

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий (ИИТ) Кафедра Математического обеспечения и стандартизации информационных технологий

Отчет по выполнению практического задания №5 **Тема:**

Создание динамического интерфейса с применением фрагментов

Дисциплина: Разработка мобильных приложений

Выполнил:

Студент группы ИКБО-03-20

Цемкало А.Р.

Принял:

Доцент кафедры МОСИТ ИИТ

Чернов Е. А.

СОДЕРЖАНИЕ

Ход работы	3
Вывод	9

Ход работы

1. Реализовать создание класса фрагмента.

Рисунок 1 – Скриншот с кодом, реализующим создание класса фрагмента

2. Реализовать добавление фрагмента в XML разметку явлений.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="horizontal">
    <fragment android:name="com.example.task5.HeadlinesFragment"</pre>
        android:id="@+id/headlines_fragment"
        android:layout_weight="1"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent"/>
    <fragment android:name="com.example.task5.ArticleFragment"</pre>
        android:id="@+id/article_fragment"
        android:layout_weight="2"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="match_parent" />
:/LinearLayout>
```

Рисунок 2 — Скриншот с кодом разметки двух фрагментов для экранов в горизонтальном положении (файл layout-land/news_articles.xml)

3. Реализовать создание гибкого интерфейса пользователя.



Рисунок 3 – Вид работающего приложения на маленьком экране

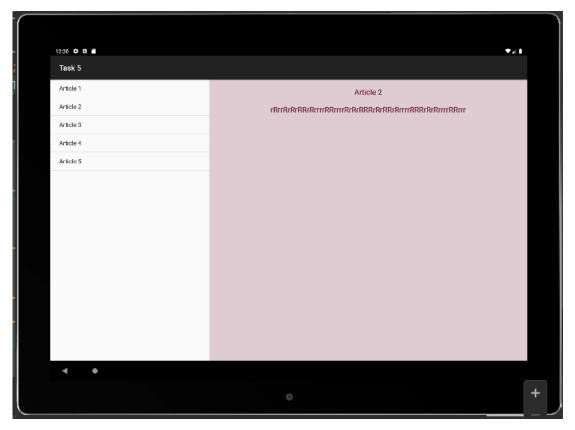


Рисунок 4 – Вид работающего приложения на большом экране

4. Реализовать добавление фрагмента в явление во время выполнения.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<pr
```

Рисунок 5 — Скриншот с кодом файла layout /news_articles.xml для маленьких экранов

Рисунок 6 – Скриншот с кодом добавления фрагмента в предыдущую разметку

5. Реализовать замену одного фрагмента другим.

Рисунок 7 – Скриншот метода, обеспечивающего замену одного фрагмента

```
public void updateArticleView(int position) {
   TextView article = (TextView) getActivity().findViewById(R.id.article_text);
   if (position < DataBase.Articles.length) {
        article.setText(DataBase.Articles[position]);
        mPosition = position;
   }
}</pre>
```

Рисунок 8 — Скриншот метода, обеспечивающего замену содержимого фрагмента ArticleFragment

6. Реализовать определение интерфейса взаимодействия фрагмента с явлением.

Рисунок 9 – Скриншот интерфейса взаимодействия фрагмента с явлением

7. Реализовать интерфейс взаимодействия.

Рисунок 10 – Скриншот реализации интерфейса взаимодействия

8. Реализовать доставку сообщения фрагменту.

```
@Override
public void onListItemClick(ListView l, View v, int position, long id) {
    mCallback.onArticleSelected(position);
    getListView().setItemChecked(position, value: true);
}
```

Рисунок 11 – Скриншот реализации доставки сообщения фрагменту



Рисунок 12 – Вид приложения до нажатия на элемент списка



Рисунок 13 – Вид приложения после нажатия на первый элемент списка

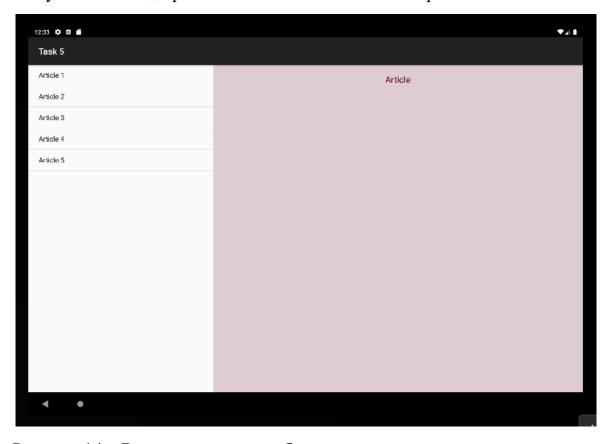


Рисунок 14 — Вид приложения на большом экране до нажатия на элемент списка

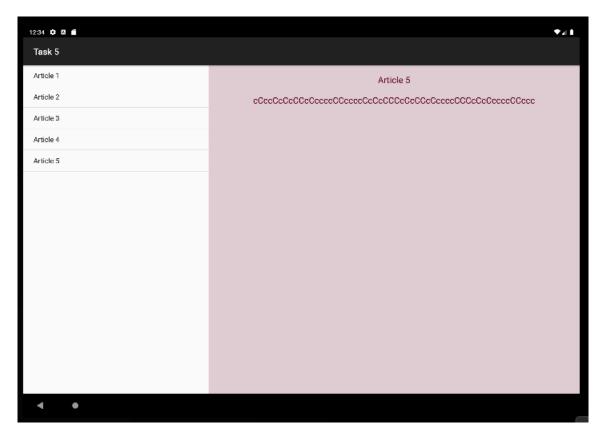


Рисунок 15 — Вид приложения на большом экране после нажатия на элемент списка

Вывод

Создано приложение с динамическим мультипанельным интерфейсом в Android с использованием фрагментов, оптимизировано для разных размеров экранов.