TP DE REGRESIÓN

Introducción

Utilizando los algoritmos de regresión y técnicas vistos, elegí tomar como dataset para este trabajo practico a los Pokémon y realizar mi análisis en función a sus diferentes atributos y características.

Los Pokémon y los datos que estos tienen son información que tienen un valor y significado muy importante para mí.

Representan una parte de mi infancia y adolescencia muy valerosa que me acompaño durante muchísimos años. Tengo un amplio conocimiento sobre esta temática y me entusiasma mucho hacer este análisis ya que jugaba sus videojuegos, veía sus películas y series e intercambiaba sus cartas.

Por esta razón decidí que mi trabajo sea en base a un dataset de Pokémon.

Existen diversas clases de criaturas en el mundo Pokémon, las hay de diferentes tamaños, poderes y colores. Están dotados de fuerzas y habilidades, listos para las batallas y con diferentes atributos de poderes y características.



Es importante saber que existen diferentes tipos de Pokémon, ya que pueden tener diferentes clasificaciones así sean de fuego, tierra, agua, psíquicos, etc.

Incluso está la posibilidad de que sean de dos tipos al mismo tiempo.

En total son 18 los tipos que existen, cada uno con sus particularidades, con sus características y sus propios puntajes.

Durante los juegos, los entrenadores realizan estrategias con diferentes tipos de Pokémon, ellos deben conocer estas características para aprovechar al máximo las fortalezas de sus Pokémon y enfrentar eficazmente a sus oponentes.



Otra clasificación importante para mencionar tiene que ver con las generaciones.

Pokémon tiene años en la industria de los juegos y el anime. Desde 1996 que se conoció la primera generación de estas criaturas con sus primeros 151 Pokémon, sumado a sus Mega evoluciones.

De ahí en más, cada cierto tiempo, se incorporan a la franquicia nuevas generaciones de Pokémon con una cierta cantidad de estos mismos. Como la franquicia sigue estando hasta el día de la fecha, es probable que sigan apareciendo nuevas generaciones futuras de estas fascinantes criaturas. También hay otra clasificación importante que tienen los Pokémon y es que algunos tienen una rareza excepcional, a estos se los conocen como Pokémon Legendarios.

Los Pokémon legendarios son seres extraordinarios y misteriosos que habitan en el universo Pokémon. Son considerados como las criaturas más poderosas y raras de todas. Estos Pokémon, a diferencia de los demás, suelen tener una apariencia única y características especiales que los distinguen del resto.

Además, su historia y mitología suelen estar envueltas en leyendas y narrativas épicas. Se dice que estos Pokémon tienen un poder y una influencia significativos sobre elementos como el tiempo, el espacio, la naturaleza y otros aspectos trascendentales. Debido a su inmenso poder, los Pokémon legendarios son buscados por muchos entrenadores para intentar capturarlos y aprovechar su fuerza en batallas. Sin embargo, su rareza y la responsabilidad que conlleva su existencia los convierten en desafíos formidables. Los Pokémon legendarios a menudo encarnan valores y conceptos profundos, y su presencia en el mundo Pokémon suele estar relacionada con la protección y el equilibrio del universo. Su aparición y participación en la historia de los juegos y series animadas de Pokémon siempre generan emocionantes aventuras y momentos inolvidables para los entrenadores y fanáticos de la franquicia.





Análisis

Luego de esta breve introducción al mundo Pokémon, comenzaré a explicar acerca del análisis de investigación que realicé acerca de estas criaturas partiendo de un dataset con diferentes columnas y registros de datos.

El Dataset elegido muestra a un registro de 800 Pokémon organizados de manera ascendente por el ID de estos y con unas 15 columnas en donde se detallan sus características.

	Α	В	С	D	E	F	G	Н	I
1						eneration,Lege	ndary,Winbat	tle,Resistance	
2	-		18,45,49,49,65,						
3			50,62,63,80,80,						
4	3,Venusaur,G	rass,Poison,52	5,80,82,83,100	,100,80,1,False	,75,940				
5	3,VenusaurM	ega Venusaur,	Grass,Poison,6	25,80,100,123,	122,120,80,1,F	alse,86,1110			
6	4,Charmande	r,Fire,,309,39,5	2,43,60,50,65,	1,False,40,500					
7	5,Charmeleoi	n,Fire,,405,58,6	4,58,80,65,80,	1,False,60,800					
8	6,Charizard,Fi	re,Flying,534,7	8,84,78,109,85	,100,1,False,80	0,1000				
9	6,CharizardM	ega Charizard	X,Fire,Dragon,6	34,78,130,111	,130,85,100,1,	False,90,1150			
10	6,CharizardM	ega Charizard	Y,Fire,Flying,63	4,78,104,78,15	9,115,100,1,Fa	alse,90,1150			
11	7,Squirtle,Wa	ter,,314,44,48,	65,50,64,43, 1 ,F	alse,35,450					
12	8,Wartortle,V	Vater,,405,59,6	53,80,65,80,58,	1,False,50,730					
13	9,Blastoise,W	ater,,530,79 <mark>,</mark> 8	3,100,85,105,7	8 ,1, False,75,94	10				
14	9,BlastoiseM	ega Blastoise,\	Vater,,630,79,1	.03,120,135,11	5,78,1,False,86	5,1110			
15	10,Caterpie,B	ug,,195,45,30,	35,20,20,45,1,F	alse,5,83					
16	11,Metapod,I	3ug,,205,50,20	,55,25,25,30,1,	False,25,379					
17	12,Butterfree	Bug,Flying,395	5,60,45,50,90,8	0, 70,1, False,45	,688				
18	13,Weedle,Bu	ıg,Poison,195,	40,35,30,20,20,	50,1,False,5,67	7				
19	14,Kakuna,Bu	g,Poison,205,4	5,25,50,25,25,	35 ,1 ,False,25,3	62				
20	15,Beedrill,Bu	ıg,Poison,395,6	55,90,40,45,80,	75,1,False,45,6	571				
21	15,BeedrillMe	ega Beedrill,Bu	g,Poison,495,6	5,150,40,15,80	,145,1,False,65	5,823			
22	16,Pidgey,No	rmal,Flying,251	,40,45,40,35,3	5,56,1,False,10	,118				
23	17,Pidgeotto,	Normal,Flying,	349,63,60,55,5	0,50,71,1,False	,30,411				
24	18,Pidgeot,No	ormal,Flying,47	9,83,80,75,70,	70 ,101,1, False,	50,721				
25	18,PidgeotMe	ega Pidgeot,No	rmal,Flying,579	9,83,80,80,135	,80,121,1,False	,65,815			
26	19,Rattata,No	ormal,,253,30,	56,35,25,35,72,	1,False,12,131					
27	20,Raticate,N	ormal,,413,55	,81,60,50,70,97	,1,False,30,399	9				
28	21,Spearow,N	Normal,Flying,2	62,40,60,30,31	,31,70,1,False,	15,201				
29	22,Fearow,No	ormal,Flying,44	2,65,90,65,61,	51,100,1,False,	30,412				
	Po	kemon	+						

Primeramente, lo que hice fue crear un archivo tpPokemonNew con extensión ".ipynb".

Esta extensión hace referencia a un archivo en formato Jupyter Notebook, la cual permite crear y compartir documentos interactivos que contienen código en vivo, visualizaciones, texto explicativo y otros elementos multimedia.

Los archivos con extensión ".ipynb" contienen el contenido y la estructura de un cuaderno de Jupyter.

Un cuaderno de Jupyter consiste en una serie de celdas que pueden contener código en lenguajes como Python, R, Julia, entre otros, así como texto enriquecido, ecuaciones matemáticas, gráficos y más. Las celdas pueden ejecutarse individualmente, lo que permite una ejecución interactiva del código y una visualización instantánea de los resultados.

Luego comienzo a importar las librerías que voy a utilizar para este proyecto como pandas, numpy, matplotlib, seaborn, entre otras.

Estas librerías son herramientas fundamentales en el ecosistema de Python para el análisis de datos y la visualización. Cada una de estas librerías ofrece funcionalidades específicas que son esenciales en el procesamiento y análisis de datos.

Por supuesto, previamente se requiere la instalación de las dependencias de estas librerías por medio del Pip, esta es una herramienta estándar en Python que facilita la instalación de paquetes y librerías adicionales.

Luego realizo la importación de los datos.

Los Pokémon están representados por un Id en la primera columna y tienen un nombre propio característico en la segunda.

En la Columna 3 se encuentra la clasificación de Pokémon por tipo, hay muchos tipos de Pokémon como puede ser de agua, fuego, eléctrico, etc.

Al mismo tiempo un Pokémon puede tener un segundo tipo, ya que puede ser volador y de <u>fuego</u>, por ejemplo, o solamente tener un tipo solo y esta cuarta columna quedar en null.

La quinta columna representa el valor numérico total del Pokémon.

De la 6ta a la 11va columna se encuentran los valores numéricos de diferentes características, como son la salud, el ataque, la defensa, la velocidad de ataque, la velocidad de defensa, y la velocidad en general.

La suma de todas estas columnas nos da como resultado el valor total de la columna 5.

La columna 12 representa la generación de Pokémon, ya que a medida que pasan los años, se descubren nuevos Pokémon, y ellos se categorizan en generaciones comenzando desde la primera hasta sexta por el momento.

La columna 13 habla de la cuestión de que un Pokémon pueda ser legendario, ya que algunos que, si lo son, los cuales representan una rareza absoluta.

La columna 14 es Winbattle y tiene que ver con un valor numérico que representa las probabilidades de ganar una batalla.

La columna 15 es el valor de Resistencia que tiene el Pokémon.



