

# SW02 - Gruppe 1

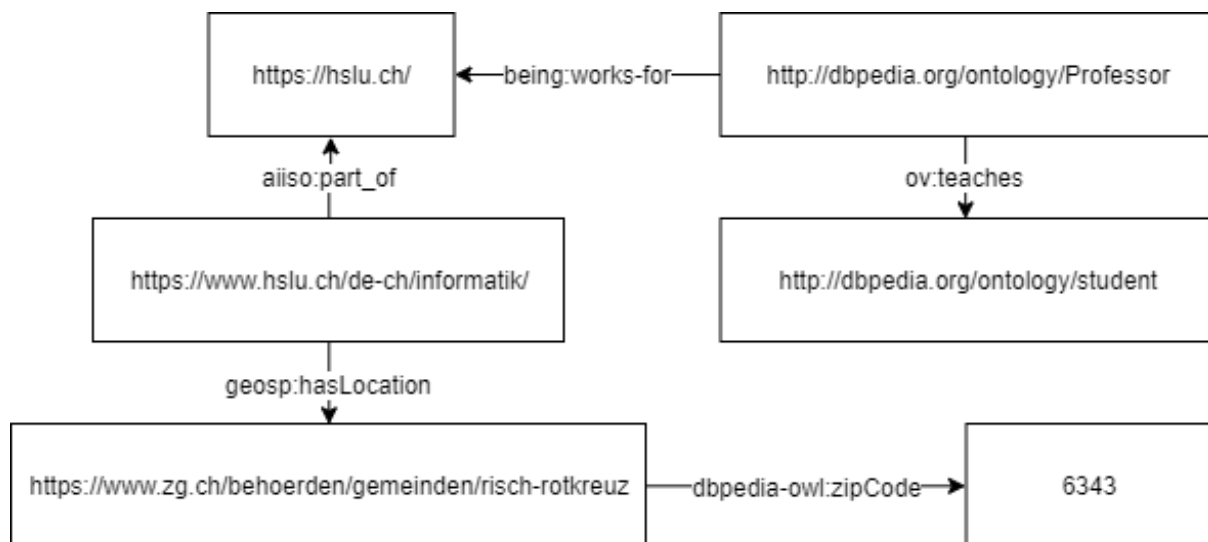
## Knowledge Representation

M. Nebroj, S. Hauri, S. Ineichen, R. Schwarzentruer

2019-10-01

## Testatübung SW02

### Aufgabe 1



### Aufgabe 2

#### Anwendungsfall für Knowledge Graphs

*Analyse von eigenem Streaming-Server*

Eine Person X betreibt einen eigenen Streamingserver und erstellt Accounts für Kollegen. Die Daten eines Knowledge Graph modelliert werden. Zusätzlich wäre es interessant gewisse Attribute der Kollegen. Folgende Daten sind interessant:

- Benutzer
  - Alter
  - Beruf
  - Zivilstand
  - Geschlecht
  - Herkunft
- Film Portfolio
  - Genre von dem Film

- Inhalt / Handlung
- Schauspieler von dem Film
- Internationales Ranking (IMDB)

### **Resultierenden Vorteile**

Durch einen Knowledge Graph können die folgenden Punkte analysiert werden:

- Welche Genre sind beliebt?
- Welche Handlungen sind beliebt?
- Welche Schauspieler werden gerne gesehen?
- Welche Relationen unter den Kollegen gibt es?
- Interessen Aufteilung anhand der Benutzer Attribute?

Somit kann zum Beispiel im vornherein analysiert werden von wem ein Film vermutlich geschaut wird und somit können die Prioritäten besser gesetzt werden. Ausserdem können mit den Daten die Bandbreite und die Zeit für Wartungsarbeiten besser definiert werden.