

หัวข้อโครงการ	เว็บแอปพลิเคชันสนับสนุนสื่อการสอนเล่นหมากรุกสากล ไทย จีน			
นักศึกษา	นายศรุต	ไทยถาวร	รหัสนักศึกษา	55070115
	นายพิพัฒน์	จิรภาพไพบุลย์	รหัสนักศึกษา	55070084
ปริญญา	วิทยาศาสตร์บัณฑิต			
สาขาวิชา	เทคโนโลยีสารสนเทศ			
ปีการศึกษา	2558			
อาจารย์ที่ปรึกษา	ดร. สุภวรรณ อันนันทน์			

บทคัดย่อ

เนื่องจากปัจจุบันหมากรุกได้ถูกจัดเป็นกีฬาชนิดหนึ่ง และมีการจัดการแข่งขันกันมากขึ้น ทำให้มีผู้ที่สนใจในเกมหมากรุกเพิ่มมากขึ้นด้วย แต่ปัจจุบันการจะหาผู้ที่เล่นเป็นมาสอนให้ นั้นเป็นเรื่องยาก ทำให้การหาข้อมูลในอินเทอร์เน็ต เป็นหนึ่งในทางเลือกหลักที่หลายคนค้นหาวิธีการเล่น ซึ่งปัญหาที่ตามมาคือ ข้อมูลในอินเทอร์เน็ตมีมากมายหลายแหล่ง บางแหล่งมีข้อมูลไม่ครบถ้วน หรืออาจขาดความถูกต้อง โครงการนี้จึงคิดที่จะจัดทำเว็บแอปพลิเคชันสนับสนุนสื่อการสอนเล่นหมากรุกสากล ไทย จีน โดยศึกษารวบรวมข้อมูลการเล่นจากผู้เล่นหมากรุกและจากแหล่งข้อมูลทางอินเทอร์เน็ตที่เชื่อถือได้มารวมกัน แล้วสรุปเพื่อนำมาใช้เป็นฐานข้อมูลในการเขียนเว็บแอปพลิเคชัน ซึ่งจะนำไปใช้ในการออกแบบระบบให้ผู้ใช้งานเข้าใจในการเล่นหมากรุกได้ง่าย เปรียบเทียบความแตกต่างระหว่างหมากรุกแต่ละชนิด และออกแบบแบบทดสอบความรู้เกี่ยวกับหมากรุก ซึ่งคาดหวังว่าผู้ใช้งานจะสามารถเล่นหมากรุกเป็นหลังจากใช้เว็บแอปพลิเคชันนี้

Project Title	International Thai Chinese Chess Learning Support Web Application		
Student	Sarut	Thaitavon	Student ID 55070115
	Pipat	Chiraphappaiboon	Student ID 55070084
Degree	Bachelor of Science		
Program	Information Technology		
Academic Year	2015		
Advisor	Dr. Supawan Annanab		

ABSTRACT

Nowadays, Chess is considered as part of sport and the number of competitions held for chess, has also increased. This has brought a lot of attention and interest towards the game of chess. However, it is difficult to find a chess-player that would be able to teach others how to play chess. Thus, most people would depend on the Internet for instructions on how to play chess. Nevertheless, using the Internet to find information may cause problems such as the lack of completeness and accuracy. The aim of this project is to create a web application for learning international, Thai, and Chinese chess games. As for the database of this web application, we gather information and data from studying real-life chess players and from analyzing reliable data from the database in the Internet. The database for this web application will be used to design a system that helps users understand the components of the game of chess, the differences between the types of chess, and also be used to design quizzes about the game of chess as well. Therefore, the expected outcome of this web application is for users to be able to play chess with accurate and complete knowledge of the game