



# KEPAVerwaltung

---

## Anleitung



Thorsten Schröer  
Diplom-Informatiker (FH)  
19.02.2026





# Anleitung KEPAVerwaltung

## 1 Inhaltsverzeichnis

1	Inhaltsverzeichnis .....	1
2	Vorwort .....	2
3	Start .....	3
4	Login .....	4
5	Programmmodulen .....	5
5.1	Verwaltung der Mitglieder und der Meisterschaften .....	6
5.1.1	Mitgliederverwaltung .....	6
5.1.2	Meisterschaftsverwaltung .....	8
5.2	Spieleverwaltung .....	10
5.2.1	Ergebniseingabe .....	10
5.2.2	Ergebnisausgabe .....	12
5.3	Statistik .....	14
5.4	E-Mail-Versand .....	15
5.4.1	Rundmail .....	15
5.4.2	E-Mail an den Entwickler .....	16
5.5	Vordrucke .....	17
6	Fehlerfall .....	17
7	Abbildungsverzeichnis .....	18



# Anleitung KEPAVerwaltung

## 2 Vorwort

Diese Anleitung wurde geschrieben, um in die Bedienung des Verwaltungsprogramms einzuführen. Die Anleitung ist unterteilt in verschiedenen Kapiteln.

Kapitel 3 erklärt den Aufruf des Verwaltungsprogramms, Kapitel 4 das Anmelden in der Verwaltung. Im. Kapitel 5 und seinen Unterkapiteln werden die einzelnen Module beschrieben.



# Anleitung KEPAVerwaltung

## 3 Start

Im Gegensatz zu früheren Versionen des Verwaltungsprogramms, muss die aktuelle Version nicht mehr installiert werden. Die Verwaltung ist jetzt integraler Bestandteil der KEPA-Homepage. Um die Verwaltungsseite aufzurufen, öffnet man seinen bevorzugten Webbrowser und geht auf die Seite

<https://vercel.kegelgruppe.kepa.de>

Dies ist zurzeit aber noch die Testseite (mit Testdatenbank). Nach Abschluss des Tests und Freigabe, wird die Seite von der Unterseite Vercel in die Hauptseite verschoben.

Das sieht dann so aus (siehe Abbildung 1: Startseite):

