

Nummer	Name	Im Prototyp
U-01	Account registrieren	
U-02	Benutzer anmelden	X
U-03	Benutzer abmelden	X
U-04	Account bearbeiten	
U-05	Account löschen	
U-06	Lagerort erstellen	
U-07	Lagerort bearbeiten	
U-08	Lagerort löschen	
U-09	Lebensmittel erfassen	X
U-10	Lebensmittel umsortieren	X
U-11	Lebensmittel bearbeiten	
U-12	Lebensmittel löschen	X
U-13	Anzeige erstellen	X
U-14	Anzeige bearbeiten	
U-15	Anzeige löschen	X
U-16	Anzeige reservieren	X
U-17	Reservierung bestätigen	X
U-18	Übergabe bestätigen	X
U-19	Benutzer bewerten	X
U-20	Zentralstandort bearbeiten	X

## U-02 Benutzer anmelden

Name	Benutzer anmelden
Akteure	Benutzer
Vorbedingung	Account ist vorhanden
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Der Benutzer gibt Benutzername oder E-Mail, sowie das dazugehörige Passwort ein</li><li>2. Der Benutzer bestätigt die Eingabe</li><li>3. Das System überprüft die Daten auf Korrektheit</li><li>4. Das System gibt den Benutzer frei</li></ol>
Alternativ	<ol style="list-style-type: none"><li>4. Das System gibt den Benutzer durch fehlerhafte Daten nicht frei<ol style="list-style-type: none"><li>a. Der Benutzer gibt seine die Anmeldedaten erneut ein</li><li>b. Das System fährt bei 3 fort</li></ol></li></ol>
Nachbedingung	Benutzer ist angemeldet
Ende	Benutzer anmelden

## U-03 Benutzer abmelden

Name	Benutzer abmelden
Akteure	Benutzer
Vorbedingung	Benutzer ist angemeldet
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Der Benutzer wählt die Aktion abmelden aus und bestätigt seine Anfrage</li><li>2. Das System bestätigt die Anfrage</li><li>3. Das System meldet den Benutzer ab</li></ol>
Alternativ	-
Nachbedingung	Benutzer ist abgemeldet
Ende	Benutzer abmelden

## U-09 Lebensmittel erfassen

Name	Lebensmittel erfassen
Akteure	Benutzer
Vorbedingung	Benutzer ist angemeldet
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Der Benutzer wählt die Option ein neues Lebensmittel zu erstellen</li> <li>2. Der Benutzer gibt die relevanten Daten ein und bestätigt diese</li> <li>3. Das System prüft die Richtigkeit der Daten</li> <li>4. Das System erzeugt ein neues Lebensmittel</li> </ol>
Alternativ	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Das System erkennt, dass Daten fehlen oder fehlerhaft sind <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Dem Benutzer wird die Möglichkeit geboten die fehlenden Daten nachzutragen bzw. die fehlerhaften Daten zu ändern</li> <li>b. Das System fährt erneut bei 3 fort</li> </ol> </li> </ol>
Nachbedingung	Der Benutzer hat ein neues Lebensmittel erstellt
Ende	Lebensmittel erfassen

## U-10 Lebensmittel umsortieren

Name	Lebensmittel umsortieren
Akteure	Benutzer
Vorbedingung	Benutzer ist angemeldet Mehr als ein Lagerraum ist vorhanden
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Der Benutzer wählt das zu verschiebende Lebensmittel aus</li> <li>2. Der Benutzer bearbeitet den Lagerraum des Lebensmittels</li> <li>3. Der Benutzer bestätigt die Änderung</li> <li>4. Das System prüft die Richtigkeit der Daten</li> <li>5. Das System übernimmt die Änderung</li> </ol>
Alternativ	-
Nachbedingung	Lebensmittel wurde von einen in den anderen Lagerort verschoben
Ende	Lebensmittel umsortieren

## U-12 Lebensmittel löschen

Name	Lebensmittel löschen
Akteure	Benutzer
Vorbedingung	Benutzer ist angemeldet und hat ein Lebensmittel eingetragen
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Der Benutzer wählt das Lebensmittel zu löschende aus</li> <li>2. Der Benutzer leitet den Löschvorgang ein</li> <li>3. Das System fordert den Benutzer auf den Löschvorgang zu bestätigen</li> <li>4. Der Benutzer bestätigt den Löschvorgang</li> <li>5. Das System löscht das Lebensmittel</li> </ol>
Nachbedingung	Das Lebensmittel wurde gelöscht
Exceptional	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Der Benutzer bricht den Löschvorgang ab <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Das System löscht das Lebensmittel nicht</li> </ol> </li> </ol>
Nachbedingung	Das Lebensmittel wurde nicht gelöscht
Ende	Lebensmittel löschen

