Eclipse上で『J1kadai1 xxxx』(xxxxは社員番号)というプロジェクトを作成し、以下のプログラムを作成すること

問題① 引数に与えられた整数2つに応じて出力を変えるプログラム

以下の要件を満たすプログラムを作成すること。

- a. クラス名は「Kadai1_1」とする
- b. プログラムの引数に 2つの整数をもつこと
- c. 1つ目の引数の値に応じて以下を出力すること

1つ目の引数の値	出力内容
0	国語の成績は
1	英語の成績は
2	社会の成績は
上記以外	modeの値が不正です

d. 2つ目の引数の値に応じて以下を出力すること

2つ目の引数の値	出力内容
0~59	不可です。
60 ~ 79	可です。
80~89	良です。
90~100	優です。
上記以外	pointの値が不正です

例えば、1つ目の引数に0、2つ目の引数に80が指定された場合、

「国語の成績は良です。」

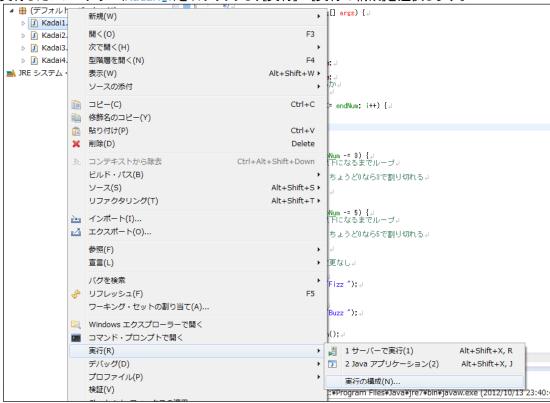
と出力するプログラムとすること。尚、引数には必ず2つの整数が指定されるものとして良い。

ヒント:プログラムに与えられた引数を、数字として取得する場合、以下のようにします。

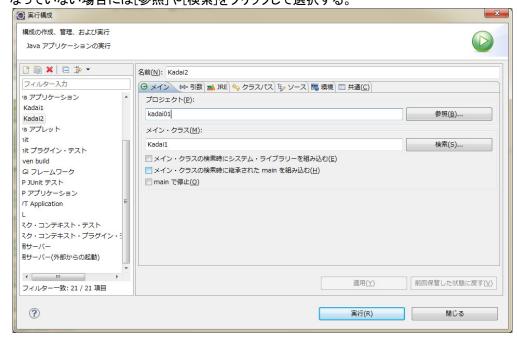
```
| /***|
| * 引数に与えられた整数2つに応じて出力を変える。|
| * * @param args [0]:モード 0:国語ロ1:英語ロ2:社会。|
| * * @param args [1]:点数ロ 0~100。|
| * */。|
| public static void main(String[] args) { 。
| int mode = Integer. parse/nf(args[0]); 。|
| int point= Integer. parse/nf(args[1]); 。|
```

以下に、Eclipseでプログラムに引数を与えて実行する方法を紹介します。

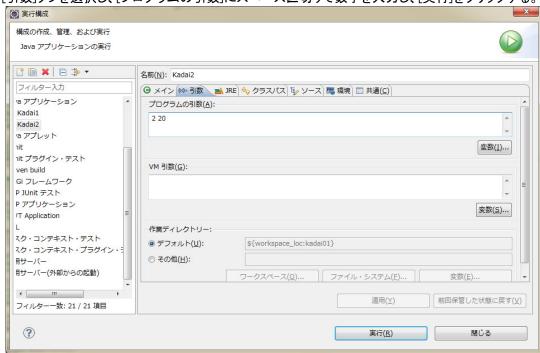
・実行したいプログラム(Kadai1_1)を右クリックし、[実行]→[実行の構成]を選択します。



・プロジェクトに『J1kadai1_xxxx』、メインクラスにKadai1_1となっていることを確認。 なっていない場合には[参照]や[検索]をクリックして選択する。



・[引数]タブを選択し、[プログラムの引数]にスペース区切りで数字を入力し、[実行]をクリックする。



以下に、Linux上でプログラムに引数を与えて実行する方法を紹介します。

・プログラム実行時にスペース区切りで数字を入力する

[tutor@www27107u bin]\$ java Kadai1_1 1 80 英語の成績は良です。 [tutor@www27107u bin]\$

問題② 引数に与えられた整数2つの数字の公約数を求めるプログラム

以下の要件を満たすプログラムを作成すること。

- a. クラス名は「Kadai1_2」とする
- b. プログラムの引数に 2つの整数をもつこと
- c. 2つの数字の公約数をすべて出力すること

たとえば20と30の数字を与えた場合、以下のように出力すること。

```
[tutor@www27107u bin]$ java Kadai1_2 20 30 20と30の公約数は 1 2 5 10 です [tutor@www27107u bin]$
```

なお、引数には必ず2つの整数が指定されるものとして良い。 公約数が存在しない場合の制御も不要である。(余裕があれば組み込んでください)

ヒント:

10と5の公約数は 1 および 5です。つまり、ある数で割ったときに両方の余剰が0である場合にその数が公約数となります。

さらにヒント:

10と5の公約数を求める場合は、1~5までの数字を順番に増やしていき、10と5をその数字で割った場合に余りがあるかどうかを判断すれば・・・?

一以上 一