

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

หมากรุกเป็นเกมกระดานที่ให้ความเพลิดเพลินแก่ผู้เล่น ช่วยให้ผู้เล่นได้พัฒนาทักษะทางความคิด การวางแผน รวมไปถึงความมีน้ำใจนักกีฬา โดยเกมหมากรุกที่นิยมเล่นกัน ได้แก่ หมากรุกสากล หมากรุกไทย และหมากรุกจีน ซึ่งการหาความรู้เกี่ยวกับการเล่นหมากรุกในเว็บไซต์นั้นทำได้ แต่มักไม่มีการสอนหลักการเดินที่ดีหรือวิธีแก้ไขสถานการณ์ในการเล่น และบางครั้งข้อมูลในบางเว็บไซต์ก็อาจมีความคลาดเคลื่อนไม่ตรงกันได้ การศึกษาเรียนรู้และพัฒนาทักษะการเล่นผ่านการหาข้อมูลบนเว็บไซต์ด้วยตัวเองเพียงอย่างเดียวจึงอาจไม่เพียงพอ ผู้เล่นอาจต้องอาศัยการเรียนรู้จากผู้เชี่ยวชาญ แต่ผู้เชี่ยวชาญในเกมหมากรุกนั้นก็หาได้ยาก ดังนั้นการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันสนับสนุนสื่อการสอนเล่นหมากรุกสากล ไทยและจีนที่มีการรวบรวมข้อมูลให้ครบถ้วน และมีตัวอย่างสถานการณ์ให้ทดสอบ จะช่วยให้ผู้เล่นสามารถพัฒนาทักษะการเล่นได้ถูกต้องยิ่งขึ้น

### 1.2 ความมุ่งหมายและจุดประสงค์การพัฒนา

เพื่อพัฒนาสื่อการสอนหมากรุกให้ดียิ่งขึ้น สามารถเพิ่มทักษะของผู้ใช้ในการเล่นหมากรุกได้ และสร้างโอกาสในการต่อยอดการศึกษาการเล่นหมากรุกประเภทอื่นไปพร้อมกัน

### 1.3 ขอบเขตของโครงการงาน

1. ระบบทำงานบนเว็บ
2. รองรับการใช้งานได้สูงสุดครั้งละ 2 คน
3. ระบบแสดงผลโดยใช้ภาษาไทยเป็นหลัก
4. ระบบแสดงผลแบบออนไลน์

### 1.4 ขั้นตอนพัฒนาระบบ

1. ค้นหาหาข้อมูลของงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
2. เก็บความต้องการของระบบ
3. ออกแบบและวิเคราะห์ระบบ
4. ลงมือพัฒนาระบบตามที่ได้ออกแบบไว้
5. ทดลองใช้งาน ปรับปรุง และสรุปผล

### 1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

ผู้ใช้งานสามารถเล่นหมากรุกสากล, ไทย และจีนได้ มีความเข้าใจในกติกาการเล่นอย่างถูกต้อง และมีทักษะในการเล่นหมากรุกเพิ่มมากขึ้น