

**BOOOOM**

# 目錄

• 遊戲介面	.....	3-4
• 遊戲控制	.....	5
• 遊戲機制	.....	6
• 遊戲內容		
- 角色	.....	7
- 道具	.....	8-13
- 技巧	.....	14-18

# 遊戲介面選單

## 1. **PLAY**

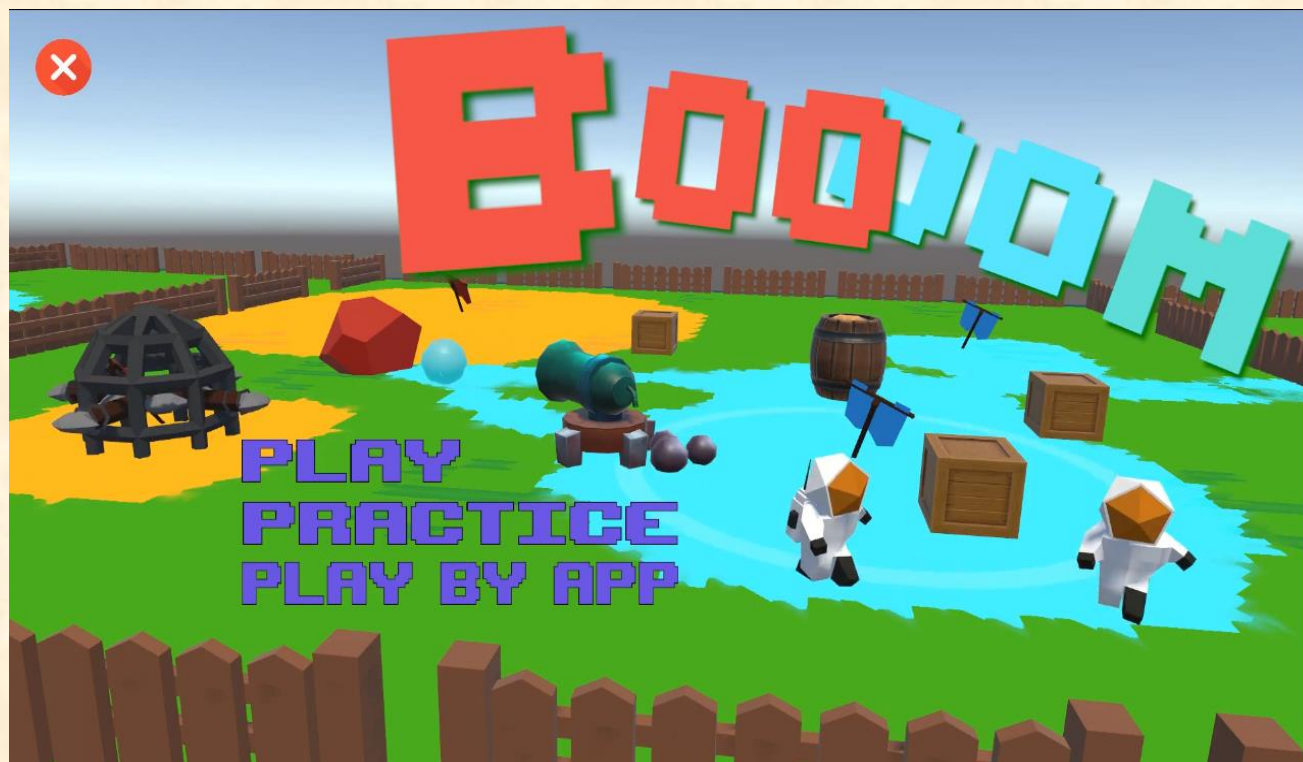
單機版：用鍵盤遊玩

## 2. **PRACTICE**

練習模式：無時間限制

## 3. **PLAY BY APP**

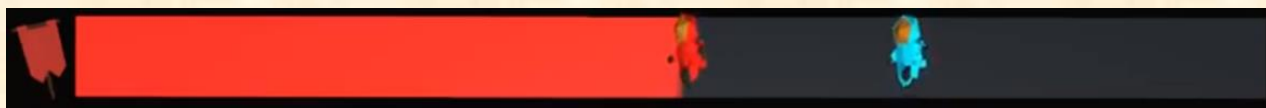
連線版：用APP遊玩



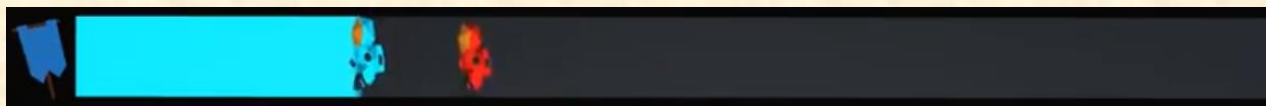
