

杜教筛

杜教筛被用于处理一类数论函数的前缀和问题。对于数论函数 f ，杜教筛可以在低于线性时间复杂度内计算 $S(n) = \sum_{i=1}^n f(i)$ 。



算法思想

我们想办法构造一个 $S(n)$ 关于 $S(\lfloor \frac{n}{i} \rfloor)$ 的递推式。

对于任意一个数论函数 g ，必满足：

$$\begin{aligned}\sum_{i=1}^n (f * g)(i) &= \sum_{i=1}^n \sum_{d|i} g(d) f\left(\frac{i}{d}\right) \\ &= \sum_{i=1}^n g(i) S\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right)\end{aligned}$$

其中 $f * g$ 为数论函数 f 和 g 的狄利克雷卷积。

略证



$g(d)f(\frac{i}{d})$ 就是对所有 $i \leq n$ 的贡献，因此变换枚举顺序，枚举 $d, \frac{i}{d}$ （分别对应新的 i, j ）

$$\begin{aligned}\sum_{i=1}^n \sum_{d|i} g(d) f\left(\frac{i}{d}\right) &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^{\lfloor n/i \rfloor} g(i) f(j) \\ &= \sum_{i=1}^n g(i) \sum_{j=1}^{\lfloor n/i \rfloor} f(j) \\ &= \sum_{i=1}^n g(i) S\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right)\end{aligned}$$

那么可以得到递推式：

$$\begin{aligned}g(1)S(n) &= \sum_{i=1}^n g(i)S\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right) - \sum_{i=2}^n g(i)S\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right) \\ &= \sum_{i=1}^n (f * g)(i) - \sum_{i=2}^n g(i)S\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right)\end{aligned}$$

假如我们可以构造恰当的数论函数 g 使得：

1. 可以快速计算 $\sum_{i=1}^n (f * g)(i)$ ；
2. 可以快速计算 g 的前缀和，以用数论分块求解 $\sum_{i=2}^n g(i)S\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right)$ 。

则我们可以在较短时间内求得 $g(1)S(n)$ 。

注意

无论数论函数 f 是否为积性函数，只要可以构造出恰当的数论函数 g ，便都可以考虑用杜教筛求 f 的前缀和。

如考虑 $f(n) = i\varphi(n)$ ，显然 f 不是积性函数，但可取 $g(n) = 1$ ，从而：

$$\sum_{k=1}^n (f * g)(k) = i \frac{n(n+1)}{2}$$

计算 $\sum_{k \leq m} (f * g)(k)$ 和 $\sum_{k \leq m} g(k)$ 的时间复杂度均为 $O(1)$ ，故可以考虑使用杜教筛。

时间复杂度

令 $R(n) = \left\{ \left\lfloor \frac{n}{k} \right\rfloor : k = 2, 3, \dots, n \right\}$ ，我们有如下引理：

引理

对任意的 $m \in R(n)$ ，我们有 $R(m) \subseteq R(n)$ 。

证明

令 $m = \left\lfloor \frac{n}{x} \right\rfloor$ ，任取 $\left\lfloor \frac{m}{y} \right\rfloor \in R(m)$ ，由整除分块/数论分块的 [引理 1](#) 可知：

$$\left\lfloor \frac{m}{y} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{n}{xy} \right\rfloor \in R(n).$$

设计算 $\sum_{i=1}^n (f * g)(i)$ 和 $\sum_{i=1}^n g(i)$ 的时间复杂度均为 $O(1)$ 。由引理可知：使用记忆化之后，每个 $S(k)$ ($k \in R(n)$) 均只会计算一次。

由整除分块/数论分块的 [引理 2](#) 可知 $|R(n)| = 2\sqrt{n} + \Theta(1)$ 。设计算 $S(n)$ 的时间复杂度为 $T(n)$ ，则：

$$\begin{aligned} T(n) &= \sum_{k \in R(n)} T(k) \\ &= \Theta(\sqrt{n}) + \sum_{k=1}^{\lfloor \sqrt{n} \rfloor} O(\sqrt{k}) + \sum_{k=2}^{\lfloor \sqrt{n} \rfloor} O\left(\sqrt{\frac{n}{k}}\right) \\ &= O\left(\int_0^{\sqrt{n}} \left(\sqrt{x} + \sqrt{\frac{n}{x}}\right) dx\right) \\ &= O\left(n^{3/4}\right). \end{aligned}$$

