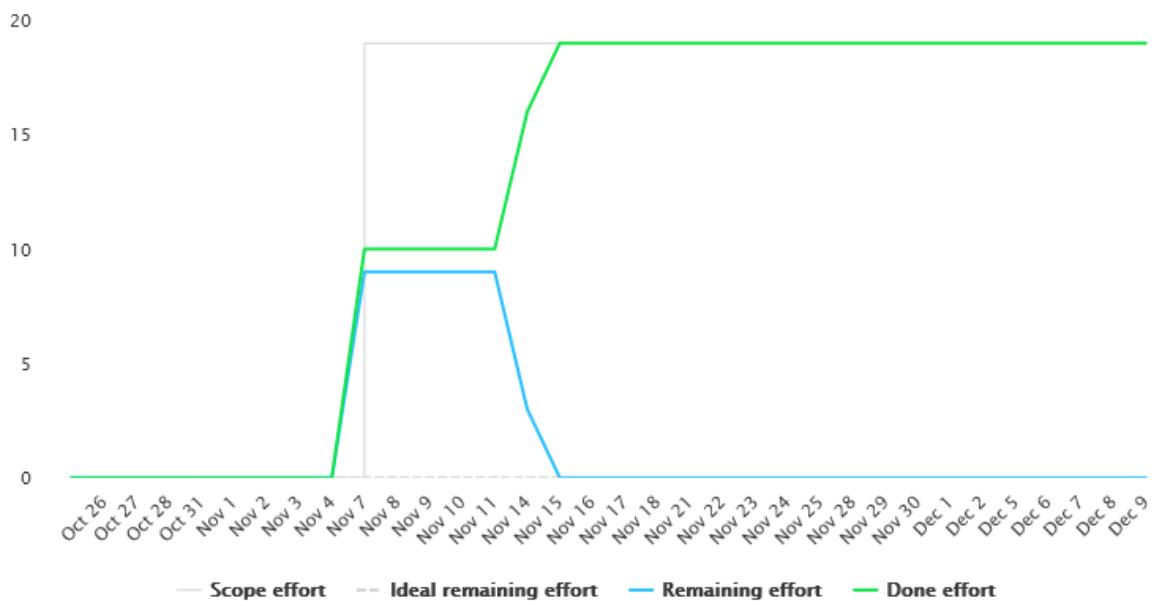
Slika 11. Izvještaj za prvi *Sprint*

Na slici 12 je prikazan graf koji označava promjene količina dovršenih i nedovršenih *Backlog item*-a kroz tijek prvog *Sprint*-a.



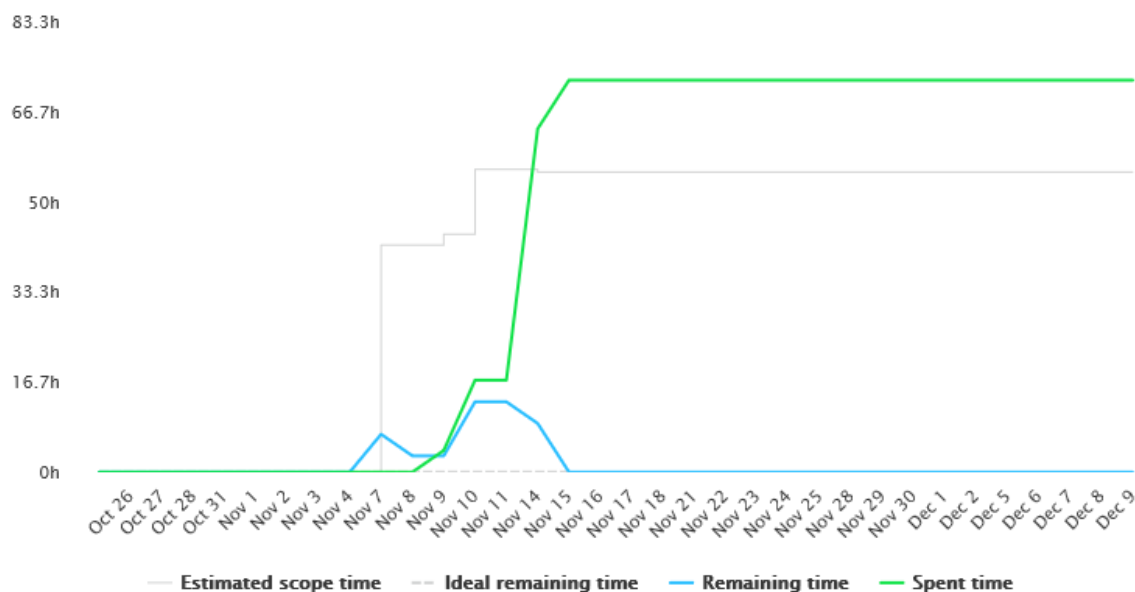
Slika 12. Graf obrađenosti *Backlog item*-a

Na slici 13 je prikazan graf koji označava utroške i ostatke neiskorištenog napora kroz tijek prvog *Sprint*-a.



