Отчёт по лабораторной работе №12

Имитационное моделирование

Ганина Таисия Сергеевна, НФИбд-01-22

Содержание

1	Цель работы	5	
2	Задание	6	
3	Теоретическое введение	7	
4	Выполнение лабораторной работы 4.1 Построение модели с помощью CPNTools	8 8 14	
5	Выводы	22	
Сп	Список литературы		

Список иллюстраций

4.1	Задание деклараций	9
4.2	Начальный граф	10
4.3	Добавление промежуточных состояний	11
4.4	Задание деклараций	12
4.5	Модель простого протокола передачи данных	13
4.6	Запуск модели простого протокола передачи данных	13
4.7	Запуск модели простого протокола передачи данных	14
4.8	Пространство состояний для модели простого протокола передачи	
	данных	20
4.9	Пространство состояний для модели простого протокола передачи	
	данных	20
4.10	Пространство состояний для модели простого протокола передачи	
	данных	21

Список таблиц

1 Цель работы

Реализовать простой протокол передачи данных в CPN Tools.

2 Задание

- 1. Реализовать простой протокол передачи данных в CPN Tools.
- 2. Вычислить пространство состояний, сформировать отчет о нем и построить граф.

3 Теоретическое введение

CPN Tools — специальное программное средство, предназначенное для моделирования иерархических временных раскрашенных сетей Петри. Такие сети эквивалентны машине Тьюринга и составляют универсальную алгоритмическую систему, позволяющую описать произвольный объект. CPN Tools позволяет визуализировать модель с помощью графа сети Петри и применить язык программирования CPN ML (Colored Petri Net Markup Language) для формализованного описания модели.

Назначение CPN Tools:

- разработка сложных объектов и моделирование процессов в различных приклад- ных областях, в том числе:
- моделирование производственных и бизнес-процессов;
- моделирование систем управления производственными системами и роботами;
- спецификация и верификация протоколов, оценка пропускной способности сетей и качества обслуживания, проектирование телекоммуникационных устройств и сетей.

Основные функции CPN Tools:

- создание (редактирование) моделей;
- анализ поведения моделей с помощью имитации динамики сети Петри;
- построение и анализ пространства состояний модели.

[1,2].

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Построение модели с помощью CPNTools

Основные состояния: источник (Send), получатель (Receiver). Действия (переходы): отправить пакет (Send Packet), отправить подтверждение (Send ACK). Промежуточное состояние: следующий посылаемый пакет (NextSend). Зададим декларации модели (рис. 4.1).

```
▼lab12.cpn
   Step: 0
   Time: 0
 Options
 ▶ History
 Declarations
   colset INT = int;
   colset DATA = string;
   ▼colset INTxDATA = product INT * DATA;
   ▼var n, k: INT;
   ▼var p, str: DATA;
   val stop = "#######";
   ▼colset Ten0 = int with 0..10;
   vcolset Ten1 = int with 0..10;
   ▼var s: Ten0;
   var r: Ten1;
   ▼fun Ok(s:Ten0, r:Ten1)=(r<=s);</p>
 Monitors
   New Page
```

Рис. 4.1: Задание деклараций

Состояние Send имеет тип INTxDATA и следующую начальную маркировку (в соответствии с передаваемой фразой).

Стоповый байт ("#######") определяет, что сообщение закончилось. Состояние Receiver имеет тип DATA и начальное значение 1'" (т.е. пустая строка, поскольку состояние собирает данные и номер пакета его не интересует). Состояние NextSend имеет тип INT и начальное значение 1'1. Поскольку пакеты представляют собой кортеж, состоящий из номера пакета и строки, то выражение у двусторонней дуги будет иметь значение (n,p). Кроме того, необходимо взаимодействовать с состоянием, которое будет сообщать номер следующего посылаемого пакета данных. Поэтому переход Send Packet соединяем с состоянием

NextSend двумя дугами с выражениями n (рис. 12.1). Также необходимо получать информацию с подтверждениями о получении данных. От перехода Send Packet к состоянию NextSend дуга с выражением n, обратно – k.

Построим начальный граф(рис. 4.2):

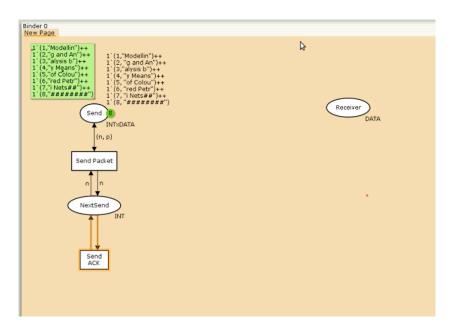


Рис. 4.2: Начальный граф

Зададим промежуточные состояния (A, B с типом INTxDATA, C, D с типом INTxDATA) для переходов (рис. 12.2): передать пакет Transmit Packet (передаём (n,p)), передать подтверждение Transmit ACK (передаём целое число k). Добавляем переход получения пакета (Receive Packet). От состояния Receiver идёт дуга к переходу Receive Packet со значением той строки (str), которая находится в состоянии Receiver. Обратно: проверяем, что номер пакета новый и строка не равна стоп-биту. Если это так, то строку добавляем к полученным данным. Кроме того, необходимо знать, каким будет номер следующего пакета. Для этого добавляем состояние NextRec с типом INT и начальным значением 1'1 (один пакет), связываем его дугами с переходом Receive Packet. Причём к переходу идёт дуга с выражением k, от перехода — if n=k then k+1 else k.