若我们可以预处理出一部分 $S(k)$ ，其中 $k = 1, 2, \dots, m$ ， $m \geq \lfloor \sqrt{n} \rfloor$ 。设预处理的时间复杂度为 $T_0(m)$ ，则此时的 $T(n)$ 为：

$$\begin{aligned}
T(n) &= T_0(m) + \sum_{k \in R(n); k > m} T(k) \\
&= T_0(m) + \sum_{k=1}^{\lfloor n/m \rfloor} O\left(\sqrt{\frac{n}{k}}\right) \\
&= O\left(T_0(m) + \int_0^{n/m} \sqrt{\frac{n}{x}} dx\right) \\
&= O\left(T_0(m) + \frac{n}{\sqrt{m}}\right).
\end{aligned}$$

若 $T_0(m) = O(m)$ (如线性筛), 由均值不等式可知: 当 $m = \Theta(n^{2/3})$ 时, $T(n)$ 取得最小值 $O(n^{2/3})$.

✕ 伪证一例



设计算 $S(n)$ 的复杂度为 $T(n)$, 则有:

$$\begin{aligned}T(n) &= \Theta(\sqrt{n}) + O\left(\sum_{i=2}^{\lfloor \sqrt{n} \rfloor} T\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right)\right) \\T\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right) &= \Theta\left(\sqrt{\frac{n}{i}}\right) + O\left(\sum_{j=2}^{\lfloor \sqrt{n/i} \rfloor} T\left(\left\lfloor \frac{n}{ij} \right\rfloor\right)\right) \\&= O\left(\sqrt{\frac{n}{i}}\right)\end{aligned}$$

Note



$O\left(\sum_{j=2}^{\lfloor \sqrt{n/i} \rfloor} T\left(\left\lfloor \frac{n}{ij} \right\rfloor\right)\right)$ 视作高阶无穷小, 从而可以舍去。

故:

$$\begin{aligned}T(n) &= \Theta(\sqrt{n}) + O\left(\sum_{i=2}^{\lfloor \sqrt{n} \rfloor} \sqrt{\frac{n}{i}}\right) \\&= O\left(\sum_{i=1}^{\lfloor \sqrt{n} \rfloor} \sqrt{\frac{n}{i}}\right) \\&= O\left(\int_0^{\sqrt{n}} \sqrt{\frac{n}{x}} dx\right) \\&= O(n^{3/4})\end{aligned}$$

问题在于「视作高阶无穷小，从而可以舍去」这一处。我们将 $T\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right)$ 代入 $T(n)$ 的式子里，有：

$$\begin{aligned} T(n) &= \Theta(\sqrt{n}) + O\left(\sum_{i=2}^{\lfloor \sqrt{n} \rfloor} \sqrt{\frac{n}{i}}\right) + O\left(\sum_{i=2}^{\lfloor \sqrt{n} \rfloor} \sum_{j=2}^{\lfloor \sqrt{n/i} \rfloor} T\left(\left\lfloor \frac{n}{ij} \right\rfloor\right)\right) \\ &= O\left(\sqrt{n} + \int_0^{\sqrt{n}} \sqrt{\frac{n}{x}} dx\right) + O\left(\sum_{i=2}^{\lfloor \sqrt{n} \rfloor} \sum_{j=2}^{\lfloor \sqrt{n/i} \rfloor} T\left(\left\lfloor \frac{n}{ij} \right\rfloor\right)\right) \\ &= O(n^{3/4}) + O\left(\sum_{i=2}^{\lfloor \sqrt{n} \rfloor} \sum_{j=2}^{\lfloor \sqrt{n/i} \rfloor} T\left(\left\lfloor \frac{n}{ij} \right\rfloor\right)\right) \end{aligned}$$