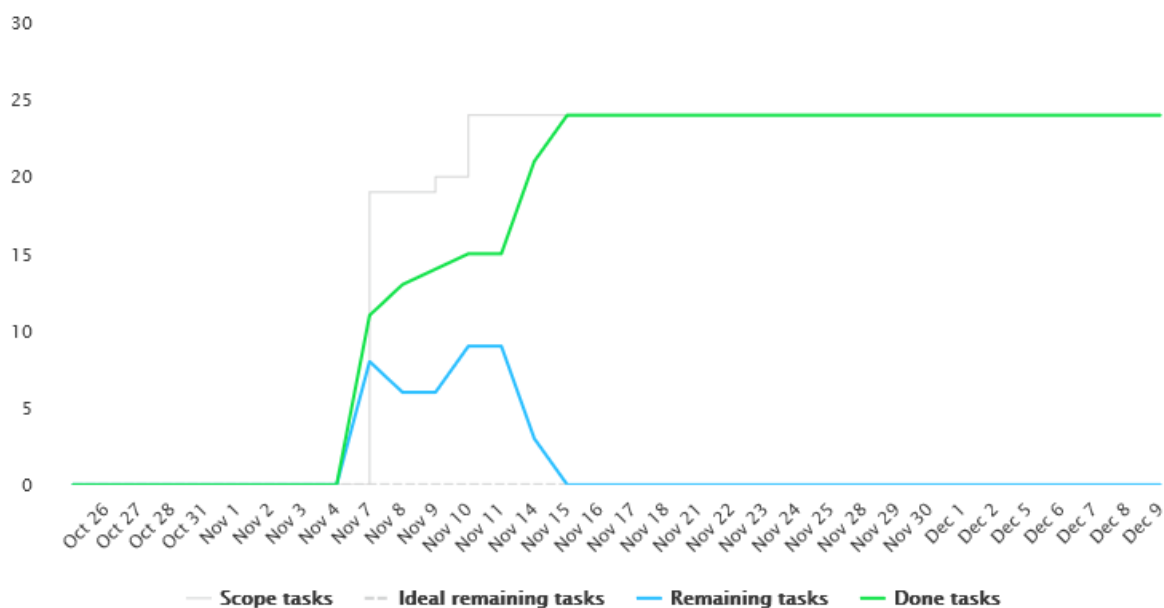
Slika 13. Graf utroška i ostatka napora

Na slici 14 je prikazan graf koji označava odnos potrošenog i preostalog vremena kroz tijek prvog *Sprint*-a.



Slika 14. Graf utroška i ostatka vremena

Na slici 15. se nalazi graf koji prikazuje izvršene i preostale zadatke kroz tijek prvog *Sprint*-a.



Slika 15. Graf izvršenih i preostalih zadataka

Na posljednjem izvještaju za prvi *Sprint* prikazan je popis utrošenih sati svakog člana tima na svaki pojedini zadatak, grupiranih po *Backlog item*-ima.

Timesheet - Sport-Manager:

From: 03/11/2016 To: 01/12/2016 Group by: BACKLOG ITEM ▼

User:  ALL ▼



Marko Flajsek

[171176] Kao neregistrirani korisnik želim kreirati novi račun.

When	Backlog Item	Task	Spent
03/11/2016	Kao neregistrirani korisnik želim kreirati novi ra...	Kreiranje prozora za registraciju	0h
10/11/2016	Kao neregistrirani korisnik želim kreirati novi ra...	Kreiranje prozora za registraciju	1h
10/11/2016	Kao neregistrirani korisnik želim kreirati novi ra...	Provjera unešenih podataka (jesu li polja prazn...	0h
14/11/2016	Kao neregistrirani korisnik želim kreirati novi ra...	Ispis grešaka	2h
Total			3h

[171503] Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim se prijaviti u aplikaciju.

When	Backlog Item	Task	Spent
08/11/2016	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Kreiranje prozora za prijavu	0h
09/11/2016	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Kreiranje prozora za prijavu	2h
09/11/2016	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Kreiranje loga aplikacije	2h
10/11/2016	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Kreiranje prozora za prijavu	2h
13/11/2016	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Ispis grešaka	2h
Total			8h



Robert Pizek

[171176] Kao neregistrirani korisnik želim kreirati novi račun.

When	Backlog Item	Task	Spent
12/11/2016	Kao neregistrirani korisnik želim kreirati novi ra...	Provjera unešenih podataka (jesu li polja prazn...	4h
12/11/2016	Kao neregistrirani korisnik želim kreirati novi ra...	Upisivanje novog korisnika u bazu	1.5h
Total			5.5h

[171503] Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim se prijaviti u aplikaciju.

When	Backlog Item	Task	Spent
12/11/2016	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Provjera unešenih podataka sa bazom	1h
12/11/2016	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Prijava korisnika u aplikaciju	1h
Total			2h

[172381] Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i opis arhitektura sustava

When	Backlog Item	Task	Spent
10/11/2016	Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i...	Izrada ERA modela	2h
10/11/2016	Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i...	Opis modela podataka	1h
15/11/2016	Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i...	Izrada ERA modela	1h
15/11/2016	Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i...	Opis modela podataka	0.5h
15/11/2016	Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i...	Izrada dijagrama aktivnosti	0.5h
Total			5h

[172382] Izrada baze podataka i Web servisa

When	Backlog Item	Task	Spent
10/11/2016	Izrada baze podataka i Web servisa	Kreiranje baze podataka	2h
Total			2h



tarek saghir

[172381] Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i opis arhitektura sustava

When	Backlog Item	Task	Spent
10/11/2016	Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i...	Analiza i odabir odgovarajuće arhitekture	4h
10/11/2016	Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i...	Dokumentacija Arhitekture	1h
15/11/2016	Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i...	Izrada class dijagrama	2h
15/11/2016	Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i...	Dokumentacija Arhitekture	5h
Total			12h



Karlo Šimunović

[172382] Izrada baze podataka i Web servisa

When	Backlog Item	Task	Spent
12/11/2016	Izrada baze podataka i Web servisa	Kreiranje baze podataka	4h
12/11/2016	Izrada baze podataka i Web servisa	Kreiranje Web servisa na Internet domeni	7h
12/11/2016	Izrada baze podataka i Web servisa	Implementacija funkcionalnosti prihvatanja i ob...	13h
12/11/2016	Izrada baze podataka i Web servisa	Istražiti optimalan način implementacije	2h
12/11/2016	Izrada baze podataka i Web servisa	Testirati s demo podacima Web servis	1h
12/11/2016	Izrada baze podataka i Web servisa	Uspostaviti komunikaciju Web servisa i aplikacije	3h
Total			30h

[172405] Nadopuna tehničke dokumentacije - opis Web servisa

When	Backlog Item	Task	Spent
12/11/2016	Nadopuna tehničke dokumentacije - opis Web s...	Osnovne informacije i sučelje kod Web servisa	1h
12/11/2016	Nadopuna tehničke dokumentacije - opis Web s...	Opis korištenja Web servisa - prihvatanje i ispo...	2h
12/11/2016	Nadopuna tehničke dokumentacije - opis Web s...	Opis parametara te pregled odgovora	2h
Total			5h

From 03/11/2016 to 01/12/2016 total spent time is 72.5 hours

3.2. Drugi sprint

Zadatak drugog *Sprint*-a koji je trajao od 3.12.2016. godine pa do 4.1.2017. godine je bio implementacija 60-70% funkcionalnosti cijele aplikacije te su sukladno tome implementirane funkcionalnosti dodavanja novih sportskih objekata, dodavanja i rezerviranja termina, pregled lokacije sportskog objekta na Google Maps karti, pregled rezerviranih termina itd. Na slici 16 se nalazi popis svih *Backlog item*-a s *Acceptance criteria* i *task*-ovima te utrošenim vremenima za drugi *Sprint*.

Story ID	Sprint name	Story status	Story type	Story title	Description	Acceptance criteria	Massow category	Business value	Effort	Story estimated time	Task ID	Task title	Task assignee	Task estimated	Task spent	Task status	Date of creation	Date of creation for task	Date of last completion for task	
171508	Second sprint	Done	User story	Korisnik skripte koja generira tip prijavljenih korisnika, te shodno tome prikazuje/uklanja određene elemente aplikacije	Preprava tipa korisnika kako bi se aplikacija prikazivala odgovarajućim elementima koji specifični za svaku vrstu korisnika	1. Aplikacija se otvara na bazu te dobiva tip korisnika 2. Ugrađeno prikazuje/uklanja elemente (galerija i pozivnica u Navigation Draweru) ovisno o tipu korisnika	must	8.0	5.0	2.70	28634	Dodavanje tipa prijavljenih korisnika	Robert Pašk	30	30	Done	2016-11-03 21:14:14 UTC	2016-11-03 21:15:03 UTC	2016-12-21 13:03:03 UTC	
172516	Second sprint	Done	User story	Kao moderator ili administrator želim dodati novi sportski objekt	Dodavanje novih sportskih objekata u bazu	1. Moderator ili administrator mogu upisati sve potrebne informacije o objektu (naziv, adresa, broj telefona, radno vrijeme) i ne spremiti objekt u bazu	must	10.0	2.0	5.0	3.20	28644	Kreiranje proizvoda za dodavanje sportskog objekta	Marko Fljakov	120	270	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-11-03 21:38:58 UTC	2017-01-02 12:41:02 UTC
173251	Second sprint	Done	User story	Kao registrirani ili administrator želim dodati novi sportski objekt	Prikaz registriranih objekata na karti	1. Svaki registrirani objekt se prikazuje na karti 2. Prikazuje se gdje se neki objekti nalaze na karti u nacrtu objekta, adresa i lokacija koji korisnik preuzima na prenos sa detaljima o objektu	must	10.0	11.0	5.0	4.20	28636	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2017-01-02 12:40:57 UTC	2017-01-03 10:34:54 UTC
173252	Second sprint	Done	User story	Kao registrirani ili administrator želim dodati novi sportski objekt	Prikaz informacija o registriranim objektima	1. Korisnik može doći do detaljnih informacija o objektu odabranom na neki objekt putem popisa svih objekata	must	10.0	2.0	8.0	3.10	28639	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2017-01-02 12:40:57 UTC	2017-01-03 10:34:54 UTC
173258	Second sprint	Done	User story	Kao registrirani ili administrator želim dodati novi sportski objekt	Prikaz svih termina i njihovih rezervacija za određeni sportski objekt	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	28638	Odabir datuma i termina koje je moguće napraviti rezervaciju	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
173534	Second sprint	Done	User story	Kao moderator ili administrator želim dodati novi sportski objekt	Dodavanje termina za sportske objekte	1. Moderator ili administrator mogu u odabir objekta odabrati datum i termin u kojima je moguća rezervacija odgovarajućim sportovima 2. Moderator ili administrator mogu odabrati moderatora broj ljudi koji se mogu prijaviti u određenom terminu 3. Moderator ili administrator mogu odabrati vrstu sporta koji se mogu odvijati u određenom terminu	must	10.0	1.0	9.0	3.10	28641	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184548	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184549	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184550	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184551	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184552	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184553	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184554	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184555	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184556	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184557	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184558	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184559	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184560	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184561	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184562	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184563	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184564	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184565	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184566	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184567	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184568	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184569	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184570	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184571	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184572	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184573	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184574	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu sporta kojim se želi baviti u tom terminu	must	10.0	1.0	8.0	3.00	115049	Prikazivanje objekata na informacijama o objektu	Robert Pašk	120	180	Done	2016-11-03 21:24:22 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC	2016-12-29 15:03:25 UTC
184575	Second sprint	Done	User story	Dizajn tehničke (pregratke dokumentacije vezane uz 2. Sprint)	Kreiranje skica (Wireframe) aplikacije vezane uz 2. Sprint	1. Korisnik u nacrtu odabira nekog objekta odabire popis svih termina u kojima je moguća napraviti rezervaciju 2. Korisnik može rezervirati bilo koji termin koji ga zanima koji predstavlja ne rezervaciju 3. Korisnik može odabrati broj ljudi koji želi biti gostovi u ovom terminu (njihov maksimalan broj predstavlja organizator termina) 4. Korisnik odabire vrstu														

Na slici 17 se nalazi izvještaj generiran iz *Scrumdesk* aplikacije u kojem su prikazane uloge članova tima, njihov ukupan vremenski utrošak te utrošak podijeljen po *Backlog item*-ima.

Sprint Second release / Second sprint ~

Dodavanje, pregled i odabir sportskih objekata, prikazivanje detalja o objektu te dodavanje i pregled dostupnih termina za objekte.
From 03/12/2016 08:00 to 04/01/2017 23:55

Team

Role	Name	Hours (Spent/Est)
TEAM_MEMBER	Karlo Šimunović	42 / 35
SCRUM_MASTER	Marko Flajsek	27 / 17
TEAM_MEMBER	Robert Pizek	29 / 27.5
TEAM_MEMBER	tarek saghir	26.5 / 8.5

Sprint Overview

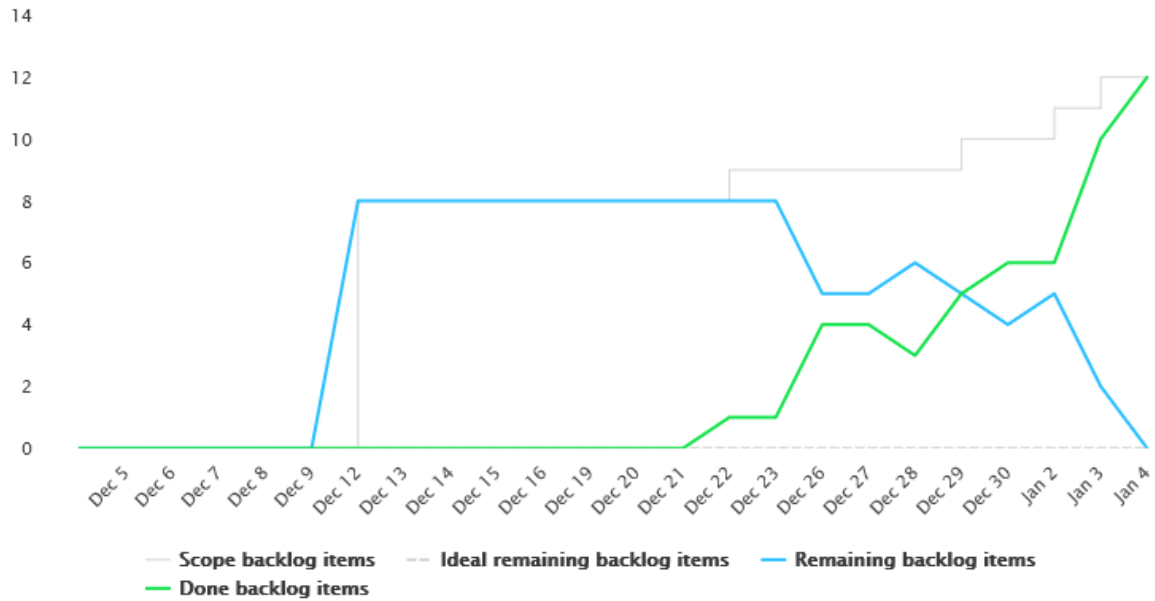
Planned			Completed		
Items	Effort	Time	Items	Effort	Time
12	76	88	12	76	124.5

Sprint Backlog

*	ID	Type	Title	Status	Estimate	Spent	Delta
*	171508	User story	Kreiranje skripte koja provjerava tip prijavljenog...	DONE	4.5	6.5	2
*	171516	User story	Kao moderator ili administrator želim dodati novi...	DONE	2	11.5	9.5
*	171534	User story	Kao moderator ili administrator želim dodati ter...	DONE	5.5	5.5	0
*	171530	User story	Kao registrirani korisnik, moderator ili administra...	DONE	5	9	4
*	184548	User story	Dorada tehničke i projektne dokumentacije veza...	DONE	12	17.5	5.5
*	188776	User story	Kao registrirani korisnik, moderator ili administra...	DONE	6	9.5	3.5
*	171525	User story	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, modera...	DONE	7	10	3
*	184549	User story	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, modera...	DONE	7	7	0
*	171528	User story	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, modera...	DONE	3.5	5	1.5
*	187773	User story	Kao registrirani korisnik, moderator ili administra...	DONE	11.5	10	-1.5
*	188987	User story	Prilagodba aplikacije novim funkcionalnostima ~...	DONE	23	24	1
*	189135	User story	Kao moderator ili administrator želim pregled svi...	DONE	1	9	8
Total					88	124.5	36.5

