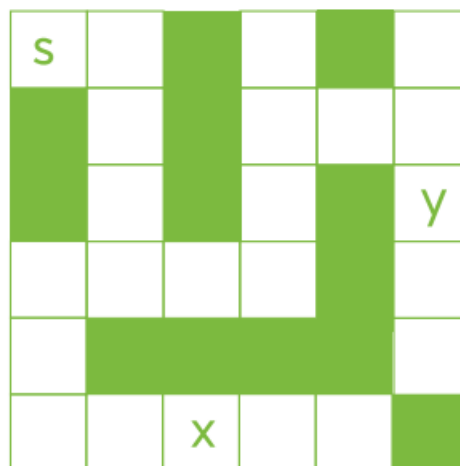




Laboratorio 04

El robot en su laberinto

El siguiente laberinto contiene dos tesoros marcados como X e Y. Los bloques negros muestran dónde están ubicadas las paredes y los bloques blancos indican los caminos por donde podría viajar un robot.



Ax 1

D

Ax 3

D

Ax 2

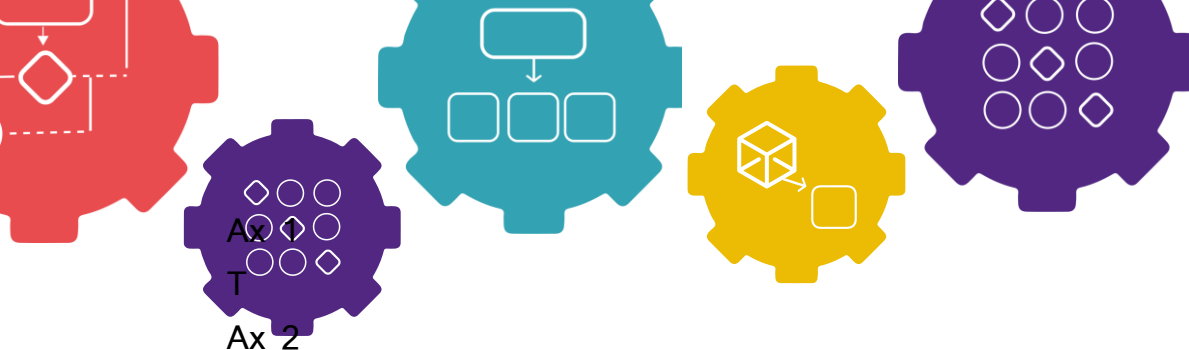
D

Ax 2

D

Ax 2

D



Ax 2
I

Ax 3
I

Ax 2
I

Ax2
I

Ax 3
I

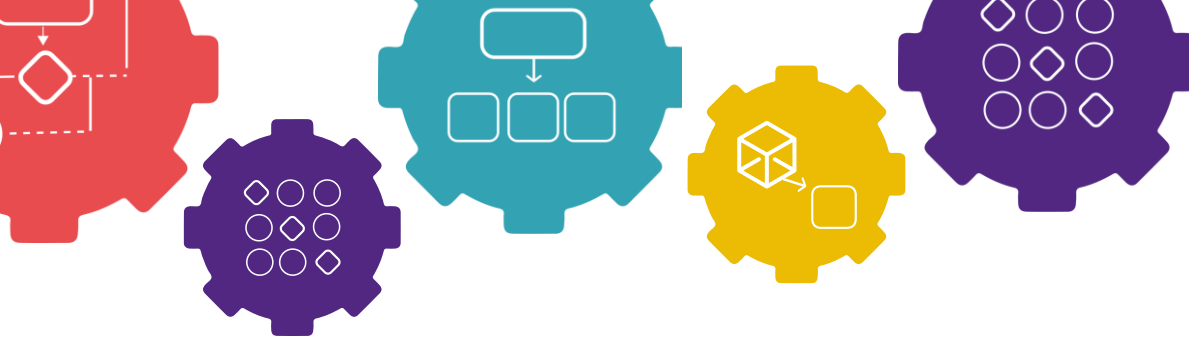
Ax 2
D

Ax2
T

Las instrucciones que le podés dar al robot son las siguientes:

- ✓ Ax: avanzá x bloques.
- ✓ D: girá a la derecha 90°.
- ✓ I: girá a la izquierda 90°.
- ✓ T: recogé tesoro.

¿Cuál es el algoritmo necesario para programar al robot (saliendo de la casilla S con el objetivo de recoger el tesoro?)



Algoritmos con condicionales

1. Escriba un algoritmo que solicite 3 números y determine cuál es el mayor y el menor de los 3.
2. Escriba un algoritmo que solicite las longitudes de los 3 lados de un triángulo y luego determine si el triángulo es equilátero, isósceles o escaleno

1.

Se solicita el ingreso de N1

Imprima N1

Se solicita el ingreso de N2 menor que n3

Imprima N2

Se solicita el ingreso de N3

Imprima N3

Si N1 es menor que N2

Entonces N1 es el menor

Si N3 Mayor que N2

Entonces N3 es el mayor

2.

Se solicita el ingreso de un triángulo

Se solicita el ingreso de Lado1

Imprima Lado1

Se solicita el ingreso de Lado2 Igual que Lado 1

Imprima Lado2

Se solicita el ingreso de Lado3



Imprima Lado3 mayor que lado1 y lado2

Imprima Triangulo isósceles

Si todos son iguales es equilatero

Si todos son diferentes es escaleno

Entonces si Lado 3 mayor que lado2 y lado 1 entonces el triangulo
es isósceles