# 遊戲介面

## 遊玩畫面

1. 計分/計時條: 旗子顏色表示目前優勢隊伍，長度為剩餘時間，兩角色距離為兩隊差距



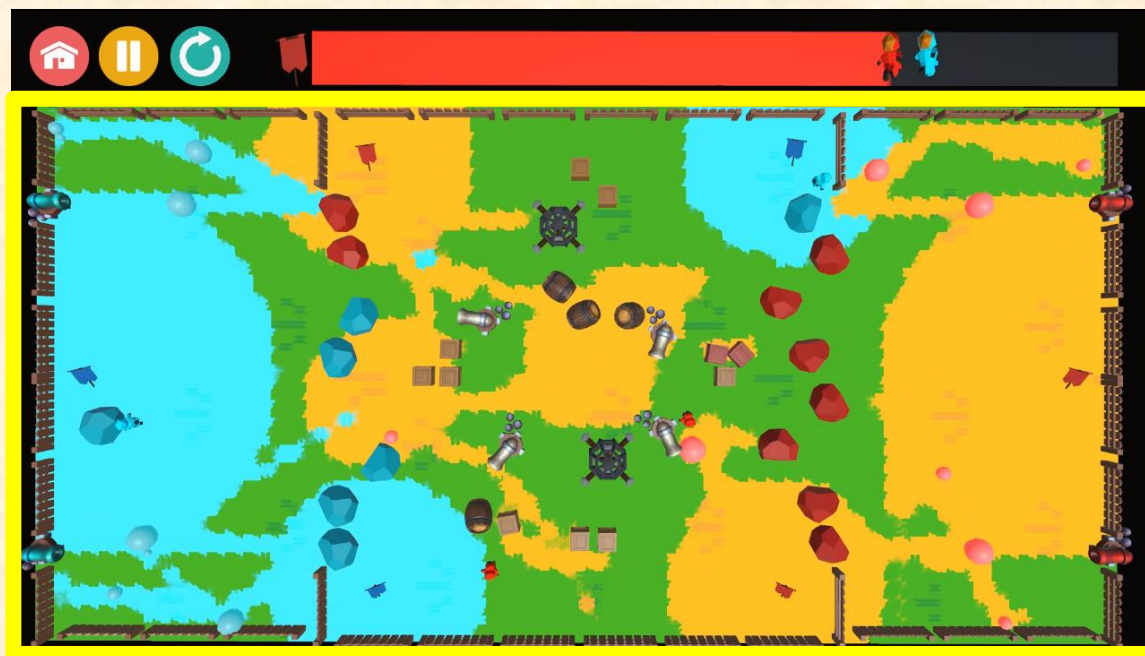
剩餘時間: 30秒; 紅隊領先



剩餘時間: 15秒; 藍隊領先

2. 遊玩區域:

採用上帝視角





# 遊戲控制

1. 單機版：鍵盤
2. 連線板：手機APP



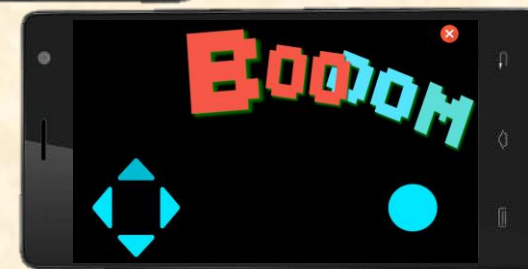
△ 等待玩家加入畫面



△ 未連線畫面



△ 玩家為紅隊



玩家為藍隊△

# 遊戲機制

1. 二對二組隊對戰(分紅/藍兩隊)
2. 勝利條件:地圖上顏色較多的隊伍
3. 計時賽(60秒)



