

## Medida SoSe 18 - Gruppe8: Spielidee #2

### Überblick:

Dieses Spiel soll dem Anwender die Möglichkeit geben, die Zubereitung von den gängigsten und beliebtesten Cocktail zu erlernen.

Dabei wird dem Anwender in einzelnen Schritten die Zutaten und Zubereitungsmethoden beigebracht. Die einzelnen Schritten werden in Form eines kleines Minispiel dargestellt. Als Vorlage dient dabei das Kochspiel „Cocking Mama“ für das Nintendo DS von „Office Create“.

Zum Anfang wird dem Anwender ein Tutorial zur Verfügung gestellt und nach dem Beenden des Tutorials, wird das erlernte Wissen durch die genannten Minispiele getestet. Die Bewertung Anhand der Schnelligkeit oder richtigen Entscheidungen soll ein Feedback für den Anwender zurückgeben.

### Zielgruppe

Da in dem Spiel das Thema „alkoholische Getränke“ beinhaltet, sollte es primär von Erwachsenen gespielt werden.. Man könnte durch die Änderung in nichtalkoholische Cocktails, das Spiel auch für Kinder/Jugendliche geeigneter machen.

### Designs:

- Comichafte Darstellung der Charakteren und Interface, so wie die Vorlage des Spiels
- Sollte den Anwender nicht visuell überfordern
- Ein echtes Foto des Cocktail sollte am Ende eines Spieldurchgang angezeigt werden

### Erste Idee wie das Tutorial des Spiels aussehen könnte:

