Отчет о первом модуле внешнего курса

Безопасность в сети

Ганина Таисия Сергеевна

Содержание

1 Выполнение заданий модуля

5

Список иллюстраций

1.1	Базовые сетевые протоколы 1	5
1.2	Базовые сетевые протоколы 2	6
1.3	Базовые сетевые протоколы 3	6
1.4	Базовые сетевые протоколы 4	7
1.5	Базовые сетевые протоколы 5	7
1.6	Базовые сетевые протоколы 6	8
1.7	Базовые сетевые протоколы 7	8
1.8	Базовые сетевые протоколы 8	9
1.9	Персонализация сети 1	9
1.10	Персонализация сети 2	10
1.11	Персонализация сети 3	10
1.12	Персонализация сети 4	11
1.13	Браузер TOR 1	11
1.14	Браузер TOR 2	12
1.15	Браузер TOR 3	13
1.16	Браузер TOR 4	13
1.17	Беспроводные сети Wi-Fi 1	14
1.18	Беспроводные сети Wi-Fi 2	14
1.19	Беспроводные сети Wi-Fi 3	15
1.20	Беспроводные сети Wi-Fi 4	15
1.21	Беспроводные сети Wi-Fi 5	16

Список таблиц

1 Выполнение заданий модуля

Выполнение заданий. (рис. 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 1.6, 1.7, 1.8, 1.9, 1.10, 1.11, 1.12, 1.13, 1.14, 1.15, 1.16, 1.17, 1.18, 1.19, 1.20, 1.21).

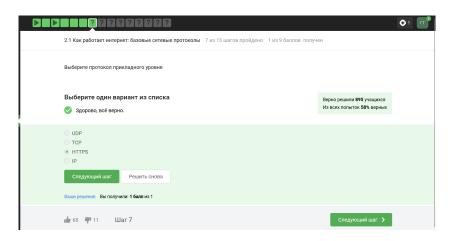


Рис. 1.1: Базовые сетевые протоколы 1

Например, браузеры и веб-страницы используют протокол HTTP или его современную версию HTTPS. Ни для кого не секрет, что URL странички начинается с HTTP или HTTPS. S означает, что мы общаемся с веб-страницей по зашифрованному каналу. И более подробно мы рассмотрим протокол HTTPS в следующей лекции. Вообще, протокол HTTP(S) является примером протокола прикладного уровня, по которому передаются веб-страницы.

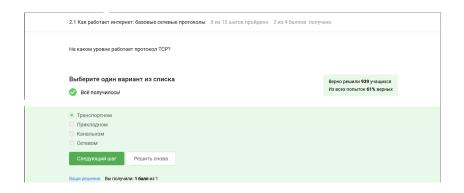


Рис. 1.2: Базовые сетевые протоколы 2

Все эти протоколы прикладного уровня работают над транспортным уровнем, это следующий уровень в модели TCP/IP. Транспортный уровень обеспечивает передачу данных между процессами на одной машине или хосте (host).

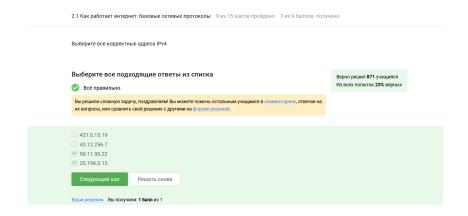


Рис. 1.3: Базовые сетевые протоколы 3

Существуют две версии адресации в протоколе IP. Популярный на сегодняшний день - это версия 4 адресации (IPv4), и этот адрес состоит из большего набора чисел, нежели порт в ТСР протоколе, а именно это 4 числа от 0 до 255. Например, адрес IPv4 может выглядеть вот так: 192.168.1.4. Первые три числа - это номер сети. Если продолжать сравнение с почтовым адресом дома, то это по сути индекс и название улицы. Последняя цифра 4 - это номер хоста или номер дома. Хост - это, например, то устройство, которое раздает мне интернет, то есть мой роутер. Не всегда номер хоста - это последняя цифра из четырёх. Иногда, как правило,

в больших сетях, корпоративных сетях, больше машин, больше компьютеров подключено к сети, нежели 255, тогда номер хоста в этой сети занимает еще и вторую справа цифру, то есть в нашем случае единичку. Определяет, где у нас в адресе есть номер сети, а где у нас номер хоста, маска сети. Это еще один номер, который добавляется к адресу IPv4, это просто указатель того, где происходит разделение между номером сети и номером хоста.

