#### Lab 4

# Data Science and & Analytics (CSCM603234) Feature Engineering & Feature Selection Kode: C

Pada tutorial berikut, akan dipelajari mengenai meng-ekstrak dan mengolah fitur, serta melakukan seleksi terhadap fitur. Tipe data yang akan diolah adalah citra dan teks.

# Petunjuk tugas:

- 1. Tugas bersifat take-home.
- 2. Jawablah setiap soal (yang di-*highlight* merah dan cetak tebal) dan sertakan kode dan *screenshot* hasil di RStudio jika ada.
- 3. Aplikasikan materi tutorial pada data tugas.zip.
- 4. Berkas yang dikumpulkan: Jawaban-[Kelas] [KodeSoal] [Nama].pdf dan .RData.
- 5. Zip dokumen jawaban dan file .RData dengan format penamaan [Kelas] [KodeSoal] [Nama].zip

# **Teks**

Pada tutorial kali ini, kita akan menggunakan data *Twitter Data (Annotated) for Spam and Sentiment Analysis*. Data terdiri atas 8510 *tweet* dari berbagai domain yang dianotasi secara maual menjadi 4 kategori, yaitu positive, negative, objective-not-spam and objective-spam (*readme*).

- 1. Package yang harus di-*install* adalah "tm". *Package* ini berguna untuk melakukan *cleaning text* sebelum data tersebut kita proses. Silakan melakukan instalasi package tersebut.
- 2. Data Cleansing
  - a. Membaca data

```
tweet_raw <- read.csv("Manually-Annotated-Tweets.csv",
stringsAsFactors = FALSE)
str(tweet_raw)</pre>
```

- ?? Berapa jumlah variable dari data tersebut?
- ?? Tuliskan code untuk mengetahui jumlah tweet dari data tersebut!
- ?? Ubahlah tipe data dari kolom class menjadi tipe data factor
- b. Membuat corpus

```
tweet_corpus <- VCorpus(VectorSource(tweet_raw$tweet))
print(tweet_corpus)</pre>
```

- ?? Informasi apa yang didapatkan dari perintah print(tweet corpus)?
- c. Melihat isi corpus

```
as.character(tweet_corpus[[3]])
```

- ?? Tuliskan code untuk melihat isi corpus 50% baris pertama
- d. Mengubah dokumen menjadi lowercase

```
tweet_corpus_clean <-
tm_map(tweet_corpus,content_transformer(tolower))</pre>
```

??Perlihatkan perbandingan antara sebelum diubah menjadi lowercase dan setelahnya

### e. Menghilangkan angka dalam dokumen

```
tweet_corpus_clean <- tm_map(tweet_corpus_clean, removeNumbers)</pre>
```

### f. Menghilangkan stop word

Stop word merupakan kata-kata yang tidak penting dalam hal pencarian suatu dokumen. Kata-kata ini berjumlah sangat banyak dalam suatu *corpus*. Dalam bahasa Inggris contohnya *the, at, is*. Kata-kata ini perlu dihilangkan sebelum melakukan *text mining*.

```
tweet_corpus_clean <- tm_map(tweet_corpus_clean, removeWords,
stopwords())</pre>
```

# g. Menghilangkan tanda titik

Tanda baca di dalam dokumen perlu dihilangkan, dalam hal ini contohnya menghilangkan tanda titik.

```
tweet_corpus_clean <- tm_map(tweet_corpus_clean, removePunctuation)</pre>
```

# h. Melakukan stemming

Stemming merupakan proses penghilangan imbuhan sehingga suatu kata berubah menjadi kata dasarnya. Contohnya learned, learning, learns, akan menjadi learn.

```
install.packages("SnowballC")
library(SnowballC)
tweet_corpus_clean <- tm_map(tweet_corpus_clean, stemDocument)</pre>
```

