

Object3d

- name: Zeichenkette
- xyz: Liste
- xy: Liste
- sl: \mathbb{R}
- ek: \mathbb{Z}
- a: \mathbb{Z}

- + name()
- + initkep()
- + initiko()
- + initdod()
- + conv32()
- + getcolor(Editfeldbezeichnung)
- + initgradient()
- + inffuncgradient()
- + gradientcolor()
- + zsort()
- + resetspeeds()
- + getdeg()
- + setspeeds(Richtung, Geschwindigkeit)
- + infiniterep()
- + rotall()
- + rotx(Drehrichtung)
- + roty(Drehrichtung)
- + rotz(Drehrichtung)
- + avoidbvb()
- + drawedges()
- + drawfaces()
- + zeichnen()