

	ΝΑΙ	ΜΕΡΙΚΟΣ	ΟΧΙ	ΣΧΟΛΙΑ
Βασική λειτουργία - εκκίνηση και υλοποίηση παραμέτρων CLI (-h -p) και εντολών χρήστη (add, cancel, shutdown)	X			
Αποστολή εντολών (add, cancel, shutdown)	X			
Εμφάνιση απαντήσεων και καταχώριση στο log	X			
Συγχρονισμός καταλόγων βάσει αρχείου ρυθμίσεων (config)	X			
Επικοινωνία - λήψη εντολών από κονσόλα (add, cancel, shutdown) και logging	X			
Υλοποίηση add, cancel	X			
Υλοποίηση shutdown (αναμονή worker threads για ολοκλήρωση, ουρά αναμονής)	X			
Διαχείριση ορίου εργαζομένων			X	το μόνο bug που υπάρχει είναι ότι για πολύ μεγάλο όγκο φακέλων σε ένα folder κολλάει και πρέπει να του δώσεις μεγάλο αριθμό από threads αλλά για folders με μικρό όγκο λειτουργεί και για μεγάλο απλά θέλει μεγάλο n
Επικοινωνία με nfs_client – εντολή LIST και προσθήκη αρχείων στον buffer	X			
Καταγραφή εντολών στο manager-log-file με σωστή μορφοποίηση (format)		X		αφού δεν έχω χειριστεί τα σφάλματα των φακέλων από clients όπως καταλαβαίνετε δεν είναι πλήρως ολοκληρωμένο αλλά χειρίζομαι τα μηνύματα για shutdown και cancel και ενημερώνω manager_log, οθονή και nfs console
Διαχείριση πρόσβασης στον κοινόχρηστο buffer		X		υπάρχει το bug που λέω πιο πάνω που συνδέεται λογικά με αυτό και το επόμενο κομμάτι αλλά βλέποντας τον κώδικα μου ξανά και ξανά νομίζω τα locks, cond wait, unlock και signal είναι σωστά
Διαχείριση καταστάσεων buffer-full, buffer-empty		X		για τον παραπάνω λόγο το βάζω μερικώς
Επικοινωνία με τον source nfs_client – εντολή PULL (ανάγνωση αρχείου σε τμήματα)	X			
Επικοινωνία με τον target nfs_client – εντολή PUSH (αποστολή αρχείου σε τμήματα)	X			
Διαχείριση αρχείων μεγαλύτερων από τον buffer (μεταφορά σε τμήματα – chunks)	X			
Ανταπόκριση σε εντολές LIST, PULL και PUSH με ορθή διαχείριση αρχείων (λίστα αρχείων, EOF, χειρισμός σφαλμάτων)		X		δεν έχω χειριστεί τη περίπτωση όπου τα αρχεία δεν υπάρχουν οπότε γυρνάνε error, αν το αρχείο υπάρχει το list, push, pull λειτουργούν και αντιγράφουν με ευτυχία όσο μεγάλο και να είναι το αρχείο
Χρήση system calls (open, read, write, close) για ανάγνωση/εγγραφή	X			
Ορθή ρύθμιση socket, επικοινωνία με τον manager και διαχείριση δεδομένων σε chunks	X			
README με περιγραφή της αρχιτεκτονικής, των οδηγιών χρήσης και των παραδοχών	X			