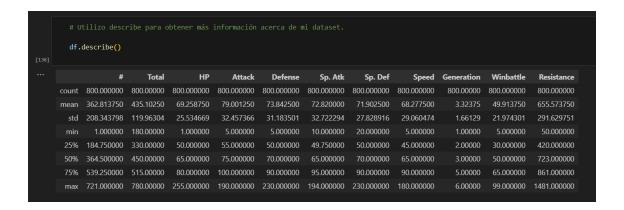
Utilizo algunas funciones más en mi variable donde tengo alojado el dataset.

```
# Realizo la función shape para comprobar los registros y columnas de mi dataset.

df.shape

[137]

... (800, 15)
```



En este punto es donde decido hacer un análisis de Regresión Lineal Simple entre la relación que tienen la columna Winbattle con Resistance.

Por lo cual, deseo quedarme únicamente con esas dos columnas, así que elimino las demás.

```
df.drop(["#"], axis = 1, inplace = True)
df.drop(["Name"], axis = 1, inplace = True)
df.drop(["Type 1"], axis = 1, inplace = True)
df.drop(["Type 2"], axis = 1, inplace = True)
df.drop(["Total"], axis = 1, inplace = True)
df.drop(["Legendary"], axis = 1, inplace = True)
df.drop(["HP"], axis = 1, inplace = True)
df.drop(["Attack"], axis = 1, inplace = True)
df.drop(["Defense"], axis = 1, inplace = True)
df.drop(["Sp. Atk"], axis = 1, inplace = True)
df.drop(["Sp. Def"], axis = 1, inplace = True)
df.drop(["Speed"], axis = 1, inplace = True)
df.drop(["Generation"], axis = 1, inplace = True)
df.head()
 Winbattle Resistance
                      450
                      730
                      940
         86
                     1110
                      500
```

Verifico los datos para ver si hay valores null.

Como obtuve un false significa que no hay valores null y puedo continuar con el análisis.

```
# Busco si hay algún valor null.

df.isnull().values.any()

[8]  

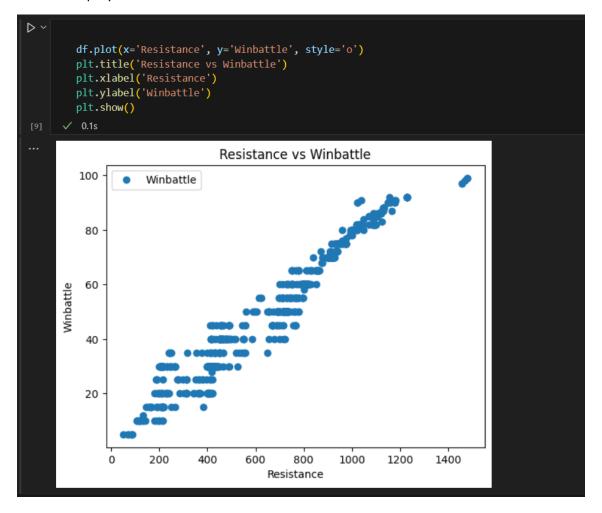
O.0s

False
```

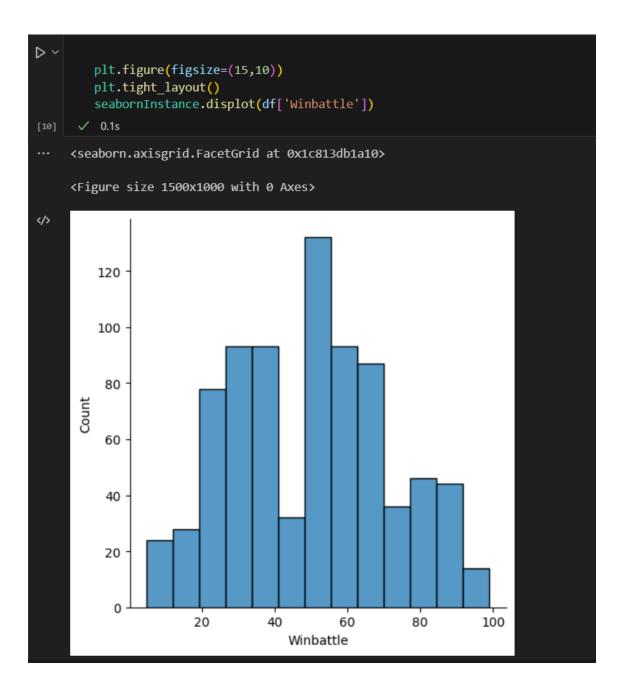
Gráfico los puntos de datos en un diagrama en dos dimensiones para ilustrar el dataset.

Verifico si manualmente puedo encontrar alguna relación entre los datos.

Vemos una proyección ascendente en este caso.



Busco el valor de Winbattle promedio y lo represento con un gráfico de barras.



La media de Winbattle se encuentra entre los valores de 45 a 55 aprox.

Luego dividido los datos en variable independiente y variable dependiente cuyos valores se deben predecir.

```
X = df['Resistance'].values.reshape(-1,1)
   y = df['Winbattle'].values.reshape(-1,1)
   df_aux = pd.DataFrame({'X': X.flatten(), 'y': y.flatten()})
   df_aux
 ✓ 0.0s
        Х у
      450
          35
      730
           50
  2
      940
           75
     1110 86
  4
      500
           40
 795
     1030 82
 796
     1180 90
 797
     1095 85
 798
     1135 88
 799
     1030 82
800 rows × 2 columns
```

Utilizo train_test_split para dividir un dataset en bloques.

Conjunto de testing y conjunto de entrenamiento.

```
df_aux = pd.DataFrame({'X_test': X_test.flatten(), 'y_test': y_test.flatten()})
df_aux.head()

✓ 0.0s

...

X_test y_test

0 216 15

1 804 60

2 431 30

3 490 40

4 364 20
```

Realizo el entrenamiento del algoritmo.

```
regressor = LinearRegression()
regressor.fit(X_train, y_train)

[148]

LinearRegression
LinearRegression()
```

```
# obtengo el interceptor.
print(regressor.intercept_)

[149]
... [2.63686166]

D \cong # obtengo la pendiente.
print(regressor.coef_)

[150]
... [[0.07241806]]
```

El resultado debe ser aproximadamente 2.63686166 y 0.07241806 respectivamente.

Esto significa que, por cada unidad de cambio en la Resistencia,

El cambio en el Winbattle es de alrededor de 0.072%.

Utilizo el método predict() para tomar este conjunto de características y devolver las predicciones correspondientes para la variable dependiente.

Percibo que el valor que obtengo en la columna Predicted se acerca bastante al Actual.

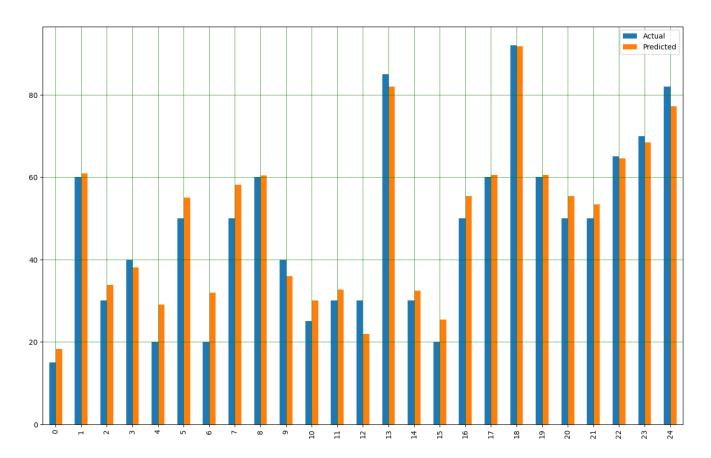
```
y_pred = regressor.predict(X_test)
D ~
        df_aux = pd.DataFrame({'Actual': y_test.flatten(), 'Predicted': y_pred.flatten()})
        df_aux
           Actual Predicted
              15 18.279163
              60 60.860985
              30 33.849047
              40 38.121713
              20 28.997037
              20 28.997037
              30 19.293016
              55 58.036680
              60 64.264634
      158
      159
              40 37.252696
     160 rows × 2 columns
```

Realizo un gráfico de barras mostrando la comparación de valores reales y predichos.

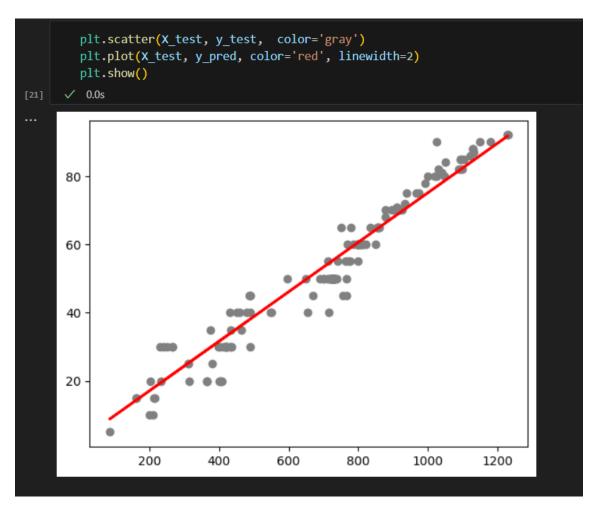
Tomo unos 25 registros.

```
df1 = df_aux.head(25)
    df1.plot(kind='bar',figsize=(16,10))
    plt.grid(which='major', linestyle='-', linewidth='0.5', color='green')
    plt.grid(which='minor', linestyle=':', linewidth='0.5', color='black')
    plt.show()
[20]  $\square$ 0.1s
```

Gráfico Actual & Predicted.



Los porcentajes predichos se acercan a los reales, finalmente trazo una línea recta con los datos de la prueba.



Dan como resultado una línea ascendente.