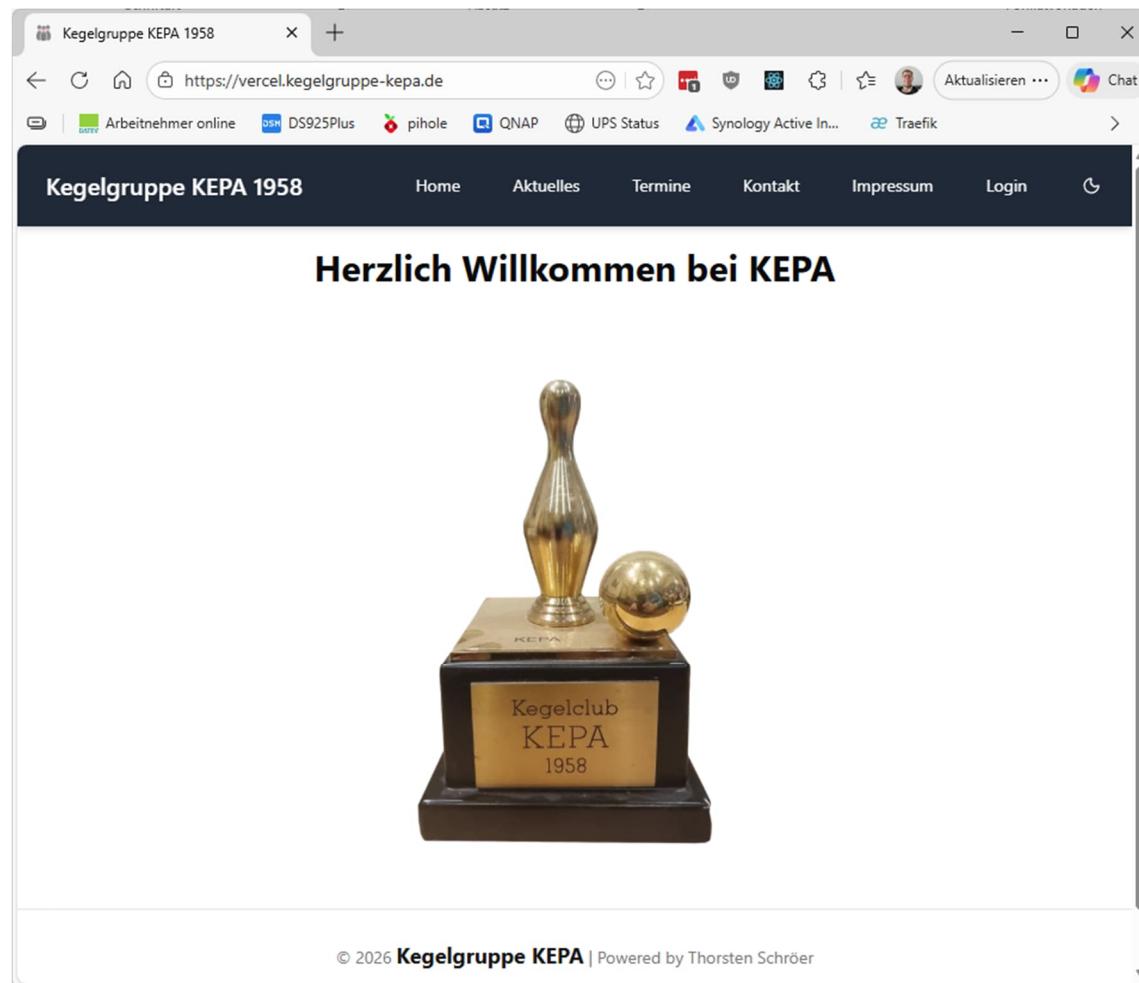


Abbildung 1: Startseite



# Anleitung KEPAVerwaltung

## 4 Login

Um in die Verwaltung reinzukommen, klickt man in der Menüzeile auf Login. Es öffnet sich ein Formular, in welchem man seine Zugangsdaten einträgt (siehe Abbildung 2: Login).

# Login

**Benutzername**

 ...

**Passwort**

 ...

**Anmelden**

Abbildung 2: Login

Wenn das Login erfolgreich war, kommt man in den Verwaltungsbereich (siehe Abbildung 3: Verwaltung).

The screenshot shows a dark-themed dashboard header with the logo 'Kegelgruppe KEPAV 1958' and navigation links: Home, Mitglieder, Meisterschaften, Ergebniseingabe, Ergebnisausgabe, Statistik, Email, Vorlagen, and a user profile for 'Thorsten Schröer'. Below the header, a large button labeled 'Verwaltung' is prominently displayed.

Abbildung 3: Verwaltung



# Anleitung KEPAVerwaltung

## 5 Programmmodul

Kommen wir aber nun zum eigentlichen Programm. Anders als in der früheren Version des Verwaltungsprogramms, sind jetzt alle Module direkt aus dem Hauptmenü erreichbar.

Ganz rechts wird der Name des angemeldeten Benutzers angezeigt. Dieses hat zwei Unterpunkte, Profil und Logout (siehe Abbildung 4: Benutzermenü).

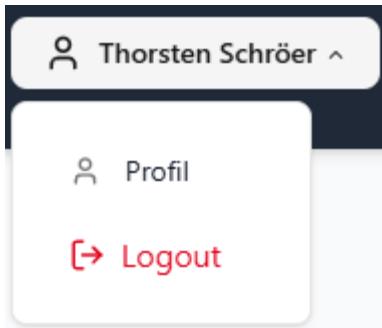


Abbildung 4: Benutzermenü

Im Profil (siehe Abbildung 5: Profil) sieht man rudimentäre Infos über den Benutzer und hat die Möglichkeit sein Passwort zu ändern.