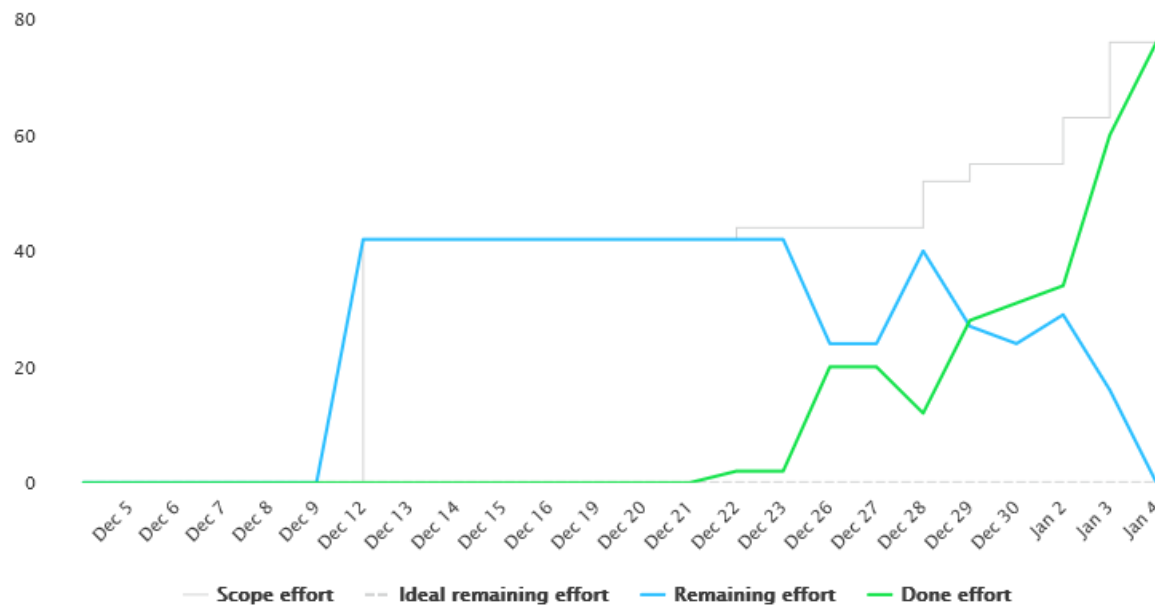
Slika 17. Izvještaj za drugi *Sprint*

Na slici 18. je prikazan graf koji označava promjene količina dovršenih i nedovršenih *Backlog item*-a kroz tijek drugog *Sprint*-a.



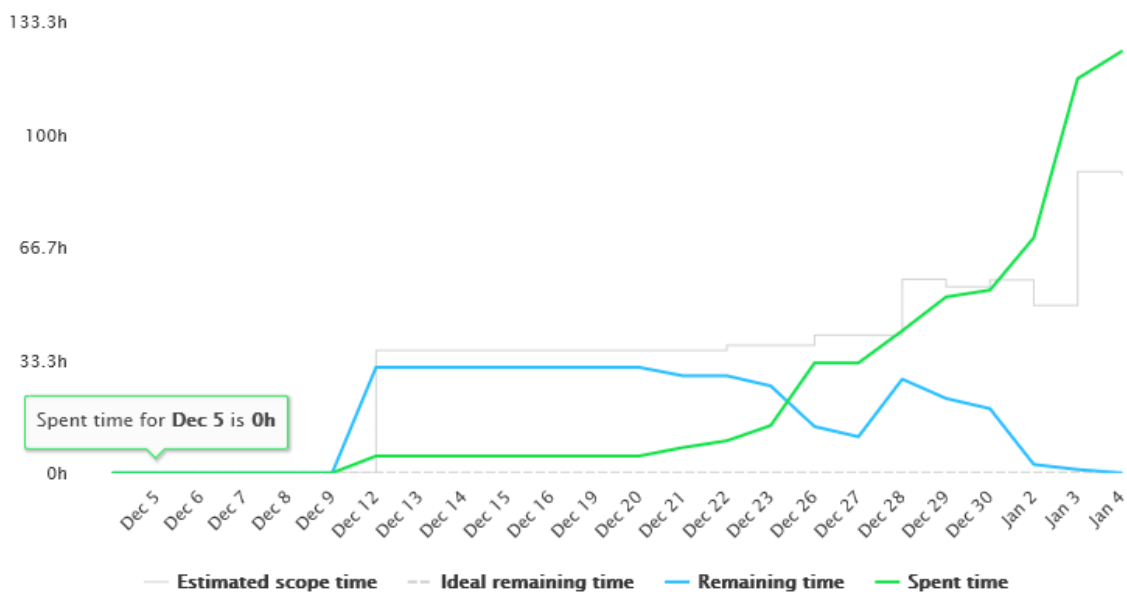
Slika 18. Graf obrađenosti *Backlog item-a*

Na slici 18. je prikazan graf koji označava utroške i ostatke neiskorištenog napora kroz tijekom drugog *Sprint-a*.