Por último, analizaré el Error Absoluto Medio, el Error cuadrático Medio y la Raíz del error cuadrático medio.

El Error Absoluto Medio mide la magnitud promedio de los errores en las predicciones del modelo. Se calcula tomando la diferencia absoluta entre cada valor predicho y el valor real, y luego promediando esos errores.

El Error Cuadrático Medio calcula el promedio de los errores al cuadrado entre las predicciones y los valores reales. Al elevar los errores al cuadrado, esta métrica da más peso a los errores más grandes.

La Raíz del Error Cuadrático Medio es simplemente la raíz cuadrada del MSE. Proporciona una medida del error promedio, similar al MAE, pero está en la misma escala que los valores originales.

Teniendo en cuenta estos valores, puedo sacar algunas conclusiones:

El Error Absoluto Medio de aproximadamente 3.85 indica que, en promedio, las predicciones difieren del valor real en aproximadamente 3.85 unidades en la escala de WinBattle.

El Error Cuadrático Medio de aproximadamente 24.84 muestra que los errores entre las predicciones y los valores reales pueden ser mayores en magnitud debido al efecto del cuadrado.

La Raíz del Error Cuadrático Medio de aproximadamente 4.98 indica que, en promedio, las predicciones difieren del valor real en aproximadamente 4.98 unidades en la escala de WinBattle.

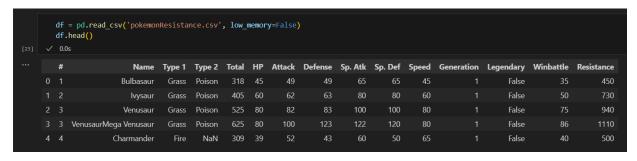
Por lo tanto, los resultados indican que el modelo tiene un error promedio MODERADO en las predicciones de WinBattle con respecto a Resistance.

El error Cuadrático se encuentra además entre los valores acordes con relación al 10% del valor de la media de WinBattle que se encuentra entre los 45 y 55

Igualmente, en líneas generales y a la vista de los gráficos, la conclusión en general es que a mayor valor de Resistance del Pokémon, es altamente probable que haya un mayor número de WinBattle.

Ahora me gustaría realizar otro análisis, pero está vez aplicando Regresión Lineal múltiple.

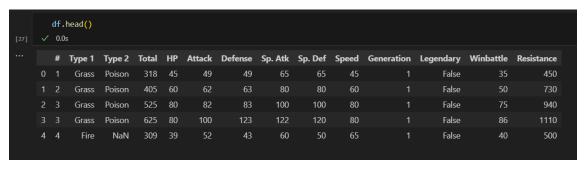
Realizo la importación de los datos.



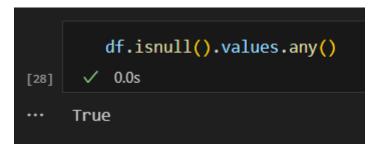
Realizo la función shape para comprobar los registros y columnas de mi dataset.

Para este análisis la columna de Name no será necesaria, por lo que decido eliminarla.

Compruebo que se eliminó la columna Name.



Consulto si hay algún valor null (NaN), me devolverá un booleano que en caso de ser true es porque si hay valores Nan.



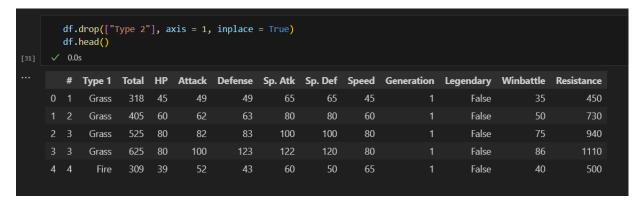
En este caso el resultado devolvió true, por lo que hay valores null.

Consulto cuantos valores null hay.

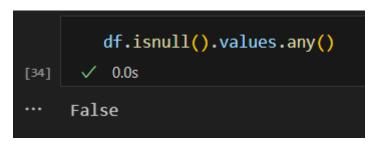
Averiguo en que columnas hay valores null.



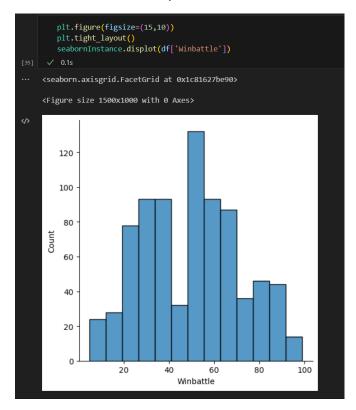
Comprobé que únicamente tuve valores null en la columna Type 2, por lo que decido eliminarla para simplificar de manera resolutiva.



Constato que ahora no se encuentran valores null en el dataset.



Quiero encontrar el valor promedio de Winbattle.



La media de Winbattle se encuentra entre los valores de 45 a 55 aprox.

Ahora es cuando decido separar el dataset entre variables dependientes e independientes.

X tendrá las variables independientes.

Mientras que Y almacenará la variable dependiente.

```
y = df.iloc[:, 11].values
··· array([35, 50, 75, 86, 40, 60, 80, 90, 90, 35, 50, 75, 86, 5, 25, 45,
           25, 45, 65, 10, 30, 50, 65, 12, 30, 15, 30, 20, 45, 40, 65, 40, 60,
           20, 45, 65, 20, 45, 65, 40, 65, 25, 60, 20, 50, 10, 40, 10, 30, 60,
           15, 35, 15, 35, 20, 50, 10, 45, 15, 55, 15, 45, 20, 65, 20, 45, 60,
           30, 50, 70, 85, 20, 40, 65, 10, 35, 50, 20, 50, 30, 50, 70, 20, 50,
           20, 60, 80, 30, 60, 45, 15, 35, 30, 60, 15, 55, 30, 60, 30, 55, 75,
           85, 50, 35, 60, 15, 50, 30, 55, 20, 65, 30, 50, 50, 50, 55, 15, 50,
           40, 60, 55, 50, 55, 78, 25, 50, 20, 50, 20, 50, 60, 50, 60, 60, 60,
           45, 65, 55, 5, 70, 87, 70, 45, 30, 65, 65, 65, 40, 40, 70, 40, 70,
           75, 83, 72, 82, 82, 82, 40, 65, 88, 92, 99, 99, 91, 35, 55, 75, 40,
           60, 80, 35, 55, 75, 15, 55, 20, 55, 15, 35, 10, 30, 60, 30, 55, 25,
           30, 10, 25, 55, 30, 60, 20, 50, 70, 80, 55, 25, 55, 50, 60,
           50, 15, 10, 50, 40, 20, 50, 65, 65, 60, 55, 60, 40, 60, 40, 10, 30,
           35, 60, 72, 82, 30, 65, 60, 70, 82, 5, 40, 65, 60, 40, 68, 20, 50,
           30, 60, 30, 20, 50, 40, 50, 68, 40, 70, 82, 70, 30, 60, 71, 60, 15,
           10, 50, 20, 40, 30, 55, 65, 82, 82, 82, 40, 60, 80, 90, 88, 88, 85,
           35, 50, 75, 85, 35, 50, 75, 85, 35, 50, 75, 86, 30, 50, 15, 25, 5,
           15, 40, 15, 40, 30, 40, 60, 15, 40, 65, 15, 40, 30, 50,
                                                                   30,
           85, 10, 40, 30, 55, 15, 35, 80, 30, 45, 25, 10, 30, 50, 10, 40, 10,
           40, 10, 40, 50, 70, 50, 60, 35, 55, 70, 85, 30, 60, 75, 30, 55, 75,
           20, 20, 35, 35, 50, 30, 45, 20, 50, 70, 30, 50, 30, 50, 70, 50, 30,
           60, 30, 30, 50, 70, 20, 50, 15, 65, 80, 40, 45, 60, 60, 20, 50, 20,
           50, 30, 60, 35, 60, 30, 60, 5, 70, 35, 40, 30, 50, 75, 30, 60, 40,
           30, 60, 75, 40, 30, 60, 80, 20, 45, 77, 30, 50, 50, 50, 30, 35, 60,
           80, 90, 30, 50, 75, 87, 81, 81, 83, 82, 92, 82, 92, 91, 97, 91, 97,
           50, 15, 20, 50, 20, 50, 30, 45, 60, 30, 60, 20, 60, 50, 72, 79, 79,
           35, 65, 72, 72, 30, 55, 30, 55, 20, 40, 30, 60, 25, 50, 20, 50, 20,
```

Ahora utilizo LabelEnconder para convertir a números los datos categóricos de la columna Type1.

Emito ambos grupos de datos para comparar y ver como quedaron convertidos los datos categóricos.

```
pd.concat([pd.DataFrame(X[:, 1]),df.iloc[:, 1]], axis=1)
[39]
      ✓ 0.0s
            0
                Type 1
        0
            9
                 Grass
            9
                 Grass
        2
            9
                 Grass
        3
            9
                 Grass
        4
            6
                   Fire
      795
           15
                  Rock
      796
           15
                  Rock
      797
           14 Psychic
      798
                Psychic
           14
      799
            6
                   Fire
     800 rows × 2 columns
```

Mismo proceso con la columna Legendary, utilizo LabelEnconder para convertir a números los datos categóricos.

Emito ambos grupos de datos para comparar y ver como quedaron convertidos los datos categóricos.



Utilizo OneHotEncoder para codificar características categóricas como una matriz numérica.

make_column_transformer permite aplicar transformaciones de datos de forma selectiva a diferentes columnas del conjunto de datos.

Esto calcula los datos categóricos y sobrescribe.

