

SW02 - Gruppe 1

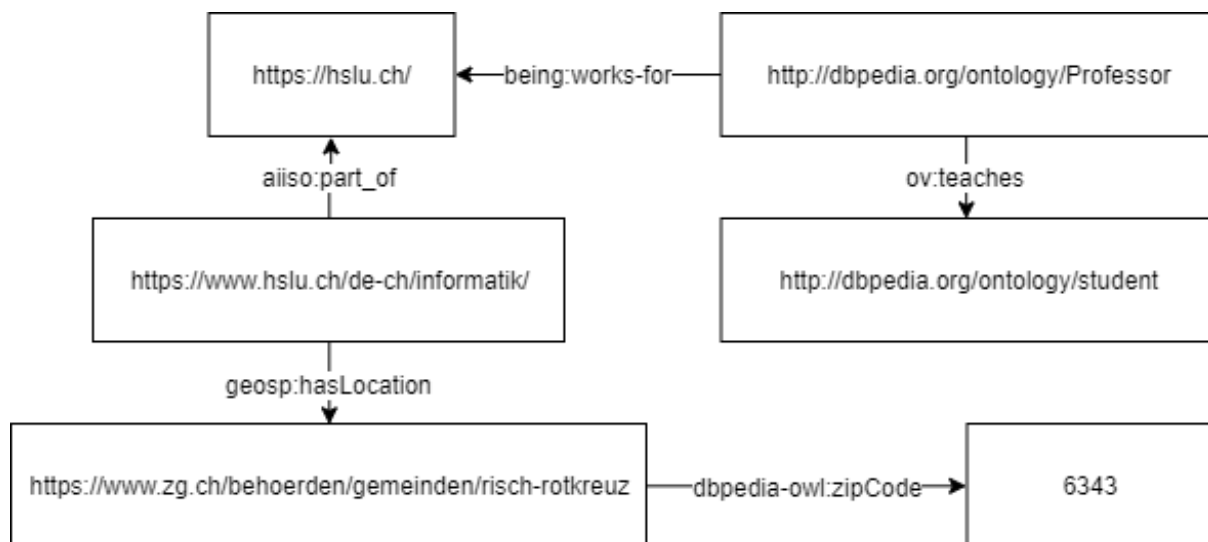
Knowledge Representation

M. Nebroj, S. Hauri, S. Ineichen, R. Schwarzentruher

2019-10-02

Testatübung SW02

Aufgabe 1



Aufgabe 2

Anwendungsfall für Knowledge Graphen

Analyse von eigenem Streaming-Server

Eine Person X betreibt einen eigenen Streamingserver und erstellt Accounts für Kollegen. Die Daten die dabei entstehen, können mithilfe eines Knowledge Graphs modelliert werden. Zusätzlich wäre es interessant, gewisse Attribute der Kollegen mit einzubinden. Folgende Daten sind interessant:

- Benutzer
 - Alter
 - Beruf
 - Zivilstand
 - Geschlecht
 - Herkunft
- Film-Portfolio
 - Genre des Films

- Inhalt / Handlung
- Schauspieler des Films
- Internationales Ranking (IMDb)

Resultierende Vorteile

Durch einen Knowledge Graph können die folgenden Punkte analysiert werden:

- Welche Genres sind beliebt?
- Welche Handlungen sind beliebt?
- Welche Schauspieler werden gerne gesehen?
- Welche Relationen unter den Kollegen gibt es?
- Interessen-Aufteilung anhand der Benutzer Attribute

Somit kann zum Beispiel im Vornherein analysiert werden, wer einen Film vermutlich schauen wird; somit können die Prioritäten besser gesetzt werden. Ausserdem können mit den Daten die Bandbreite und die Zeit für Wartungsarbeiten besser definiert werden.