

# 模逆元

本文介绍模意义下乘法运算的逆元，并讨论它的常见求解方法。



## 基本概念

非零实数  $a \in \mathbf{R}$  的乘法逆元就是它的倒数  $a^{-1}$ 。类似地，数论中也可以定义一个整数  $a$  在模  $m$  意义下的逆元  $a^{-1} \bmod m$ ，或简单地记作  $a^{-1}$ 。这就是 **模逆元** (modular multiplicative inverse)，也称作 **数论倒数**。

### 逆元

对于非零整数  $a, m$ ，如果存在  $b$  使得  $ab \equiv 1 \pmod{m}$ ，就称  $b$  是  $a$  在模  $m$  意义下的 **逆元** (inverse)。

这相当于说， $b$  是线性同余方程  $ax \equiv 1 \pmod{m}$  的解。根据 [线性同余方程](#) 的性质可知，当且仅当  $\gcd(a, m) = 1$ ，即  $a, m$  互素时，逆元  $a^{-1} \bmod m$  存在，且在模  $m$  的意义下是唯一的。

## 单个逆元的求法

利用扩展欧几里得算法或快速幂法，可以在  $O(\log m)$  时间内求出单个整数的逆元。

### 扩展欧几里得算法

求解逆元，就相当于求解线性同余方程。因此，可以使用 [扩展欧几里得算法](#) 在  $O(\log \min\{a, m\})$  时间内求解逆元。同时，由于逆元对应的线性方程比较特殊，可以适当地简化相应的步骤。

## 参考实现

### C++

```
1 // Extended Euclidean algorithm.
2 void ex_gcd(int a, int b, int& x, int& y) {
3     if (!b) {
4         x = 1;
5         y = 0;
6     } else {
7         ex_gcd(b, a % b, y, x);
8         y -= a / b * x;
9     }
10 }
11
12 // Returns the modular inverse of a modulo m.
13 // Assumes that gcd(a, m) = 1, so the inverse exists.
14 int inverse(int a, int m) {
15     int x, y;
16     ex_gcd(a, m, x, y);
17     return (x % m + m) % m;
18 }
```

### Python

```
1 # Extended Euclidean algorithm.
2 def ex_gcd(a, b):
3     if b == 0:
4         return 1, 0
5     else:
6         x1, y1 = ex_gcd(b, a % b)
7         x = y1
8         y = x1 - (a // b) * y1
9         return x, y
10
11
12 # Returns the modular inverse of a modulo m.
13 # Assumes that gcd(a, m) = 1, so the inverse exists.
14 def inverse(a, m):
15     x, y = ex_gcd(a, m)
16     return (x % m + m) % m
```

这一算法适用于所有逆元存在的情形。

## 快速幂法

这一方法主要适用于模数是素数  $p$  的情形。此时，由 [费马小定理](#) 可知对于任意  $a \perp p$  都有

$$a \cdot a^{p-2} = a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}.$$

根据逆元的唯一性可知，逆元  $a^{-1} \bmod p$  就等于  $a^{p-2} \bmod p$ ，因此可以直接使用 [快速幂](#) 在  $O(\log p)$  时间内计算：

#### 参考实现

##### C++

```
1 // Binary exponentiation.
2 int pow(int a, int b, int m) {
3     long long res = 1, po = a;
4     for (; b; b >>= 1) {
5         if (b & 1) res = res * po % m;
6         po = po * po % m;
7     }
8     return res;
9 }
10
11 // Returns the modular inverse of a prime modulo p.
12 int inverse(int a, int p) { return pow(a, p - 2, p); }
```

##### Python

```
1 # Returns the modular inverse of a prime modulo p.
2 # Use built-in pow function.
3 def inverse(a, p):
4     return pow(a, p - 2, p)
```

当然，理论上，这一方法可以利用 [欧拉定理](#) 推广到一般的模数  $m$  的情形，即利用  $a^{\varphi(m)-1} \bmod m$  计算逆元。但是，单次求解 [欧拉函数](#)  $\varphi(m)$  并不容易，因此该算法在一般情况下效率不高。

## 多个逆元的求法

有些场景下，需要快速处理出多个整数  $a_1, a_2, \dots, a_n$  在模  $m$  意义下的逆元。此时，逐个求解逆元，总共需要  $O(n \log m)$  的时间。实际上，如果将它们统一处理，就可以在  $O(n + \log m)$  的时间内求出所有整数的逆元。

考虑序列  $\{a_i\}$  的前缀积：

$$S_0 = 1, S_i = a_i S_{i-1}, i = 1, 2, \dots, n.$$

只要每个  $a_i$  都与  $m$  互素，它们的乘积  $S_n$  就与  $m$  互素。因此，可以通过前文所述算法求出  $S_n^{-1} \bmod m$  的值。因为乘积的逆元就是逆元的乘积，所以，从  $S_n^{-1}$  出发，反向遍历序列就能求出每个  $S_i$  的逆元：

$$S_{i-1}^{-1} = a_i S_i^{-1} \bmod m, i = n, n-1, \dots, 1.$$

由此，单个  $a_i$  的逆元可以通过下式计算：

$$a_i^{-1} = S_{i-1}S_i^{-1} \bmod m, i = 1, 2, \dots, n.$$

参考实现如下：



## 参考实现

### C++

```
1 // Returns the modular inverses for each x in a modulo m.
2 // Assume x mod m exists for each x in a.
3 std::vector<int> batch_inverse(const std::vector<int>& a, int m)
4 {
5     int n = a.size();
6     std::vector<int> prod(n);
7     long long s = 1;
8     for (int i = 0; i < n; ++i) {
9         // prod[i] = product of a[0...i-1]; prod[0] = 1.
10        prod[i] = s;
11        s = s * a[i] % m;
12    }
13    // s = product of all elements in a.
14    s = inverse(s, m);
15    std::vector<int> res(n);
16    for (int i = n - 1; i >= 0; --i) {
17        res[i] = s * prod[i] % m;
18        s = s * a[i] % m;
19    }
20    return res;
21 }
```

