

Bachelor 3ème année - Workshop 1 (Semestre 1) du 3 au 7/10/2016

Objectif du workshop

Conception et développement d'une application de services à la personne (application web & nomade)

Rappel = Que signifie « Service à la personne » ?

De façon générale, le secteur des « Services à la personne » désigne l'ensemble des services qui contribuent à simplifier la vie quotidienne. Par exemple :

- Aide à la vie quotidienne (tâches ménagères, livraison des courses, préparation et livraison des repas....) ;
- Aide à la famille (garde d'enfants, soutien scolaire....) ;
- Aide aux personnes dépendantes (personnes âgées, personnes avec handicap...).

Vous avez le choix du service que vous proposez dans ce secteur.

Livrables attendus :

- EPSI = Application informatique responsive design proposant un service du secteur des « Services à la personne ». Toutes les fonctionnalités présentées devront être opérationnelles.

Compétences transversales et professionnelles visées

- Travailler de façon autonome vers un objectif commun à toute l'équipe (EPSI –OSS)
- Collaborer et travailler en équipe (EPSI –OSS)
- Communiquer et rendre compte auprès de ses partenaires et de sa hiérarchie (EPSI –OSS)
- Rechercher des solutions innovantes (EPSI –OSS)
- Lire et exploiter un cahier des charges (EPSI –OSS)
- Concevoir une solution applicative répondant aux besoins de l'utilisateur (EPSI-OSS)
- Développer une solution applicative web et mobile utilisant un ou des langages de programmation de son choix (EPSI-OSS)
- Concevoir et exploiter une base de données via MySQL (EPSI-OSS)

Votre Boîte à outils pour ce Workshop

- Langages de programmation à utiliser : libre(s) au choix des équipes (EPSI)
- Langages de programmation à utiliser : obligatoirement opensource (OSS)
- SGBD : MySQL
- Hébergement du site : libre, au choix des équipes
- Utilisation du réseau social Yammer (microsoft365)
- Utilisation de la plateforme MyLearningBox (EPSI – OSS) et du pack EPSI (pour EPSI)
- Salle Visio 10063912
- Une boîte mail commune : workshopB3.1617@gmail.com - tout doc déposé doit être nommé en objet par le nom du Campus + nom de l'Equipe (merci de respecter cet impératif)

Organisation générale – Dates à retenir

- Equipes de 5 apprenants maximum (constituées par les référents du campus)
- Evaluations individuelles & par équipe via la plateforme MyLearningBox : *Lundi 03/10 – Mercredi 05/10*
- Elimatoire : Pitch Campus (Sélection de l'équipe qui représentera le campus) – Vendredi 07/10 matin
- Pitch Champion devant le jury national : « 3 mn pour convaincre » - Vendredi 07/10 après-midi
- Challenge national : Résultats Equipe gagnante - Vendredi 07/10

Déroulement de la semaine Workshop B2

Coach Campus	Jury national Réseau EPSI
<ul style="list-style-type: none"> - Chargé(e) de développement - Responsable pédagogique 	<ul style="list-style-type: none"> . Imad Boussaïd / Responsable développement . Eva Pépiot / Responsable Communication . Bonne de Viry / Directrice des Etudes WIS . Adeline Pautrizel / Ingénieure pédagogique . Nicolas Brémion / Responsable pédagogique WIS . Marielle Alliot-Sangaré / Directrice des Etudes du réseau EPSI & OSS
Jour 1 - Lundi 03/10/2016	
9h30 – 10h00 (national)	<ul style="list-style-type: none"> - Kick Off Workshop1 par l'Equipe nationale - Annonce du sujet et Présentation des évaluations et pitch par le Responsable développement : Imad Boussaïd - Explications générales de la semaine EPSI & WIS par les Directrices des Etudes Marielle Alliot-Sangaré & Bonne de VIRY

