Object3d

- name: Zeichenkette
- xyz: Feld/Liste ???
- xy: Feld/Liste ???
- sl: IR
- ek: **ℤ**
- a: ℤ
- + name()
- + initkep()
- + initiko()
- + initdod()
- + conv32()
- + getcolor(Editfeldbezeichnung)
- + initgradient()
- + inffuncgradient()
- + gradientcolor()
- + zsort()
- + resetspeeds()
- + getdeg()
- + setspeeds(Richtung,Geschwindigkeit)
- + infiniterep()
- + rotall()
- + rotx(Drehrichtung)
- + roty(Drehrichtung)
- + rotz(Drehrichtung)
- + avoidbvb()
- + drawedges()
- + drawfaces()
- + zeichnen()