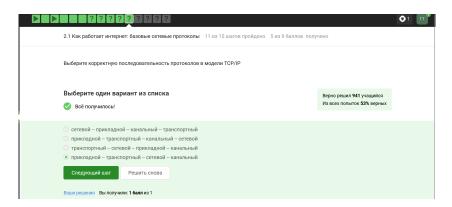


Рис. 1.4: Базовые сетевые протоколы 4

Вопрос: откуда сеть знать, что, например, yandex.ru лежит по такому IP-адресу как 77.88.55.77? Для этого в сети есть сервер DNS, от английского Domain Name Server, а по-русски это сервер доменных имен. Доменное имя - это как раз таки то, что мы называем ссылкой - yandex.ru, google.com, mail.ru и так далее.

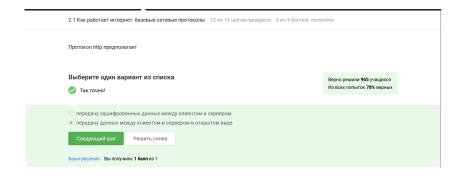


Рис. 1.5: Базовые сетевые протоколы 5

Важно помнить, что работа сети Интернет описывается моделью ТСР/ІР, где ТСР

и IP - это название двух основных протоколов в Интернете. Он состоит из четырех различных уровней: это прикладной, транспортный, сетевой и канальный.

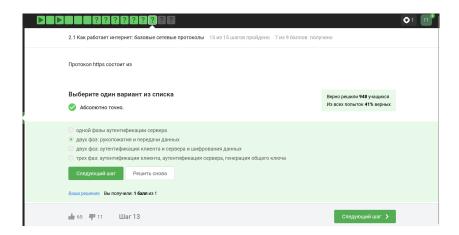


Рис. 1.6: Базовые сетевые протоколы 6

Браузеры и веб-страницы используют протокол HTTP или его современную версию HTTPS. Ни для кого не секрет, что URL странички начинается с HTTP или HTTPS. S означает, что мы общаемся с веб-страницей по зашифрованному каналу.

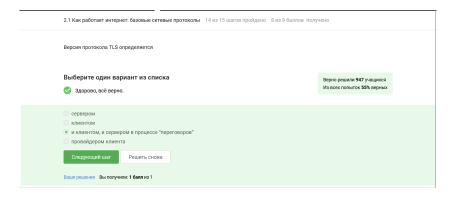


Рис. 1.7: Базовые сетевые протоколы 7

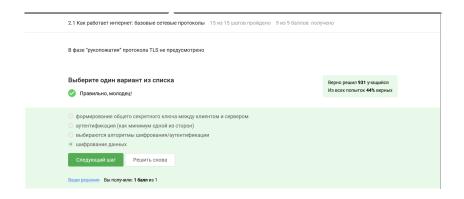


Рис. 1.8: Базовые сетевые протоколы 8

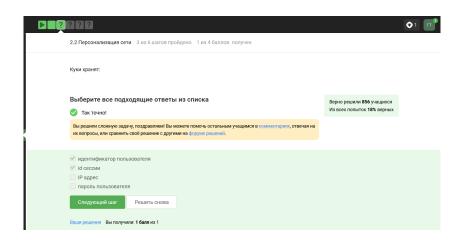


Рис. 1.9: Персонализация сети 1

Так вот, куки - это данные, которые передаются от сервера клиенту для его идентификации. Так, например, они сохраняют сессионную информацию. Куки, как правило, хранят в себе список параметров и их значений. Этими параметрами могут быть іd пользователя, іd сессии, иногда описан тип браузера и время запросов и некоторые действия пользователей

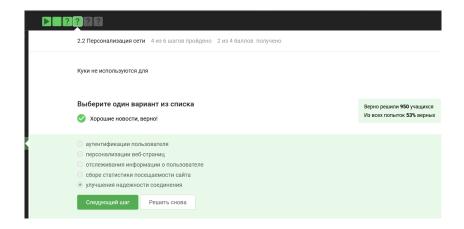


Рис. 1.10: Персонализация сети 2

Куки хранят данные сессии и id, чтобы не приходилось, например, логиниться несколько раз подряд при обновлении страницы. Про производительность ничего сказано не было.