我们考虑 $\sum_{i=2}^{\lfloor \sqrt{n} \rfloor} \sum_{j=2}^{\lfloor \sqrt{n/i} \rfloor} T\left(\left\lfloor \frac{n}{ij} \right\rfloor\right)$ 这部分，不难发现：

$$\begin{aligned} \sum_{i=2}^{\lfloor \sqrt{n} \rfloor} \sum_{j=2}^{\lfloor \sqrt{n/i} \rfloor} T\left(\left\lfloor \frac{n}{ij} \right\rfloor\right) &= \Omega\left(\sum_{i=2}^{\lfloor \sqrt{n} \rfloor} T\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \cdot \left\lfloor \sqrt{\frac{n}{i}} \right\rfloor^{-1} \right\rfloor\right)\right) \\ &= \Omega\left(\sum_{i=2}^{\lfloor \sqrt{n} \rfloor} T\left(\left\lfloor \sqrt{\frac{n}{i}} \right\rfloor\right)\right) \end{aligned}$$

由于没有引入记忆化，因此上式中的 $T\left(\left\lfloor \sqrt{\frac{n}{i}} \right\rfloor\right)$ 仍然是 $\Omega\left(\left(\frac{n}{i}\right)^{1/4}\right)$ 的，进而所谓的「高阶无穷小」部分是不可以舍去的。

实际上杜教筛的亚线性时间复杂度是由记忆化保证的。只有使用了记忆化之后才能保证不会出现那个多重求和的项。

例题

问题一

🔗 P4213 【模板】杜教筛 (Sum)



求 $S_1(n) = \sum_{i=1}^n \mu(i)$ 和 $S_2(n) = \sum_{i=1}^n \varphi(i)$ 的值， $1 \leq n < 2^{31}$ 。

莫比乌斯函数前缀和

我们知道：

$$\epsilon = [n = 1] = \mu * 1 = \sum_{d|n} \mu(d)$$

$$\begin{aligned}
 S_1(n) &= \sum_{i=1}^n \epsilon(i) - \sum_{i=2}^n S_1\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right) \\
 &= 1 - \sum_{i=2}^n S_1\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right)
 \end{aligned}$$

时间复杂度的推导见 [时间复杂度](#) 一节。

对于较大的值，需要用 `map / unordered_map` 存下其对应的值，方便以后使用时直接使用之前计算的结果。

欧拉函数前缀和

当然也可以用杜教筛求出 $\varphi(x)$ 的前缀和，但是更好的方法是应用莫比乌斯反演。

莫比乌斯反演

$$\begin{aligned}
 \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n [\gcd(i, j) = 1] &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{d|\gcd(i, j)} \mu(d) \\
 &= \sum_{d=1}^n \mu(d) \left\lfloor \frac{n}{d} \right\rfloor^2
 \end{aligned}$$

由于题目所求的是 $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^i [\gcd(i, j) = 1]$ ，所以我们排除掉 $i = 1, j = 1$ 的情况，并将结果除以 2 即可。

观察到，只需求出莫比乌斯函数的前缀和，就可以快速计算出欧拉函数的前缀和了。时间复杂度 $O\left(n^{\frac{2}{3}}\right)$ 。

杜教筛

求 $S(n) = \sum_{i=1}^n \varphi(i)$ 。

同样的， $\varphi * 1 = \text{id}$ ，从而：

$$\begin{aligned}
 S(n) &= \sum_{i=1}^n i - \sum_{i=2}^n S\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right) \\
 &= \frac{1}{2}n(n+1) - \sum_{i=2}^n S\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right)
 \end{aligned}$$