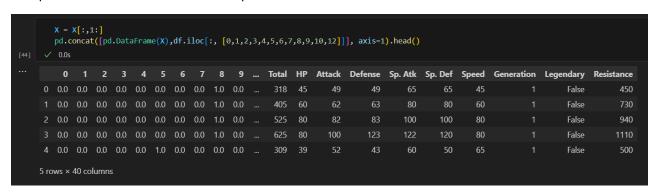
Chequeo el resultado observando una porción.

D ~		pd.concat([pd.DataFrame(X),df.iloc[:, [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,12]]], axis=1).head()																				
		✓ 0.0s																				
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9		Total	НР	Attack	Defense	Sp. Atk	Sp. Def	Speed	Generation	Legendary	Resistance
		0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0		318	45	49	49	65	65	45		False	450
		0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0		405	60	62	63	80	80	60		False	730
	2	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0		525	80	82	83	100	100	80		False	940
		0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0		625	80	100	123	122	120	80		False	1110
	4	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	1.0	0.0	0.0	0.0		309	39	52	43	60	50	65		False	500
	5 ro	ws ×	41 co	lumns	S																	

Para evitar las trampas de las variables ficticias elimino una de las columnas.

Elimino la columna 1 de las variables dummy.

Chequeo el resultado observando una porción.



Utilizo fit transform y muestro la matriz Y.

```
labelencoder y = LabelEncoder()
   y = labelencoder y.fit transform(y)
   y
 ✓ 0.0s
array([ 8, 11, 20, 31, 9, 14, 25, 34, 34, 8, 11, 20, 31, 0, 5, 10,
       5, 10, 15, 1, 7, 11, 15, 2, 7, 3, 7, 4, 10, 9, 15, 9, 14,
       4, 10, 15, 4, 10, 15, 9, 15, 5, 14, 4, 11, 1, 9, 1, 7, 14,
       3, 8, 3, 8, 4, 11, 1, 10, 3, 12,
                                            3, 10, 4, 15, 4, 10, 14,
                                                  7, 11, 17, 4, 11,
       7, 11, 17, 30, 4, 9, 15,
                                1,
                                    8, 11,
                                           4, 11,
       4, 14, 25, 7, 14, 10, 3, 8,
                                   7, 14,
                                           3, 12, 7, 14, 7, 12, 20,
      30, 11, 8, 14, 3, 11, 7, 12, 4, 15, 7, 11, 11, 11, 12, 3, 11,
       9, 14, 12, 11, 12, 23, 5, 11, 4, 11, 4, 11, 14, 11, 14, 14, 14,
      10, 15, 12, 0, 17, 32, 17, 10,
                                   7, 15, 15, 15, 9, 9, 17,
      20, 28, 19, 27, 27, 27, 9, 15, 33, 36, 39, 39, 35, 8, 12, 20,
      14, 25, 8, 12, 20, 3, 12, 4, 12, 3, 8, 1, 7, 14, 7, 12,
          1, 5, 12, 7, 14, 4, 11, 17, 25, 12, 5, 12, 11, 14, 4,
          3, 1, 11, 9, 4, 11, 15, 15, 14, 12, 14, 9, 14, 9,
      11,
       8, 14, 19, 27, 7, 15, 14, 17, 27, 0, 9, 15, 14, 9, 16, 4, 11,
       7, 14, 7, 4, 11, 9, 11, 16, 9, 17, 27, 17, 7, 14, 18, 14,
                 9, 7, 12, 15, 27, 27, 27, 9, 14, 25, 34, 33, 33, 30,
       1, 11,
       8, 11, 20, 30, 8, 11, 20, 30, 8, 11, 20, 31, 7, 11, 3, 5, 0,
       3, 9, 3, 9, 7, 9, 14, 3, 9, 15, 3, 9, 7, 11, 7, 11, 17,
      30, 1, 9, 7, 12, 3, 8, 25, 7, 10, 5, 1, 7, 11, 1, 9, 1,
             9, 11, 17, 11, 14, 8, 12, 17, 30,
                                               7, 14, 20,
                                                          7, 12, 20,
       9,
          1,
       4, 4, 8, 8, 11, 7, 10, 4, 11, 17, 7, 11, 7, 11, 17, 11, 7,
      14, 7, 7, 11, 17, 4, 11, 3, 15, 25, 9, 10, 14, 14, 4, 11, 4,
          7, 14, 8, 14, 7, 14, 0, 17, 8, 9, 7, 11, 20, 7, 14,
       7, 14, 20, 9, 7, 14, 25, 4, 10, 22, 7, 11, 11, 11, 7, 8, 14,
      25, 34, 7, 11, 20, 32, 26, 26, 28, 27, 36, 27, 36, 35, 37, 35, 37,
      11, 3, 4, 11, 4, 11, 7, 10, 14, 7, 14, 4, 14, 11, 19, 24, 24,
       8, 15, 19, 19, 7, 12, 7, 12, 4, 9, 7, 14, 5, 11, 4, 11, 4,
      11, 9, 17, 9, 17, 20, 18, 11, 17, 9, 14, 27, 14, 4, 14, 7, 7,
       7, 7, 14, 14, 14, 14, 7, 14, 7, 14, 33, 33, 30, 27, 34, 30, 33,
```

Utilizo train_test_split para dividir un dataset en bloques.

Conjunto de testing por un lado y conjunto de entrenamiento por el otro.

Chequeo las dimensiones.

Imprimo en pantalla X train que me devolverá una matriz.

Imprimo en pantalla X_test que me devolverá una matriz.

Imprimo en pantalla y_train que me devolverá una matriz.

```
y train
 ✓ 0.0s
array([ 8, 8, 15, 11, 8, 12, 14, 10, 20, 14, 4, 10, 30, 10, 11, 31, 27,
       4, 1, 7, 7, 1, 7, 7, 4, 37, 8, 19, 17, 10, 8, 3, 27, 11,
      14, 11, 30, 7, 5, 5, 28, 7, 17, 30, 11, 11, 11, 33, 14, 14, 7,
       8, 36, 11,
                 7,
                     7, 10, 4, 4, 14, 11, 17, 5, 7, 11, 4, 17,
      36, 7, 12, 11, 9, 7, 14, 27, 10, 11, 9, 5, 11, 34, 17, 10, 12,
      10, 31, 20, 7, 4, 8, 8, 1, 9, 15, 9, 11, 14, 15, 12, 35,
                 4, 11, 19, 30,
                                7, 17, 7, 10, 1, 14, 34, 33, 11,
       1, 25, 37,
                                                                 4,
      12, 11, 30, 11, 7, 6, 27, 12, 11, 7, 4, 7, 31, 10, 16, 7, 25,
      17, 11, 8, 4, 12, 14, 10, 9, 5, 9, 9, 9, 4, 3, 20, 12, 26,
      12, 11, 17, 11, 14, 12, 12, 25, 10, 17, 7, 1, 7, 12, 14, 15,
      14, 5, 3, 8, 1, 25, 9, 20, 11, 14, 14, 19, 10, 17, 11, 30, 17,
       7, 14, 17, 7, 7, 9, 9, 7, 5, 4, 11, 20, 7, 27, 3, 14, 17,
       7, 14, 31, 14,
                     9, 11, 25, 5, 3, 14, 17, 17, 8, 9, 12, 7, 7,
       8, 14, 14, 17, 36, 20, 27, 11, 4, 17, 11, 11, 17, 1, 7, 33, 17,
       1, 4, 15, 11, 7, 7, 12, 11, 17, 20, 9, 7, 15, 14, 34, 8,
       7, 17, 27, 8, 19, 14, 12, 27, 11, 7, 20, 8, 9, 10, 34, 12, 14,
      30, 14, 11, 9, 11, 22, 12, 9, 27, 4, 27, 4, 10, 9, 7, 20, 20,
      12, 10, 4, 14, 11, 9, 14, 17, 13, 14, 39, 23, 28, 20, 3, 10, 11,
      24, 14, 9, 8, 12, 14, 3, 30, 20, 34, 27, 3, 7, 4, 27, 17, 4,
       7, 1, 7, 9, 15, 20, 11, 11, 7, 9, 9, 17, 11, 4, 19, 17, 14,
      32, 11, 14, 14, 36, 14, 30, 11, 12, 14, 8, 7, 11, 38, 11, 14,
       0, 17, 7, 4, 15, 14, 7, 11, 4, 17, 7, 39, 3, 0, 4, 14, 10,
      27, 5, 7, 17, 7, 11, 4, 15, 4, 26, 17, 7, 4, 1, 14, 11, 14,
       7, 4, 8, 14, 15, 3, 10, 11, 4, 5, 14, 12, 20, 4, 14, 8, 24,
          7, 5, 10, 1, 20, 3, 33, 9, 19, 10, 15, 14,
                                                      7, 4,
       9, 1, 7, 11, 3, 7, 7, 4, 3, 17, 31, 9, 3, 1, 9, 4,
                            3, 27, 3, 8, 11, 4, 14, 10, 14, 15,
                 7, 14, 11,
       7, 5, 14,
      11, 17, 32, 36, 14, 9, 9, 0, 35, 15, 11, 11, 4, 7, 4, 31, 27,
      12, 11, 4, 7, 5, 14, 20, 25, 27, 4, 17, 7, 14, 5, 7, 17,
                                    5 17 1/1 dtvno-int6/)
```

Imprimo en pantalla y_test que me devolverá una matriz.

Escalo los datos (variables).

El escalado va a transformar los valores de las características de forma que estén confinados en un rango [a, b], típicamente [0, 1] o [-1, 1].

es un proceso comúnmente utilizado en el preprocesamiento de datos para asegurarse de que todas las variables o características tengan un rango de valores similar. Esto es especialmente importante cuando se trabaja con algoritmos que son sensibles a la escala de las variables, como muchas técnicas de aprendizaje automático.

Ajusto el modelo de RLM con el conjunto de entrenamiento.