# ?? Sebutkan dan jelaskan 2 kesalahan yang dapat timbul karena proses stemming!

# 3. Preparasi Data dan Visualisasi

#### a. Tokenisasi Data

Tokenisasi merupakan proses *spliting* data menjadi token-token. Dalam kasus ini, 1 token merupakan sebuah kata. Pemisahan dokumen menjadi token kata dilakukan berdasarkan karakter spasi. Package tm menyediakan sebuah fungsi yang akan memproses corpus kita menjadi sebuah struktur data yang bernama Document Term Matriks (DTM). Pada DTM, setiap baris merupakan data tweet, sedangkan kolom merepresentasikan kata, dan setiap cell akan diisi dengan frekuensi kata yang ada pada sebuah dokumen tweet. Contohnya adalah sebagai berikut:

tweet#	review	star	citizen	see
1	0	0	1	0
2	1	2	0	0

Untuk membuat DTM, perintah yang digunakan adalah

```
tweet_dtm <- DocumentTermMatrix(tweet_corpus_clean)</pre>
```

# b. Pembagian data training dan testing

?? Bagilah data menjadi 70% data training dan 30% data testing

```
tweet_dtm_train <- .....
tweet_dtm_test <- .....</pre>
```

Kemudian, kita akan menyimpan label dari data mentah untuk evaluasi di akhir. Ganti x dan y menjadi angka sesuai dengan jumlah data training dan testing. Angka z adalah total jumlah data.

```
tweet_train_labels <- tweet_raw[x:y, ]$class
tweet_test_labels <- tweet_raw[y+1:z, ]$class</pre>
```

#### c. Visualisasi data

Visualisasi dengan menggunakan Wordcloud membantu kita dalam melihat visualisasi frekuensi kata dalam *corpus*. Kata yang sering muncul akan ditampilkan lebih besar daripada kata-kata yang frekuensinya lebih kecil. Kita dapat menggunakan package wordcloud untuk melakukannya.

```
install.packages("wordcloud")
library(wordcloud)
wordcloud(tweet_corpus_clean, min.freq = 50, random.order = FALSE)
```

?? Buat 2 wordcloud masing-masing untuk kata-kata yang ada dalam dokumen berlabel objnspam dan berlabel objspam. Hint: gunakan fungsi subset.

# 4. Pembuatan fitur (feature generating)

Dari DTM yang sudah dibuat, ambil kata-kata yang muncul minimal dalam 5 tweet. Tujuannya adalah untuk mengabaikan kata-kata yang jarang muncul di dalam *corpus*. Batas frekuensi dapat diubah-ubah sesuai kebutuhan. Kemudian, buat DTM baru untuk data training dan testing sesuai dengan minimal frekuensi yang telah ditetapkan.

```
tweet_freq_words <- findFreqTerms(tweet_dtm_train, 5)
tweet_dtm_freq_train <- tweet_dtm_train[,tweet_freq_words]
tweet_dtm_freq_test <- tweet_dtm_test[, tweet_freq_words]</pre>
```

?? Buat fitur boolean (0 atau 1) untuk menandakan adanya kata tersebut pada suatu dokumen. Hint : gunakan fungsi apply

#### 5. Seleksi fitur

Setelah fitur selesai dibuat, akan dilakukan seleksi fitur dengan menggunakan Chi-squared.

```
install.packages('FSelector')
library(FSelector)
training_freq = data.frame(as.matrix(tweet_dtm_freq_train))
view(training_freq)
training_freq$tweetlabel = tweet_train_labels
weights <- chi.squared(tweetlabel ~., training_freq)</pre>
```

- ?? Sebutkan 5 fitur (dengan pembobotan frekuensi) yang tertinggi bobotnya!
- ?? Sebutkan 5 fitur (dengan pembobotan boolean) yang tertinggi bobotnya. Apakah sama dengan pembobotan frekuensi?
- ? Aplikasikan 1 metode univariat lain yang Anda sudah pelajari!
- ? Aplikasikan 1 metode multivariat lain yang Anda sudah pelajari!
- ? Aplikasikan salah satu metode klasifikasi sederhana untuk membandingkan akurasi fitur-fitur terseleksi dari kedua metode tersebut! Metode mana yang lebih baik? Berikan analisis Anda!
- ? Ganti tokenisasi data dengan menggunakan tf-idf, bandingkan dengan menggunakan metode klasifikasi sederhana.