△ 結束畫面



△ 遊戲畫面

# 遊戲內容

## 角色

1. 上下左右移動角色
2. 放水球染色地面
3. 死亡後2秒在重生點復活
4. 被敵方水球擊中時，暫時染上敵方顏色，並將地面染上敵方顏色
5. 近距離被水球擊中會被擊退



△ 死亡後重生



△ 丟水球染色地版



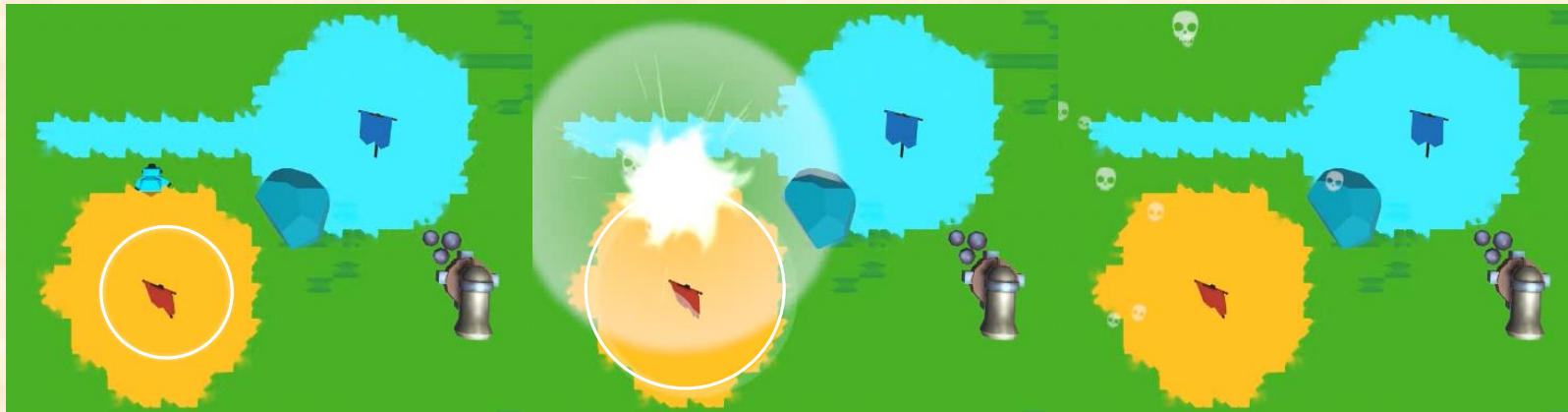
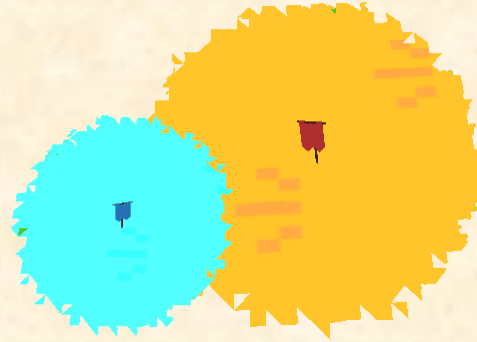
△ 被敵方水球擊中