Realizo la predicción de los resultados en el conjunto de testing y muestro los datos que quedaron en y_pred

```
y_pred = regression.predict(X_test)
   y_pred
 ✓ 0.0s
array([ 2.57669037, 16.44455308, 6.2165486, 8.78210228, 6.59930921,
       12.83454755, 5.26409866, 15.04953637, 15.45062507, 10.08141936,
       4.88237945, 6.67972161, 4.41413013, 29.97567563, 9.11327772,
       3.90528759, 12.67821078, 14.49110541, 33.92869301, 16.39860874,
       13.21703582, 13.10598674, 18.01854743, 17.23399692, 22.76620145,
       6.0441095 , 27.82028193, 17.42821948, 17.92906216, 17.42315666,
       17.57753532, 14.46964248, 5.52974211, 15.16689211, 21.78118177,
       13.92421187, 19.37629474, 15.20550187, 6.98557668, -6.08961174,
       5.04116875, 31.9306887, 8.17054649, 17.9765059, 5.06541122,
       6.44438195, 16.42446788, 7.70489124, 11.79017827, 6.89518994,
       20.38713978, 4.0361082, 8.00381385, 2.81357234, 2.86184579,
       16.12538741, 22.74109809, 15.04876 , 4.42657498, 16.05603782,
       21.98424031, 24.63671595, 12.2940396 , 3.80761208, 16.53221771,
        3.68167203, 5.19149225, 17.35450942, 16.80637174, 17.59336194,
       7.98971644, 23.60002516, 13.07757777, 15.44731159, 6.74080941,
       13.78338151, 15.21634457, 14.02456612, 6.37568467, 29.76054732,
       16.11368246, 6.47868598, 10.26272571, 16.71075246, 14.19290723,
       15.17954 , 13.33510826, 13.85027695, 6.51944988, 13.9929802 ,
       16.59084895, 13.841981 , 23.9130477 , 18.79715487, 16.45811517,
       25.07402614, 13.28339037, 24.08759922, 15.93492548, 18.64124142,
       13.86184207, 23.41370433, 13.32415112, 13.74202098, 12.32144318,
       15.28974967, 15.45347188, 16.06496443, 22.97489781, 4.32699049,
       30.85697762, 15.42845897, 16.09492097, 11.85238856, 14.07399157,
       17.72116369, 13.7146043 , 15.81525918, 13.25857957, 12.83691067,
       14.3339481 , 1.95875022, 12.62004316, 30.5787119 , 8.44316437,
```

Comparo los valores de las columnas Real del y_test con la predicción de y_pred Observo que en general son valores relativamente cercanos.

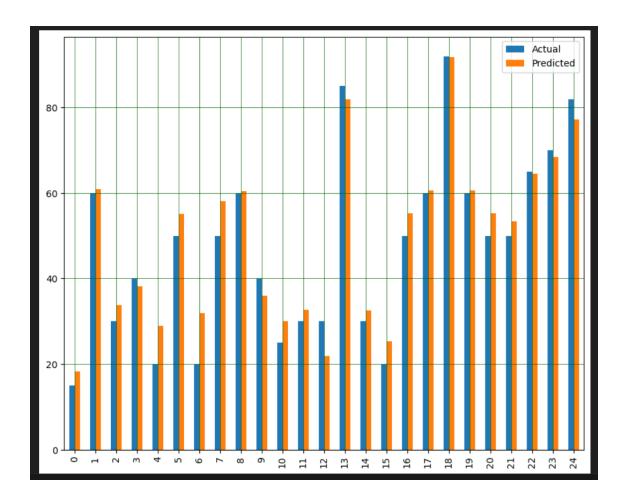
```
df = pd.DataFrame({'Real': y_test.flatten(), 'Predicción': y_pred.flatten()})
df1.head()

✓ 0.0s

... Actual Predicted

0 15 18.279163
1 60 60.860985
2 30 33.849047
3 40 38.121713
4 20 28.997037
```

Realizo un gráfico de barras mostrando las diferencias entre los valores reales y los de la predicción.



Finalmente analizaré el Error Absoluto Medio, el Error Cuadrático Medio y la Raíz del error cuadrático medio.

El Error Absoluto Medio mide la magnitud promedio de los errores en las predicciones del modelo. Se calcula tomando la diferencia absoluta entre cada valor predicho y el valor real, y luego promediando esos errores.

El Error Cuadrático Medio calcula el promedio de los errores al cuadrado entre las predicciones y los valores reales. Al elevar los errores al cuadrado, esta métrica da más peso a los errores más grandes.

La Raíz del Error Cuadrático Medio es simplemente la raíz cuadrada del MSE. Proporciona una medida del error promedio, similar al MAE, pero está en la misma escala que los valores originales.

```
print('Error Absoluto Medio:',metrics.mean_absolute_error(y_test, y_pred))
print('Error Cuadratico Medio:', metrics.mean_squared_error(y_test, y_pred)))
print('Raíz del error cuadrático medio:', np.sqrt(metrics.mean_squared_error(y_test, y_pred)))

> 0.0s

Error Absoluto Medio: 2.158770970318563
Error Cuadratico Medio: 8.06719521699956
Raíz del error cuadrático medio: 2.8402808341781203
```

Teniendo en cuenta estos valores, puedo sacar algunas conclusiones:

El Error Absoluto Medio de aproximadamente 2.15 indica que, en promedio, las predicciones difieren del valor real en aproximadamente 3.85 unidades en la escala de WinBattle.

El Error Cuadrático Medio de aproximadamente 8.06 muestra que los errores entre las predicciones y los valores reales pueden ser mayores en magnitud debido al efecto del cuadrado.

La Raíz del Error Cuadrático Medio de aproximadamente 2.84 indica que, en promedio, las predicciones difieren del valor real en aproximadamente 2.84 unidades en la escala de WinBattle.

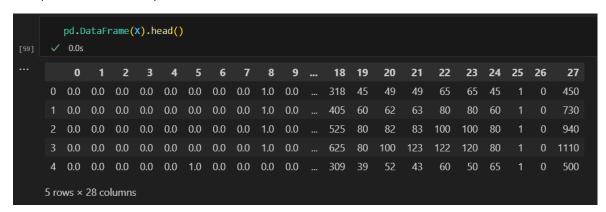
Por lo tanto, los resultados indican que el modelo tiene un error promedio MODERADAMENTE BAJO en las predicciones de WinBattle con respecto a Resistance.

Bajaron considerablemente los errores absoluto medio, cuadrático medio y la raíz del error cuadrático medio en la regresión múltiple comparado a la regresión lineal simple.

El error cuadrático se encuentra además debajo de los valores acordes con relación al 10% del valor de la media de WinBattle que se encuentra entre los 45 y 55.

Puedo intentar hacer una variante a esto con la eliminación hacia atras para eliminar algunas variables que no influyen tanto con la variable dependiente.

Chequeo del dataset la porción X



Importo statsmodels, que es un módulo que proporciona clases y funciones para la estimación de muchos modelos estadísticos diferentes, para realizar pruebas estadísticas y exploración de datos estadísticos.

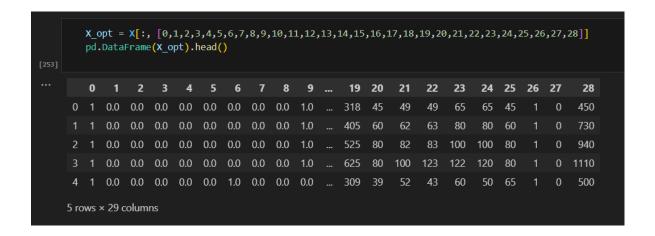
Construyo el modelo óptimo de RLM utilizando la Eliminación hacia atrás.

Agrego la columna de 1 al conjunto X original.

Tupla de 800 filas por 1 columna de tipo entero.



X opt, al inicio, tomará todas las filas y cada una de las columnas del conjunto de datos.

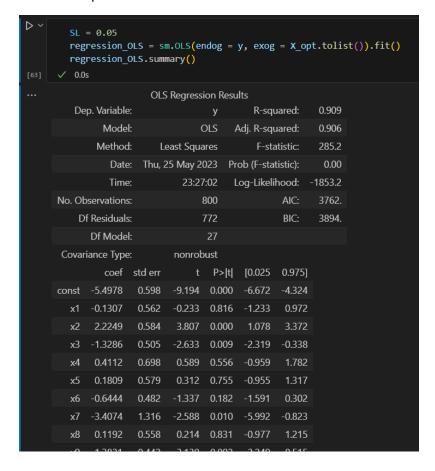


Aplico la técnica OLS.

Es una técnica de regresión lineal utilizada para estimar los parámetros de un modelo de regresión.

Consiste en encontrar la línea o superficie que mejor se ajusta a los datos observados minimizando la suma de los residuos al cuadrado.

Observar el p valor en el sumario.



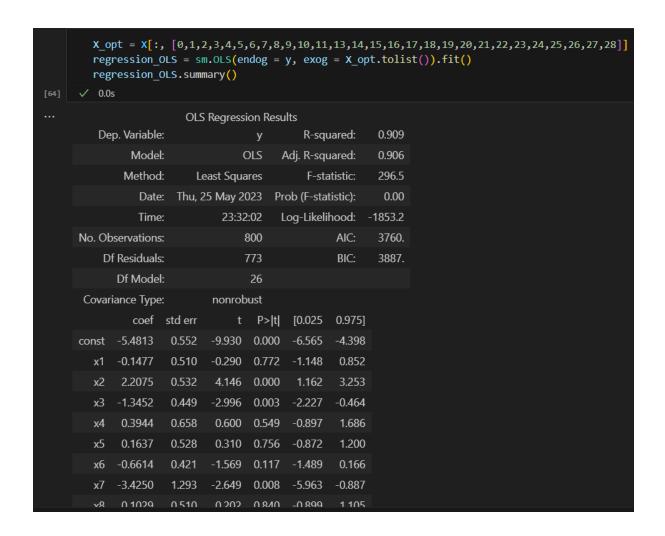
El funcionamiento es el siguiente:

Si este p valor supera el nivel de significación (SL), entonces se sigue con el siguiente paso y se procede a eliminar esa variable.

