

SW02 - Gruppe 1

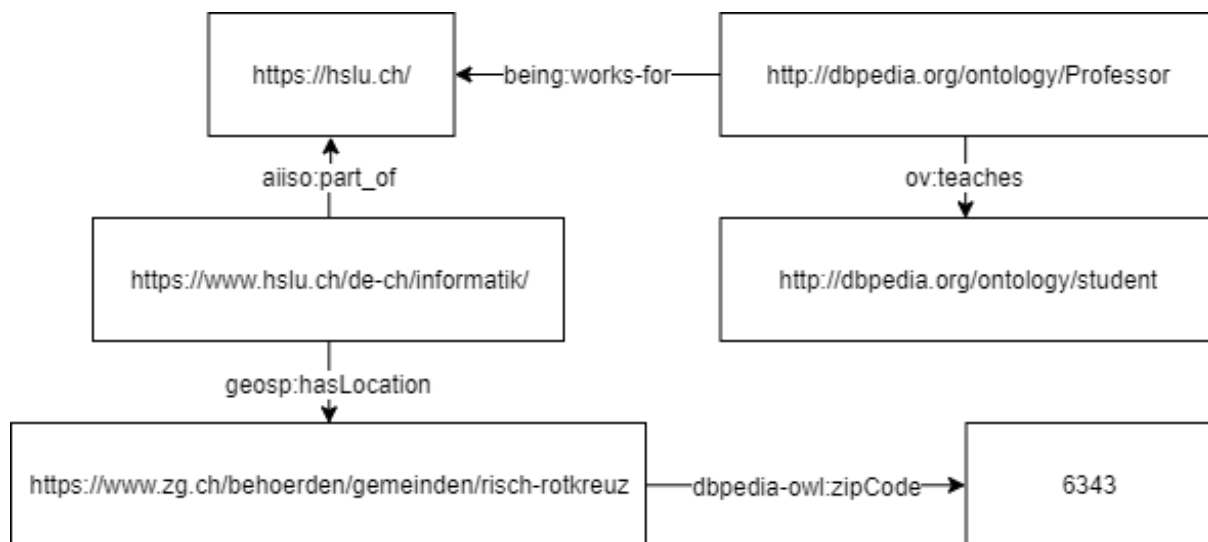
Knowledge Representation

M. Nebroj, S. Hauri, S. Ineichen, R. Schwarzentruher

2019-10-02

Testatübung SW02

Aufgabe 1



Aufgabe 2

Anwendungsfall für Knowledge Graphs

Analyse von eigenem Streaming-Server

Eine Person X betreibt einen eigenen Streamingserver und erstellt Accounts für Kollegen. Die Daten die dabei entstehen, können mithilfe eines Knowledge Graph modeliert werden. Zusätzlich wäre es interessant gewisse Attribute der Kollegen mit einzubinden. Folgende Daten sind interessant:

- Benutzer
 - Alter
 - Beruf
 - Zivilstand
 - Geschlecht
 - Herkunft
- Film Portfolio
 - Genre von dem Film
 - Inhalt / Handlung
 - Schauspieler von dem Film
 - Internationales Ranking (IMDB)

Resultierenden Vorteile

Durch einen Knowledge Graph können die folgenden Punkte analysiert werden:

- Welche Genre sind beliebt?
- Welche Handlungen sind beliebt?
- Welche Schauspieler werden gerne gesehen?
- Welche Relationen unter den Kollegen gibt es?
- Interessen Aufteilung anhand der Benutzer Attribute?

Somit kann zum Beispiel im vornherein analysiert werden, von wem ein Film vermutlich geschaut wird und somit können die Prioritäten besser gesetzt werden. Ausserdem können mit den Daten die Bandbreite und die Zeit für Wartungsarbeiten besser definiert werden.