### Profil

The screenshot shows the 'Profil' (Profile) page. On the left, there is a circular profile picture with a blue border containing a white letter 'T'. Next to it, the name 'Thorsten Schröer' is displayed, followed by the status 'Angemeldet' (Logged in). Below this, under 'Benutzerinformationen' (User Information), are the fields: Vorname 'Thorsten' and Nachname 'Schröer'. Under 'Benutzername' (Username), it shows 'tschroeer'. On the right, there is a section titled 'Passwort ändern' (Change Password) with three input fields: 'Altes Passwort' (Old Password), 'Neues Passwort' (New Password), and 'Neues Passwort wiederholen' (Repeat New Password). A large grey button at the bottom right is labeled 'Passwort speichern' (Save Password).

Abbildung 5: Profil

Mit Klick auf Logout meldet man sich wieder ab. Nach einer Stunde der Inaktivität wird man aber automatisch abgemeldet.



# Anleitung KEPAVerwaltung

## 5.1 Verwaltung der Mitglieder und der Meisterschaften

### 5.1.1 Mitgliederverwaltung

In der Mitgliederverwaltung können neue Mitglieder angelegt und bestehende bearbeitet werden.

Abbildung 6: Mitgliederverwaltung

Auf der linken Seite ist eine alphabetische Liste mit allen Mitgliedern. Nach Auswahl eines Mitglieds, werden seine Daten auf der rechten Seite angezeigt (siehe Abbildung 7: Mitgliedsdaten (Ausschnitt)).

Abbildung 7: Mitgliedsdaten (Ausschnitt)



# Anleitung KEPAVerwaltung

Neben den persönlichen Daten und Notizen, können auch die individuellen Ergebnisse und Statistiken des gewählten Mitglieds angezeigt werden (siehe Abbildung 8: Ergebnisse des Mitglieds und Abbildung 9: Statistik des Mitglieds):

Persönliches	Notizen	Ergebnisse	Statistik
Spieltag	Meisterschaft	Gegenspieler	Erg. Holz 6-Tage-Rennen Runden

11.02.2026      Testmeisterschaft 2025      -      -      -      1

Abbildung 8: Ergebnisse des Mitglieds

Persönliches	Notizen	Ergebnisse	Statistik																																												
<table border="1"><thead><tr><th>Meisterschaft</th><th>🏆</th></tr></thead><tbody><tr><td>Max Holz:</td><td><b>0</b></td></tr><tr><td>Min Holz:</td><td><b>0</b></td></tr><tr><td>Durchschnitt:</td><td><b>0.00</b></td></tr><tr><td>Summe:</td><td><b>0</b></td></tr></tbody></table>	Meisterschaft	🏆	Max Holz:	<b>0</b>	Min Holz:	<b>0</b>	Durchschnitt:	<b>0.00</b>	Summe:	<b>0</b>	<table border="1"><thead><tr><th>Blitztunier</th><th>⚡</th></tr></thead><tbody><tr><td>Max Punkte:</td><td><b>0</b></td></tr><tr><td>Min Punkte:</td><td><b>0</b></td></tr><tr><td>Durchschnitt:</td><td><b>0.00</b></td></tr><tr><td>Summe:</td><td><b>0</b></td></tr></tbody></table>	Blitztunier	⚡	Max Punkte:	<b>0</b>	Min Punkte:	<b>0</b>	Durchschnitt:	<b>0.00</b>	Summe:	<b>0</b>	<table border="1"><thead><tr><th>Gesamt (Holz)</th><th>Σ</th></tr></thead><tbody><tr><td>Max Holz/Pkt:</td><td><b>0</b></td></tr><tr><td>Min Holz/Pkt:</td><td><b>0</b></td></tr><tr><td>Durchschnitt:</td><td><b>0.00</b></td></tr><tr><td>Summe:</td><td><b>0</b></td></tr></tbody></table>	Gesamt (Holz)	Σ	Max Holz/Pkt:	<b>0</b>	Min Holz/Pkt:	<b>0</b>	Durchschnitt:	<b>0.00</b>	Summe:	<b>0</b>	<table border="1"><thead><tr><th>Neuner, Kranz 8 &amp; Ratten</th><th>🎯</th></tr></thead><tbody><tr><td>Ratten Max:</td><td><b>1</b></td></tr><tr><td>Ratten Summe:</td><td><b>7</b></td></tr><tr><td>Neuner Max:</td><td><b>3</b></td></tr><tr><td>Neuner Summe:</td><td><b>7</b></td></tr><tr><td>Kranz8 Max:</td><td><b>0</b></td></tr><tr><td>Kranz8 Summe:</td><td><b>0</b></td></tr></tbody></table>	Neuner, Kranz 8 & Ratten	🎯	Ratten Max:	<b>1</b>	Ratten Summe:	<b>7</b>	Neuner Max:	<b>3</b>	Neuner Summe:	<b>7</b>	Kranz8 Max:	<b>0</b>	Kranz8 Summe:	<b>0</b>
Meisterschaft	🏆																																														
Max Holz:	<b>0</b>																																														
Min Holz:	<b>0</b>																																														
Durchschnitt:	<b>0.00</b>																																														
Summe:	<b>0</b>																																														
Blitztunier	⚡																																														
Max Punkte:	<b>0</b>																																														
Min Punkte:	<b>0</b>																																														
Durchschnitt:	<b>0.00</b>																																														
Summe:	<b>0</b>																																														
Gesamt (Holz)	Σ																																														
Max Holz/Pkt:	<b>0</b>																																														
Min Holz/Pkt:	<b>0</b>																																														
Durchschnitt:	<b>0.00</b>																																														
Summe:	<b>0</b>																																														
Neuner, Kranz 8 & Ratten	🎯																																														
Ratten Max:	<b>1</b>																																														
Ratten Summe:	<b>7</b>																																														
Neuner Max:	<b>3</b>																																														
Neuner Summe:	<b>7</b>																																														
Kranz8 Max:	<b>0</b>																																														
Kranz8 Summe:	<b>0</b>																																														

