**Ερωτηματολόγιο σχετικά με τις μελλοντικές εφαρμογές του Metaverse**

**Περιγραφή:**

Αυτό το ερωτηματολόγιο έχει σχεδιαστεί για να συγκεντρώσει πληροφορίες σχετικά με το πώς οι απλοί άνθρωποι αντιλαμβάνονται και κατανοούν την έννοια του Metaverse. Το Metaverse είναι ένας εικονικός κόσμος που δημιουργείται και διατηρείται από προηγμένη τεχνολογία και έχει τη δυνατότητα να αλλάξει τον τρόπο με τον οποίο αλληλεπιδρούμε, επικοινωνούμε και ακόμη και ζούμε τη ζωή μας. Συμμετέχοντας σε αυτήν την έρευνα, θα βοηθήσετε στη διαμόρφωση του μέλλοντος του Metaverse και του τρόπου με τον οποίο ενσωματώνεται στην κοινωνία. Οι απαντήσεις σας θα είναι ανώνυμες και θα εκτιμηθούν ιδιαίτερα. Σας ευχαριστώ για το χρόνο σας.

* Σπηλιωτίδης Αλέξανδρος [iis21111@uom.edu.gr](mailto:iis21111@uom.edu.gr)
* Τσάνταλης Στέργιος [iis21125@uom.edu.gr](mailto:iis21125@uom.edu.gr)
* Σινάνης Βασίλειος [iis21167@uom.edu.gr](mailto:iis21167@uom.edu.gr)

Ψηφιακό Μάρκετινγκ,έτος 2022-2023

1. Πόσο χρονών είστε;
2. Είστε γυναίκα η άντρας;
3. Πόσο εξοικειωμένοι είστε με την έννοια του Metaverse;
4. Σε ποιο βαθμό πιστεύετε ότι το Metaverse θα έχει θετικό ή αρνητικό αντίκτυπο στη σύγχρονη κοινωνία;
5. Πόσο ανησυχείτε για ζητήματα απορρήτου που σχετίζονται με το Metaverse;
6. Πόσο ανησυχείτε για τις πιθανές επιπτώσεις στην ψυχική υγεία του Metaverse;
7. Με ποιους τρόπους πιστεύετε ότι το μετασύμπαν θα ενισχύσει ή θα εμποδίσει τη δημιουργικότητα και τη φαντασία;
8. Πόσο πιθανό είναι να συμμετάσχετε στο metaverse για ευκαιρίες εργασίας;
9. Πόσο πιθανό είναι να επενδύσετε χρήματα σε NFTs ή σε συναλλαγές κρυπτονομισμάτων στο metaverse;
10. Πόσο πιθανό είναι να χρησιμοποιήσετε το Metaverse για εκπαίδευση ή κοινωνικοποίηση;
11. Πόσο διατεθειμένοι είστε να πληρώσετε για βασικό εξοπλισμό VR για το metaverse;
12. Πόσο διατεθειμένοι είστε να πληρώσετε για προηγμένο εξοπλισμό VR για το metaverse;
13. Πόσα χρήματα θα ήσασταν διατεθειμένοι να ξοδεύετε μηνιαίως για να προσαρμόσετε το avatar σας;
14. Ποιες είναι οι μεγαλύτερες ανησυχίες σας για το metaverse;
15. Πώς πιστεύετε ότι το Metaverse θα επηρεάσει τη σωματική και ψυχική υγεία του πληθυσμού;
16. Θα σκεφτόσασταν να δημιουργήσετε ένα avatar που δεν μοιάζει με τον πραγματικό σας εαυτό;
17. Πόση εμπιστοσύνη έχετε στις εταιρείες metaverse με τα προσωπικά σας δεδομένα;