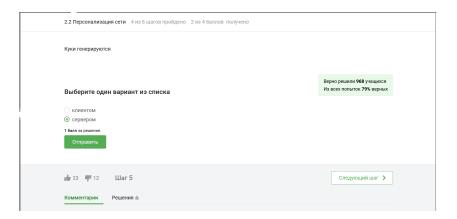


Рис. 1.11: Персонализация сети 3

Куки - это данные, которые передаются от сервера клиенту для его идентификации. Мы как пользователи не управляем, какой тип куки используется на конкретном сайте, этим занимается разработчик. То есть решил разработчик Фейсбука, что у него будут постоянные куки со сроком годности 24 часа, они у вас и будут.

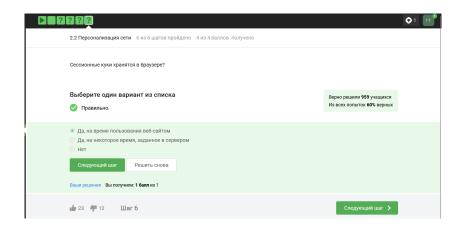


Рис. 1.12: Персонализация сети 4

Куки бывают сессионные; как правило, эти cookies используются при навигации на сайте и удаляются при закрытии окна браузера. То есть мы закрыли какое-то окно, интернет-магазин открыли заново - корзина пуста. Это означает, что в этом сайте, на этом сервере cookies куки сессионные. Ещё они бывают постоянные, как правило, они используются при аутентификации.



Рис. 1.13: Браузер TOR 1

В общем, в итоге отправитель сгенерировал общие ключи с тремя промежуточным узлами. Далее он шифрует свои данные под каждым из этих ключей.

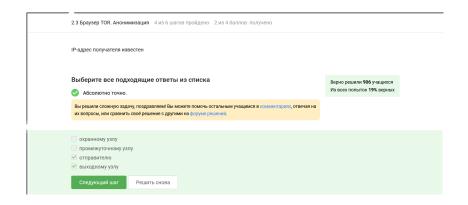


Рис. 1.14: Браузер TOR 2

Соответственно выходной узел, поскольку он является узлом перед получателем, знает, кому направлен пакет. Охранный узел знает, от кого пришёл пакет, поскольку он непосредственно является следующим узлом после отправителя, в то время как промежуточный узел не знает ни от кого этот пакет, ни кому он предназначен. В браузере Тог всегда есть три роутера, их не больше и не меньше. Их не меньше потому, что меньшего числа узлов не хватает для анонимизации, а большее число узлов не дает большую анонимизацию, поэтому выбирается всегда 3 луковых роутера.

Посмотрим теперь, за счет чего достигается конфиденциальность. Допустим, у нас с вами есть отправитель, мы обозначим его буквой S, и три узла: охранный A, промежуточный B и выходной C. Первым делом алгоритм выбирает выходной узел C, затем два других узла. Это выбирает встроенный алгоритм в вашем браузере, который знает, кому в итоге пакет должен прийти и какие узлы могут доставить ваш пакет тому, куда он должен прийти. Далее отправитель генерирует общие ключи с помощью определенного криптографического алгоритма, того же самого, который используется в TLS-протоколе. Он генерирует общие ключи последовательно с охранным узлом A, далее с промежуточным узлом B, а потом и с выходным узлом C. Вначале он непосредственно генерирует общий ключ КSA, то есть между отправителем S и охранным узлом A, потом охранный узел помогает сгенерировать общий ключ между S и между B, промежуточным узлом. Он перестенерировать общий ключ между S и между B, промежуточным узлом. Он перестенерировать общий ключ между S и между B, промежуточным узлом. Он перестенерировать общий ключ между S и между B, промежуточным узлом. Он перестенерировать общий ключ между S и между B, промежуточным узлом. Он перестенерировать общий ключ между S и между B, промежуточным узлом. Он перестенерировать общий ключ между S и между B, промежуточным узлом.

направляет данные, которые идут от отправителя к промежуточному узлу. Таким образом, охранный узел не знает, какой ключ между ними сгенерировался, то есть он не знает KSB. Однако он помогает при передаче публичной информации, с помощью которой два узла могут сгенерировать общий ключ. И то же самое с последним выходным узлом, тут уже и A, и B помогают перенаправлять данные в процессе генерации этого ключа.