Abbildung 9: Statistik des Mitglieds

Die Ergebnisse und/oder Statistiken des Mitglieds können auch als PDF exportiert werden.



# Anleitung KEPAVerwaltung

## 5.1.2 Meisterschaftsverwaltung

In der Meisterschaftsverwaltung können neue Meisterschaften angelegt und bearbeitet werden (siehe Abbildung 10: Meisterschaftsverwaltung).

Bezeichnung	Beginn	Ende	Typ	Aktiv	Bemerkung
Testmeisterschaft 2025	01.01.2025	-	Meisterschaft	<input checked="" type="checkbox"/>	-
Jahr 2024	01.01.2024	31.12.2024	Kombimeisterschaft	<input type="checkbox"/>	-
Blitztunier 2024	03.01.2024	03.01.2024	Kurzturnier	<input type="checkbox"/>	-
Testmeisterschaft 2023	01.01.2023	31.12.2023	Kombimeisterschaft	<input type="checkbox"/>	-

Keine Meisterschaft ausgewählt

New Meisterschaft Bearbeiten Speichern

Abbildung 10: Meisterschaftsverwaltung

Nach der Auswahl einer Meisterschaft, werden auf der rechten Seite die Daten dazu angezeigt (siehe Abbildung 11: Meisterschaftsdaten).

Bezeichnung	Beginn	Ende
Testmeisterschaft 2025	1. Januar 2025	Datum wählen
Meisterschaftstyp	Bemerkungen	
Meisterschaft	<input checked="" type="checkbox"/> Aktiv	Bemerkungen

New Meisterschaft Bearbeiten Speichern

Abbildung 11: Meisterschaftsdaten

In dem Reiter Mitspieler werden die Mitglieder ausgewählt, die in dieser Meisterschaft mitspielen (siehe Abbildung 12: Mitspieler auf der nächsten Seite).



# Anleitung KEPAVerwaltung

[Meisterschaftsdaten](#) [Mitspieler](#)

## Aktive Mitglieder

Anzeigename	Vorname	Nachname	Spitzname
Reinhard "Hase" Albrecht	Reinhard	Albrecht	Hase
Karl-Heinz "Kalle" Bohn	Karl-Heinz	Bohn	Kalle
Pete Knopf	Pete	Knopf	
Lutz Lehmann	Lutz	Lehmann	
Rainer Schmidt	Rainer	Schmidt	

## Aktive Spieler

Anzeigename	Vorname	Nachname	Spitzname
Christian "Chrille" Maess	Christian	Maess	Chrille

Abbildung 12: Mitspieler

Um ein Mitglied zur Meisterschaf hinzuzufügen, wird dieser mit der Maus angeklickt und in die Liste der aktiven Spieler gezogen. Um ein Mitglied aus der Meisterschaft zu entfernen, wird dieser aus der unteren Liste in die obere Liste verschoben.



