

 **Server: 10.10.22.242** ►  **Datenbank: ctbot-contest**

ctsim_blacklist

Tabellen-Kommentar: Betrifft nur Build-Skript: verbotene Schluesselwoerter; InnoDB free: 6144 kB

Feld	Typ	Null	Standard	Verweise	Kommentare	MIME
<u>id</u>	int(11)	Nein				
suchwort	varchar(255)	Nein				
erklaerung	text	Ja	<i>NULL</i>			
updatedatum	timestamp	Ja	CURRENT_TIMESTAMP			

ctsim_bot

Tabellen-Kommentar: Enthaeft die Bots; InnoDB free: 6144 kB

Feld	Typ	Null	Standard	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(11)	Nein				
name	varchar(255)	Nein				
team	int(11)	Nein				
codestatus	varchar(20)	Nein	leer			
quelltext	mediumblob	Ja	NULL		Vom Leser hochgeladener Quelltext. Warum Blob statt Text? -- Keine Ahnung	
patchoutput	text	Ja	NULL			
bin	mediumblob	Ja	NULL		Vom Build-Skript hochgeladener ausfuehrbarer Code (ELF)	
compileroutput	text	Ja	NULL		Vom Build-Skript geschrieben: Compilerfehler/-Warnungen vom Kompilieren des Quelltexts	
updatedatum	timestamp	Ja	CURRENT_TIMESTAMP			

ctsim_game

Tabellen-Kommentar: Enthaelt die einzelnen Spiele -- siehe auch turnierbaum.pdf; InnoDB free: 6144 k

Feld	Typ	Null	Standard	Verweise	Kommentare	MIME
<u>id</u>	int(11)	Nein				
level	int(11)	Nein			Nummer des Levels (8 fuer Achtelfinale, 4 fuer Viertelf. usw. Sonderwerte: 0 = Spiel um den 3. Platz, -1 = Vorrunde). Im Java-Code Schluessel zusammen mit 'game'	
game	int(11)	Nein			Laufende Nummer des Spiels innerhalb des Levels. Im Java-Code Schluessel zusammen mit 'level'; faengt mit 1 an (nicht 0)	
bot1	int(11)	Ja	NULL		Der eine Spieler (Fremdschluessel ctsim_bot)	
bot2	int(11)	Ja	NULL		Der andere Spieler (Fremdschluessel ctsim_bot)	
scheduled	datetime	Ja	NULL		Geplante Startzeit	
finishtime	int(11)	Ja	NULL		Simzeit [ms], wann das Ziel ueberschritten wurde	
bot1restweg	double(20,10)	Ja	NULL		Strecke [m], wie weit Bot 1 am Spielende noch vom Zielfeld entfernt war. 0, falls er im Ziel steht	
bot2restweg	double(20,10)	Ja	NULL		Strecke [m], wie weit Bot 2 am Spielende noch vom Zielfeld entfernt war. 0, falls er im Ziel steht	
state	varchar(20)	Ja	not init		Moegliche Werte: "not init", "wait for bot2", "ready to run", "running", "game over"	
winner	int(11)	Ja	NULL		Gewinner (Fremdschluessel ctsim_bot)	
screenshot	mediumblob	Ja	NULL		Zielfoto von dem Moment, wo die Ziellinie ueberschritten wurde. Zeigt Parcours und Bots (wie von ctSim dargestellt). Format PNG in undefinierter Groesse, nur fuer internen Gebrauch	
updatedatum	timestamp	Ja	CURRENT_TIMESTAMP			

ctsim_level

Tabellen-Kommentar: Karten und so fuer Achtel-, Viertel-, Halbfinale usw.; InnoDB free: 6144 kB

Feld	Typ	Null	Standard	Verweise	Kommentare	MIME
<u>id</u>	int(11)	Nein				
parcours	text	Ja	NULL		Spezifikation eines Parcours als XML-String (nicht Dateiname oder so). Manuell zu befuellen.	
scheduled	datetime	Nein	2007-01-01 00:00:00		Startzeit des ersten Spiels dieses Levels. Manuell zu vergeben.	
gametime	int(11)	Nein	600000		Hoechstlaenge [Simzeit, ms] eines Spiels auf diesem Level. Bei Ueberschreitung wird das Spiel abgebrochen	
gametime_real	int(11)	Nein	600		Laenge [Realzeit, s] eines Spiels auf diesem Level. Nur wichtig fuer Planung -- Spiele werden so angelegt, dass ihre Startzeitpunkte um diese Zeitspanne auseinanderliegen	
updatedatum	timestamp	Ja	CURRENT_TIMESTAMP			
screenshot	mediumblob	Ja	NULL		Screenshot des Parcours ohne Bots, PNG, 1 Block im Parcours = 38x38 px, Parcours sind verschieden gross, aber maximal 25x18 Bloেকে	

ctsim_log

Tabellen-Kommentar: Zeigt, welcher Bot wo ist (waehrend Spiel Insert alle 10 ms); InnoDB free: 6144

Feld	Typ	Null	Standard	Verweise	Kommentare	MIME
<u>id</u>	int(11)	Nein				
game	int(11)	Nein			Fremdschluessel ctsim_game / Vorsicht, bezieht sich auf ctsim_game.id, NICHT auf ctsim_game.game	
logtime	int(11)	Ja	NULL		Simzeit [ms], auf die sich der Logeintrag bezieht	
pos1x	float	Ja	NULL		Zentrum von Bot 1: X-Koordinate [m] von der linken unteren Parcoursecke	
pos1y	float	Ja	NULL		Zentrum von Bot 1: Y-Koordinate [m] von der linken unteren Parcoursecke	
head1x	float	Ja	NULL		Bot 1: X-Komponente Vektor der Blickrichtung	
head1y	float	Ja	NULL		Bot 1: Y-Komponente Vektor der Blickrichtung	
state1	int(11)	Ja	NULL		Siehe Extradatei "dbfeld-ctsim-log-state.txt"	
pos2x	float	Ja	NULL		Zentrum von Bot 2: X-Koordinate [m] von der linken unteren Parcoursecke	
pos2y	float	Ja	NULL		Zentrum von Bot 2: Y-Koordinate [m] von der linken unteren Parcoursecke	
head2x	float	Ja	NULL		Bot 2: X-Komponente Vektor der Blickrichtung	
head2y	float	Ja	NULL		Bot 2: Y-Komponente Vektor der Blickrichtung	
state2	int(11)	Ja	NULL		Siehe Extradatei "dbfeld-ctsim-log-state.txt"	

ctsim_team

Tabellen-Kommentar: Name, Adresse und so von den Wettbewerbsteilnehmern; InnoDB free: 6144 kB

Feld	Typ	Null	Standard	Verweise	Kommentare	MIME
id	int(11)	Nein				
name	varchar(255)	Nein				
passwort	varchar(32)	Nein				
leiter_email	varchar(255)	Nein				
leiter_name	varchar(255)	Nein				
leiter_adresse	varchar(255)	Nein				
leiter_plz	varchar(255)	Nein				
leiter_ort	varchar(255)	Nein				
leiter_land	varchar(255)	Nein				
teammitglieder	text	Ja	NULL			
selbstdarstellung	text	Ja	NULL			
kommentar	text	Ja	NULL			
verifiziert	int(11)	Nein	0			
anmeldedatum	datetime	Ja	NULL			
updatedatum	timestamp	Ja	CURRENT_TIMESTAMP			

Drucken

[Neues phpMyAdmin Fenster](#)