## sUCO – Simple Use Case Organizer Desenho da arquitetura



Sistema integrador de funcionalidades primitivas e avançadas para a descrição de casos de uso 2010 / 1

**PROFESSOR** 

Everaldo Artur Grahl

**ALUNOS** 

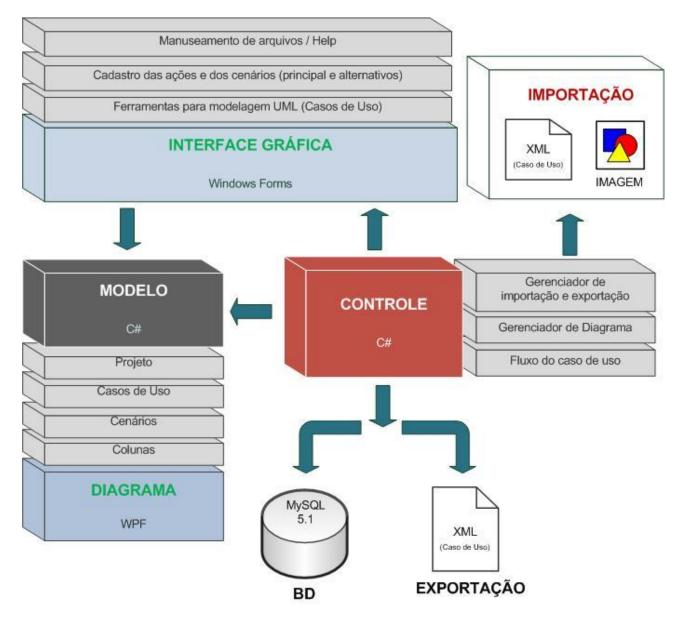
Luiz Diego Aquino Thyago Schleuss

# sUCO – Simple Use Case Organizer Desenho da arquitetura

## SUMÁRIO

1.		DIAGRAMA
		SPECIFICAÇÃO
		INTERFACE GRÁFICA
		MODELO
:	2.3	CONTROLF

### 1. DIAGRAMA



# sUCO – Simple Use Case Organizer Desenho da arquitetura

## 2. ESPECIFICAÇÃO

#### 2.1 INTERFACE GRÁFICA

O programa é um projeto do tipo *Windows Forms*, um dos padrões de tecnologia de interface gráfica da plataforma .NET:

- Através dela o usuário pode criar e editar projetos de Caso de Uso, com a possibilidade de adicionar novos cenários, além do principal, e um diagrama para ilustrar a situação;
- A ajuda da ferramenta é apresentada dentro do próprio sistema. Nela será possível pesquisar por palavras-chaves pertencentes ao escopo do sUCO.
- As ações de Abrir, Salvar, Fechar e Converter estão disponíveis ao usuário através da interface, facilitando as principais funções de manuseio de arquivo.

As funcionalidades estão agrupadas em barras de ferramentas e o layout da tela é dividido em duas áreas principais: Diagrama e Cenários do Caso de Uso.

O Diagrama foi implementado utilizando a tecnologia *Windows Presentation Foundation (WPF*), pois é mais indicado para aplicações que necessitam de interações mais específicas com o usuário.

### 2.2 MODELO

Concentra as classes principais do sistema e as regras de negócio. Foi utilizada a linguagem C# na modelagem.

Todas as informações inseridas no programa, através do item 2.1 e 2.3 são processadas nesse domínio do projeto.

### 2.3 CONTROLE

Organiza as ações que o usuário realiza no sistema. Por conta dele, por exemplo, o fluxo de caso de uso possui uma estrutura na modelagem compatível com o que foi descrita via interface.

Outras funcionalidades da sua alçada são:

- Gerenciamento da importação de modelagens de caso de uso feitas através do software Entreprise Architect (arquivos XML);
- Gerenciamento da importação de imagens que poderão ser anexadas no diagrama;
- Gerenciamento da exportação de descrições de caso de uso feitas através do sUCO (arquivos XML);
- Estruturação da modelagem que representa o diagrama desenhado pelo usuário através do item 2.1;
- Persistência dos dados em um base do banco de dados MySQL 5.1.