**Zeitplan:**

Bis 20.05.

Anlegen eines Git Repositories

Bis 17:06.

* + Einarbeiten in Unity WebGL
  + Erste Grafiken, Musik und Sounds
  + Vorbereitung der Gameplay Kapitel
  + Arbeit an Einführungskapitel

Bis 23.06.

* + Beenden von Einführungskapitel
  + Arbeit an Gameplay Kapiteln

Bis 06.07.

* + Beenden von Gameplay Kapitel
  + Erstellen von Videos (Intro, Outro, Beispiele)
  + Bilder zu fertigen Drinks, der Bar etc

Bis 13.07.

* + Fertigstellung des Spiels
  + Letzte Tests

Bis 17.07.

* + Letzte Ausbesserungen
  + Abgabe des Projekts