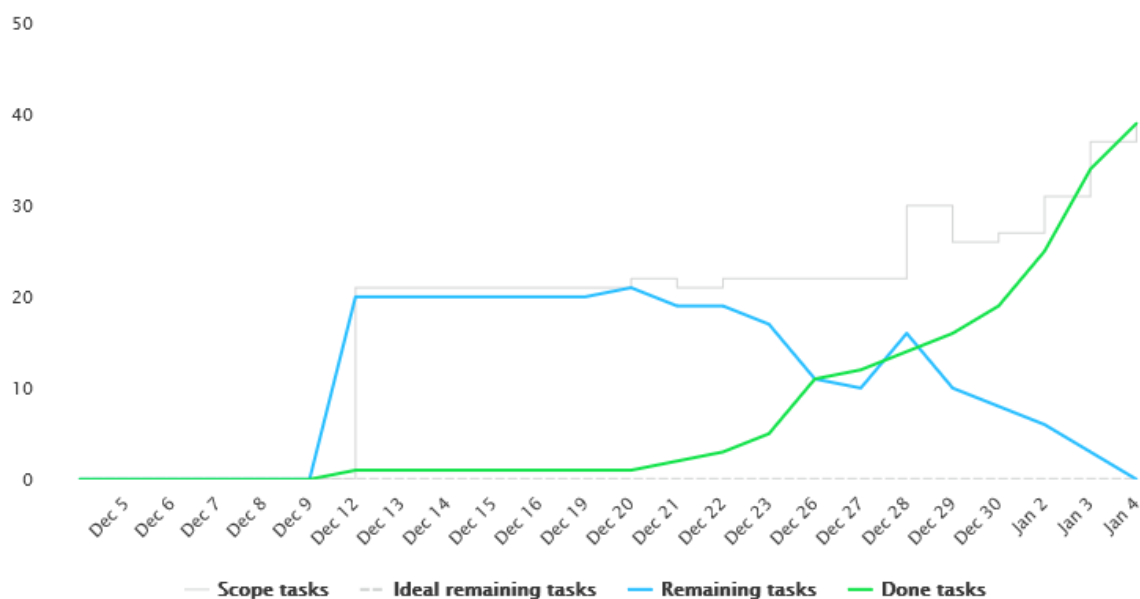
Slika 19. Graf utroška i ostatka napora

Na slici 20. je prikazan graf koji označava odnos potrošenog i preostalog vremena kroz tijekom drugog *Sprint-a*.



Slika 20. Graf utroška i ostatka vremena

Na slici 21. se nalazi graf koji prikazuje izvršene i preostale zadatke kroz tijek drugog *Sprint-a*.



Slika 21. Graf izvršenih i preostalih zadataka

Na posljednjem izvještaju za prvi *Sprint* prikazan je popis utrošenih sati svakog člana tima na svaki pojedini zadatak, grupiranih po *Backlog item*-ima.

Timesheet - Sport-Manager:

From: 03/12/2016 To: 04/01/2017 Group by: BACKLOG ITEM ▾

User:  ALL ▾



Marko Flajsek

[171516] Kao moderator ili administrator želim dodati novi sportski objekt

When	Backlog Item	Task	Spent
25/12/2016	Kao moderator ili administrator želim dodati no...	Kreiranje prozora za dodavanje sportskog objek...	2h
29/12/2016	Kao moderator ili administrator želim dodati no...	Kreiranje prozora za dodavanje sportskog objek...	0h
31/12/2016	Kao moderator ili administrator želim dodati no...	Kreiranje prozora za dodavanje sportskog objek...	2h
02/01/2017	Kao moderator ili administrator želim dodati no...	Kreiranje prozora za dodavanje sportskog objek...	0.5h
Total			4.5h

[171525] Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moderator ili administrator želim pregled registriranih objekata na karti

When	Backlog Item	Task	Spent
28/12/2016	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moder...	Posložiti dizajn ekrana	2.5h
Total			2.5h

[171528] Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moderator ili administrator želim odabrati bilo koji registrirani objekt te vidjeti informacije o njemu

When	Backlog Item	Task	Spent
28/12/2016	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moder...	Posložiti dizajn ekrana	0h
29/12/2016	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moder...	Posložiti dizajn ekrana	2h
Total			2h

[171530] Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim pregled termina za odabrani objekt te mogućnost rezervacije bilo kojeg termina koji prethodno nije rezerviran

When	Backlog Item	Task	Spent
28/12/2016	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Posložiti dizajn ekrana	2.5h
Total			2.5h

[184548] Dorada tehničke i projektne dokumentacije vezane uz 2. Sprint

When	Backlog Item	Task	Spent
10/12/2016	Dorada tehničke i projektne dokumentacije vez...	Izrada Wireframe-a	5h
03/01/2017	Dorada tehničke i projektne dokumentacije vez...	Dorada projektne dokumentacije	4h
04/01/2017	Dorada tehničke i projektne dokumentacije vez...	Dorada projektne dokumentacije	1h
04/01/2017	Dorada tehničke i projektne dokumentacije vez...	Dorada tehničke dokumentacije	1h
Total			11h

[187773] Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim u svojem profilu pregled osobnih informacija

When	Backlog Item	Task	Spent
22/12/2016	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Kreiranje pregleda osobnih informacija korisnika	2h
Total			2h

[188776] Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim pregled svih termina koje sam rezervirao za nadolazeće dane

When	Backlog Item	Task	Spent
30/12/2016	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Posložiti dizajn ekrana	1h
01/01/2017	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Posložiti dizajn ekrana	0.5h
Total			1.5h

[189135] Kao moderator ili administrator želim pregled svih termina koji su rezervirani za sve moje dodane objekte