# Anleitung KEPAVerwaltung

## 5.2 Spieleverwaltung

### 5.2.1 Ergebniseingabe

Kommen wir nun zur Eingabe der Spielergebnisse. Dieses Modul ist in vier Bereiche aufgeteilt (siehe Abbildung 13: Ergebniseingabe).

Testmeisterschaft 2025 Meisterschaft

Auswahl																																																			
Datum																																																			
<table border="1"><tr><td>&lt;</td><td>Februar 2026</td><td>&gt;</td></tr><tr><td>Mo</td><td>Di</td><td>Mi</td><td>Do</td><td>Fr</td><td>Sa</td><td>So</td></tr><tr><td colspan="7" style="text-align: center;">1</td></tr><tr><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr><tr><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td></tr><tr><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td></tr><tr><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td></td></tr></table>							<	Februar 2026	>	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So	1							2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	
<	Februar 2026	>																																																	
Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So																																													
1																																																			
2	3	4	5	6	7	8																																													
9	10	11	12	13	14	15																																													
16	17	18	19	20	21	22																																													
23	24	25	26	27	28																																														
Spielauswahl																																																			
9er / Ratten / Kranz8																																																			

Ergebniseingabe 9er, Ratten & Kranz 8			
Aktive Mitglieder			
Vorname	Nachname	Spitzname	Anzeigename
Karl-Heinz	Bohn	Kalle	Kalle
Pete	Knopf		Pete
Lutz	Lehmann		Lutz
Christian	Maess	Chrille	Chrille
Hans-Jörg	Röhl	Hajo	Hajo
Jürgen	Roßmann		Jürgen
Wolfgang	Schmidt		Wolfgang
Thorsten	Schröer	Thorsti	Thorsti

Eingabetabelle		
Spielername	Neuner	Kranz 8
		Ratten

Kontrollausgabe

9er / Ratten / Kranz8 6-Tage-Rennen Pokal Meisterschaft Blitztunier Kombimeisterschaft Sargkegeln

Abbildung 13: Ergebniseingabe

Im oberen Bereich wird die aktuelle Meisterschaft angezeigt. Für diese können hier die Ergebnisse ins System eingetragen werden. Im linken Bereich werden dann der Spieltag und das Spiel ausgewählt. Für die Spielvariante „6-Tage-Rennen“ wird dann zusätzlich noch eine Auswahl für die Spielnummer eingeblendet (fall an einem Kegelabend mehrere 6-Tage-Rennen ausgekegelt werden). Im rechten Bereich wird die eigentliche Eingabe vorgenommen. Der untere Bereich dient zur Kontrolle der eingegebenen Ergebnisse.

Wenn in dem oberen Bereich keine aktive Meisterschaft angezeigt wird, kann dort dann eine Meisterschaft ausgewählt und zur aktiven Meisterschaft gemacht werden. Oder aber man kann per Knopfdruck auf die Meisterschaftsverwaltung wechseln und dort eine neue Meisterschaft anlegen (siehe Abbildung 14: Aktive Meisterschaft).

