

# 树的重心

## 定义

如果在树中选择某个节点并删除，这棵树将分为若干棵子树，统计子树节点数并记录最大值。取遍树上所有节点，使此最大值取到最小的节点被称为整个树的重心。

（这里以及下文中的「子树」若无特殊说明都是指无根树的子树，即包括「向上」的那棵子树，并且不包括整棵树自身。）

## 性质

- 树的重心如果不唯一，则至多有两个，且这两个重心相邻。
- 以树的重心为根时，所有子树的大小都不超过整棵树大小的一半。
- 树中所有点到某个点的距离和中，到重心的距离和是最小的；如果有两个重心，那么到它们的距离和一样。
- 把两棵树通过一条边相连得到一棵新的树，那么新的树的重心在连接原来两棵树的重心的路径上。
- 在一棵树上添加或删除一个叶子，那么它的重心最多只移动一条边的距离。

## 求法

根据重心的定义及其第三条性质，有两种方法可以在  $O(n)$  时间内求出树的所有重心，其中， $n$  为树的大小。

### DFS 统计子树大小

在 DFS 中计算每个子树的大小，记录「向下」的子树的最大大小，利用总点数减去当前子树（这里的子树指有根树的子树）的大小得到「向上」的子树的大小，然后就可以依据定义找到重心了。

## 参考实现

```
1  const int MAXN = 50005;
2
3  int n;
4  // 这份代码默认节点编号从 1 开始, 即  $i \in [1, n]$ 
5  int siz[MAXN], // 这个节点的「大小」(所有子树上节点数 + 该节点)
6      weight[MAXN]; // 这个节点的「重量」, 即所有子树「大小」的最大值
7  vector<int> centroids; // 用于记录树的重心(存的是节点编号)
8  vector<int> g[MAXN];
9
10 void dfs(int cur, int fa) { // cur 表示当前节点 (current)
11     siz[cur] = 1;
12     weight[cur] = 0;
13     for (int v : g[cur]) {
14         if (v != fa) { // v 表示这条有向边所通向的节点
15             dfs(v, cur);
16             siz[cur] += siz[v];
17             weight[cur] = max(weight[cur], siz[v]);
18         }
19     }
20     weight[cur] = max(weight[cur], n - siz[cur]);
21     if (weight[cur] <= n / 2) { // 依照树的重心的定义统计
22         centroids.push_back(cur);
23     }
24 }
25
26 void get_centroids() { dfs(1, 0); }
```

## 换根 DP

根据「树中所有点到某个点的距离和中, 到重心的距离和是最小的; 如果有两个重心, 那么到它们的距离和一样」这一点, 我们只需要找出到所有点距离之和最小的点即可。

## 参考实现

```
1  const int N = 50005;
2
3  int n, siz[N];
4  long long dp[N], ans[N];
5  vector<int> g[N], centroids;
6
7  // 求 1 号节点到所有其他节点的距离和
8  void dfs1(int u, int fa) {
9      siz[u] = 1;
10     dp[u] = 0;
11     for (int v : g[u]) {
12         if (v == fa) continue;
13         dfs1(v, u);
14         siz[u] += siz[v];
15         dp[u] += dp[v] + siz[v]; // 子树节点到 u 的距离和
16     }
17 }
18
19 // 通过换根 DP 求所有节点为树根时对应的距离和
20 void dfs2(int u, int fa) {
21     for (int v : g[u]) {
22         if (v == fa) continue;
23         ans[v] = ans[u] - siz[v] + (n - siz[v]);
24         dfs2(v, u);
25     }
26 }
27
28 // 求树的重心
29 void get_centroids() {
30     dfs1(1, 0);
31     ans[1] = dp[1];
32     dfs2(1, 0);
33
34     long long mini = std::numeric_limits<long long>::max();
35     for (int i = 1; i <= n; i++) {
36         if (ans[i] < mini) {
37             mini = ans[i];
38             centroids = {i};
39         } else if (ans[i] == mini)
40             centroids.push_back(i);
41     }
42 }
```

## 例题

给定一棵有根树，求出每一棵子树（有根树意义下且包含整棵树本身）的重心是哪一个节点。

### 解题思路

本题中子树无特殊说明指的是有根树意义下且包含整棵树本身的「向下」的子树。

根据第四条性质，对于一棵以点  $u$  为根的子树，其重心一定在所有以  $u$  的直接子节点为根的子树的重心到点  $u$  的路径上。

类似于上文提到的 DFS 求重心方法，对于每棵以节点  $u$  为根的子树，先求出所有以其直接子节点为根的子树的重心（叶子节点的重心是其本身），然后向上判断路径上的节点是不是重心即可。

时间复杂度为  $O(n)$  可以求出所有子树的重心。

## 参考代码

```
1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  using namespace std;
4
5  constexpr int N = 3e5 + 5;
6
7  int n, q; // 点数, 询问数
8  int fa[N];
9  vector<int> son[N];
10 int siz[N], // 子树大小
11     ans[N], // 以节点 u 为根的子树重心是 ans[u]
12     weight[N]; // 节点重量
13
14 void dfs(int u) {
15     siz[u] = 1, ans[u] = u;
16     for (int v : son[u]) {
17         dfs(v);
18         siz[u] += siz[v];
19         weight[u] = max(weight[u], siz[v]);
20     }
21     for (int v : son[u]) {
22         int p = ans[v];
23         while (p != u) {
24             if (max(weight[p], siz[u] - siz[p]) <= siz[u] / 2) {
25                 ans[u] = p;
26                 break;
27             } else
28                 p = fa[p];
29         }
30     }
31 }
32
33 int main() {
34     ios::sync_with_stdio(false);
35     cin >> n >> q;
36     for (int v = 2; v <= n; v++) cin >> fa[v],
37     son[fa[v]].push_back(v);
38     dfs(1);
39     while (q--) {
40         int u;
41         cin >> u;
42         cout << ans[u] << '\n';
43     }
44     return 0;
45 }
```

## 习题

- [Gym 101649G Godfather](#)
- [POJ 1655 Balancing Art](#)
- [洛谷 P1364 医院设置](#)
- [Codeforces 1406C Link Cut Centroids](#)
- [Codeforces 708C Centroids](#)

## 参考资料

- [树的 "重心" 的一些性质及动态维护 - fanhq666](#) (博客园转载)
- [树的直径、树的重心与树的点分治 - cyendra](#)
- [树的重心的性质及其证明 - suxxsfe](#)
- 《信息学奥林匹克辞典》2.4.7.11 章 1. 树的重心

🔧 本页面最近更新：2025/8/26 21:51:52，[更新历史](#)

✎ 发现错误？想一起完善？[在 GitHub 上编辑此页！](#)

👤 本页面贡献者：[CornWorld](#), [Enter-tainer](#), [H-J-Granger](#), [Ir1d](#), [Tiphereth-A](#), [ttzc](#), [Anguei](#), [BackSlashDelta](#), [c-forrest](#), [CCXXI](#), [ChungZH](#), [HeRaNO](#), [Konano](#), [ksyx](#), [LucienShui](#), [Marcythm](#), [ouuan](#), [StudyingFather](#), [wu-zeee](#), [ZnPdCo](#)

© 本页面的全部内容[在 CC BY-SA 4.0 和 SATA 协议之条款下](#)提供，附加条款亦可能应用