



蔡承霖

0905266833
tsaicharlie29@gmail.com

簡歷

嗨! 你好，我是蔡承霖，畢業於淡江大學資訊管理系，在就學期間修了UIUX的課程後，對網頁前端開發有了極大的興趣，從小對設計有憧憬的我，有了網頁這個媒介，讓我可以盡情揮灑我的創意，並且在開發程式時能站在使用者的角度思考，兼顧體驗與效能。

當我剛退伍時，想要寫一個網站給班長來記錄我的軍旅生涯，在構思班長的招募網站時，我腦袋的畫面是在網頁中呈現一個3D立體的軍營，並且透過模型來介紹我們營區的特色，雖然我並沒有任何3D建模的經驗，但為了完成這個想法，我從blender建模軟體開始自學，在模型建置完成後又學習了Three.js，將模型放入網站中以及添加互動功能，雖然這大大增加了我寫作品的時間，但我樂此不疲，能夠把想像變成真實的東西，我想這就是前端工程師最大的快樂。

我是一個對前端開發很有熱誠的人，我喜歡把天馬行空的點子具現化出來，在網頁的世界裡，我還有許多東西需要去學習，期許未來能夠接觸更多不同類型的產品、使用者，發揮專長與經驗，幫公司解決問題，讓使用者在使用產品的時候，能有新奇、有趣、舒適的體驗。

學歷

淡江大學
資訊管理系 學士
2019-08 ~ 2022-06

台南私立慈濟高中
普通科
2015-06 ~ 2018-06

語言能力

英語 商務使用
日文 初學
能夠讀懂程式相關技術文件

專業技能

front-end development

精通

Vue

熟悉 HTML5 / CSS3 / JavaScript (ES6+),
熟悉Vue框架以及Vue生態工具(Vue-router,pinia,element-ui),
熟悉常見的javascript庫如Three.js,gsap等

3D建模 初學

blender

了解基礎建模以及修改網路下載的模型，並將模型導入網站內，以及添加互動與動畫功能

Version Control 精通

Git Github

熟悉使用 Git操作

專案與作品集



幫班長設計的國軍招募網站 [↗](#)

- 使用技術： VueJS / ThreeJS / GSAP / Blender
- 專案簡述：使用Blender建置3D模型，並利用ThreeJS與GSAP實現模型的動畫與互動功能

興趣

♡ 生成式藝術

喜歡使用p5js來設計酷炫的效果或繪畫
<https://openprocessing.org/sketch/2223878>