

Test test test

- Anzahl der Threads geregelt über von außen steuerbaren Parameter
- Unterteilung der Gitterstruktur dynamisch in mehrere Spalten
- Graphen in unterschiedliche Klassen unterteilen
- Objekte werden in Oberklasse zusammengefasst
- MP oder SM ? noch zu klären
- Notiz: Max Wert von Initialisierung wird nie überschritten!
- Unterteilung der Graphstruktur in größere "Spalten", die aus mehreren Einzelspalten bestehen
- Jede Spalte wird von einem Thread bearbeitet

1 Allgemeines & Überblick

Zur Lösung des nebenläufigen Problems wird die Graphenstruktur insgesamt in m größere Spalten unterteilt, wobei m als steuerbarer Parameter implementiert werden kann. Zusätzlich werden sog. Synchronisationsgrenzen implementiert, die angeben, nach wie vielen Iterationsschritten die Akkumulatoren an den Spaltenübergängen synchronisiert werden. Dieser Parameter soll ebenfalls von außen steuerbar sein.