

卢卡斯定理

前置知识：[阶乘取模](#)



引入

本文讨论大组合数取模的求解。组合数，又称二项式系数，指表达式：

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}.$$

规模不大时，组合数可以通过 [递推公式](#) 求解，时间复杂度为 $O(nk)$ ；也可以在较大的素数模数 $p > n$ 下，通过计算分子和分母的阶乘在 $O(n)$ 时间内求解。但当问题规模很大 ($n \sim 10^{18}$) 时，这些方法不再适用。

基于 Lucas 定理及其推广，本文讨论一种可以在模数不太大 ($m \sim 10^6$) 时求解组合数的方法。更准确地说，只要模数的唯一分解 $m = \prod p_i^{e_i}$ 中所有素数幂的和（即 $\sum p_i^{e_i}$ ）在 10^6 规模时就可以使用该方法，因为算法的预处理大致相当于这一规模。

Lucas 定理

首先讨论模数为素数 p 的情形。此时，有 Lucas 定理：

Lucas 定理

对于素数 p ，有

$$\binom{n}{k} \equiv \binom{\lfloor n/p \rfloor}{\lfloor k/p \rfloor} \binom{n \bmod p}{k \bmod p} \pmod{p}.$$

其中，当 $n < k$ 时，二项式系数 $\binom{n}{k}$ 规定为 0。

利用生成函数证明

考虑 $\binom{p}{n} \bmod p$ 的取值。因为

$$\binom{p}{n} = \frac{p!}{n!(p-n)!},$$

所以，当 $n \neq 0, p$ 时，分母中都没有因子 p ，但分子中有因子 p ，所以分式一定是 p 的倍数，模 p 的余数是 0；当 $n = 0, p$ 时，分式就是 1。因此，

$$\binom{p}{n} \equiv [n = 0 \vee n = p] \pmod{p}.$$

记 $f(x) = ax^n + bx^m$ 。一般地，由 [二项式展开](#) 和 [费马小定理](#) 有

$$\begin{aligned} (f(x))^p &= (ax^n + bx^m)^p \\ &= \sum_{k=0}^p \binom{p}{k} (ax^n)^k (bx^m)^{p-k} \\ &\equiv a^p x^{pn} + b^p x^{pm} \\ &\equiv a(x^p)^n + b(x^p)^m \\ &= f(x^p) \pmod{p}. \end{aligned}$$

其中，第三行的同余利用了前文说明的结论，即只有 $k = 0, p$ 时，组合数才不是 p 的倍数。

利用这一结论，考察二项式展开：

$$\begin{aligned} (1+x)^n &= (1+x)^{p\lfloor n/p \rfloor} (1+x)^{n \bmod p} \\ &\equiv (1+x^p)^{\lfloor n/p \rfloor} (1+x)^{n \bmod p} \pmod{p}. \end{aligned}$$

等式左侧中，项 x^k 的系数为

$$\binom{n}{k} \bmod p.$$

转而计算等式右侧中项 x^k 的系数。第一个因子中各项的次数必然是 p 的倍数，第二个因子中各项的次数必然小于 p ，而 k 分解成这样两部分的和的方式是唯一的，即带余除法：

$k = p\lfloor k/p \rfloor + (k \bmod p)$ 。因此，第一个因子只能贡献其 $p\lfloor k/p \rfloor$ 次项，第二个因子只能贡献其 $k \bmod p$ 次项。所以，右侧等式中 x^k 系数为两个因子各自贡献的项的系数的乘积：

$$\binom{\lfloor n/p \rfloor}{\lfloor k/p \rfloor} \binom{n \bmod p}{k \bmod p} \bmod p.$$

令两侧系数相等，就得到 Lucas 定理。



利用阶乘取模的结论证明



此处提供一种基于 [阶乘取模](#) 相关结论的证明方法，以方便和后文 exLucas 部分的方法建立联系。
已知二项式系数

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}.$$

将阶乘 $n!$ 中 p 的幂次和其他因子分离，得到分解：

$$n! = p^{\nu_p(n!)} (n!)_p.$$

就得到二项式系数的表达式：

$$\binom{n}{k} = p^{\nu_p(n!) - \nu_p(k!) - \nu_p((n-k)!)} \frac{(n!)_p}{(k!)_p ((n-k)!)_p}.$$

幂次 $\nu_p(n!)$ 和阶乘余数 $(n!)_p \bmod p$ 都有递推公式：

$$\begin{aligned} \nu_p(n!) &= \lfloor n/p \rfloor + \nu_p(\lfloor n/p \rfloor!), \\ (n!)_p &\equiv (-1)^{\lfloor n/p \rfloor} \cdot (n \bmod p)! \cdot (\lfloor n/p \rfloor!)_p \pmod{p}. \end{aligned}$$

