

Arbeitsjournal STARHack

8. - 10. März 2019

Remo Schwarzentruher

2019-03-15

Inhaltsverzeichnis

1 Vorbereitung STARHack	2
1.1 Packliste	2
1.1.1 Notebook	2
1.1.2 Packliste - Kleider	2
1.2 Git-Repository	3
1.3 - 14.00 Uhr - Anreise	3
1.4 - 16.00 Uhr - Anmeldung und Einrichten	4
1.5 - 19.00 Uhr - Case Präsentationen / Opening Ceremony	4
1.6 - 20.00 Uhr Brainstorming & Dinner	4
1.7 - 22.00 Uhr Planing	4
1.8 - 23.30 Uhr Start Coding	4
2 Samstag, 8. März 2019	5
2.1 - 06.00 Uhr - Schlafen	5
2.2 - 08.00 Uhr - Hacking / Coding	5
2.3 - 12.00 Uhr - Lunch	5
2.4 - 13.00 Uhr - Hacking / Coding	5
3 Sonntag, 9. März 2019	5
3.1 - 00.00 Uhr - Mitternachtssnack (Midnight snack)	5
3.2 - 00.30 Uhr - Coding	5
3.3 - 01.00 Uhr - Schlafen	5
3.4 - 08.00 Uhr - Coding	5
3.5 - 10.00 Uhr - Project Submission / Project deadline	5
3.6 - 10.00 Uhr - Präsentationsvorbereitung & letzte Feinschliffe	5
3.7 - 10.50 Uhr - Präsentation Judging pitches	5
3.8 - 14.00 Uhr - Closing ceremony	5

1 Vorbereitung STARTHack

Für mich ist es der erste Hackathon meiner Informatik-Laufbahn und weiss nicht genau, was auf mich zukommt. Einige Infos von bereits Hackathon erfahrene Studienkollegen haben mich aber dann beruhigt. Etwas nervös bin ich aber trotzdem.

1.1 Packliste

Ich bereite mich auf "Reisen" jeweils immer akribisch vor. Dazu gehört unter anderem auch eine Packliste. Diese Listen speichere ich jeweils immer ab und kann sie so von Zeit zu Zeit wieder verwenden.

Hier die Packliste vom STARTHack 2018:

1.1.1 Notebook

- Tastatur
- Maus / Trackpad
- USB Stick
- Ladegerät Notebook
- iPad (inkl. Ladegerät + Pen)
- Strom-Steckerleiste
- Dev Board (RaspiPi, Arduino) + Cables
- Noise Cancelling Kopfhörer
- Bildschirm (Ladegerät + Bildschirmkabel)
- Studentenkarte
- Wasserflasche / Kaffee-Tasse
- Schlafsack
- Schlaf-augeklappe
- Luftmatratze (Elektronisch aufblasbar)
- Hangout Classic
- Fotoapparat?
- BatteryPack
- 4G Hotspot (Mobile Internet)
- Birkenstock
- Kissen für Holzstuhl (zum länger sitzen)
- Steckerliste
- Zahlenschloss (2/3 cm diameter)

1.1.2 Packliste - Kleider

- Kleider für ein verlängertes Weekend

- Gurt
- Trainer
- Unterhosen & Socken & Unterhemd
- Jacke
- Wäschesack
- Bequeme & wetterfeste Schuhe
- Toilettenartikel:
 - Zahnbürste & Zahnpaste
 - Mens-Utensilien / Rasiersachen
 - Duschmittel & Shampoo
 - Deo
 - Linsensachen & Reserv-Linsen
 - Brille & Brillenetui
- Taschentücher
- Medikamente
- Parfüm