代码实现

```

1  #include <cstring>
2  #include <iostream>
3  #include <map>
4  using namespace std;
5  constexpr int MAXN = 2000010;
6  long long T, n, pri[MAXN], cur, mu[MAXN], sum_mu[MAXN];
7  bool vis[MAXN];
8  map<long long, long long> mp_mu;
9
10 long long S_mu(long long x) { // 求mu的前缀和
11     if (x < MAXN) return sum_mu[x];
12     if (mp_mu[x]) return mp_mu[x]; // 如果map中已有该大小的mu值，则
13     可直接返回
14     long long ret = (long long)1;
15     for (long long i = 2, j; i <= x; i = j + 1) {
16         j = x / (x / i);
17         ret -= S_mu(x / i) * (j - i + 1);
18     }
19     return mp_mu[x] = ret; // 路径压缩，方便下次计算
20 }
21
22 long long S_phi(long long x) { // 求phi的前缀和
23     long long ret = (long long)0;
24     long long j;
25     for (long long i = 1; i <= x; i = j + 1) {
26         j = x / (x / i);
27         ret += (S_mu(j) - S_mu(i - 1)) * (x / i) * (x / i);
28     }
29     return (ret - 1) / 2 + 1;
30 }
31
32 int main() {
33     cin.tie(nullptr)->sync_with_stdio(false);
34     cin >> T;
35     mu[1] = 1;
36     for (int i = 2; i < MAXN; i++) { // 线性筛预处理mu数组
37         if (!vis[i]) {
38             pri[++cur] = i;
39             mu[i] = -1;
40         }
41         for (int j = 1; j <= cur && i * pri[j] < MAXN; j++) {
42             vis[i * pri[j]] = true;
43             if (i % pri[j])
44                 mu[i * pri[j]] = -mu[i];
45             else {
46                 mu[i * pri[j]] = 0;
47                 break;
48             }
49         }
50     }
51 }

```

```

50     }
51     for (int i = 1; i < MAXN; i++)
52         sum_mu[i] = sum_mu[i - 1] + mu[i]; // 求mu数组前缀和
53     while (T--) {
54         cin >> n;
55         cout << S_phi(n) << ' ' << S_mu(n) << '\n';
56     }
57     return 0;
}

```

问题二

「LuoguP3768」简单的数学题

大意：求

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n i \cdot j \cdot \gcd(i, j) \pmod{p}$$

其中 $n \leq 10^{10}$, $5 \times 10^8 \leq p \leq 1.1 \times 10^9$, p 是质数。

利用 $\varphi * 1 = \text{id}$ 做莫比乌斯反演化为：

$$\sum_{d=1}^n F^2\left(\left\lfloor \frac{n}{d} \right\rfloor\right) \cdot d^2 \varphi(d)$$

其中 $F(n) = \frac{1}{2}n(n+1)$

对 $\sum_{d=1}^n F\left(\left\lfloor \frac{n}{d} \right\rfloor\right)^2$ 做数论分块， $d^2 \varphi(d)$ 的前缀和用杜教筛处理：

$$f(n) = n^2 \varphi(n) = (\text{id}^2 \varphi)(n)$$

$$S(n) = \sum_{i=1}^n f(i) = \sum_{i=1}^n (\text{id}^2 \varphi)(i)$$

需要构造积性函数 g ，使得 $f \times g$ 和 g 能快速求和。

单纯的 φ 的前缀和可以用 $\varphi * 1$ 的杜教筛处理，但是这里的 f 多了一个 id^2 ，那么我们就卷一个 id^2 上去，让它变成常数：

$$S(n) = \sum_{i=1}^n ((\text{id}^2 \varphi) * \text{id}^2)(i) - \sum_{i=2}^n \text{id}^2(i) S\left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor\right)$$

化一下卷积：

$$\begin{aligned}
((\text{id}^2 \varphi) * \text{id}^2)(i) &= \sum_{d|i} (\text{id}^2 \varphi)(d) \text{id}^2 \left(\frac{i}{d} \right) \\
&= \sum_{d|i} d^2 \varphi(d) \left(\frac{i}{d} \right)^2 \\
&= \sum_{d|i} i^2 \varphi(d) = i^2 \sum_{d|i} \varphi(d) \\
&= i^2 (\varphi * 1)(i) = i^3
\end{aligned}$$

再化一下 $S(n)$:

$$\begin{aligned}
S(n) &= \sum_{i=1}^n ((\text{id}^2 \varphi) * \text{id}^2)(i) - \sum_{i=2}^n \text{id}^2(i) S \left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor \right) \\
&= \sum_{i=1}^n i^3 - \sum_{i=2}^n i^2 S \left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor \right) \\
&= \left(\frac{1}{2} n(n+1) \right)^2 - \sum_{i=2}^n i^2 S \left(\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor \right)
\end{aligned}$$