前者是 Legendre 公式的推论，后者是 Wilson 定理的推论。

将递推公式代入二项式系数的表达式并整理，就得到：

$$\begin{aligned} \binom{n}{k} &\equiv (-p)^{\lfloor n/p \rfloor - \lfloor k/p \rfloor - \lfloor (n-k)/p \rfloor} \cdot \frac{(n \bmod p)!}{(k \bmod p)! ((n-k) \bmod p)!} \\ &\quad \cdot p^{\nu_p(\lfloor n/p \rfloor!) - \nu_p(\lfloor k/p \rfloor!) - \nu_p(\lfloor (n-k)/p \rfloor!)} \frac{(\lfloor n/p \rfloor!)_p}{(\lfloor k/p \rfloor!)_p (\lfloor (n-k)/p \rfloor!)_p} \pmod{p}. \end{aligned}$$

现在考察 $\lfloor n/p \rfloor - \lfloor k/p \rfloor - \lfloor (n-k)/p \rfloor$ 的取值。因为有

$$\begin{aligned} n &= \lfloor n/p \rfloor p + (n \bmod p), \\ k &= \lfloor k/p \rfloor p + (k \bmod p), \\ n-k &= \lfloor (n-k)/p \rfloor p + ((n-k) \bmod p), \end{aligned}$$

所以，利用第一式减去后两式，就得到

$$(\lfloor n/p \rfloor - \lfloor k/p \rfloor - \lfloor (n-k)/p \rfloor)p = (k \bmod p) + ((n-k) \bmod p) - (n \bmod p).$$

等式右侧，前两项的和严格小于 $2p$ ，而第三项 $n \bmod p$ 正是前两项的余数，所以右侧必然非负，但小于 $2p$ ，又需要是 p 的倍数，就只能是 0 或 p 。这说明 $\lfloor n/p \rfloor - \lfloor k/p \rfloor - \lfloor (n-k)/p \rfloor$ 只能是 0 或 1：

- 如果它是 0，那么此时也成立 $(n \bmod p) = (k \bmod p) + ((n-k) \bmod p)$ 。因此，上式中的第一个因子的指数为 0，该因子就等于一；第二个因子就是 $\binom{n \bmod p}{k \bmod p}$ ；第三个因子则由前文的展开式可知，就等于 $\binom{\lfloor n/p \rfloor}{\lfloor k/p \rfloor}$ 。此时，Lucas 公式成立；
- 如果它是 1，那么第一个因子的指数为 1，该因子就等于零，所以二项式系数的余数为零。同时，Lucas 定理所要证明的等式右侧的 $\binom{n \bmod p}{k \bmod p}$ 也必然是零，因为此时必然有 $(n \bmod p) < (k \bmod p)$ ；否则，将有

$$((n-k) \bmod p) = p + (n \bmod p) - (k \bmod p) \geq p.$$

这显然与余数的定义矛盾。

综合两种情形，就得到了所要求证的 Lucas 定理。这一证明说明，在求解素数模下组合数时，利用 Lucas 定理和利用 exLucas 算法得到的结果是等价的。

Lucas 定理指出，模数为素数 p 时，大组合数的计算可以转化为规模更小的组合数的计算。在式子中，第一个组合数可以继续递归，直到 $n, k < p$ 为止；第二个组合数则可以直接计算，或者提前预处理出来。写成代码的形式就是：

示意

```
1  long long Lucas(long long n, long long k, long long p) {
2      if (k == 0) return 1;
3      return (C(n % p, k % p, p) * Lucas(n / p, k / p, p)) % p;
4  }
```

其中， $C(n, k, p)$ 用于计算小规模组合数。

递归至多进行 $O(\log_p n)$ 次，因而算法的复杂度为 $O(f(p) + g(p) \log_p n)$ ，其中， $f(p)$ 为预处理组合数的复杂度， $g(p)$ 为单次计算组合数的复杂度。