### Python

```
1 # Returns the modular inverses for each x in a modulo m.
2 # Assume x mod m exists for each x in a.
3 def batch_inverse(a, m):
4     n = len(a)
5     prod = [0] * n
6     s = 1
7     for i in range(n):
8         # prod[i] = product of a[0...i-1]; prod[0] = 1.
9         prod[i] = s
10        s = s * a[i] % m
11    # s = product of all elements in a.
12    s = inverse(s, m)
13    res = [0] * n
14    for i in reversed(range(n)):
15        res[i] = s * prod[i] % m
16        s = s * a[i] % m
17    return res
```

算法中，只求了一次单个元素的逆元，因此总的时间复杂度是  $O(n + \log m)$  的。

## 线性时间预处理逆元

如果要预处理前  $n$  个正整数在素数模  $p$  下的逆元，还可以通过本节将要讨论的递推关系在  $O(n)$  时间内计算。这一方法常用于组合数计算中前  $n$  个正整数的阶乘的倒数的预处理。

对于  $1 < i < p$  的正整数  $i$ ，考察带余除法：

$$p = \left\lfloor \frac{p}{i} \right\rfloor i + (p \bmod i).$$

将该等式对素数  $p$  取模，就得到

$$0 \equiv \left\lfloor \frac{p}{i} \right\rfloor i + (p \bmod i) \pmod{p}.$$

将等式两边同时乘以  $i^{-1}(p \bmod i)^{-1}$  就得到

$$i^{-1} \equiv - \left\lfloor \frac{p}{i} \right\rfloor (p \bmod i)^{-1} \pmod{p}.$$

这就是用于线性时间递推求逆元的公式。由于  $p \bmod i < i$ ，这一公式将求解  $i^{-1} \bmod p$  的问题转化为规模更小的问题  $(p \bmod i)^{-1} \bmod p$ 。因此，从  $1^{-1} \bmod p = 1$  开始，对每个  $i$  顺次应用该公式，就可以在  $O(n)$  时间内获得前  $n$  个整数的逆元。

参考实现如下：

### 参考实现

#### C++

```
1 // Precomputes modular inverses of all integers from 1 to n modulo
2 prime p.
3 std::vector<int> precompute_inverses(int n, int p) {
4     std::vector<int> res(n + 1);
5     res[1] = 1;
6     for (int i = 2; i <= n; ++i) {
7         res[i] = (long long)(p - p / i) * res[p % i] % p;
8     }
9     return res;
10 }
```

#### Python

```
1 # Precomputes modular inverses of all integers from 1 to n modulo
2 prime p.
3 def precompute_inverses(n, p):
4     res = [0] * (n + 1)
5     res[1] = 1
6     for i in range(2, n + 1):
7         res[i] = (p - p // i) * res[p % i] % p
8     return res
```

这一算法只适用于模数是素数的情形。对于模数  $m$  不是素数的情形，无法保证递推公式中得到的  $m \bmod i$  仍然与  $m$  互素，因而递推所需要的  $(m \bmod i)^{-1}$  可能并不存在。一个这样的例子是  $m = 8, i = 3$ 。此时， $m \bmod i = 2$ ，不存在模  $m$  的逆元。

另外，得到该递推公式后，一种自然的想法是直接递归求解任意一个数  $a$  的逆元。每次递归时，都利用递推公式将它转化为更小的余数  $p \bmod a$  的逆元，直到余数变为 1 时停止。目前尚不清楚这样做的复杂度<sup>1</sup>，因此，推荐使用前文所述的常规方法求解。

## 习题

- [LOJ 110 乘法逆元](#)
- [LOJ 161 乘法逆元 2](#)
- [LOJ 2605 「NOIP2012」同余方程](#)
- [Luogu P2054 「AHOI2005」洗牌](#)
- [LOJ 2034 「SDOI2016」排列计数](#)


## 参考资料与注释

- [Modular multiplicative inverse - Wikipedia](#)

1. [riteme 在知乎上的回答](#) 中指出，这样做理论上已知的复杂度的上界是  $O(p^{1/3+\epsilon})$ ，而在实际随机数据中的表现接近于  $O(\log p)$ 。 [←](#)

 本页面最近更新：2025/8/23 00:58:04，[更新历史](#)

 发现错误？想一起完善？ [在 GitHub 上编辑此页！](#)

 本页面贡献者：[Ir1d](#), [Xeonacid](#), [Enter-tainer](#), [sshwy](#), [StudyingFather](#), [MegaOwler](#), [PeterlitsZo](#), [hsfzLZH1](#), [iamtwz](#), [jifbt](#), [Marcythm](#), [ouuan](#), [stevebraveman](#), [Tiphereth-A](#), [abc1763613206](#), [buggg-hfc](#), [c-forrest](#), [Chrogeek](#), [Early0v0](#), [Great-designer](#), [Henry-ZHR](#), [hqztrue](#), [ImpleLee](#), [JellyGoat](#), [ksyx](#), [lhxhxxxx](#), [Menci](#), [MioChyan](#), [n-WN](#), [Phemon](#), [shawlleyw](#), [Siyuan](#), [skr2005](#), [thredreams](#), [Tiooo111](#), [WAAutoMaton](#), [Zhaoyangzhen](#)

© 本页面的全部内容 [在 CC BY-SA 4.0 和 SATA 协议之条款下](#) 提供，附加条款亦可能应用