

Ma calculatrice

Objectifs du projet

Ce projet vise à valider les compétences suivantes :

- Tester de façon unitaire son code
- Tester une interface grâce aux tests e2e
- Maîtriser une méthodologie de test : Test Driven Development (TDD)
- Linter et méthode de refactoring

Description du projet

L'objectif est de concevoir une calculatrice permettant aux utilisateurs de réaliser des sommes, des soustractions et des multiplications. Vous devez réaliser la logique métier permettant de réaliser les calculs et l'interface graphique permettant à l'utilisateur d'entrer les nombres et les opérations.

La fonctionnalité "Historique" est aussi à ajouter dans la logique métier, cette fonctionnalité permet à l'utilisateur de pouvoir revenir sur des précédents calculs et leur résultat ou d'effacer l'historique.

Le choix des technologies est libre.

La logique métier doit être testée unitairement.

L'interface graphique doit être testée en E2E avec un outil comme Cypress ou Playwright.

L'ensemble du développement doit être réalisé en TDD.

Le projet doit avoir un linter permettant de vérifier la qualité du code.

Évaluation

Ce projet est individuel. Un lien vers votre dépôt de code est requis pour vérification à la soutenance.

La soutenance comprendra :

1. Présentation du projet par l'étudiant (environ 5 minutes).
2. Questions sur les choix effectués et revue technique (environ 3 minutes).

L'évaluation se basera sur 20 points, portant sur les compétences évaluées.

Le versionnage progressif du code est obligatoire tout au long du projet.