# 遊戲內容 道具

## 旗子

1. 會被角色、水球佔領旗子
2. 改變範圍內的物體的顏色
3. 發出衝擊波擊殺敵方角色



△ 敵方角色被衝擊波擊殺



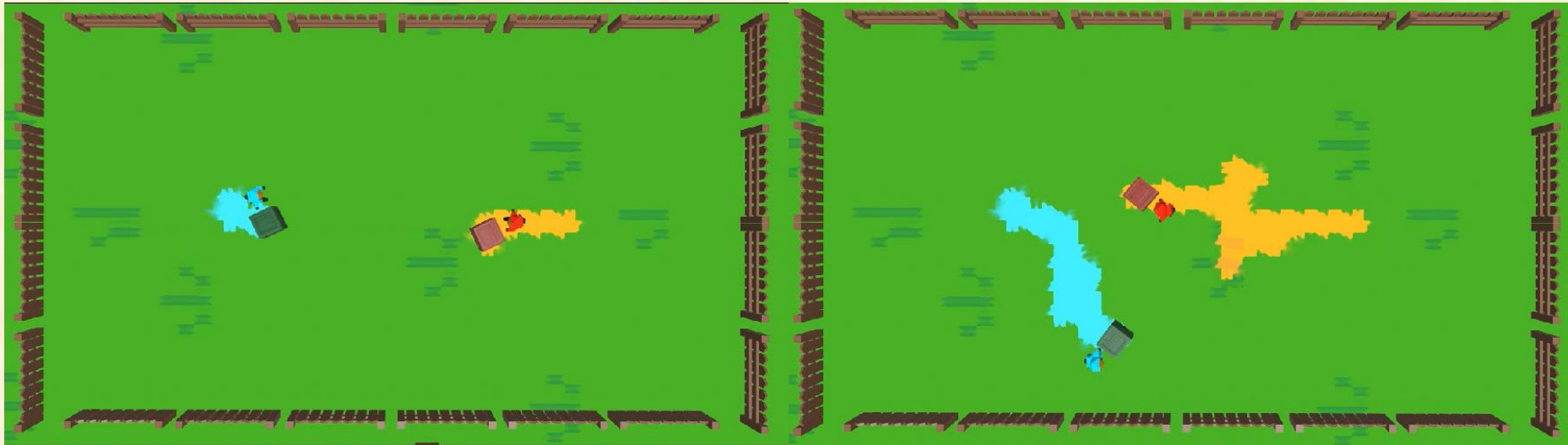
△ 藍方佔領旗子



## 箱子



1. 角色推動箱子會將地面染成我方的顏色



△ 推箱子染色地面

# 遊戲內容 道具

## 砲台

1. 角色貼近時啟動並發射該方的水球，離開則不發射
2. 放在旗子範圍內會保持啟動



△ 砲台未啟動

△ 角色貼近砲台

△ 砲台在旗子範圍

# 遊戲內容 道具

## 木桶

1. 角色、水球撞到時會爆炸染色附近地面



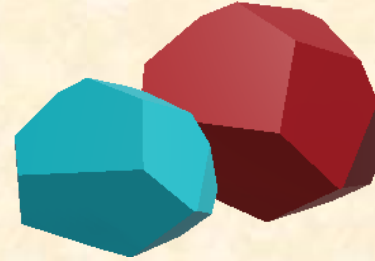
△ 撞到染色地面



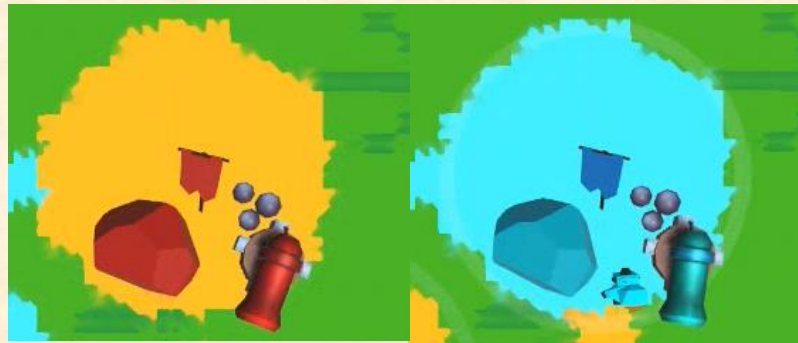