## U-20 Zentralstandort bearbeiten

Name	Zentralstandort bearbeiten
Akteure	Benutzer
Vorbedingung	-
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Der Benutzer gibt in der Karte einen Punkt an, welcher er als neuen Standort setzen möchte</li> <li>2. Der Benutzer bestätigt seine Angabe</li> <li>3. Das System übernimmt den neuen Standort</li> </ol>
Alternativ	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Der Benutzer gibt eine Adresse in die Suchleiste ein <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Der Benutzer fährt bei 2 fort</li> </ol> </li> </ol>
Nachbedingung	Der Zentralstandort wurde neu gesetzt
Exceptional	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Der Benutzer bricht die Änderung ab <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Das System übernimmt den neuen Standort nicht</li> </ol> </li> </ol>
Nachbedingung	Der Zentralstandort wurde nicht neu gesetzt
Ende	Zentralstandort bearbeiten

### U-13 Anzeige erstellen

Name	Anzeige erstellen
Akteure	Benutzer
Vorbedingung	Benutzer ist angemeldet
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Benutzer gibt an, ob er Lebensmittel abgeben oder nachfragen will</li> <li>2. Der Benutzer füllt alle benötigten, weiteren Angaben aus</li> <li>3. Das System prüft die Angaben auf Vollständigkeit</li> <li>4. Das System erzeugt und veröffentlicht eine neue Anzeige</li> </ol>
Alternativ	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Das System erkennt unvollständige Angaben               <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Das System bietet dem Benutzer die Möglichkeit seine Angaben zu vervollständigen</li> <li>b. Das System prüft die Angaben erneut und fährt nach 3. fort</li> </ol> </li> </ol>
Nachbedingung	Eine Neue Anzeige wurde veröffentlicht
Ende	Anzeige erstellen

### U-15 Anzeige löschen

Name	Anzeige löschen
Akteure	Benutzer
Vorbedingung	Benutzer ist angemeldet und hat eine Anzeige erstellt
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Das System fordert den Benutzer auf den Löschvorgang zu bestätigen</li> <li>2. Der Benutzer bestätigt den Vorgang</li> <li>3. Das System löscht die Anzeige</li> </ol>
Nachbedingung	Die Anzeige wurde gelöscht
Exceptional	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Der Benutzer bestätigt den Vorgang nicht               <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Das System löscht die Anzeige nicht</li> </ol> </li> </ol>
Nachbedingung	Die Anzeige wurde nicht gelöscht
Ende	Anzeige löschen

### U-16 Anzeige reservieren

Name	Anzeige reservieren
Akteure	Benutzer
Vorbedingung	Benutzer ist angemeldet und eine Anzeige existiert
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Das System teilt dem Benutzer die Transporteigenschaften der Anzeige mit</li><li>2. Der Benutzer bestätigt die Reservierung</li><li>3. Das System markiert die Anzeige als reserviert</li><li>4. Das System benachrichtigt den Autor der Anzeige über die Reservierung</li></ol>
Nachbedingung	Die Anzeige wurde reserviert
Ende	Anzeige reservieren

### U-17 Reservierung bestätigen

Name	Reservierung bestätigen
Akteure	Benutzer
Vorbedingung	Benutzer ist angemeldet und eine von ihm erstellte Anzeige wurde reserviert
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Das System teilt dem Benutzer mit, wer seine Anzeige reserviert hat</li><li>2. Der Benutzer bestätigt die Reservierung</li><li>3. Das System bietet beiden Benutzern eine Möglichkeit sich zu kontaktieren, um die Übergabe selbstständig zu koordinieren</li></ol>
Nachbedingung	Reservierung wurde bestätigt
Exceptional	<ol style="list-style-type: none"><li>2. Der Benutzer lehnt die Reservierung ab<ol style="list-style-type: none"><li>a. Das System löst die Reservierung auf</li><li>b. Das System informiert den Reservierer über die Auflösung</li></ol></li></ol>
Nachbedingung	Reservierung wurde aufgelöst
Ende	Reservierung bestätigen

## U-18 Übergabe bestätigen

Name	Übergabe bestätigen
Akteure	Benutzer
Vorbedingung	Benutzer ist angemeldet und eine von ihm erstellte Anzeige wurde reserviert
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Das System trägt die erfolgreiche Übergabe ein</li><li>2. Das System informiert den Reservierer über die Bestätigung und bietet ihm die Möglichkeit den Autor der Anzeige zu bewerten &lt;extends U-19&gt;</li><li>3. Das System löscht die Anzeige</li></ol>
Nachbedingung	Übergabe wurde bestätigt
Ende	Übergabe bestätigen

## U-19 Benutzer bewerten

Name	Benutzer bewerten
Akteure	Benutzer
Vorbedingung	Benutzer ist angemeldet und hat eine Übergabe bestätigt
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Der Benutzer gibt eine Bewertung für den Autor einer erfolgreichen Reservierung an</li><li>2. Das System bietet ihm die Möglichkeit eine Begründung für seine Bewertung zu ergänzen</li><li>3. Der Benutzer gibt eine Begründung an</li><li>4. Das System ergänzt die neue Bewertung und berechnet die neue Gesamtwertung</li></ol>
Alternative	<ol style="list-style-type: none"><li>3. Der Benutzer gibt keine Begründung an<ol style="list-style-type: none"><li>a. Das System ergänzt die neue Bewertung und berechnet die neue Gesamtwertung</li></ol></li></ol>
Nachbedingung	Benutzer wurde bewertet
Ende	Benutzer bewerten