Keine aktive Meisterschaft

**Meisterschaft aktivieren**

Meisterschaft auswählen

Aktivieren Zur Meisterschaftsseite

Abbildung 14: Aktive Meisterschaft



# Anleitung KEPAVerwaltung

Um jetzt mit der Eingabe der Spielergebnisse zu beginnen, muss erst einmal der Spieltag und die Spielvariante ausgewählt werden. In dem eigentlichen Eingabebereich befindet sich die Liste der Mitglieder, die für die aktuelle Meisterschaft als Teilnehmer gemeldet sind. Die Spieler müssen jetzt einzeln in die Eingabetabelle geschoben werden. Bei Mannschafts- bzw. Gegnerspielen wird immer erst der „Spieler 1“ reingezogen und dann sein Partner bzw. Gegner. Einen Spieler bzw. Spielpaarung löscht man, in dem man diesen aus der Eingabetabelle in die Tabelle der aktiven Mitglieder schiebt. Alternativ kann auch in der jeweiligen Zeile aus den Löschen Knopf geklickt werden. Nach Eingabe der Ergebnisse und klicken auf Speichern, werden dann diese in die Datenbank geschrieben und unten in der Kontrollausgabe angezeigt.



# Anleitung KEPAVerwaltung

## 5.2.2 Ergebnisausgabe

In dem Modul Ergebnisausgabe können alle Ergebnisse einer Meisterschaft ausgegeben werden (siehe Abbildung 15: Ergebnisausgabe).

The screenshot shows a user interface titled "Spielergebnisse". On the left, there is a sidebar labeled "Auswahl" with a dropdown menu for "Meisterschaft" containing the placeholder "Meisterschaft wählen...". Below it are two buttons: "Aktualisieren" and "PDF". The main area is titled "Spielergebnisse" and contains a message: "Keine Daten für diesen Tag gefunden." At the top of this area are several filter buttons: "9er / Ratten / Kranz8", "6-Tage-Rennen", "Pokal", "Meisterschaft", "Blitztunier", "Kombimeisterschaft", and "Sargkegeln".

Abbildung 15: Ergebnisausgabe

Zuerst muss die Meisterschaft ausgewählt werden (siehe Abbildung 16: Auswahl der Meisterschaft / Spieltage). Standardmäßig sind alle Spieltage angehakt. Es können aber auch nur einzelne Tage ausgewählt werden.

The screenshot shows a user interface titled "Auswahl". It has a section for "Meisterschaft" with a dropdown menu showing "Blitztunier 2024". Below it is a "Typ" section with the value "Kurzturnier". Under "Spieltage", there is a list of dates with checkboxes: "22.11.2023", "03.01.2024", "17.01.2024", "31.01.2024", "09.10.2024", and "04.12.2024". All checkboxes are checked. To the right of the list is a vertical scrollbar. At the bottom are two buttons: "Aktualisieren" and "PDF".

Abbildung 16: Auswahl der Meisterschaft / Spieltage



# Anleitung KEPAVerwaltung

Nach Klick auf Aktualisieren, werden die Ergebnisse der gewählten Spieltage angezeigt (siehe Abbildung 17: Spielergebnisse).

## Spielergebnisse

9er / Ratten / Kranz8	6-Tage-Rennen	Pokal	Meisterschaft	Blitztunier	Kombimeisterschaft	Sargkegeln
Spieltag	Spieler	Neuner	Ratten	Kranz 8		
09.10.2024	Karl-Heinz Bohn	0	0	0		
09.10.2024	Lutz Lehmann	0	0	0		
09.10.2024	Wolfgang Schmidt	0	0	0		

Abbildung 17: Spielergebnisse

Zusätzlich kann der Stand der Meisterschaft als PDF exportiert werden.



# Anleitung KEPAVerwaltung

## 5.3 Statistik

Die Statistik sollte selbsterklärend sein.

### Statistik

Zeitbereich	Auswahl
<input checked="" type="radio"/> Laufende Meisterschaft	<input checked="" type="radio"/> Neuner
<input type="radio"/> Letzte Meisterschaft	<input type="radio"/> Ratten
<input type="radio"/> Individueller Zeitbereich	<input type="radio"/> Pokal
Von <input type="button" value="Datum"/>	<input type="radio"/> Sarg
Bis <input type="button" value="Datum"/>	<input type="radio"/> Ergebnisse Spieler/Spieler
<input type="radio"/> Gesamt	<input type="radio"/> Platzierung 6-Tage-Rennen
	<input type="radio"/> Beste Mannschaft 6-Tage-Rennen
	<input type="radio"/> Mannschaft / Mitglied 6-Tage-Rennen
	<input type="radio"/> Neunerkönig / Rattenorden

[PDF](#)

Abbildung 18: Statistik

Nach der Auswahl der gewünschten Statistik und des Zeitbereichs kann diese als PDF exportiert werden. Die Statistik für die neue Kranz-8 muss allerdings noch eingebaut werden).