# Citra

1. Install package EBImage (Image processing and analysis toolbox for R)

```
source("http://bioconductor.org/biocLite.R")
biocLite()
biocLite("EBImage")
library(EBImage
```

2. Eksplorasi citra

```
# set working directory dulu dengan command "setwd(...)" yang satu
lokasi dengan berkas citra

# membaca citra
img <- readImage("daun_1.jpg");

# menampilkan properti citra
print(img);

# melihat dimensi citra (lebar x tinggi)
dim_img <- dim(img);

# menampilkan citra ke GUI (jika tidak dengan method="raster", maka
citra akan muncul melalui internet browser)
display(img, title="Gambar: Daun 1", method="raster");

# menulis citra ke berkas
writeImage(img, 'daunku.jpeg', quality=85);</pre>
```

3. Pembuatan fitur (feature generating)

Citra memiliki 3 fitur dasar yaitu fitur warna, bentuk, dan tekstur.

a. Warna

# Properti RGB (Red, Green, Blue)

```
# menampilkan citra dengan ukuran 200x350 pixel dan semua properti
warna (merah, hijau, biru)
display(img[1:200,1:350,], method="raster");
# menampilkan citra dengan hanya warna merah (nilai parameter ke-3: 1)
display(img[,,1], method="raster");
```

# ? Tampilkan citra dengan mengganti nilai parameter ke-3 dengan nilai 3! Properti warna apa yang muncul? Bagaimana dengan nilai 2?

Histogram dari properti citra bisa menjadi nilai fitur. Salah satunya adalah membuat histogram dari properti warna RGB. Histogram terdiri atas sejumlah bin yang memiliki rentang nilai. Setiap bin diisi dengan jumlah entri yang memenuhi rentang nilai tersebut. Contoh:

Properti warna hijau pada citra X (3x4 pixel) adalah berikut:

30	200	10
42	32	67
100	51	25
21	0	30

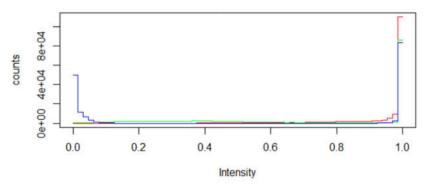
Jika menggunakan 4 bin, maka setiap bin akan memiliki rentang sepanjang 256/4=64. Bin 0-63 terdiri atas 9 entri, yaitu 30, 10, 42, 32, 67, 51, 25, 21, 0, dan 30.

0-63	64-127	128-191	192-255
9	2	0	1

Pada R, ada fungsi untuk membuat histogram dari properti warna, yaitu hist(...). Jumlah bin secara default adalah 64, maka rentang berukuran 256/64=4 entri. Nilai properti warna citra otomatis telah dinormalisasi dari awalnya 0-255 menjadi 0-1, yang terlihat di histogram sebagai *intensity*.

```
img_hist <- hist(img)
# menampilkan struktur data dari img_hist
str(img hist)</pre>
```

### Image histogram: 490800 pixels



- ? Kenapa pada judul histogram tertulis "490800 pixels"?
- ? Apa yang dapat Anda analisis dari histogram tersebut (berdasarkan intensitas dan jumlah masing-masing properti warna)?

```
# mengambil nilai properti warna (merah, hijau, atau biru) dari citra
img ch r = channel(img, "asred");
img ch g = channel(img, "asgreen");
img_ch_b = channel(img, "asblue");

# menampilkan struktur img_ch_r
str(img_ch_r)

# alternatif lain adalah mengambil nilai dan memasukkan ke data frame
channels = sapply(c("red", "green", "blue"),
    function(ch) as.vector(channel(img, ch)),
    simplify = FALSE)
channels = as.data.frame(channels)
# menampilkan channel red pada data frame
channels$red

# menampilkan struktur data channel red pada data frame
str(channels$red)
```

? Apa beda struktur data dari "img\_ch\_r" dengan "channels\$red" (bukan "channels" melainkan "channels\$red")? Kenapa ada perbedaan itu (pahami kode program di atas)?

Setelah nilai properti warna didapat, rata-rata dan standar deviasi dari nilai dapat menjadi fitur citra.

```
img R sd = sd(channels$red);
img G sd = sd(channels$green);
img B sd = sd(channels$blue);
```

? Hitung mean dari properti RGB citra untuk menjadi nilai fitur?

