

SENSIBLE WEATHER

To determine the starting weather conditions, roll 1d8 with a -1 or -2 modifier in cold climate, or a +1 or +2 modifier in hot climate:

d8	condition	wind	temperature
-1	blizzard	+2	severely cold
0	snow	+1	very cold
1	thunderstorm	+1	cold
2	rain	+1	cold
3	cold front	+0	cool
4	overcast	+0	cool
5	cloudy	+0	warm
6	partly cloudy	+0	warm
7	clear sky	-1	hot
8	warm front	-1	hot
9	draught	-1	very hot
10	heatwave	-2	severely hot

Then, roll 1d4 to determine wind speed, with its modifier:

d4	wind speed	d8	change
-1	none	1	down on the list
0	none	2	more precipitation
1	light	3	stronger wind
2	weak	4	similar
3	medium	5	reroll
4	strong	6	weaker wind
5	very strong	7	less precipitation
6	extremely strong	8	up on the list

Whenever appropriate (e.g once a day), roll 1d8 on the weather change table to determine the next weather condition.

WEATHER CONDITIONS

Etiam quis lacinia augue. Nulla porttitor lacus ut laoreet eleifend. Nam vitae odio nisi. Nam non magna in mi congue rutrum:

- Переместиться на расстояние, в сумме не превышающее скорость.
- Совершить одно **действие**. Движение можно совершить до и/или после действия.
- Совершить одно бонусное действие.
- Взаимодействовать с одним объектом: открыть дверь, взять предмет со стола...
- Произнести короткую фразу.

Quisque dapibus vulputate lectus, id euismod odio tristique at. Mauris sit amet accumsan metus. Sed feugiat elementum tempor. Morbi ultricies lacinia dui ac iaculis. Nullam eleifend odio nec felis aliquet feugiat. Cras nec pretium massa, nec bibendum elit. Morbi tincidunt est sit amet felis finibus, ut accumsan lacus fermentum. Praesent et est in metus interdum pharetra a in enim. Phasellus ac odio congue, faucibus sapien id, congue ex. Vivamus at enim metus.