# Anleitung KEPAVerwaltung

## 5.4 E-Mail-Versand

### 5.4.1 Rundmail

Im Rundmail-Modul kann eine E-Mail an ausgewählte Mitglieder oder externe Mailadressen verschickt werden (siehe Abbildung 19: Rundmail).

### Email Verwaltung

Rund-Email      E-Mail an Entwickler

#### Rund-Email

Empfänger auswahl																	
Auswahlgruppe	<input checked="" type="radio"/> Alle Mitglieder <input type="radio"/> Nur aktive																
<table><tbody><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Karl-Heinz Bohn</td><td>66kalli@googlemail.com</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Pete Knopf</td><td>petermcbutton@t-online.de</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Lutz Lehmann</td><td>Lugale@t-online.de</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Christian Maess</td><td>christian.maess@googlemail.com</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Hans-Jörg Röhl</td><td>hjroehl@hotmail.com</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Wolfgang Schmidt</td><td>wui.schmidt@arcor.de</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Rainer Schmidt</td><td>rbschmidt@onlinehome.de</td></tr><tr><td><input checked="" type="checkbox"/> Thorsten Schröer</td><td>t.schroeer@web.de</td></tr></tbody></table>		<input checked="" type="checkbox"/> Karl-Heinz Bohn	66kalli@googlemail.com	<input checked="" type="checkbox"/> Pete Knopf	petermcbutton@t-online.de	<input checked="" type="checkbox"/> Lutz Lehmann	Lugale@t-online.de	<input checked="" type="checkbox"/> Christian Maess	christian.maess@googlemail.com	<input checked="" type="checkbox"/> Hans-Jörg Röhl	hjroehl@hotmail.com	<input checked="" type="checkbox"/> Wolfgang Schmidt	wui.schmidt@arcor.de	<input checked="" type="checkbox"/> Rainer Schmidt	rbschmidt@onlinehome.de	<input checked="" type="checkbox"/> Thorsten Schröer	t.schroeer@web.de
<input checked="" type="checkbox"/> Karl-Heinz Bohn	66kalli@googlemail.com																
<input checked="" type="checkbox"/> Pete Knopf	petermcbutton@t-online.de																
<input checked="" type="checkbox"/> Lutz Lehmann	Lugale@t-online.de																
<input checked="" type="checkbox"/> Christian Maess	christian.maess@googlemail.com																
<input checked="" type="checkbox"/> Hans-Jörg Röhl	hjroehl@hotmail.com																
<input checked="" type="checkbox"/> Wolfgang Schmidt	wui.schmidt@arcor.de																
<input checked="" type="checkbox"/> Rainer Schmidt	rbschmidt@onlinehome.de																
<input checked="" type="checkbox"/> Thorsten Schröer	t.schroeer@web.de																

Weiterer Empfänger: name@beispiel.de    [...](#)

[Löschen](#)    [+ Hinzufügen](#)

**Anhänge**  
Keine Anhänge  
[Löschen](#)    [+ Hinzufügen](#)

**Nachricht**  
Betreff:   
Nachricht:  
Ihre Nachricht...

[Versenden](#)

Abbildung 19: Rundmail

Standardmäßig sind alle Mitglieder mit einer E-Mail-Adresse ausgewählt. Es besteht aber auch die Möglichkeit, nur aktive Mitglieder anzuschreiben. Es können aber auch noch externe E-Mail-Adressen als Empfänger hinzugefügt werden. Fall gewünscht können noch Anhänge zu der Rundmail angehängt werden. In dem rechten Bereich wird dann der Betreff und die Nachricht verfasst. Beim Klick auf Versenden wird dann diese E-Mail an alle angehakten Emailadressen versendet. Als Absender wird folgende E-Mail-Adresse verwendet:

info@kegelgruppe-kepa.de

# Anleitung KEPAVerwaltung

## 5.4.2 E-Mail an den Entwickler

In dem Bereich „E-Mail an Entwickler“ besteht die Möglichkeit, mich direkt anzuschreiben (siehe Abbildung 20: E-Mail an Entwickler):