# Properti HSV (Hue, Saturation, Value (brightness))

Nilai properti HSV bisa didapat dengan fungsi "rgb2hsv" sehingga dihasilkan 3 data H (*hue*), S (*saturation*), dan V (*value* untuk *brightness*).

```
img hsv <- rgb2hsv(channels$red*255, channels$green*255,
    channels$blue*255, maxColorValue = 255);

# menampilkan struktur data nilai properti HSV
str(img_hsv);

print(img hsv[1,]); # menampilkan nilai H untuk semua pixel
print(img hsv[2,]); # menampilkan nilai S untuk semua pixel
print(img_hsv[3,]); # menampilkan nilai V untuk semua pixel</pre>
```

? Hitung rata-rata dan standar deviasi dari properti HSV citra untuk menjadi nilai fitur seperti dari properti RGB?

Fungsi "rgb2hsv" melakukan normalisasi nilai RGB. Karena itu, nilai RGB dikalikan 255 terlebih dahulu. Perhitungan manual HSV adalah sebagai berikut:

- Jika RGB masih dalam rentang 0-255, lakukan normalisasi menjadi 0-1.
- Hitung nilai maksimum, minimum, dan delta dari keduanya.

$$C_{max} = \max(R, G, B)$$

$$C_{min} = \min(R, G, B)$$

$$\Delta = C_{max} - C_{min}$$

• Kalkulasi nilai hue:

$$H = \begin{cases} 0^{\circ} & \Delta = 0 \\ 60^{\circ} \times \left(\frac{G' - B'}{\Delta} mod 6\right) & , C_{max} = R' \\ 60^{\circ} \times \left(\frac{B' - R'}{\Delta} + 2\right) & , C_{max} = G' \\ 60^{\circ} \times \left(\frac{R' - G'}{\Delta} + 4\right) & , C_{max} = B' \end{cases}$$

• Kalkulasi nilai saturation:

$$S = \begin{cases} 0 &, C_{max} = 0 \\ \frac{\Delta}{C_{max}} &, C_{max} \neq 0 \end{cases}$$

• Nilai V sama dengan  $C_{max}$ .

# Contoh untuk pixel dengan indeks 235-240:

```
channels$red[235:240];
channels$green[235:240];
channels$blue[235:240];
cmax = pmax(channels$red[235:240], channels$preen[235:240],
channels$blue[235:240]);
cmin = pmin(channels$red[235:240], channels$green[235:240],
channels$blue[235:240]);
delta = cmax-cmin;
```

- ? Buktikan apakah nilai V sama dengan C<sub>max</sub>?
- ? Buktikan apakah nilai S sama dengan delta/C<sub>max</sub>?

# Properti YIQ (Y sebagai luminance dan I dan Q sebagai informasi chrominance)

Perhitungan nilai properti YIQ dihitung sebagai berikut:

$$\begin{bmatrix} Y \\ I \\ Q \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.299 & 0.587 & 0.114 \\ 0.596 & -0.274 & -0.322 \\ 0.211 & -0.523 & 0.312 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix}$$

```
# menghitung nilai I
img I <- 0.596 * channels$red - 0.274 * channels$green - 0.322 *
channels$blue;</pre>
```

- ? Lanjutkan kode program untuk menghitung nilai Y dan Q!
- ? Lanjutkan kode program untuk menghitung rata-rata dan standar deviasi untuk nilai YIQ!

# b. Bentuk

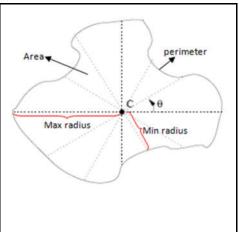
Bentuk merupakan salah satu fitur yang dapat diperoleh dari sebuah citra. Bentuk adalah informasi geometris yang tetap ketika efek lokasi, skala, dan rotasi dilakukan terhadap sebuah objek (D.G. Kendall).