# 遊戲內容 道具

## 石頭

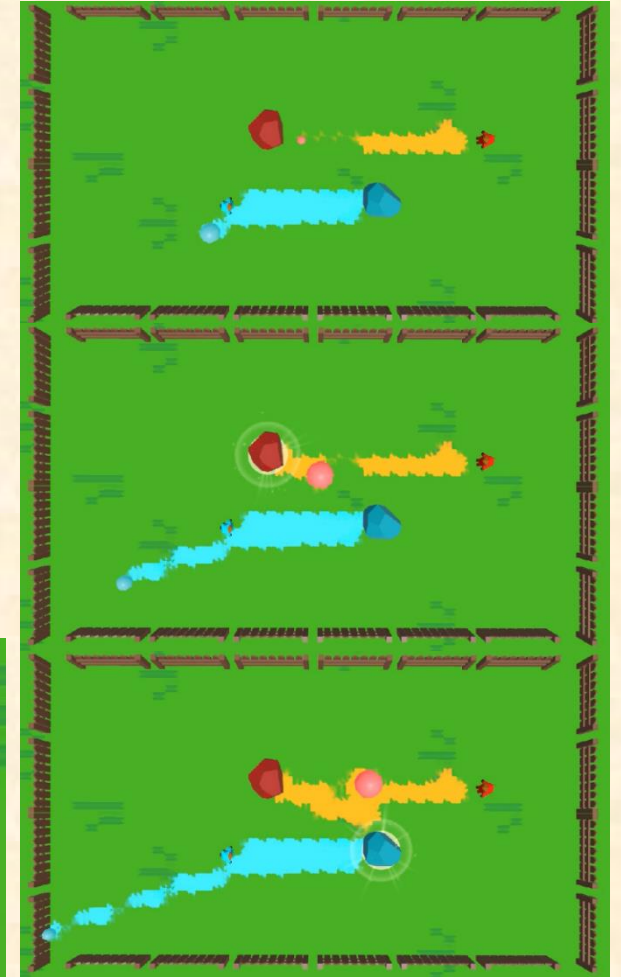
1. 角色只能推動己方顏色的石頭
2. 反彈水球並加大力道
3. 放在旗子範圍內會被佔領



△ 只能推動己方顏色的石頭



△ 旗子內的石頭會被佔領



△ 水球撞到石頭反彈

# 遊戲內容 道具

## 鐵籠

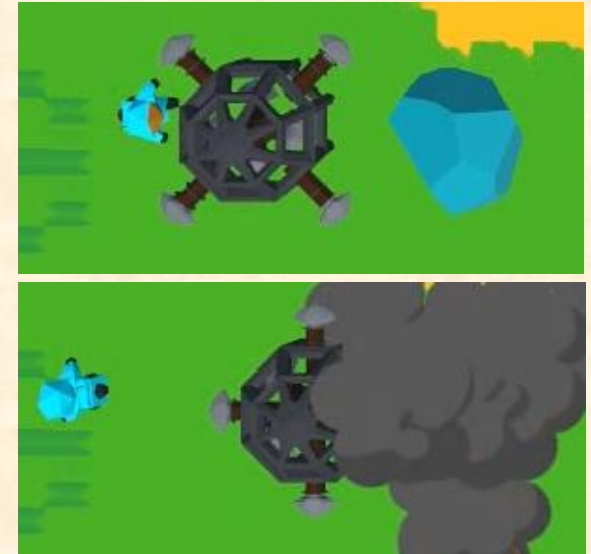
1. 伸出矛破壞石頭、箱子、木桶、砲台、水球
2. 可用來保護旗子、擊殺敵方玩家
3. 可被角色推動、但要小心不要被擊殺



△ 保護旗子



△ 角色被擊殺



△ 推動鐵籠破壞物體

# 遊戲內容技巧

- 利用物體阻擋敵方搶旗





# 遊戲內容技巧

- 利用砲台、石頭快速佔領地盤



# 遊戲內容技巧

- 利用石頭阻擋砲台攻擊



# 遊戲內容技巧

- 利用砲台推動鐵籠，降低風險





## 遊戲內容技巧

- 利用水球染色敵方玩家、讓他被自己的旗子衝擊波擊殺