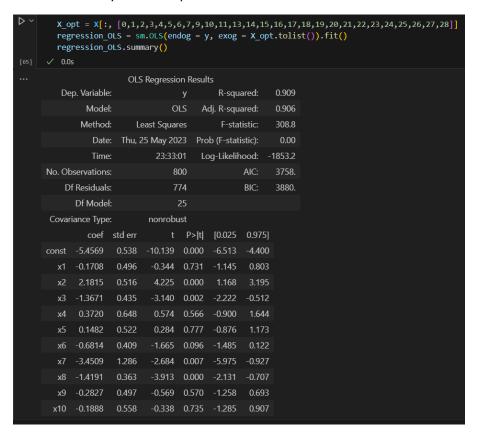
Si todas las variables tienen un p valor inferior 0.05 (SL) entonces se da por finalizado el modelo.

En este caso hay varias variables que superan dicho valor, elimino la más grande que es la 12.

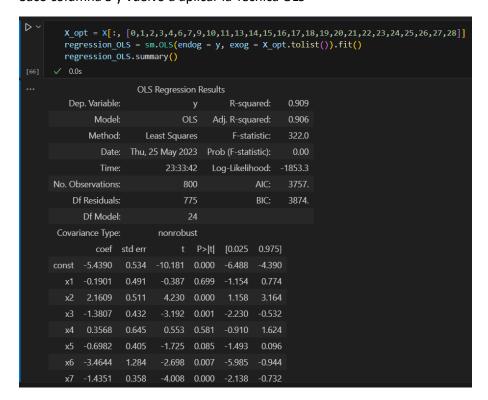
Saco columna 12 y vuelvo a aplicar la técnica OLS.



Saco columna 8 y vuelvo a aplicar la técnica OLS.



Saco columna 5 y vuelvo a aplicar la Técnica OLS



Así continuamente hasta cumplir con el criterio.

Otra posibilidad que se puede hacer es aplicar una fórmula para no hacerlo de manera manual.

Se lo conoce como Eliminación automática hacia atrás utilizando solamente p-valores.

```
def EliminacionBackward(x, sl):
     numVars = len(x[0])
      for i in range(0, numVars):
         regressor_OLS = sm.OLS(y, x.tolist()).fit()
         maxVar = max(regressor_OLS.pvalues).astype(float)
         if maxVar > sl:
             for j in range(0, numVars - i):
                 if (regressor_OLS.pvalues[j].astype(float) == maxVar):
                    x = np.delete(x, j, 1)
      regressor_OLS.summary()
  SL = 0.05
  X_{\text{opt}} = X[:, [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28]]
  X Modelado = EliminacionBackward(X opt, SL)
  pd.DataFrame(X Modelado).head()
  0
           2
               3
                   4 5
                            6 7
                                        9 10
                                                 11
0 1 0.0 0.0 0.0 1.0 0.0 0.0 1 318
                                       65
                                               450
                     0.0 0.0 2 405
     0.0 0.0 0.0 1.0
                                               730
     0.0 0.0 0.0 1.0 0.0 0.0 3 525 100 0 940
  1 0.0 0.0 0.0
                     0.0 0.0 3 625
                                           0 1110
                 1.0
4 1 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 4 309 60 0 500
```

Entreno nuevamente los datos, en este caso X.

Entreno nuevamente los datos, en este caso Y.

```
y = labelencoder_y.fit_transform(y)
   y
✓ 0.0s
array([ 8, 11, 20, 31, 9, 14, 25, 34, 34, 8, 11, 20, 31,
                                                      0, 5, 10,
       5, 10, 15, 1, 7, 11, 15, 2, 7, 3, 7, 4, 10, 9, 15, 9, 14,
       4, 10, 15, 4, 10, 15, 9, 15, 5, 14, 4, 11, 1, 9, 1, 7, 14,
       3, 8, 3, 8, 4, 11, 1, 10, 3, 12, 3, 10, 4, 15, 4, 10, 14,
       7, 11, 17, 30, 4, 9, 15, 1, 8, 11, 4, 11, 7, 11, 17, 4, 11,
       4, 14, 25, 7, 14, 10, 3, 8, 7, 14, 3, 12, 7, 14, 7, 12, 20,
      30, 11, 8, 14, 3, 11, 7, 12, 4, 15, 7, 11, 11, 11, 12, 3, 11,
       9, 14, 12, 11, 12, 23, 5, 11, 4, 11, 4, 11, 14, 11, 14, 14, 14,
      10, 15, 12, 0, 17, 32, 17, 10, 7, 15, 15, 15, 9, 9, 17, 9, 17,
      20, 28, 19, 27, 27, 27, 9, 15, 33, 36, 39, 39, 35, 8, 12, 20, 9,
      14, 25, 8, 12, 20, 3, 12, 4, 12, 3, 8, 1, 7, 14, 7, 12,
       7, 1, 5, 12, 7, 14, 4, 11, 17, 25, 12, 5, 12, 11, 14, 4, 7,
      11, 3, 1, 11, 9, 4, 11, 15, 15, 14, 12, 14, 9, 14, 9, 1, 7,
       8, 14, 19, 27, 7, 15, 14, 17, 27, 0, 9, 15, 14, 9, 16, 4, 11,
       7, 14, 7, 4, 11, 9, 11, 16, 9, 17, 27, 17, 7, 14, 18, 14,
       1, 11, 4, 9, 7, 12, 15, 27, 27, 27, 9, 14, 25, 34, 33, 33, 30,
       8, 11, 20, 30, 8, 11, 20, 30, 8, 11, 20, 31, 7, 11, 3, 5, 0,
       3, 9, 3, 9, 7, 9, 14, 3, 9, 15, 3, 9, 7, 11, 7, 11, 17,
      30, 1, 9, 7, 12, 3, 8, 25, 7, 10, 5, 1, 7, 11, 1, 9, 1,
       9,
          1, 9, 11, 17, 11, 14, 8, 12, 17, 30, 7, 14, 20, 7, 12, 20,
              8, 8, 11, 7, 10, 4, 11, 17,
                                           7, 11, 7, 11, 17, 11,
       4,
          4,
      14,
          7, 7, 11, 17,
                        4, 11, 3, 15, 25, 9, 10, 14, 14, 4, 11,
      11, 7, 14, 8, 14, 7, 14, 0, 17, 8, 9, 7, 11, 20, 7, 14, 9,
      7, 14, 20, 9, 7, 14, 25, 4, 10, 22, 7, 11, 11, 11, 7, 8, 14,
      25, 34, 7, 11, 20, 32, 26, 26, 28, 27, 36, 27, 36, 35, 37, 35, 37,
         3, 4, 11, 4, 11, 7, 10, 14, 7, 14, 4, 14, 11, 19, 24, 24,
       8, 15, 19, 19, 7, 12, 7, 12, 4, 9, 7, 14, 5, 11, 4, 11, 4,
      11, 9, 17, 9, 17, 20, 18, 11, 17, 9, 14, 27, 14, 4, 14, 7, 7,
       7, 7, 14, 14, 14, 14, 7, 14, 7, 14, 33, 33, 30, 27, 34, 30, 33,
      271. dtvpe=int64)
```

Utilizo train test split para dividir un dataset en bloques.

Conjunto de testing y conjunto de entrenamiento.

Escalo los datos (variables).

El escalado va a transformar los valores de las características de forma que estén confinados en un rango [a, b], típicamente [0, 1] o [-1, 1].

es un proceso comúnmente utilizado en el preprocesamiento de datos para asegurarse de que todas las variables o características tengan un rango de valores similar. Esto es especialmente importante cuando se trabaja con algoritmos que son sensibles a la escala de las variables, como muchas técnicas de aprendizaje automático.

```
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
    sc_X = StandardScaler()
    X_train = sc_X.fit_transform(X_train)
    X_test = sc_X.transform(X_test)
    ✓ 0.0s
```

Ajusto el modelo de RLM con el conjunto de entrenamiento.

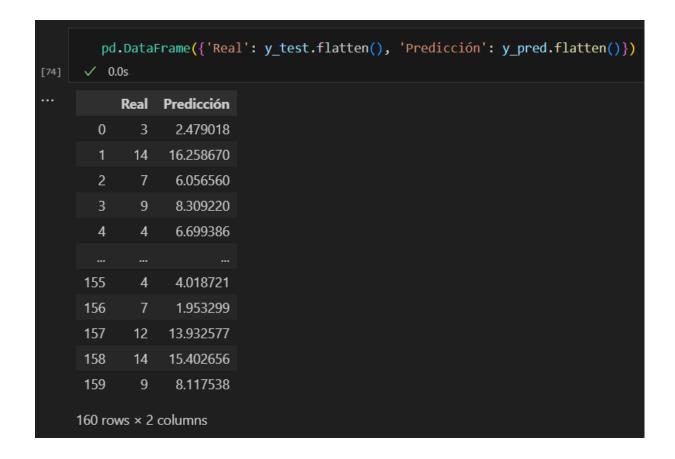
Realizo la predicción de los resultados en el conjunto de testing y muestro los datos que quedaron en y_pred.