参考实现

此处给出的参考实现在 $O(p)$ 时间内预处理 p 以内的阶乘及其逆元后，可以在 $O(1)$ 时间内计算单个组合数：

```
1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3
4  class BinomModPrime {
5      int p;
6      std::vector<int> fa, ifa;
7
8      // Calculate binom(n, k) mod p for n, k < p.
9      int calc(int n, int k) {
10         if (n < k) return 0;
11         long long res = fa[n];
12         res = (res * ifa[k]) % p;
13         res = (res * ifa[n - k]) % p;
14         return res;
15     }
16
17 public:
18     BinomModPrime(int p) : p(p), fa(p), ifa(p) {
19         // Factorials mod p till p.
20         fa[0] = 1;
21         for (int i = 1; i < p; ++i) {
22             fa[i] = (long long)fa[i - 1] * i % p;
23         }
24         // Inverse of factorials mod p till p.
25         ifa[p - 1] = p - 1; // Wilson's theorem.
26         for (int i = p - 1; i; --i) {
27             ifa[i - 1] = (long long)ifa[i] * i % p;
28         }
29     }
30
31     // Calculate binom(n, k) mod p.
32     int binomial(long long n, long long k) {
33         long long res = 1;
34         while (n || k) {
35             res = (res * calc(n % p, k % p)) % p;
36             n /= p;
37             k /= p;
38         }
39         return res;
40     }
41 };
42
43 int main() {
44     int t, p;
45     std::cin >> t >> p;
46     BinomModPrime bm(p);
47     for (; t; --t) {
48         long long n, k;
49         std::cin >> n >> k;
```

```

50     std::cout << bm.binomial(n, k) << '\n';
51 }
52 return 0;
53 }

```

该实现的时间复杂度为 $O(p + T \log_p n)$ ，其中， T 为询问次数。

exLucas 算法

Lucas 定理中对于模数 p 要求必须为素数，那么对于 p 不是素数的情况，就需要用到 exLucas 算法。虽然名字如此，该算法实际操作时并没有用到 Lucas 定理。它的关键步骤是 [计算素数幂模下的阶乘](#)。上文的第二个证明指出了它与 Lucas 定理的联系。

素数幂模的情形

首先考虑模数为素数幂 p^α 的情形。将阶乘 $n!$ 中的 p 的幂次和其他幂次分开，可以得到分解：

$$n! = p^{\nu_p(n!)} (n!)_p.$$

其中， $\nu_p(n!)$ 为 $n!$ 的素因数分解中 p 的幂次，而 $(n!)_p$ 显然与 p 互素。因此，组合数可以写作：

$$\binom{n}{k} = p^{\nu_p(n!) - \nu_p(k!) - \nu_p((n-k)!)} \frac{(n!)_p}{(k!)_p ((n-k)!)_p}.$$

式子中的 $\nu_p(n!)$ 等可以通过 [Legendre 公式](#) 计算， $(n!)_p$ 等则可以通过 [递推关系](#) 计算。因为后者与 p^α 互素，所以分母上的乘积的逆元可以通过 [扩展欧几里得算法](#) 计算。问题就得以解决。

注意，如果幂次 $\nu_p(n!) - \nu_p(k!) - \nu_p((n-k)!) \geq \alpha$ ，余数一定为零，不必再做更多计算。

一般模数的情形

对于 m 是一般的合数的情形，只需要首先对它做 [素因数分解](#)：

$$m = p_1^{\alpha_1} p_2^{\alpha_2} \cdots p_s^{\alpha_s}.$$

然后，分别计算出模 $p_i^{\alpha_i}$ 下组合数 $\binom{n}{k}$ 的余数，就得到 s 个同余方程：

$$\begin{cases} \binom{n}{k} \equiv r_1, & (\text{mod } p_1^{\alpha_1}), \\ \binom{n}{k} \equiv r_2, & (\text{mod } p_2^{\alpha_2}), \\ \cdots \\ \binom{n}{k} \equiv r_s, & (\text{mod } p_s^{\alpha_s}). \end{cases}$$

