

# Ariiq Tsany Zu

Malang, Jawa Timur, Indonesia • tsanyzzu@gmail.com • 082251348840 • [linkedin.com/in/tsanyzzu](https://linkedin.com/in/tsanyzzu)  
[github.com/tsanyzzu](https://github.com/tsanyzzu)

Saya adalah mahasiswa Teknik Informatika semester 5 di Universitas Brawijaya dengan fokus pada data dan kecerdasan artifisial. Saya memiliki kemampuan kolaborasi yang kuat, adaptif menghadapi perubahan, dan terampil dalam problem-solving yang efektif. Saya terbiasa bekerja di bawah tekanan dan aktif berpartisipasi dalam kompetisi, kegiatan kepanitiaan, serta eksplorasi teknologi terbaru.

## EDUCATION

<b>Sarjana Teknik Informatika</b> Universitas Brawijaya - Malang Menjadi narasumber untuk dalam seminar dan webinar seleksi masuk Perguruan Tinggi Negeri Bergabung dalam kepanitiaan 5+ program kerja organisasi mahasiswa	<b>Aug 2023 - Jul 2027</b> <b>GPA: 3.81/4.00</b>
<b>Jurusan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam</b> SMA IT AL AULIYA - Balikpapan Berpartisipasi aktif dalam berbagai kompetisi dan olimpiade khususnya di bidang matematika. Siswa terbaik kedua dalam Jurusan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam	<b>Jul 2020 - May 2023</b>

## ORGANIZATIONAL & VOLUNTEER EXPERIENCE

<b>Product Manager</b> <b>Raion Community</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Terlibat dalam inisiasi manajemen produk dan serangkaian <i>workshop</i> internal, yang berhasil mendorong kenaikan keterlibatan anggota sebesar 30%.</li><li>Mengawasi keberhasilan eksekusi lebih dari 5 proyek aplikasi, memberikan arahan strategis kepada tim untuk memastikan produk selesai tepat waktu dan sesuai standar.</li></ul>	<b>Feb 2025 - Dec 2025</b> <b>Malang, Indonesia</b>
<b>Ketua Pelaksana</b> <b>MAWAPRES FILKOM 2025</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Mengorkestrasikan pelaksanaan seleksi Mahasiswa Berprestasi Fakultas, memimpin 15 staf panitia untuk memastikan acara berjalan sesuai standar kualitas fakultas.</li><li>Menerapkan sistem delegasi tugas yang terstruktur antar-divisi, memperjelas alur tanggung jawab untuk meningkatkan efisiensi kerja tim dan meminimalisir miskomunikasi.</li><li>Memimpin evaluasi berkala dan manajemen risiko melalui pertemuan mingguan, berhasil mengidentifikasi hambatan sejak dini dan memastikan seluruh rangkaian acara terlaksana tepat waktu.</li></ul>	<b>Oct 2024 - Dec 2024</b> <b>Malang, Indonesia</b>
<b>Staf Ahli Kementerian Minat dan Bakat</b> <b>BEM Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Dipercaya memimpin berbagai program kerja strategis sebagai Ketua Pelaksana dan Wakil Ketua Divisi, bertanggung jawab atas perencanaan operasional dan manajemen tim.</li><li>Berperan aktif sebagai Master of Ceremony (MC) dalam berbagai agenda BEM, memfasilitasi kelancaran acara melalui komunikasi publik yang efektif dan profesional.</li><li>Berkontribusi dalam eksekusi seluruh program kerja kementerian, memastikan wadah pengembangan minat dan bakat mahasiswa berjalan sesuai target organisasi.</li></ul>	<b>Feb 2024 - Dec 2024</b> <b>Malang, Indonesia</b>
<b>Staf Divisi Acara</b> <b>House of Technology 7.0</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Berkontribusi dalam pengelolaan acara IT berskala nasional dengan <b>2.000+ peserta</b>, bertanggung jawab atas kesuksesan operasional seminar, kompetisi, dan <i>awarding night</i>.</li><li>Menyusun dan mengawasi teknis <i>rundown</i> acara secara presisi, serta mengkoordinasikan komunikasi antara MC, pembicara, dan tim produksi untuk meminimalisir kesalahan teknis.</li><li>Mengawali eksekusi acara dari tahap persiapan (<i>gladi bersih</i>) hingga hari-H, memastikan alur kegiatan berjalan dinamis dan sesuai dengan <i>timeline</i> yang ditetapkan.</li></ul>	<b>Mar 2024 - Nov 2024</b> <b>Malang, Indonesia</b>
<b>Staf Divisi Acara</b> <b>Artropolis 2024</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Terlibat dalam pengelolaan ajang seni dan kreativitas yang mencakup pameran, kompetisi, dan <i>workshop</i>, berhasil mendatangkan 300+ pengunjung melalui eksekusi acara yang rapi.</li><li>Menyusun dan mengawali teknis <i>rundown</i> serta memastikan ketersediaan kebutuhan logistik (teknis/non-teknis) untuk mendukung kelancaran setiap sesi acara.</li><li>Menjembatani koordinasi dengan pengisi acara, tokoh seni, dan mitra <i>workshop</i>, memastikan seluruh rangkaian kegiatan berjalan tepat waktu sesuai alur yang disepakati.</li></ul>	<b>Mar 2024 - Oct 2024</b> <b>Malang, Indonesia</b>
<b>Staf Muda Kementerian Minat dan Bakat</b> <b>BEM Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Terpilih mengikuti program magang organisasi, berpartisipasi aktif dalam proses pendampingan dan beradaptasi cepat dengan budaya kerja BEM FILKOM.</li><li>Mengelola pembuatan konten kreatif untuk media sosial (khususnya Instagram) yang bertujuan meningkatkan awareness mahasiswa terhadap program pengembangan bakat di FILKOM.</li><li>Mendukung operasional program kerja kementerian, bekerja sama dengan staf ahli dalam memastikan kelancaran teknis kegiatan minat</li></ul>	<b>Oct 2023 - Dec 2023</b> <b>Malang, Indonesia</b>

