



Tijn Schmits

Project Manager, S/W Architect & S/W Developer

- + SCRUM
- + Enterprise Architecture
- + Unity 5 & VR
- + Python/Django, PHP
- + HTML5, CSS, Javascript [D3js, Vue, React]
- + Postgres, Neo4j
- + Nginx, Apache
- + Java, SOAP
- + Docker, Vagrant
- + Ansible
- + Linux

Adres

- + Vlierboomstraat 239
- + 2565HJ
- + 's-Gravenhage

Contact

- + +31 (0)6 285 245 85
- + tschmits@gmail.com
- + uplinkwebdev.nl

Profiel

Ik ben 9 jaar werkzaam als projectmanager en software engineer en zet me sinds 2010 in voor ICT solutions met een innovatief en communicatief karakter. Ik heb in september 2011 Uplink opgericht, zijn eenmansbedrijf in online software architectuur, software development en communicatie-technologie. Ik ben ondernemer, SCRUM Master, front-end developer, back-end developer en ontwikkel mijzelf nu als VR developer.

Voor de oprichting van Uplink ben ik werkzaam geweest als consultant bij Logica. Ik ben daar ingezet als coördinator van de architectuur in het EU gefinancierde eCoMove project dat streeft naar de verduurzaming van de autoindustrie middels toepassing van coöperatieve ICT systemen. Ik was verantwoordelijk voor de voortgang van de architectuur werkpakketten en bewaakte de kwaliteit van de integrale architectuur op projectniveau.

Ik ben zeer communicatief, in staat om snel nieuwe methoden en technieken te beheersen, toon initiatief en kan goed (mee)denken op meerdere niveaus. Ik heb mijn Masteropleiding Kunstmatige Intelligentie (AI) afgerond aan de Universiteit van Amsterdam. Ik ben geboren op 28 april 1980 en woon in Den Haag.

Carrière Overzicht

EIGENAAR UPLINK SOFTWARE DEVELOPMENT & CONSULTANCY | 2011 - HEDEN

Tijn heeft in 2011 Uplink opgericht, zijn eenmanszaak in Online Software Development en Communication Technology. Uplink ontwikkelt communicatie- en kennismanagementsystemen, zowel front-end als back-end.

+ **Deltares** (2016) - Uplink heeft voor Deltares de SCRUM Master rol vervuld in de ontwikkeling van een SaaS solution voor een simulatiepakket van waterdelta's. Skills: SCRUM Master, HTML5, CSS, Javascript, JQuery, Python/Django, Postgres, Nginx, Apache, Ansible, Vagrant, Docker, Linux.

+ **TU Delft** (2015) - Uplink heeft voor de TU Delft een jaar lang de datacite service verbeterd en verder ontwikkeld. Tevens heeft Uplink het Zandmotor project mede opgezet. Skills: HTML5, CSS, Javascript, JQuery, Python/Django, Postgres, Nginx, Apache, Ansible, Vagrant, Linux.

+ **Except** (2011-2014) - Uplink is drie jaar lang member en partner van Except Integrated Sustainability geweest. De huidige Except website is door Uplink in samenwerking met Except ontwikkeld in het Django framework en Uplink heeft in die periode in samenwerking met Except opdrachten gedaan voor Ikea, DNV en Syndesmo. Skills: HTML5, CSS, Javascript, JQuery, Famo.us, D3js, Wordpress, PHP, Python/Django, Postgres, Apache, Ansible, Linux.

OPRICHTER KNOWLEDGE LANDSCAPES B.V. | 2014 - HEDEN

Tijn heeft samen met twee compagnons Knowledge Landscapes B.V. opgericht.



Skills

Communicatie



S/W Architectuur



S/W Developm.



Graphisch Ontwerp



SCRUM Master



Carrière Overzicht (vervolg)

Knowledge Landscapes B.V. ontwikkelt geautomatiseerde kennisvisualisatie-software en levert diensten voor het optimaliseren van kennismanagement.

Skills: Business development, SCRUM, acceptatietesten, Unity, PHP, MongoDB, Postgres.

SOFTWARE ENGINEER BIJ LOGICA B.V. NETHERLANDS | 2008 - 2011

+ **eCoMove** - In 2010 is Logica betrokken bij het eCoMove project: een geïntegreerd project dat geïntegreerde oplossingen zal bieden voor energie efficiëntie in wegtransport, dat zowel bestuurders als vracht en verkeersmanagement zal assisteren door inefficiënties in brandstofverbruik en verkeer te adresseren.

Tijn stapte in het project bij de kick-off in Brussel als coordinator van het architectuur en systeemspecificatie werkpakket. Hij heeft het werk betreffende architectuur over het consortium gecoördineerd en was verantwoordelijk voor het vormgeven van het ontwerpproces en de modelleringstaal. Het resultaat van zijn inzet is te vinden op de website van het eCoMove project onder Publications > Deliverables.

+ **CVIS** - In 2007 heeft Tijn in het 'Cooperative Vehicle-Infrastructure Systems (CVIS)' project meegewerkt: een gedeeltelijk door de Europese Unie gefundeerd R&D project dat als doel had een samengevoegde technische oplossing te ontwikkelen waarmee alle voertuigen en infrastructuurelementen continu en transparant met elkaar kunnen communiceren middels verscheidene media en met verbeterde positionering.

Tijn heeft de volgende taken binnen het team ingevuld: Demo applicaties en 'technical demonstrators' ontwerpen, ontwikkelen en testen, het integreren en testen van applicaties ontwikkeld door derde partijen. Het in teamverband integreren, beheren en testen van het CVIS platform, zowel hardware als core technologies en het in teamverband demonstreren van het CVIS platform op workshops, beurzen en conferenties. Het in teamverband begeleiden van stagiaires op het project.

STUDENT UVA | 2001 – 2008

Voor zijn afstudeeronderzoek heeft Tijn een simulatiemodel van een catadioptrische omnidirectionele camera ontwikkeld die gebruikt wordt in een simulatieomgeving voor Urban Search en Rescue Robot operaties (USARSim). Hij heeft naast zijn afstudeerscriptie enkele publicaties op zijn naam staan waaronder een artikel wat geselecteerd is voor een presentatie op het RoboCup Symposium 2008.

ARCHITECTUURVISUALISATIES, WEBDESIGN | 1998 – 2007

In deze periode heeft Tijn enkele grafische opdrachten vervuld voor:

+ **Except, Rotterdam** – 3D modelling voor professionele architectuurvisualisaties.

+ **The Conscious Company, Kekerdom** – visualisaties voor het online media

Opleidingen

MSc. ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Universiteit van Amsterdam, 2008

BSc. ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Universiteit van Amsterdam, 2005

OBJECT ORIENTED DESIGN FOR CRITICAL SYSTEMS

ISES, 2008

ADVANCED JAVA PROGRAMMING

Info2People, 2008

BASIC C PROGRAMMING

AT Computing, 2008