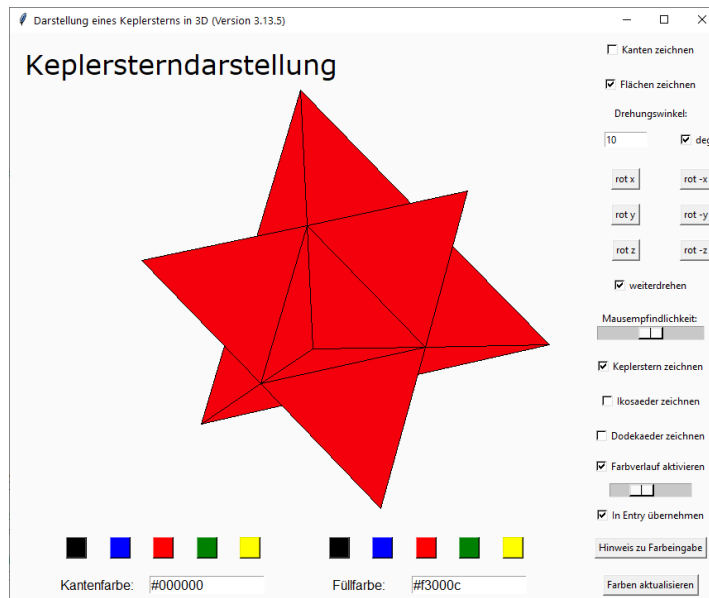


Um Ihnen einen kleinen Überblick über unser Projekt zu geben:

Wir haben ein Programm geschrieben, welches drei verschiedene Körper (Keplerstern, Ikosaeder, Dodekaeder) in 3D darstellt, die sich mit verstellbarer Mausempfindlichkeit oder Buttons um bestimmte Winkel (Grad/Bogenmaß) drehen lassen. Man kann zwischen zwei Zeichenmodi (nur Kanten oder Kanten und Flächen) wählen, mit RGB und hex-Farbcodes die Farben von Kanten und Flächen anpassen, und einen RGB-Farbverlauf mit anpassbarer Geschwindigkeit erzeugen. Im Programm selbst sind einige Hilfestellungen zu finden, und die für das Auge schädliche Farbkombination schwarz-gelb wird sehr streng herausgefiltert, um das bestmögliche Nutzererlebnis zu ermöglichen. Hier finden sie ein kurzes Vorschaubild zu unserem Programm:



Dieser Ordner enthält allerdings lediglich einen Bruchteil unserer Produkte. Da unser Projekt sehr umfangreich geworden ist, empfehlen wir Ihnen, sich unser GitHub repository einmal anzuschauen:

<https://github.com/tscholz26/python-project>

Dort finden Sie auch eine weitere readme-Datei, die Ihnen die Ordnerstruktur dort erklärt. Um unser Programm übersichtlich und verständlich für andere zu gestalten, haben wir das OpenSource-Dokumentationstool „Doxygen“ verwendet. Wenn man Codeblocks in den Quelltext einfügt, die bestimmte Methoden erklären, kann man mit Doxygen automatisch eine vollständige Dokumentation für das gesamte Projekt erstellen. Diese ist in GitHub zu finden, wir haben sie Ihnen aber auch in diesem Ordner als .html und .rtf files zur Verfügung gestellt. Diese wirken natürlich noch etwas leer, da Doxygen sonst eher für professionellere Programme verwendet wird. Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit unserem Ergebnis

- Luisa Lindner, Fabien Streuber, Tristan Scholz