

บทที่ 5

สรุปผลการพัฒนา

5.1 ภาพรวมของการพัฒนา

โครงการนี้ดำเนินการโดยการศึกษาเกี่ยวกับเกมหมากรุกประเภทต่างๆ โดยเก็บรวบรวมข้อมูลจากแหล่งข้อมูลที่มีรวบรวมไว้บนอินเทอร์เน็ต และประสบการณ์ความรู้ของผู้ที่เล่นหมากรุก เป็น เพื่อพัฒนาระบบการเรียนรู้วิธีการเล่นหมากรุกที่มีการรวมข้อมูลเข้าไว้ด้วยกันให้ง่ายต่อการศึกษายิ่งขึ้น เนื่องจากเดิมการศึกษาหมากรุกแต่ละประเภทพร้อมๆ กัน จำเป็นต้องหาข้อมูลจากหลายแหล่ง และต้องเปรียบเทียบจับความสัมพันธ์เอง รวมไปถึงการประเมินความน่าเชื่อถือในแต่ละแหล่งข้อมูล ทำให้เกิดความยากต่อการเรียนรู้ ผู้พัฒนาจึงเลือกพัฒนาระบบที่ช่วยสนับสนุนการเรียนรู้วิธีการเล่นหมากรุกให้ง่ายต่อการทำความเข้าใจยิ่งขึ้น ทั้งยังช่วยให้ผู้ที่มีความสนใจในหมากรุกหลายประเภท มีโอกาสได้เรียนรู้ไปพร้อมกันได้สะดวกกว่าเดิม

5.1.1 ฟังก์ชันการพัฒนาโดยรวม

- 5.1.1.1 ระบบแสดงชื่อตัวหมากรุก ผู้ใช้งานสามารถดูชื่อหมากรุก ในระหว่างการเล่นหมากรุก โดยแสดงชื่อทั้งชื่อเฉพาะของประเภทนั้น และชื่อที่ทับศัพท์ของภาษาอังกฤษ
- 5.1.1.2 ระบบเปรียบเทียบหมากรุก ผู้ใช้สามารถศึกษาหมากรุกแต่ละประเภท แล้วนำแต่ละประเภทมาเปรียบเทียบความแตกต่างของตัวหมากรุกที่เดินใกล้เคียงกัน
- 5.1.1.3 ระบบควิช ผู้ใช้สามารถอ่านและปฏิบัติตามเงื่อนไขของควิชได้อย่างชัดเจน จาก การแสดงผลของตัวระบบ ที่อธิบายความต้องการของควิชไว้อย่างชัดเจน

โดยในส่วนของความสะดวก และง่ายต่อการทำความเข้าใจนี้ ระบบได้ทำการรวบรวมข้อมูลจากหลายแหล่งให้เป็นแหล่งเดียว และออกแบบระบบให้สามารถดูความสัมพันธ์ของหมากรุกแต่ละประเภทได้ง่าย ผู้ใช้จึงสามารถเข้าถึงข้อมูลได้อย่างเชื่อมโยงต่อเนื่อง ไม่ต้องเริ่มจำใหม่ทีละส่วนไป ดังนั้นผู้พัฒนาจึงคาดว่าระบบการเรียนรู้หมากรุกนี้จะช่วยให้ผู้ที่มีความสนใจในการศึกษาหมากรุกสามารถเรียนรู้ได้สะดวกรวดเร็วยิ่งขึ้น

5.2 ความคิดเห็นของกลุ่มผู้พัฒนาเว็บไซต์กับระบบที่พัฒนา

ระบบนี้พัฒนาขึ้นโดยเน้นไปที่ความสะดวกในการศึกษาหมากรุกที่สนใจ เพื่อให้ทั้งผู้ใช้ที่เพิ่งเริ่มเล่นหมากรุก หรือผู้ใช้ที่เล่นหมากรุกเป็นบางประเภท ได้ศึกษาทำความเข้าใจ โยง

ความสัมพันธ์มาเปรียบเทียบได้ง่าย และเล่นหมากรุกเป็นได้เร็วยิ่งขึ้น ซึ่งระบบจะพัฒนาโดยมีเป้าหมายหลักในการสนับสนุนผู้ใช้งานในด้านนี้เป็นหลัก

5.3 ข้อเสนอแนะ

1. พัฒนาส่วนการเรียนหมากรุก เช่น พัฒนาระบบจัดเก็บผลการเรียนรู้แบบก๊อปปี้หน้าให้ดียิ่งขึ้น, เชื่อมโยงข้อมูลความสัมพันธ์ระหว่างหมากรุกแต่ละประเภทให้มากขึ้น, ทำสื่อการสอนให้ดูน่าสนใจ เหมาะแก่การเรียนมากขึ้น และเพิ่มหมากรุกประเภทใหม่ลงในเนื้อหา
2. เพิ่มจำนวนควิชแก้ปัญหาคาดการณ์ให้มากขึ้น
3. เพิ่ม AI ตอบโต้กับผู้เล่น และระบบการเล่นหมากรุก Online ในส่วนการเล่นหมากรุก