Отчёта по лабораторной работе 4

НММбд-04-24

Ракутуманандзара Цантамписедрана Сарубиди

Содержание

Список иллюстраций

Список таблиц

1 Цель работы

Целью данной лабораторной работы является освоение процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

2 Задание

1. Установка необходимого ПО
2. Заполнение отчета по выполнению лабораторной работы №4 с помощью языка разметки Mar
3. Задание для самостоятельной работы

3 Теоретическое введение

Markdown - легковесный язык разметки, созданный с целью обозначения форматирования в простом тексте, с максимальным сохранением его читаемости человеком, и пригодный для машинного преобразования в языки для продвинутых публикаций. Внутритекстовые формулы делаются аналогично формулам LaTeX. В Markdown вставить изображение в документ можно с помощью непосредственного указания адреса изображения. Синтаксис Markdown для встроенной ссылки состоит из части [link text], представляющей текст гиперссылки, и части (file-name.md) – URL-адреса или имени файла, на который дается ссылка. Markdown поддерживает как встраивание фрагментов кода в предложение, так и их размещение между предложениями в виде отдельных огражденных блоков. Огражденные блоки кода — это простой способ выделить синтаксис для фрагментов кода.

4 Выполнение лабораторной работы

##1 Создание программы Hello world!

я буду использовать mkdir для создания указанного каталога, а затем с помощью команды cd войду в каталог, в котором буду работать, там я создам пустой текстовый файл «hello.asm» с помощью команды touch (рис 1).

Рис. 4.1: рис 1

Я открываю созданный файл в текстовом редакторе и заполню файл, вставив в него программу вывода «Hello word!» (рис 2).

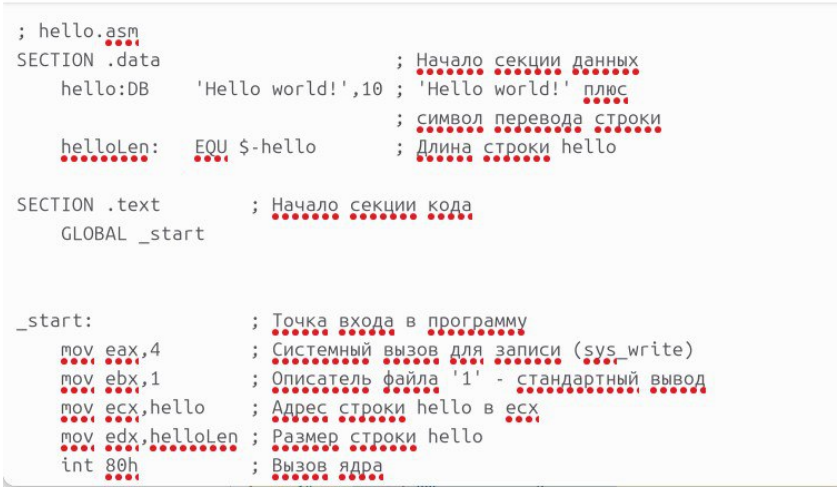

Рис. 4.2: рис 2

##2 Транслятором NASM

Я преобразую текст программы в вывод «Hello world!» в объектный код с помощью транслятора NASM с помощью команды nasm -f elf hello.asm. Далее проверяю правильность выполнения команды с помощью команды ls и, как показано, файл hello.o создан (рис3).

Рис. 4.3: рис3

###3 Расширенным синтаксисом командной строки NASM

Я введу команду, которая скомпилирует файл hello.asm в файл obj.o, и файл будет содержать символы отладки (переключатель -g), также используя переключатель -l будет создан файл листинга list.lst. Далее проверяю с помощью команды ls правильность выполнения команды(рис 4)

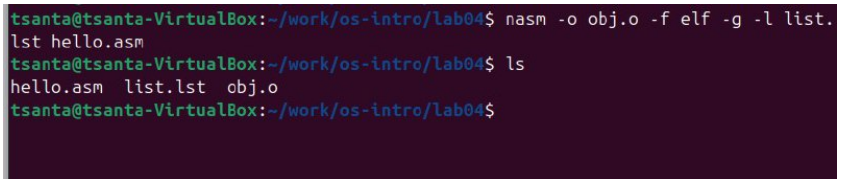

Рис. 4.4: рис4

###4 Компоновщиком LD

Я передам объектный файл hello.o для обработки компоновщиком LD для создания исполняемого файла hello. Далее я использую команду ls, чтобы проверить правильность выполнения команды(рис 5).

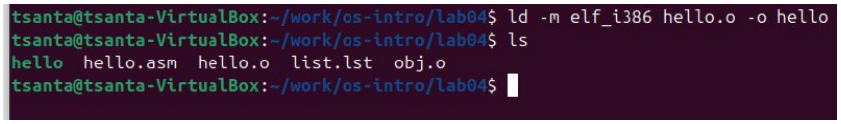

Рис. 4.5: рис 5

Теперь я создам файл с именем «main» с помощью данной команды.Объектный файл, из которого собран этот исполняемый файл, имеет имя obj.o(рис 6)

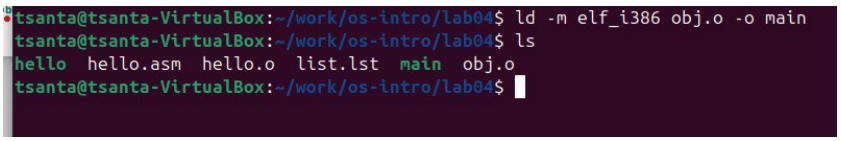
tsanta@tsanta-VirtualBox:~/work/os-intro/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
tsanta@tsanta-VirtualBox:~/work/os-intro/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
tsanta@tsanta-VirtualBox:~/work/os-intro/lab04$

Рис. 4.6: рис 6

5 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я освоила процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

Список литературы

Архитектура ЭВМ