

Universidad
Rafael Landívar
Tradición Jesuita en Guatemala

PROYECTO PARTE 1

Nombre: Tathiana Sandoval

Henry Vásquez


Carnet:

1223624

1264824

Carrera: Ingeniería Civil

Ingeniería en Industria de Alimentos



¿Qué acciones debe poder hacer su programa?

1. Estación
2. Boleto
3. Sistema de transporte
4. Comprar boletos
5. Generar reporte

¿Con qué datos trabajará? ¿Qué información debe pedir al usuario?

1. Numero de estación
2. Nombre del usuario
3. Nombre de la estación
4. Boleto
5. Destino
6. Estación de partida
7. Tiempo de viaje
8. Precio


¿Qué variables utilizará para almacenar la información?

1. Nombre de estación
2. Numero de estación
3. Nombre
4. Numero de boleto
5. Destino
6. Estación de partida
7. Destino

¿Qué condiciones o restricciones debe tomar en cuenta? ¿Qué cálculos debe hacer?

Condiciones:

1. Tener todos los datos en orden
2. Tener toda la información que se pide
3. Información personal completa
4. Información del viaje y estaciones completo
5. Tener cancelado el boleto


 Algoritmo que implementará en el programa, descrito mediante el Diagrama de Flujo elaborado en Draw.io, para mostrar la lógica de las diferentes acciones