1.2 Git-Repository

Als eine weitere Vorbereitung für Hackathon habe ich das Git-Repository vorbereitet. Unser Code wird über das Code-Plattform GitHub administriert respektive orchestriert. Also Git-Source-Management Technologie haben wir die Standardausprägung von Gitflow mit den vier Branchtypen (master, develop, feature und release branch) geeinigt. So ist sichergestellt dass neue Features (welche im feature Branch entwickelt werden) von jedem Teammitglied unabhängig entwickeln und getestet werden kann. Der Merge passiert dann jeweils gegen den develop Branch. Geplant ist eine neue Version (Release 0.0.1) zum Zeitpunkt von dem Project-Closing Date am Sonntag, 10.00 Uhr zu releasen. Mit dieser Release Version (0.0.1) werden wir dann am Sonntag in den Pitch gehen. # Freitag 7. März 2019

Der Tag steht ganz im Zeichen von der Anfahrt nach St. Gallen und der Auswahl der Challenges für den Hackathon.

1.3 - 14.00 Uhr - Anreise

Das Door-Opening ist auf 16.00 Uhr angesetzt. Wir wollen rechtzeitig und mit genügend Zeitreserven bei den Lokalitäten der Universität St. Gallen sein, um vor dem grossen Ansturm die Akkreditierung abgeschlossen zu haben. Die Anfahrt von Luzern aus haben wir mit dem Auto in Angriff genommen, damit wir die Kosten (4 Personen pro Auto) möglichst geringe halten können.

1.4 - 16.00 Uhr - Anmeldung und Einrichten

Wir sind rund 15 Minuten vor dem Door-Opening in St. Gallen angekommen und konnten die Akkreditierung schnell über die Bühne bringen. Als wir einmal die Räumlichkeiten abgelaufen hatten, haben wir uns entschieden im oberen Stock einzurichten. Dort gab es noch eine grosse Tischreihe frei. Dies haben wir dann auch rasch für uns in Beanspruchung genommen und begonnen die Bildschirme wie auch die Verkabelung vom Notebook einzurichten.

1.5 - 19.00 Uhr - Case Präsentationen / Opening Ceremony

Nach dem wir die ersten Eindrücke vom Hackathon gemacht haben und die ersten spannenden Gespräch geführt waren, haben wir uns dann kurz nach 19.00 Uhr im grossen Vorlesungsaal (Auditorium) versammelt um die Case Präsentationen der jeweiligen Firmen anzuhören. Eine Stunde lang von acht unterschiedlichen Firmen ihre Case's anzuhören ist schon sehr anständig. Leider hatte ich weder Notebook noch andere Schreibmaterialien dabei und konnte so keine Notizen machen. Zum Glück wurde nach der Präsentation eine Webseite aufgeschaltet, auf welcher alle relevanten Informationen nochmals niedergeschrieben waren.

1.6 - 20.00 Uhr Brainstorming & Dinner

Nach der Case Präsentationen haben wir uns im Dinnerbereich getroffen und die ersten Case's wurden bereits aussortiert. Während dem Essen haben wir uns dann weiter ausgetauscht und Unklarheiten oder noch offen verständnis Fragen von den Präsentationen zusammen geklärt. Als Essen gab es feine Spätzli mit Käse und Zwiebeln - als Getränk der Hackathon Klassiker; RedBull.

1.7 - 22.00 Uhr Planing

Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

1.8 - 23.30 Uhr Start Coding

Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

2 Samstag, 8. März 2019

2.1 - 06.00 Uhr - Schlafen

2.2 - 08.00 Uhr - Hacking / Coding

2.3 - 12.00 Uhr - Lunch

2.4 - 13.00 Uhr - Hacking / Coding

3 Sonntag, 9. März 2019

3.1 - 00.00 Uhr - Mitternachtssnack (Midnight snack)

3.2 - 00.30 Uhr - Coding

3.3 - 01.00 Uhr - Schlafen

3.4 - 08.00 Uhr - Coding

3.5 - 10.00 Uhr - Project Submission / Project deadline

3.6 - 10.00 Uhr - Präsentationsvorbereitung & letzte Feinschliffe

3.7 - 10.50 Uhr - Präsentation Judging pitches

3.8 - 14.00 Uhr - Closing ceremony