When	Backlog Item	Task	Spent
02/01/2017	Kao moderator ili administrator želim pregled s...	Prikazivanje rezerviranih termina za svaki objekt	6h
02/01/2017	Kao moderator ili administrator želim pregled s...	Posložiti dizajn ekrana	1h
Total			7h



Robert Pizek

[171525] Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moderator ili administrator želim pregled registriranih objekata na karti

When	Backlog Item	Task	Spent
23/12/2016	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moder...	Prikaz karte iz aplikacije Google Maps	3h
26/12/2016	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moder...	Prikazivanje registriranih objekata na karti pom...	1.5h
26/12/2016	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moder...	Prikazivanje oblaka sa informacijama o objektu	3h
Total			7.5h

[171528] Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moderator ili administrator želim odabrati bilo koji registrirani objekt te vidjeti informacije o njemu

When	Backlog Item	Task	Spent
25/12/2016	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moder...	Izrada prozora sa najbitnijim informacijama o o...	3h
Total			3h

[171530] Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim pregled termina za odabrani objekt te mogućnost rezervacije bilo kojeg termina koji prethodno nije rezerviran

When	Backlog Item	Task	Spent
02/01/2017	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Dohvatiti popis termina za određeni objekt	1.5h
02/01/2017	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Mogućnost odabira termina uz vrstu sporta i uk...	2h
Total			3.5h

[171534] Kao moderator ili administrator želim dodati termine za prethodno dodani sportski objekt

When	Backlog Item	Task	Spent
27/12/2016	Kao moderator ili administrator želim dodati te...	Odabir dana i termina koje je moguće rezervirati	0h
28/12/2016	Kao moderator ili administrator želim dodati te...	Odabir kategorije/a sporta koja će odvijati u do...	1h
28/12/2016	Kao moderator ili administrator želim dodati te...	Odabir dana i termina koje je moguće rezervirati	3.5h
30/12/2016	Kao moderator ili administrator želim dodati te...	Postavljanje minimalnog/maksimalnog broja lju...	0.5h
30/12/2016	Kao moderator ili administrator želim dodati te...	Postavljanje vrste sporta koji se može odvijati u...	0.5h
Total			5.5h

[184548] Dorada tehničke i projektne dokumentacije vezane uz 2. Sprint

When	Backlog Item	Task	Spent
23/12/2016	Dorada tehničke i projektne dokumentacije vez...	Dokumentiranje promjena na ERA modelu	1.5h
03/01/2017	Dorada tehničke i projektne dokumentacije vez...	Dorada tehničke dokumentacije	1h
Total			2.5h

[184549] Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moderator ili administrator želim pregled svih registriranih sportskih objekata u obliku liste

When	Backlog Item	Task	Spent
25/12/2016	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moder...	Kreirati popis svih objekata koji se dohvaća sa b...	6h
26/12/2016	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moder...	Prikazivanje informacija o objektu (adresa i slika)	1h
Total			7h



tarek saghir

[171508] Kreiranje skripte koja provjerava tip prijavljenog korisnika te shodno tome prikazuje/sakriva određene elemente aplikacije

When	Backlog Item	Task	Spent
21/12/2016	Kreiranje skripte koja provjerava tip prijavljenog...	Dohvaćanje tipa prijavljenog korisnika	0.5h
21/12/2016	Kreiranje skripte koja provjerava tip prijavljenog...	Prikazivanje i sakrivanje prozora ovisno o tipu k...	1h
21/12/2016	Kreiranje skripte koja provjerava tip prijavljenog...	Prikazivanje i sakrivanje poveznica u Navigation...	1h
26/12/2016	Kreiranje skripte koja provjerava tip prijavljenog...	Prikazivanje i sakrivanje prozora ovisno o tipu k...	1h
26/12/2016	Kreiranje skripte koja provjerava tip prijavljenog...	Prikazivanje i sakrivanje poveznica u Navigation...	1h
29/12/2016	Kreiranje skripte koja provjerava tip prijavljenog...	Prikazivanje i sakrivanje prozora ovisno o tipu k...	1h
29/12/2016	Kreiranje skripte koja provjerava tip prijavljenog...	Prikazivanje i sakrivanje poveznica u Navigation...	1h
Total			6.5h

[184548] Dorada tehničke i projektne dokumentacije vezane uz 2. Sprint

When	Backlog Item	Task	Spent
04/01/2017	Dorada tehničke i projektne dokumentacije vez...	Dorada tehničke dokumentacije	2h
04/01/2017	Dorada tehničke i projektne dokumentacije vez...	Dorada projektne dokumentacije	2h
Total			4h

[188776] Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim pregled svih termina koje sam rezervirao za nadolazeće dane

When	Backlog Item	Task	Spent
29/12/2016	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Prikaz svih termina koje je korisnik rezervirao u...	6h
31/12/2016	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Prikaz svih termina koje je korisnik rezervirao u...	2h
Total			8h

[189135] Kao moderator ili administrator želim pregled svih termina koji su rezervirani za sve moje dodane objekte

When	Backlog Item	Task	Spent
04/01/2017	Kao moderator ili administrator želim pregled s...	Prikazivanje rezerviranih termina za svaki objekt	2h
Total			2h



Karlo Šimunović

[171516] Kao moderator ili administrator želim dodati novi sportski objekt

When	Backlog Item	Task	Spent
03/01/2017	Kao moderator ili administrator želim dodati no...	Upload slike objekta kod kreiranja	7h
Total			7h

[171530] Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim pregled termina za odabrani objekt te mogućnost rezervacije bilo kojeg termina koji prethodno nije rezerviran