Noto que obtengo datos muy similares a los anteriores, aunque con mayor exactitud dada la aplicación de la Eliminación hacia atrás automática.

```
y_pred = regression.predict(X_test)
       y_pred
[73] 		0.0s
    array([ 2.47901816, 16.25867019, 6.0565597, 8.30922026, 6.69938551,
           13.28482297, 5.76754959, 14.79555565, 15.07689141, 10.14495529,
            4.30812932, 6.70397775, 4.08205743, 30.23314392, 8.88213134,
            4.25015483, 12.85148408, 14.56310283, 33.8013795, 16.3345872,
           12.8275583 , 13.11776646, 18.4463679 , 17.10172235, 23.57995458,
            6.02342565, 28.43505894, 17.74195909, 17.71590633, 17.52801807,
           17.13631406, 14.25307518, 5.32851567, 15.73481348, 21.86943153,
           13.86777839, 19.62861119, 14.58471342, 7.18411306, -5.98829795,
            4.67808692, 31.85782241, 8.26169039, 17.87117259, 5.3525534,
            6.26436028, 16.02415704, 7.38948175, 11.46687563, 7.00645251,
           20.24525801, 4.07204888, 8.22319942, 2.73864563, 3.05885811,
           15.78940329, 22.42986887, 15.31056615, 4.08205743, 15.49506739,
           21.8517367 , 25.0016629 , 12.76611103, 3.50015716, 16.79025605,
            3.7608326 , 5.18230284, 17.53515175, 17.67599824, 17.34547471,
            8.04096807, 24.29438146, 12.99443378, 14.63762407, 6.68409637,
           14.204883 , 15.66027079, 13.45023361, 6.85741002, 29.82933533,
           15.90343486, 6.61599661, 10.49059176, 16.82807287, 13.74862584,
           15.17042943, 13.43809565, 14.40039079, 6.45316554, 13.72695092,
           16.52891605, 13.44393358, 22.71991269, 18.39444341, 15.86681376,
           24.7761508 , 13.18632831 , 24.50257981 , 16.04863542 , 18.44779704 ,
           14.28210526, 23.77970925, 13.34259975, 13.76441043, 12.20417556,
           15.03108824, 15.13237444, 15.96316476, 23.27633891, 4.56300738,
           31.13908425, 15.25918942, 16.73884837, 12.10706716, 14.39562236,
           17.32523845, 13.49550561, 16.11309805, 13.07646503, 12.60997065,
           14.39930945, 1.72778674, 12.4026369, 31.10814392, 8.48976044,
           18.25692671, 20.59537711, 14.71054708, 16.93029033, 9.17622197,
            1.11449356, 9.51899541, 4.6374643, 14.27319474, 28.12851358,
           34.94914293, 17.4810478, 24.73500178, 7.81086371, 10.84310705,
           13.17863252, 12.83111917, 3.1257312, 6.60926312, 2.96139715,
            4.01872144, 1.95329884, 13.9325769, 15.40265601, 8.11753771])
```

Comparo los valores de las columnas Real del y_test con la predicción de y_pred.

Nuevamente veo que los valores son similares.



Finalmente analizaré el Error Absoluto Medio, el Error Cuadrático Medio y la Raíz del error cuadrático medio.

El Error Absoluto Medio mide la magnitud promedio de los errores en las predicciones del modelo. Se calcula tomando la diferencia absoluta entre cada valor predicho y el valor real, y luego promediando esos errores.

El Error Cuadrático Medio calcula el promedio de los errores al cuadrado entre las predicciones y los valores reales. Al elevar los errores al cuadrado, esta métrica da más peso a los errores más grandes.

La Raíz del Error Cuadrático Medio es simplemente la raíz cuadrada del MSE. Proporciona una medida del error promedio, similar al MAE, pero está en la misma escala que los valores originales.

Los valores obtenidos terminan siendo muy similares a los anteriores de la regresión lineal múltiple sin hacer la eliminación hacia atrás.

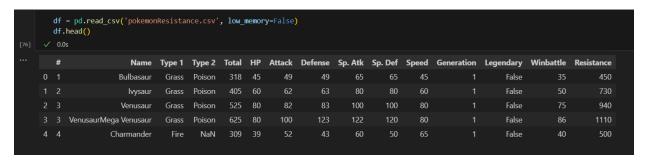
La conclusión de estos datos es que los atributos que se eliminaron durante el proceso de regresión hacia atrás no aportaban una mejora significativa en la capacidad predictiva del modelo.

Ya que, cuando se realiza una regresión hacia atrás OLS, el objetivo es eliminar gradualmente los atributos menos relevantes del modelo hasta llegar a una configuración óptima.

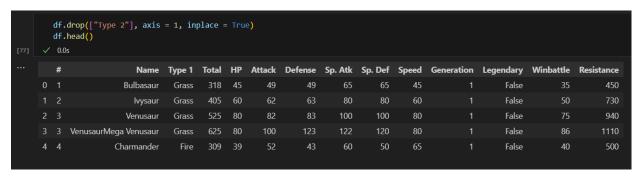
Si los atributos que se eliminaron durante la regresión hacia atrás tenían un impacto insignificante en la predicción de la variable dependiente, es probable que su exclusión no haya afectado significativamente la capacidad del modelo para explicar la variabilidad de los datos. Como resultado, el error absoluto medio y la raíz del error cuadrático medio obtenidos después de la regresión hacia atrás OLS serán similares a los obtenidos mediante una regresión lineal múltiple.

Ahora me gustaría realizar algunos Análisis Exploratorio de Datos (EDA).

Realizo la importación de los datos.



Anteriormente, comprobé que únicamente tuve valores null en la columna Type 2, por lo que decido eliminarla para simplificar de manera resolutiva.



Analizaré los datos que tienen que ver con los tipos de Pokémon.

Calculo el promedio de cada Tipo de Pokémon según su valor Total.

Son 18 tipos.

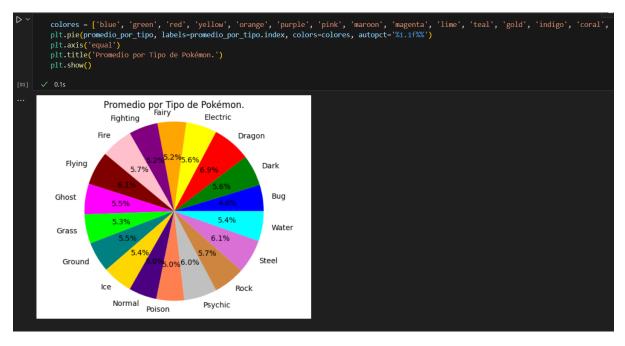
```
print("Promedio por tipo:")
   promedio_por_tipo = df.groupby("Type 1")["Total"].mean()
   print(promedio_por_tipo)
✓ 0.0s
Promedio por tipo:
Type 1
Bug
           378.927536
           445.741935
Dragon
           443.409091
Fairy
           413.176471
Fighting
           416.444444
Fire
           458.076923
Flying
           485.000000
Ghost
           439.562500
Grass
           421.142857
Ground
           437.500000
           433.458333
Normal
           401.683673
           399.142857
Poison
Psychic
           475.947368
Rock
           453.750000
Steel
           487.703704
           430.455357
Name: Total, dtype: float64
```

Calculo el porcentaje representativo de cada Tipo de Pokémon.

```
total = promedio_por_tipo.sum()
       porcentaje por tipo = (promedio por tipo / total) * 100
       print("\nPorcentaje por tipo:\n", porcentaje_por_tipo)
     ✓ 0.0s
[79]
    Porcentaje por tipo:
     Type 1
    Bug
                4.753437
    Dark
               5.591586
    Dragon
               6.906110
    Electric
               5.562322
    Fairy
               5.183071
    Fighting
               5.224066
    Fire
               5.746322
    Flying
                6.084057
    Ghost
                5.514069
    Grass
                5.283005
                5.488196
    Ground
    Ice
                5.437495
    Normal
                5.038900
    Poison
                5.007027
    Psychic
               5.970497
    Rock
                5.692043
    Steel
               6.117974
                5.399825
    Water
    Name: Total, dtype: float64
```

Determino cual es el Tipo con mayor porcentaje de todos.

Vuelco los valores en un gráfico representativo.



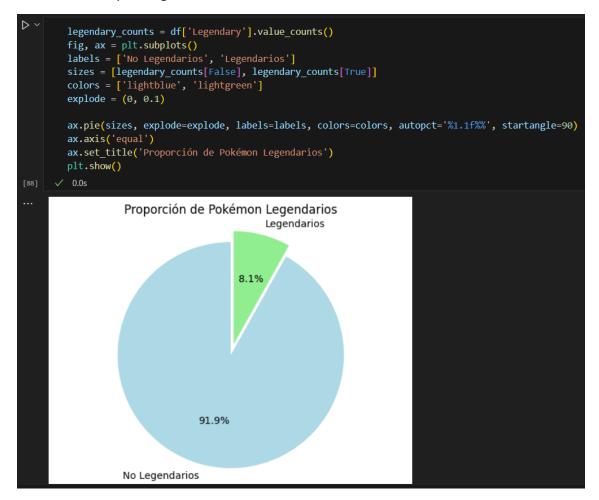
Para los datos de los Pokémon Legendarios.

Cuento la cantidad de ocurrencias de cada valor en la columna "Legendary".

Obtengo el porcentaje de Pokémon que son legendarios.

