



教育背景

- 宾夕法尼亚大学 (University of Pennsylvania) 美国 费城 2018 年 8 月至 2021 年 5 月
计算机与信息技术 (CIT) & 系统工程 (SE) 硕士
主要课程 数理统计与优化, 宏观经济学, 项目管理, 计算机系统, 数据库与信息系统, 操作系统, Web 开发, 机器学习等。
- 西安交通大学 陕西 西安 2014 年 8 月至 2018 年 6 月
工学学士, 电子与信息工程学院
专业: 自动化 (电子信息类) 在校期间参与科研创新项目和智能车项目 并获西安交大思源奖学金
主要课程 数据结构与算法, 计算机网络, 嵌入式系统, 数据挖掘, 微机原理和接口技术, 人工智能, 自动控制原理等。

项目经历

- 注视点估计算法及其优化, 西安交通大学 人工智能与机器人研究所
引入“相关熵”回归分析, 在 Matlab 进行图像训练处理, 实现了一种适用于桌面环境下的人眼注视点估计算法, 满足用普通摄像头捕捉人眼在屏幕的注视位置的交互需求。并引入不同的启发式优化算法, 将算法准确度提升 10%。
- 基于 Apriori 算法的相关性数据挖掘, 西安交通大学 大数据实验室
使用 python 实现 Apriori 算法, 了解了经典的机器学习工具和库, 并应用于数个典型的零售大数据集, 完成了数据的清理, 关联规则挖掘和数据可视化分析, 为潜在的推荐算法和商业应用提供了基本支持。
- 使用 MEAN 框架的 Web/数据库项目, 宾夕法尼亚大学 计算机与信息科学系
基于 Angular/React, node.js 和 postgres/MySQL/MongoDB 数据库的框架, 分别完成一款大学录取信息查询推荐的网页应用, 以及一款仿 Instagram 的照片分享平台的设计开发, 主要工作包括前端页面交互设计实现, 服务器搭建, 数据库的构建连接等。
- PennOS 仿 UNIX 操作系统的设计实现, 宾夕法尼亚大学 计算机与信息科学系
使用 C 语言设计并实现一款类似 UNIX 的操作系统。该系统包括内核, 交互式命令窗, 前后台进程管理, 虚拟内存管理, I/O 和文件系统, 以及硬件交互和用户内置指令集合等特点。

实践经历

- 软件开发实习生, 华为云 软件开发云测试域 2019 年 6 月至 2019 年 9 月
参与华为云测试工具项目的网页开发, 基于 Angular 框架开发了消息推送, 权限管理, 项目管理等网页, 接触业务包括 UCD 交互设计, 前端开发, 接口实现, 测试更新等。熟悉了敏捷开发和协同开发的特点和风格。
- 全栈开发实习生, FluentKey.com 2020 年 6 月至 2020 年 9 月
参与 fluentkey 相关网页的前后端开发, 使用技术栈包括 Vue.js, node.js 等, 实现了支持用户验证, 在线出题和答题, 题库查询更新, 文件上传下载等功能的几款多媒体互动教学网页应用, 并参与了连接 Google API 和 MongoDB 的后台接口开发。
- 宣传与多媒体技术, 社长团, 西安交通大学 沈杨书社 2015 年 6 月至 2017 年 6 月
先后作为团队宣传部部长和技术负责人, 负责线上线下宣传方案的策划执行, 海报视频的设计制作, 以及多媒体平台的建设运营工作。参与建设维护社团的网站以及会员/借阅/活动管理系统。负责了多次面向学生的 PS/PR/AE/Office 专题软件培训。

相关技能

- 编程语言: 熟悉 C/C++, Java, Python3, HTML/CSS/JavaScript, Node.js, SQL, MongoDB, MATLAB 等语言和技术。
- 英语能力: GRE-332+4, 托福-107, CET 六级-586, 长期兼职英美名校留学申请和英文文书写作的咨询顾问工作。