When	Backlog Item	Task	Spent
03/01/2017	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Onemogućavanje odabira termina koji su rezer...	3h
Total			3h

[187773] Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim u svojem profilu pregled osobnih informacija

When	Backlog Item	Task	Spent
03/01/2017	Kao registrirani korisnik, moderator ili administ...	Promjena slike profila	8h
Total			8h

[188987] Prilagodba aplikacije novim funkcionalnostima - dorada Web servisa, promjena arhitekture, izvođenje aktivnosti te smanjenje rizika

When	Backlog Item	Task	Spent
03/01/2017	Prilagodba aplikacije novim funkcionalnostima...	Dorada i promjena na Web servisu	12h
03/01/2017	Prilagodba aplikacije novim funkcionalnostima...	Dorada MVP arhitekture	4h
03/01/2017	Prilagodba aplikacije novim funkcionalnostima...	Implementacija fragmenata	6h
03/01/2017	Prilagodba aplikacije novim funkcionalnostima...	Dodavanje loading screena kod učitavanja podata...	1h
03/01/2017	Prilagodba aplikacije novim funkcionalnostima...	Dodavanje sloja sigurnosti kod prijave korisnika	1h
Total			24h

From 03/12/2016 to 04/01/2017 total spent time is 124.5 hours

4. Ponuda naručitelju

Na sljedećim stranicama nalaze se ispostave računa za prvi i drugi *Sprint*. Za rad na aplikaciji je uzeta satnica od 50kn/h.

Sport-Manager d.o.o., Ul. Vladimira Nazora 8, 42 000 Varaždin, Hrvatska
Tel: +385 (0)42 / 454 443, Mail: info@sport-man.hr
MBS: 1004326, OIB: 55953698842
Žiro račun: 235000-35366465

Kupac-Firma d.o.o.
Vukovarska 11
42 000 Varaždin
Hrvatska
OIB: 9889456165

Ponuda: 09/2017-1

Datum: 15.11.2016.

Obračun radnih sati za 1. *Sprint* – ispostava računa

ID	Usluga / proizvod	Količina (h)	Cijena
172381	Kreiranje tehničke dokumentacije - ERA model i opis arhitektura sustava	17 h	850,00 kn
172382	Izrada baze podataka i Web servisa	32 h	1600,00 kn
172405	Nadopuna tehničke dokumentacije - opis Web servisa	5 h	250,00 kn
171176	Kao neregistrirani korisnik želim kreirati novi račun.	8,5 h	425,00 kn
171503	Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim se prijaviti u aplikaciju.	10 h	500,00 kn
Osnovica:			3625,00 kn
PDV 25.00 %:			906,25 kn
Ukupno:			4531,25 kn

Upute za plaćanje putem virmana/uplatnice:

Broj računa primatelja: 235000-35366465
Poziv na broj odobrenja: 14-10010
Rok plaćanja: 7 dana od primitka
Sastavio: Sport-Manager d.o.o.

Sport-Manager d.o.o., Ul. Vladimira Nazora 8, 42 000 Varaždin, Hrvatska
Tel: +385 (0)42 / 454 443, Mail: info@sport-man.hr
MBS: 1004326, OIB: 55953698842
Žiro račun: 235000-35366465

Kupac-Firma d.o.o.
Vukovarska 11
42 000 Varaždin
Hrvatska
OIB: 9889456165

Ponuda: 10/2017-1

Datum: 07.01.2017.

Obračun radnih sati za 2. *Sprint* – ispostava računa

ID	Usluga / proizvod	Količina (h)	Cijena
171508	Kreiranje skripte koja provjerava tip prijavljenog korisnika te shodno tome prikazuje/sakriva određene elemente aplikacije	6,50 h	325,00 kn
171516	Kao moderator ili administrator želim dodati novi sportski objekt	11,5 h	575,00 kn
171534	Kao moderator ili administrator želim dodati termine za prethodno dodani sportski objekt	5,5 h	275,00 kn
171530	Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim pregled termina za odabrani objekt te mogućnost rezervacije bilo kojeg termina koji prethodno nije rezerviran	9 h	450,00 kn
184548	Dorada tehničke i projektne dokumentacije vezane uz 2. Sprint	17,5 h	875,00 kn
188776	Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim pregled svih termina koje sam rezervirao za nadolazeće dane	9,5 h	475,00 kn
171525	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moderator ili administrator želim pregled registriranih objekata na karti	10 h	500,00 kn
184549	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moderator ili administrator želim pregled svih registriranih sportskih objekata u obliku liste	7 h	350,00 kn
171528	Kao neregistrirani ili registrirani korisnik, moderator ili administrator želim odabrati bilo koji registrirani objekt te vidjeti informacije o njemu	5 h	250,00 kn
187773	Kao registrirani korisnik, moderator ili administrator želim u svojem profilu pregled osobnih informacija	10 h	500,00 kn
188987	Prilagodba aplikacije novim funkcionalnostima - dorada Web servisa, promjena arhitekture, izvođenje aktivnosti te smanjenje rizika	24 h	1200,00 kn
189135	Kao moderator ili administrator želim pregled svih termina koji su rezervirani za sve moje dodane objekte	9 h	450,00 kn
Osnovica:			6225,00 kn
PDV 25.00 %:			1556,25 kn
Ukupno:			7781,25 kn

Broj računa primatelja: 235000-35366465
Sastavio: Sport-Manager d.o.o.