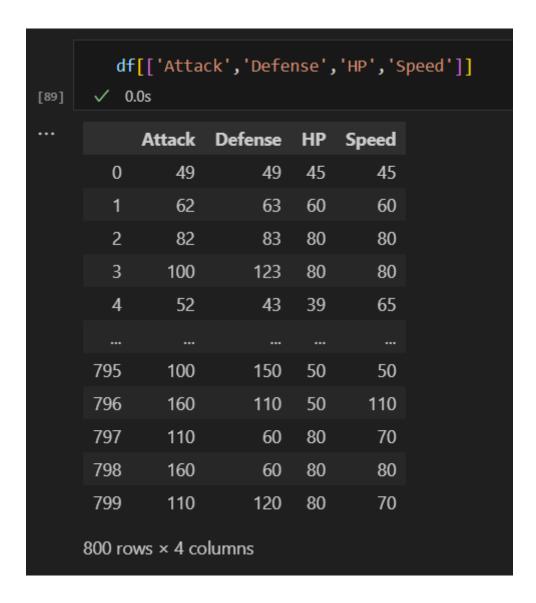
Cuento la cantidad de ocurrencias de cada valor en la columna "Legendary".

Defino los datos para el gráfico circular.



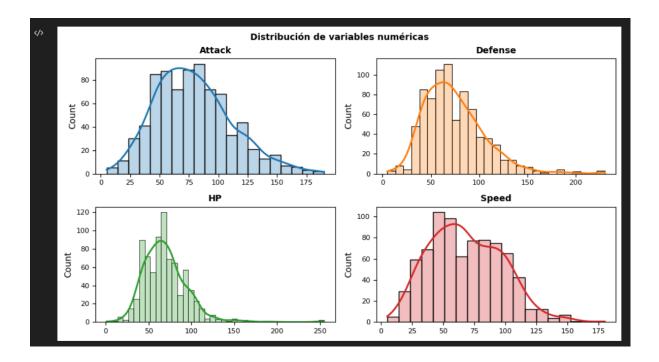
Realizo otro Análisis Exploratorio de Datos (EDA).

En esta parte, decido tomar como parte de los datos el ataque, la defensa, la salud (HP) y la velocidad.



Realizo un gráfico de distribución para cada variable numérica.

De esta manera puedo percibir la cantidad de registros que tienen determinado valor en las variables.



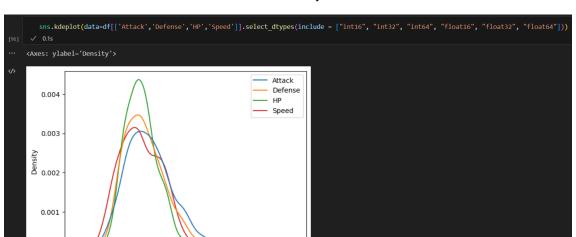


Gráfico de densidad en donde coloco los 4 atributos juntos.

Ahora trabajaré con otro sector de los datos.

100

0.000

Decido crear un concepto nuevo denominado Calificación partiendo de los valores de Total y etiquetándolos según un criterio.

250

200

Noto que ya se reconoce a Calificación como una columna más.

Imprimo los datos obtenidos.

[94]	d f ✓ 0		on','	#','Califica	cion',
		Generation	#	Calificacion	Total
	0	1	1	Debil	318
	1	1	2	Debil	405
	2	1	3	Moderado	525
	3	1	3	Moderado	625
	4	1	4	Debil	309
	795	6	719	Moderado	600
	796	6	719	Fuerte	700
	797	6	720	Moderado	600
	798	6	720	Fuerte	680
	799	6	721	Moderado	600
800 rows × 4 columns					

Obtengo la cantidad de registros por Calificación.

```
df.Calificacion.value_counts()

[95] ✓ 0.0s

... Calificacion
Debil 404
Moderado 363
Fuerte 33
Name: count, dtype: int64
```

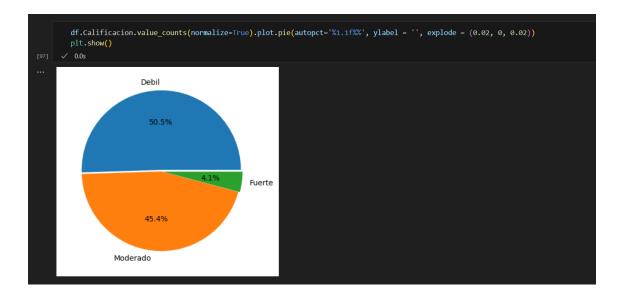
Outliers normalizados.

```
df.Calificacion.value_counts(normalize=True)

v 0.0s

Calificacion
Debil 0.50500
Moderado 0.45375
Fuerte 0.04125
Name: proportion, dtype: float64
```

Graficamos y notamos que una pequeña parte de los datos es apenas calificada como Fuerte, predominando el Débil, y de cerca los Moderados.



Obtengo el total de la suma de sus Total.

```
df.groupby(['Calificacion'])['Total'].sum()

✓ 0.0s

... Calificacion
Debil 135869
Moderado 189133
Fuerte 23080
Name: Total, dtype: int64
```

Determino la media.

```
df.groupby(['Calificacion'])['Total'].mean()

✓ 0.0s

... Calificacion
Debil 336.309406
Moderado 521.027548
Fuerte 699.393939
Name: Total, dtype: float64
```

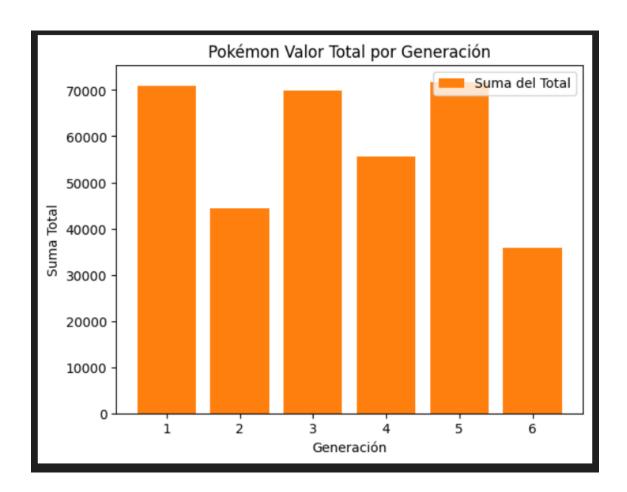
Decido agrupar mis datos por Generación, además quiero obtener el número de ID de cada Pokémon por generación.

También la suma de sus totales.

Noto que hay más cantidad de Pokémon en la primera generación.

<u>También</u> hay más cantidad de valor Total en la quinta generación.

Armo una gráfica con las generaciones y el Total.

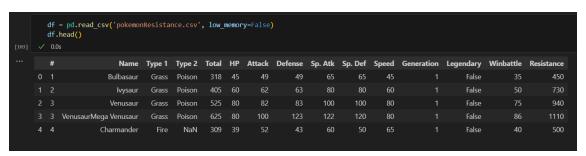


Aplicaré un análisis más para las características de HP, Attack, Defense, Sp. Atk, Sp. Def y Speed como características particulares.

Con el Total como columna objetivo aplicando una regresión de Random Forest.

Importo las librerías que utilizaré.

Importo nuevamente el dataset.



Selecciono las columnas de características y el objetivo.

Divido los datos en conjuntos de entrenamiento y prueba.

Creo el modelo de regresión con Random Forest.

Entreno el modelo.

```
regresor_rf.fit(X_train, y_train)

v 0.2s

RandomForestRegressor

RandomForestRegressor(random_state=42)
```

Realizo las predicciones en el conjunto de prueba.

Gráfico de predicción vs valores reales.

```
plt.scatter(y_test, y_pred)
   plt.plot([min(y\_test), max(y\_test)], [min(y\_test), max(y\_test)], \ 'k--', \ lw=2)
   plt.xlabel("Valores Reales")
plt.ylabel("Valores Predichos")
   plt.title("Valores Reales vs. Valores Predichos")
   plt.show()
                        Valores Reales vs. Valores Predichos
   700
   600
Valores Predichos
   500
   400
   300
   200
           200
                       300
                                   400
                                               500
                                                           600
                                                                       700
                                       Valores Reales
```

Finalmente analizaré el Error Absoluto Medio, el Error Cuadrático Medio y la Raíz del error cuadrático medio.

El Error Absoluto Medio mide la magnitud promedio de los errores en las predicciones del modelo. Se calcula tomando la diferencia absoluta entre cada valor predicho y el valor real, y luego promediando esos errores.

El Error Cuadrático Medio calcula el promedio de los errores al cuadrado entre las predicciones y los valores reales. Al elevar los errores al cuadrado, esta métrica da más peso a los errores más grandes.

La Raíz del Error Cuadrático Medio es simplemente la raíz cuadrada del MSE. Proporciona una medida del error promedio, similar al MAE, pero está en la misma escala que los valores originales.

Algunas conclusiones que destaco son las siguientes.

La Raíz del Error Cuadrático Medio dio 24.52 y es un valor consistente ya que está por debajo del valor 50 que representa el 10% del valor de la media de Total que es 500, recordando que total es la columna objetivo.

Sin embargo, lo que complica al análisis es el valor arrojado en el Error Cuadrático Medio que es de 601.61.

Al tener un MSE alto, significa que los errores individuales de las predicciones del modelo están siendo penalizados de manera considerable al elevarse al cuadrado.

Por lo que el modelo de regresión con Random Forest, para este caso, puede tener un rendimiento deficiente en términos de la precisión de la predicción de la variable objetivo.

Algunas posibles conclusiones generales basadas en el análisis son:

El modelo de regresión con Random Forest puede no estar capturando adecuadamente las relaciones y patrones en los datos del conjunto de entrenamiento. Esto puede deberse a una configuración incorrecta de los hiperparámetros o a una falta de características relevantes.

Los datos utilizados para entrenar el modelo pueden contener ruido, valores atípicos o falta de representatividad en relación con la variable objetivo. Esto puede afectar la capacidad del modelo para realizar predicciones precisas.

El modelo puede estar sobre ajustando los datos de entrenamiento, lo que significa que está capturando demasiado los detalles y patrones específicos de los datos de entrenamiento, pero no generaliza bien a nuevos datos.