

Lebenslauf

Profile: [Portfolio](#) / [GitHub](#) / [LinkedIn](#) / [YouTube](#) / [TikTok](#)

Persönliche Daten

Name, Vorname: Scholze, Tobias
E-Mail-Adresse: tobias.scholze@me.com
Telefonnummer: (0176) 20227907
Anschrift: Mittlerer Weg 17, 86157 Augsburg
Geburtsdatum, -ort: 14.03.1988, Augsburg
Staatsangehörigkeit: deutsch



Berufserfahrung

11'2015 - heute	anfema GmbH , festangestellter Senior Software Engineer, Konzeption, Entwicklung und Betreuung von iOS / iPadOS Applikationen im B2B-Umfeld und Prozessdigitalisierung
04'2015 - 10'2015	NCR Deutschland GmbH , festangestellter Softwareentwickler, Weiterentwicklung einer Java Web Anwendung zur Verwaltung von Geldautomaten verschiedener Banken.
12'2013 – 03'2015	Media Decision GmbH (früher explido), festangestellter Softwareentwickler, Realisierung einer unterstützenden Webapplikation für das Real-Time-Bidding im Online-Marketing Display-Sektor in Java EE und Java Server Faces.
04'2013 – 12'2013	explido GmbH & Co. KG , festangestellter Softwareentwickler, Implementierung einer Rich-Client-Application für den Browser in C# und Silverlight zur Darstellung von Statistiken sowie zur Verwaltung von Assets im SEA-Bereich
10'2012 – 03'2013	IGEL Technology GmbH , Bachelorand, Evaluation von Softwaretechnologien zur Entwicklung mobiler Anwendungen Steuerung des zentralen Thin Client-Verwaltungsservers
Früher	Verschiedene Werkstudententätigkeiten bei der IGEL Technology GmbH und tSpin Gbr

Schulbildung und Studium

09'2009 – 03'2012	Hochschule Augsburg , Informatik Studium, abgeschlossen mit dem Titel "Bachelor of Science"
10'2007 – 08'2009	Städtische Berufsoberschule Augsburg , abgeschlossen mit der Fachhochschulreife, Fachrichtung Technik

Berufsausbildung

10'2005 – 07'2007	Rudolf-Diesel-Berufsfachschule in Augsburg, abgeschlossen mit dem Titel „Technischer Assistent für Informatik“
-------------------	---

Kenntnisse

Anwendungen:	Xcode, JetBrains Produkte, Visual Studio, Figma, Zeplin, Sketch
Programmiersprachen:	Primär: Swift, Sekundär: Kotlin, C#
Frameworks:	Primär: UIKit, SwiftUI Sekundär: Jetpack Compose
Projektverwaltung:	Scrum (-Planning), Code Reviews, Continuous Integration, GitHub Lifecycle, Atlassian Suite
Betriebssysteme:	macOS, Microsoft Windows, Linux

Weiterführendes

Fremdsprachen:	Englisch, aus Schul- und Medienbildung
Veröffentlichungen:	DSEP 2013, Co-Autor, "Das dynamische Mindesthaltbarkeitsdatum - Auf dem Weg zu einer Echtzeitereignisverarbeitung in der Lebensmittellogistik"
Aktivitäten:	Spaß an der Content Creation, in Text für Dr. Windows, als Video für YouTube und TikTok bezogen auf mein Stottern und meine MS-Erkrankung, Pet-Projects mit neuen Technologien
Interessen:	Musikalische Klangwelten, kulinarische Abenteuer, freie Software, Internet of the Things, Videospiel-Kultur, Panda Bären
Sonstiges:	Bestätigter Grad der Behinderung (GdB) von 40%