The screenshot shows a user interface for sending an email. On the left, under 'Versandgrund und CC-Empfänger', there is a section for selecting the reason for the email ('Grund der E-Mail') with radio buttons for 'Fehler' (selected), 'Info', and 'Wunsch'. Below this is a list of 'CC-Empfänger' (carbon copy recipients) with checkboxes next to their names and email addresses:

Empfänger	E-Mail-Adresse
Karl-Heinz Bohn	66kalli@googlemail.com
Pete Knopf	petemcbbutton@t-online.de
Lutz Lehmann	Lugale@t-online.de
Christian Maess	christian.maess@googlemail.com
Hans-Jörg Röhl	hjroehl@hotmail.com
Wolfgang Schmidt	wui.schmidt@arcor.de
Rainer Schmidt	rbschmidt@onlinehome.de

On the right, under 'Nachricht', there are fields for 'Betreff' (Subject) and 'Nachricht' (Message body). At the bottom is a black button labeled 'Versenden' (Send).

Abbildung 20: E-Mail an Entwickler

Es muss ein Grund für die E-Mail ausgewählt werden. Zur Auswahl stehen (sollte selbsterklärend sein)

- Fehler
- Info
- Wunsch

Zusätzlich können in der unteren Liste mehrere Empfänger/Mitglieder ausgewählt werden, die eine Kopie bekommen sollen. Betreff und Nachricht verfassen und mit einem Klick auf „Versenden“ geht die E-Mail raus.



# Anleitung KEPAVerwaltung

## 5.5 Vordrucke

Im letzten Modul gesteht die Möglichkeit eine Mitgliederliste zu drucken bzw. diverse Vordrucke für die Spielvarianten oder für den Kassenwart (siehe Abbildung 21: Vorlagen).

**Vorlagen**

**Spiele**

- 6-Tage-Rennen
- Kombimeisterschaft
- Meisterschaft
- Blitztunier
- Weihnachtsbaum Variante 1
- Weihnachtsbaum Variante 2

**Mitglieder**

- Aktive Mitglieder
- Alle Mitglieder

**Kasse**

- Spielverluste
- Abrechnung

[PDF](#)

Abbildung 21: Vorlagen

Dieses Modul sollte selbsterklärend sein.

## 6 Fehlerfall

Es sollten eigentlich keine groben Fehler auftreten. Wenn aber doch irgendetwas nicht funktionieren sollte oder eine Fehlermeldung erscheint, bitte einen Screenshot machen und mir zukommen lassen. Ihr könnt auch im Browser mit der F12 Taste die Console aufmachen. Wenn dort rote Meldungen zu sehen sind, von diesen bitte ebenfalls ein Screenshot machen. Das hilft dann bei der Fehlersuche und -behebung:



# Anleitung KEPAVerwaltung

## 7 Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Startseite.....	3
Abbildung 2: Login .....	4
Abbildung 3: Verwaltung.....	4
Abbildung 4: Benutzermenü.....	5
Abbildung 5: Profil .....	5
Abbildung 6: Mitgliederverwaltung.....	6
Abbildung 7: Mitgliedsdaten (Ausschnitt).....	6
Abbildung 8: Ergebnisse des Mitglieds .....	7
Abbildung 9: Statistik des Mitglieds.....	7
Abbildung 10: Meisterschaftsverwaltung .....	8
Abbildung 11: Meisterschaftsdaten.....	8
Abbildung 12: Mitspieler.....	9
Abbildung 13: Ergebniseingabe .....	10
Abbildung 14: Aktive Meisterschaft.....	10
Abbildung 15: Ergebnisausgabe .....	12
Abbildung 16: Auswahl der Meisterschaft / Spieltage.....	12
Abbildung 17: Spielergebnisse .....	13
Abbildung 18: Statistik .....	14
Abbildung 19: Rundmail.....	15
Abbildung 20: E-Mail an Entwickler.....	16
Abbildung 21: Vorlagen.....	17