最后，利用 [中国剩余定理](#) 求出模 m 的余数。

参考实现

最后，给出模板题目 [二项式系数](#) 的参考实现。



```
1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3
4  // Extended Euclid.
5  void ex_gcd(int a, int b, int& x, int& y) {
6      if (!b) {
7          x = 1;
8          y = 0;
9      } else {
10         ex_gcd(b, a % b, y, x);
11         y -= a / b * x;
12     }
13 }
14
15 // Inverse of a mod m.
16 int inverse(int a, int m) {
17     int x, y;
18     ex_gcd(a, m, x, y);
19     return (x % m + m) % m;
20 }
21
22 // Coefficient in CRT.
23 int crt_coeff(int m_i, int m) {
24     long long mm = m / m_i;
25     mm *= inverse(mm, m_i);
26     return mm % m;
27 }
28
29 // Binominal Coefficient Calculator Modulo Prime Power.
30 class BinomModPrimePower {
31     int p, a, pa;
32     std::vector<int> f;
33
34     // Obtain multiplicity of p in n!.
35     long long nu(long long n) {
36         long long count = 0;
37         do {
38             n /= p;
39             count += n;
40         } while (n);
41         return count;
42     }
43
44     // Calculate (n!)_p mod pa.
45     long long fact_mod(long long n) {
46         bool neg = p != 2 || pa <= 4;
47         long long res = 1;
48         while (n > 1) {
49             if ((n / pa) & neg) res = pa - res;
```



```

50     res = res * f[n % pa] % pa;
51     n /= p;
52 }
53 return res;
54 }
55
56 public:
57     BinomModPrimePower(int p, int a, int pa) : p(p), a(a), pa(pa),
58 f(pa) {
59     // Pretreatment.
60     f[0] = 1;
61     for (int i = 1; i < pa; ++i) {
62         f[i] = i % p ? (long long)f[i - 1] * i % pa : f[i - 1];
63     }
64 }
65
66 // Calculate Binom(n, k) mod pa.
67 int binomial(long long n, long long k) {
68     long long v = nu(n) - nu(n - k) - nu(k);
69     if (v >= a) return 0;
70     auto res = fact_mod(n - k) * fact_mod(k) % pa;
71     res = fact_mod(n) * inverse(res, pa) % pa;
72     for (; v; --v) res *= p;
73     return res % pa;
74 }
75 };
76
77 // Binominal Coefficient Calculator.
78 class BinomMod {
79     int m;
80     std::vector<BinomModPrimePower> bp;
81     std::vector<long long> crt_m;
82
83 public:
84     BinomMod(int n) : m(n) {
85         // Factorize.
86         for (int p = 2; p * p <= n; ++p) {
87             if (n % p == 0) {
88                 int a = 0, pa = 1;
89                 for (; n % p == 0; n /= p, ++a, pa *= p);
90                 bp.emplace_back(p, a, pa);
91                 crt_m.emplace_back(crt_coeff(pa, m));
92             }
93         }
94         if (n > 1) {
95             bp.emplace_back(n, 1, n);
96             crt_m.emplace_back(crt_coeff(n, m));
97         }
98     }
99
100 // Calculate Binom(n, k) mod m.
101 int binomial(long long n, long long k) {

```

```

102     long long res = 0;
103     for (size_t i = 0; i != bp.size(); ++i) {
104         res = (bp[i].binomial(n, k) * crt_m[i] + res) % m;
105     }
106     return res;
107 }
108 };
109
110 int main() {
111     int t, m;
112     std::cin >> t >> m;
113     BinomMod bm(m);
114     for (; t; --t) {
115         long long n, k;
116         std::cin >> n >> k;
117         std::cout << bm.binomial(n, k) << '\n';
118     }
119     return 0;
120 }

```

该算法在预处理时将模数 m 分解为素数幂，然后对所有 p^α 预处理了自 1 至 p^α 所有非 p 倍数的自然数的乘积，以及它在中国剩余定理合并答案时对应的系数。预处理的时间复杂度为 $O(\sqrt{m} + \sum_i p_i^{\alpha_i})$ 。每次询问时，复杂度为 $O(\log m + \sum_i \log_{p_i} n)$ ，复杂度中的两项分别是计算逆元和计算幂次、阶乘余数的复杂度。

习题

- [Luogu3807 【模板】卢卡斯定理](#)
- [SDOI2010 古代猪文 卢卡斯定理](#)
- [Luogu4720 【模板】扩展卢卡斯](#)
- [Ceizenpok's formula](#)

🔧 本页面最近更新：2025/8/24 15:29:16，[更新历史](#)

✎ 发现错误？想一起完善？ [在 GitHub 上编辑此页！](#)

👤 本页面贡献者：[Enter-tainer](#), [c-forrest](#), [GitPinkRabbit](#), [Great-designer](#), [TonyYin0418](#), [Xeonacid](#), [EntropyIncreaser](#), [ksyx](#), [MegaOwler](#), [sshwy](#), [Henry-ZHR](#), [iamtwz](#), [ouuan](#), [Sheng-Horizon](#), [CornWorld](#), [IcseySakura](#), [Ir1d](#), [LuoYisu](#), [Marcythm](#), [megakite](#), [Menci](#), [shawlleyw](#), [StudyingFather](#), [Tiphereth-A](#), [whongzhong](#), [YOYO-UIAT](#)

© 本页面的全部内容可在 [CC BY-SA 4.0](#) 和 [SATA](#) 协议之条款下提供，附加条款亦可能应用