dan bakat.

## PROJECTS

---

### Product Manager | Finory (Raion Hackjam)

Aug 2025 - Sep 2025

- Mengelola *backlog* produk dan memprioritaskan fitur berdampak tinggi menggunakan metode Agile untuk memastikan *deliverables* yang tepat waktu selama kompetisi Raion Hackjam.
- Menjembatani komunikasi antara tim teknis dan desain, menerjemahkan konsep AI yang kompleks menjadi kebutuhan antarmuka yang ramah pengguna untuk aplikasi *Finory*.
- Melakukan riset pasar untuk memvalidasi proposisi nilai "Integrasi AI", menghasilkan desain produk yang menyederhanakan perencanaan keuangan pengguna.

### Product Manager | Tutoria (Raion Internship)

Feb 2025 - Mar 2025

- Mengelola *lifecycle* produk Tutoria dari ideasi hingga pembuatan prototipe, berfokus pada fitur yang meningkatkan daya saing kerja (*employability*) mahasiswa di wilayah Malang.
- Memprioritaskan *backlog* produk berdasarkan dampak pengguna, menyeimbangkan pengembangan modul "Pengembangan Skill" dan "Pencarian Kerja".
- Merancang alur pengguna (*user flow*) bekerja sama dengan desainer UI/UX untuk memastikan pengalaman yang intuitif bagi mahasiswa yang baru terjun ke dunia kerja.

## SKILLS

---

**Product Management:** Product Lifecycle Management, Agile & Scrum Methodologies, User Research, MVP Development, Feature Prioritization, Roadmap Planning.

**Data & Technical:** Data Analysis & Visualization, Python, Machine Learning Concepts, SDLC (Software Development Life Cycle).

**Soft Skills:** Public Speaking, Interpersonal Communication, Leadership, Strategic Planning.

## AWARDS

---

(Nasional) Juara 2 CITE UP bidang UI/UX by Universitas Pertamina

Nov 2025

(Nasional) Harapan 1 ISFEST 2025 bidang UI/UX by Universitas Kristen Satya Wacana

Sep 2025

(Nasional) Juara 1 UI/UX NIFC by Universitas Muhammadiyah Riau

Jul 2025

(Nasional) Juara 2 Dies Natalis HMIF UI/UX Competition 2025 by Universitas Majalengka

Mar 2025

(Provinsi) Juara 2 HITC 2025 bidang UI/UX by Universitas Pesantren Tinggi Darul 'Ulum

Feb 2025

## CERTIFICATIONS

---

Associate Data Scientist Vocational School Graduate Academy Digital Talent Scholarship 2025 (Credential ID: 193106111160- Jul 2025 7/VSGA/BLSDM.Komdigil/2025) by Kementerian Komunikasi dan Digital

## LANGUAGES

---

Bahasa Indonesia (Native proficiency) • English (Limited working proficiency)