Інструкція по налаштуванню програми AirAlertChecker ma OnAir для автоматично включення та виключення титрувального об'єкту.

Роз'яснення та налаштування значень комірок

«Ім'я ПК» - вказуємо ім'я ПК з якого грає ефір, там де буде працювати дана програма. Приклад ім'я ПК «Forward-test».

«**Ім'я черги**» - вводимо «FDOnAir1» тільки не саме слово, бо якщо без числа вказати тоді усі налаштування на усі титрувальні об'єкти в ПЗ OnAir зіб'ються і прийдеться вам їх знову налаштовувати. Тому вказуємо число 1 зі словом полюбому. По інструкції від виробника написано, що можна любе інше число, але якщо інше крім 1 то не приходить команда в «OnAir».

«Об'єкт» - вписуємо «OnAir1.Mirror», даний вид ключа це повідомлення-команда, бо дана програма відправляє команди тому тільки так має бути. Число в ключі об'єкту вказує версію на протоколу дзеркалювання і ніяк не зв'язано із версією програми «OnAir».

«Ключ вкл та Ключ викл» - вказуємо назву титрувального об'єкту відповідно до кнопки. Щоб дізнатись програмну назву кнопки титрувального об'єкту просто включіть і виключіть кнопкою в OnAir титрувальний об'єкт і натисніть кнопку «Журнал» і там з'явиться повідомлення наприклад «Player.SetTitleButton 8 1». Для розуміння ключ «Player.SetTitleButton 8 1» з одиничкою в кінці включає титрувальний об'єкт, а «Player.SetTitleButton 8 0» з нулем в кінці виключає титрувальний об'єкт.

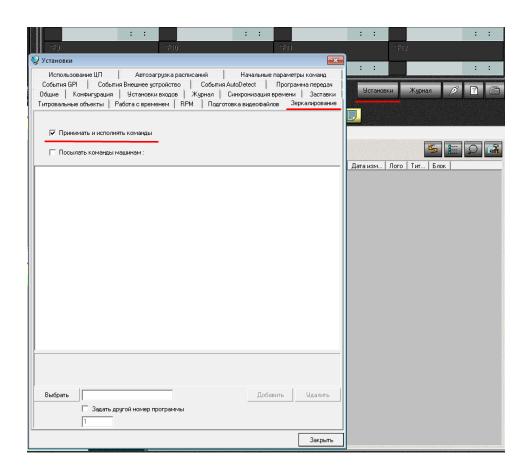
«**Інтервал часу перевірки (секунди)**» - вказуємо в секундах інтервал перевірки через який програма перевіряє чи змінився статус повітряної тривоги в області.

До даної інструкції буде доданий файл «SLMessageServerSDK.doc» з інструкцією від виробника програми OnAir (Forward TO) по відправкам команд на ПЗ OnAir, для кращого розуміння як воно працює.

Air Alert Chec	ker 2.0					
	-Додаткові ключі кома	энди для OnAir]		
	Ім'я ПК	Ім'я черги	Об'єкт			
	Forward-test	FDOnAir1 ▼	OnAir1.Mirror ▼			
Ключі команди вкл/викл титрувального об'єкту та інтервал перевірки						
	Ключ вкл.	Ключ викл.	Інтервал часу перевірки (се	екунди)		
PI	ayer.SetTitleButton 8 1 ▼	Player.SetTitleButton 8 0 ▼	30 ♣			
	Старт	Стоп				
Функція автостарту перевірки						
□ Вкл/Викл автостарту перевірки ОК						

Налаштування програми OnAir для прийому команд від програми AirAlertChecker.

1. Натискаємо кнопку «Установки», вибираємо вкладку «Зеркалирование», ставимо галочку «Принимать и исполнять команды».

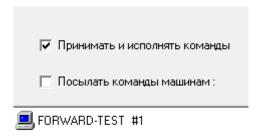


2. Не закриваємо попереднє вікно у OnAir і переходимо дізнатись ім'я ПК в налаштуваннях Windows – ПКМ по ярлику «Комп'ютер» або «Цей ПК» і вибираємо «Властивості» і читаємо рядок «Комп'ютер» у Windows 7 або «Ім'я пристрою» у Windows 10.

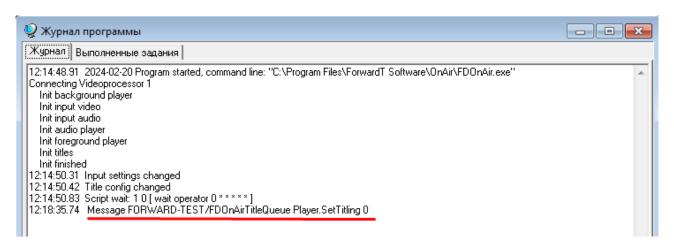
Имя компьютера, имя домена и параметры рабочей группы — Компьютер: Forward-test **3.** Далі вводимо ім'я Вашого ПК в нижній рядок тільки вводимо усіма великими літерами (високий регістр), бо не буде працювати і натискаємо кнопку «Добавить».

Выбрать	FORWARD-TEST	Добавить	Удалить
	🗔 Задать другой номер программы		
	1		

4. Має з'явитись значок ПК з іменем і далі натискаємо кнопку «Закрыть», потім треба виключити і включити програму «OnAir» для застосування нових налаштувань.



5. Після виконаних дій запускаємо програму «AirAlertChecker» і натискаємо кнопку «Старт» і дивимось у програмі «OnAir» в журналах (натискаємо кнопку «Журнали») чи з'явилось повідомлення що команда прийшла в програму.



Ось бачимо отримали команду від програми «AirAlertChecker». На данному прикладі була команда «Player.SetTitling» виключення усіх титрувальних об'єктів, в програмі це була гаряча клавіша «F7». У вашому випадку це буде команда «Player.SetTitleButton», конкретний якийсь титрувальний об'єкт.