分块求解即可。

代码实现

```

1 // 不要为了省什么内存把数组开小,会卡80
2 #include <cmath>
3 #include <iostream>
4 #include <map>
5 using namespace std;
6 constexpr int N = 5e6, NP = 5e6, SZ = N;
7 long long n, P, inv2, inv6, s[N];
8 int phi[N], p[NP], cnt, pn;
9 bool bp[N];
10 map<long long, long long> s_map;
11
12 long long ksm(long long a, long long m) { // 求逆元用
13     long long res = 1;
14     while (m) {
15         if (m & 1) res = res * a % P;
16         a = a * a % P, m >>= 1;
17     }
18     return res;
19 }
20
21 void prime_work(int k) { // 线性筛phi, s
22     bp[0] = bp[1] = true, phi[1] = 1;
23     for (int i = 2; i <= k; i++) {
24         if (!bp[i]) p[++cnt] = i, phi[i] = i - 1;
25         for (int j = 1; j <= cnt && i * p[j] <= k; j++) {
26             bp[i * p[j]] = true;
27             if (i % p[j] == 0) {
28                 phi[i * p[j]] = phi[i] * p[j];
29                 break;
30             } else
31                 phi[i * p[j]] = phi[i] * phi[p[j]];
32         }
33     }
34     for (int i = 1; i <= k; i++)
35         s[i] = (1ll * i * i % P * phi[i] % P + s[i - 1]) % P;
36 }
37
38 long long s3(long long k) { // 立方和
39     return k % P, (k * (k + 1) / 2) % P * ((k * (k + 1) / 2) % P)
40 % P;
41 }
42
43 long long s2(long long k) { // 平方和
44     return k % P, k * (k + 1) % P * (k * 2 + 1) % P * inv6 % P;
45 }
46
47 long long calc(long long k) { // 计算S(k)
48     if (k <= pn) return s[k];
49     if (s_map[k]) return s_map[k]; // 对于超过pn的用map离散存储

```

```

50     long long res = s3(k), pre = 1, cur;
51     for (long long i = 2, j; i <= k; i = j + 1)
52         j = k / (k / i), cur = s2(j),
53         res = (res - calc(k / i) * (cur - pre) % P) % P, pre = cur;
54     return s_map[k] = (res + P) % P;
55 }
56
57 long long solve() {
58     long long res = 0, pre = 0, cur;
59     for (long long i = 1, j; i <= n; i = j + 1) {
60         j = n / (n / i);
61         cur = calc(j);
62         res = (res + (s3(n / i) * (cur - pre)) % P) % P;
63         pre = cur;
64     }
65     return (res + P) % P;
66 }
67
68 int main() {
69     cin.tie(nullptr)->sync_with_stdio(false);
70     cin >> P >> n;
71     inv2 = ksm(2, P - 2), inv6 = ksm(6, P - 2);
72     pn = (long long)pow(n, 0.666667); // n^(2/3)
73     prime_work(pn);
74     cout << solve();
75     return 0;
}

```

参考资料

1. 任之洲, 2016, 《积性函数求和的几种方法》, 2016 年信息学奥林匹克中国国家队候选队员论文
2. 杜教筛的时空复杂度分析 - riteme.site

🔧 本页面最近更新：2024/3/13 16:54:18, [更新历史](#)

🔧 发现错误？想一起完善？ [在 GitHub 上编辑此页！](#)

👤 本页面贡献者： [StudyingFather](#), [hsfzLZH1](#), [Ir1d](#), [Tiphereth-A](#), [Enter-tainer](#), [sshwy](#), [Marcythm](#), [MegaOwler](#), [Henry-ZHR](#), [Xeonacid](#), [Backlight](#), [Great-designer](#), [huayucaiji](#), [kenlig](#), [ksyx](#), [Menci](#), [Nanarikom](#), [nanmenyangde](#), [ouuan](#), [purple-vine](#), [shawlleyw](#), [Sshwy](#)

© 本页面的全部内容 [在 CC BY-SA 4.0 和 SATA 协议之条款下](#) 提供，附加条款亦可能应用