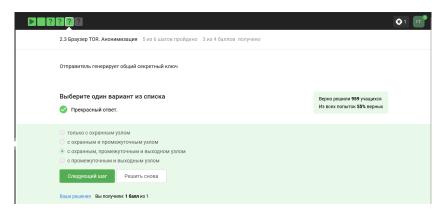


Рис. 1.15: Браузер TOR 3

Отправитель генерирует общие ключи с помощью определенного криптографического алгоритма, того же самого, который используется в TLS-протоколе. Он генерирует общие ключи последовательно с охранным узлом A, далее с промежуточным узлом B, а потом и с выходным узлом C.

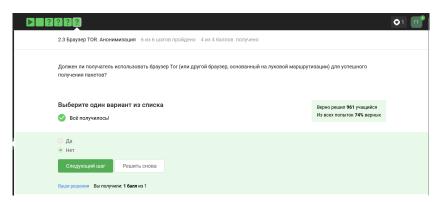


Рис. 1.16: Браузер TOR 4

Строго говоря, Тог — это ПО для установки анонимных сетевых соединений,

которое использует технологию луковой маршрутизации. Мы можем пользоваться им как отправители, при этом не обязательно, чтобы у получателя тоже стоял тор.

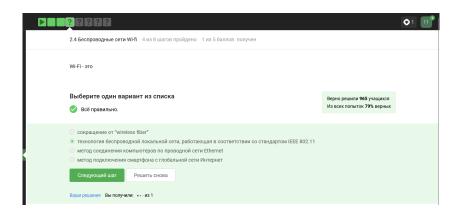


Рис. 1.17: Беспроводные сети Wi-Fi 1

Вообще, WiFi - это технология беспроводной локальной сети, она основана на стандарте IEEE 802.11. IEEE – это организация, которая описывает вообще любые стандарты того, как работает интернет.

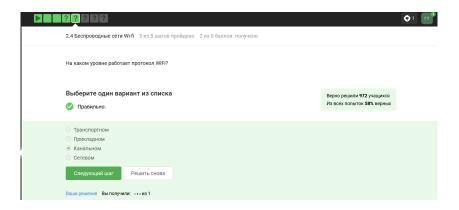


Рис. 1.18: Беспроводные сети Wi-Fi 2

WiFi работает на самом нижнем канальном уровне, на том же уровне, где работает протокол Ethernet (это протокол, обеспечивающий продвижение данных по проводу).

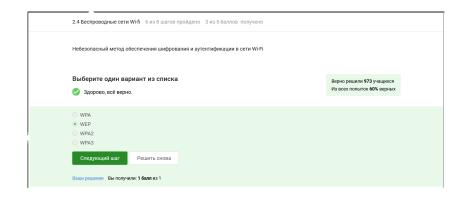


Рис. 1.19: Беспроводные сети Wi-Fi 3

Самый ранний и на сегодняшний день небезопасный метод шифрования данных WiFi называется WEP. Он устарел и уже категорически не рекомендуется к использованию. Он устарел, в частности, потому, что использовал малую длину ключа: так, например, он использовал длину ключа в 40 бит, это довольно мало на сегодняшний день, он может быть легко взломан.

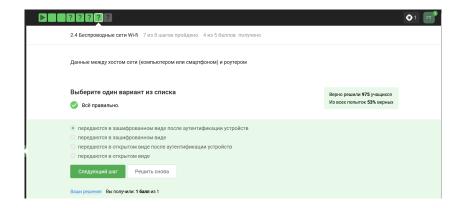


Рис. 1.20: Беспроводные сети Wi-Fi 4

Безопасность осуществляется на этом уровне с помощью шифрования и аутентификации

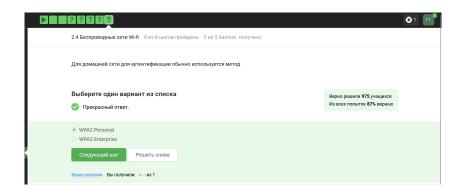


Рис. 1.21: Беспроводные сети Wi-Fi 5

Более современная версия аутентификации WPA3 доступна даже для домашних роутеров, недорогих. Также у WPA3 есть два варианта аутентификации: WPA2 Personal, WPA2 Enterprise. Важная особенность для обычного пользователя в этом методе аутентификации состоит в том, что мы можем брать даже небезопасные пароли такие, как 12345, хотя, конечно, лучше этого не делать, однако в алгоритмах WPA3 есть методы, которые позволяют сделать такой пароль немножко стойким.