Dalam package EBImage telah tersedia beberapa fungsi untuk membuat fitur, salah satunya adalah fungsi computeFeatures.shape untuk membuat fitur bentuk dari sebuah citra. Perlu diingat bahwa, untuk membuat fitur bentuk dari sebuah citra, citra masukan harus berukuran 2D sehingga untuk citra 3D atau citra berwarna harus dikonversi terlebih dahulu menjadi citra *grayscale* atau citra biner.

Lakukan langkah berikut untuk memperoleh fitur bentuk dari citra daun:

Output dari fungsi computeFeatures.shape terdiri dari 5 fitur yaitu: area, perimeter, radius mean, radius standar deviasi, radius minimal dan radius maksimal.

- \*Area merupakan luas suatu objek yang dinyatakan dalam jumlah piksel yang terdapat pada objek tersebut.
- \*Perimeter atau keliling menyatakan panjang tepi suatu objek.
- \*Radius minimal merupakan jarak terpendek antara pusat massa dan titik dalam kontur.
- \*Radius maksimal merupakan jarak terpanjang antara pusat massa dan titik dalam kontur.
- \*Radius mean merupakan jarak rata-rata antara pusat massa dan titik dalam kontur.
- \*Radius standar deviasi merupakan standar deviasi dari jarak antara pusat massa dan titik dalam kontur.



Sebagai bahan perbandingan, lakukan langkah yang sama untuk membuat fitur bentuk pada citra daun\_2 dan daun\_3, manakah yang lebih besar nilai area dan perimeternya? Mengapa demikian?

#### c. Tekstur

Tekstur pada citra merupakan hubungan mutual antara nilai intensitas piksel-piksel yang bertetangga yang berulang di suatu area yang lebih luas daripada jarak hubungan tersebut (Kulkarni, 2004). Beberapa jenis image texture feature extraction

Pada tutorial ini kita akan menggunakan GLCM sebagai fitur ekstraksi pada citra.

```
install.packages("glcm")
install.packages("raster") # needed for plotRGB function
library(glcm)
library(raster)
r <- raster("daun_1.jpg") # need "rgdal" package

textures<- glcm(r, window = c(3, 3), shift = c(1, 1), statistics = c("mean", "mean ENVI", "variance", "variance ENVI", "homogeneity",
"contrast", "dissimilarity", "entropy", "second moment",
"correlation"), na_opt="any", na_val=NA)

names(textures)
plot(textures$glcm mean)
plot(textures$glcm variance)</pre>
```

? Lakukan plotting untuk nilai tekstur yang lain seperti homogeneity, contrast, dissimiliarity, entropy, second moment, correlation.

#### 4. Seleksi fitur

Untuk melakukan seleksi fitur, lakukan perhitungan fitur (no.3) untuk citra daun\_1.jpg, daun\_2.jpg, dan dan daun\_3.jpg. Simpan data dalam data frame "df". Daun\_1.jpg diberi kelas A, Daun\_2.jpg diberi kelas B, dan daun\_3.jpg diberi kelas C.

Fitur warna: rata-rata dari nilai RGB, HSV, YIQ

Fitur bentuk: area, perimeter, radius minimal, radius maksimal, radius mean, radius standar deviasi.

Fitur tekstur: mean, variance, homogeneity, contrast, dissimiliarity, entropy, second moment,

correlation

Kelas	R_mean	G_mean	 area	perimeter	glcm_mean	glcm_variance	•••
A							
В							
С							

#### Metode univariat

### Chi-square

```
library(FSelector)
weights <- chi.squared(Kelas~., df)

# Menampilkan bobot
print(weights)</pre>
```

? Sebutkan 5 fitur yang memiliki bobot tertinggi!

#### T-Test

```
label <- df$Kelas
ttest <- lapply(df[,-1], function(x) { t.test(x ~ label)$statistic })
ttest</pre>
```

- ? Sebutkan 5 fitur yang memiliki hasil statistik t-test tertinggi!
- ? Aplikasikan 1 metode univariat lain yang Anda sudah pelajari!
- ? Aplikasikan 1 metode multivariat lain yang Anda sudah pelajari!
- ? Aplikasikan salah satu metode klasifikasi sederhana untuk membandingkan akurasi fitur-fitur terseleksi dari metode-metode tersebut! Metode mana yang lebih baik? Berikan analisis Anda!