Compte rendu partie 4

Développement :

Nils Bourgon → classe Autobus et ses tests Thomas Pallis→ classe passagerStandard et ses tests

Itération 1 :

1.1

Le langage impose la ligne « package tec; » au début de tous les fichiers appartenant au paquetage tec

On souhaite avoir un comportement prédéfini mais on ne souhaite pas exposer au client ces interfaces.

La classe PassagerStandard implémente l'interface Passager. La classe Autobus implémente Transport et Bus

Itération 2 :

PassagerStandard:

Il faut trois classe d'instanciation, une pour chaque état possible des passagers.

Autobus:

On essaiera de tester pour 4 cas d'instanciation :

- -Création d'un bus avec des places assises et des places debout
- -Création d'un bus sans aucune places libres
- -Création d'un bus avec uniquement des places debout libres
- -Création d'un bus avec uniquement des places assises libres

(Les deux derniers cas nous servent uniquement à tester que les résultats des méthodes aPlaceAssisse et aplaceDebout sont bien indépendants)

Itération 3 :

On décidera de créer un liste (Arraylist) de passager et non un tableau (Array) (traitement facilité). Aucun intérêt de créer un tableau.

3.1

Nous avons essayé d'utiliser les classes faussaires telles qu'elles étaient fournis mais on doit les modifier pour qu'elles implémentes les interfaces (FauxPassager implements Passager...). (Vu avec M.hamid)

FauxPassager

Ainsi la classe FauxPassager doit implémenter l'interface Passager pour pouvoir être utilisé par Autobus.

FauxBus:

Les faux bus doivent instancier Transport et Bus pour pouvoir etre utilisé dans les tests.

De même la classe FauxBus doit implémenter l'interface Bus et Transport pour pouvoir être utilisé dans les tests.

On peut passer l'objet receveur en utilisant le mot clé « this ».

Itération 4 :

On doit modifier l'interface fournie Passager afin de pouvoir throw une exception depuis la méthode nouvelArret() de Passager.

Nécessaire pour pouvoir lancer UsagerInvalideException depuis la méthode allerArretSuivant() comme demandé sur le sujet.

Un peu de remaniement de code :

-il faudrait tester le code du nouveau constructeur dans tous les mêmes cas que le premier constructeur.

4.2

La solution est de mettre l'interface en public, mais du coup elle est accessible.