10h00 – 10h30	<ul style="list-style-type: none"> - EPSI-OSS : Présentation générale des outils e-learning de la plateforme MyLearningBox (Adeline Pautrizel / Ingénieure pédagogique du réseau EPSI & OSS en charge du blended learning) - EPSI : Présentation du Pack EPSI (Adeline Pautrizel / Ingénieure pédagogique du réseau EPSI en charge du blended learning)
10h30 – 11h30 (campus)	<ul style="list-style-type: none"> - Constitution des équipes (Equipes constituées par les référents locaux du campus) - Répartition des rôles au sein de l'équipe
11h30 (campus)	<ul style="list-style-type: none"> - Envoi par équipe via l'adresse mail workshopB3.1617@gmail.com des informations suivantes : campus, nom de l'équipe, nom + prénom de chaque membre et rôle de chacun au sein de l'équipe
12h00 – 16h00 (campus)	<p>Séance de travail par équipe</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bien comprendre le cahier des charges - Réflexions sur les questions suivantes : Quel(s) service(s) du secteur « Services à la personne » ? Quelle application ? Quelle répartition des rôles dans l'équipe : qui fait quoi ? - Choix des outils à utiliser (lesquels ? Pourquoi ?)
16h00 – 16h30 (campus)	<p>Quizz par équipe « Bien comprendre le besoin utilisateur »</p> <p>Questions sur les points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les livrables attendus ; - Les tenants et aboutissants de l'application responsive ; - Les rôles de chaque membre de l'équipe ; - La collaboration entre les membres.
16h30 (campus)	<p>Résultats du Quizz :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si Feu Vert = L'équipe a bien compris le besoin utilisateur. Tout est Ok ! elle peut continuer son travail. - Si Feu Orange = Attention ! Les points à revoir sont indiqués. L'équipe doit veiller à les prendre en compte. - Si Feu Rouge = Débrief avec l'équipe nationale et pitch à préparer pour le lendemain matin (8h00)
16h30-17h30 (national)	<ul style="list-style-type: none"> - Seulement pour les équipes qui ont le résultat Feu rouge au Quizz : Débrief avec le jury national.
Jour 2 - Mardi 04/10/2016	
8h00 – 9h00 (national)	<ul style="list-style-type: none"> - Pitch présentation des livrables attendus : seulement pour les équipes vues la veille en débrief par le Jury national.

9h00 – 9h15 (national)	- Accueil pour une journée acharnée de développement (Imad Boussaïd / Responsable Développement)
9h15 – 17h30	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Séance de travail par équipe</u> : <ul style="list-style-type: none"> . Analyse de l'application = Mise en forme d'un diagramme Use Case UML (qui sera présenté lors du Pitch final) afin d'expliquer de façon claire et précise la manière dont sera utilisée l'application et ses exigences fonctionnelles. . Développement de l'application de services à la personne.
Jour 3 - Mercredi 05/10/2016	
9h00 – 9h15 (national)	- Accueil pour une journée acharnée de développement (Imad Boussaïd / Responsable Développement)
9h20 – 16h00 (campus)	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Séance de travail par équipe</u> : <ul style="list-style-type: none"> . Développement de l'application de services à la personne. - <u>Au niveau individuel</u> : <ul style="list-style-type: none"> . Séance de travail via MyLearningBox : « Langage C# : Révisions de ses acquis » Parcours Développement/Langage C# <p>Objectifs : Permettre de faire le point au niveau individuel sur les savoirs et savoir-faire acquis.</p>
16h00 – 17h00 (national)	<ul style="list-style-type: none"> - EPSI = Evaluation des connaissances en langage C# et en langage SQL via la plateforme CodinGame - (Lien envoyé par mail à chaque apprenant).
Jour 4 - Jeudi 06/10/2016	
9h00 – 9h15 (national)	- Accueil pour une journée acharnée de développement (Imad Boussaïd / Responsable Développement)
9h20 – 16h00 (campus)	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Séance de travail par équipe</u> : <ul style="list-style-type: none"> . Développement de l'application de services à la personne.
16h00 – 17h00 (campus)	- Préparation du Final Pitch : « 3 minutes pour convaincre » en sachant qu'il est nécessaire de présenter complètement l'application de services à la personne avec toutes ses fonctionnalités.

Jour 5 - Vendredi 07/10/2016

<p>8h30 – 12h00 (campus)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Eliminatoires Pitch :</u> - Pitch Campus «3 minutes pour convaincre » dans l'ordre des équipes donné par le jury du campus. <p>Objectif : Seule l'équipe gagnante participera au Pitch final national – Elle représentera le campus au niveau national.</p>
<p>14h00 – 15h30 (national)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Pitch final national : «3 minutes pour convaincre » en sachant qu'il est nécessaire de présenter l'application développée avec toutes ses fonctionnalités.
<p>15h45 – 16h00 16h00</p>	<p>Délibération du Jury national</p> <p>Communication des Résultats par le Jury national</p>