Связываем состояния В и С с переходом Receive Packet. От состояния В к пере-

ходу Receive Packet — выражение (n,p), от перехода Receive Packet к состоянию С — выражение if n=k then k+1 else k. От перехода Receive Packet к состоянию Receiver: if n=k andalso p<>stop then str^p else str. (если n=k и мы не получили стоп-байт, то направляем в состояние строку и к ней прикрепляем p, в противном случае посылаем только строку).

На переходах Transmit Packet и Transmit ACK зададим потерю пакетов. Для этого на интервале от 0 до 10 зададим пороговое значение и, если передаваемое значение превысит этот порог, то считаем, что произошла потеря пакета, если нет, то передаём пакет дальше. Для этого задаём вспомогательные состояния SP и SA с типом Ten0 и начальным значением 1'8, соединяем с соответствующими переходами(рис. 4.3):

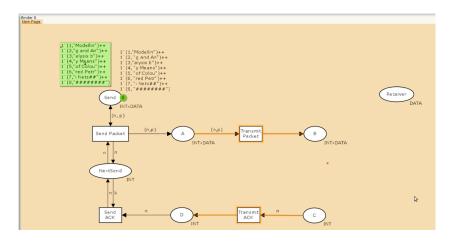


Рис. 4.3: Добавление промежуточных состояний

В декларациях задаём (рис. 4.4):

```
val stop = "#######";
volset Ten0 = int with 0..10;
volset Ten1 = int with 0..10;
var s: Ten0;
var r: Ten1;
vfun Ok(s:Ten0, r:Ten1)=(r<=s);
Monitors
New Page</pre>
```

Рис. 4.4: Задание деклараций

Таким образом, получим модель простого протокола передачи данных (рис. 12.3). Пакет последовательно проходит: состояние Send, переход Send Packet, состояние A, с некоторой вероятностью переход Transmit Packet, состояние B, попадает на переход Receive Packet, где проверяется номер пакета и если нет совпадения, то пакет направляется в состояние Received, а номер пакета передаётся последовательно в состояние C, с некоторой вероятностью в переход Transmit ACK, далее в состояние D, переход Receive ACK, состояние NextSend (увеличивая на 1 номер следующего пакета), переход Send Packet. Так продолжается до тех пор, пока не будут переданы все части сообщения. Последней будет передана стоп-последовательность(рис. 4.5):

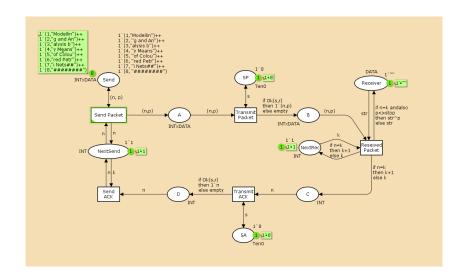


Рис. 4.5: Модель простого протокола передачи данных

Запустим модель и получим следующий результат (рис. 4.6, 4.7):

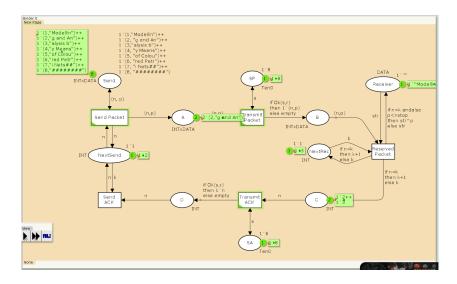


Рис. 4.6: Запуск модели простого протокола передачи данных

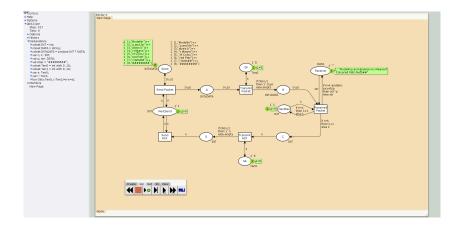


Рис. 4.7: Запуск модели простого протокола передачи данных

4.2 Упражнение

Вычислим пространство состояний. Прежде, чем пространство состояний может быть вычислено и проанализировано, необходимо сформировать код пространства состояний. Этот код создается, когда используется инструмент "Войти в пространство состояний". Вход в пространство состояний занимает некоторое время.

Сформируем отчёт о пространстве состояний и проанализируем его. Чтобы сохранить отчет, необходимо применить инструмент Сохранить отчет о пространстве состояний к листу, содержащему страницу сети и ввести имя файла отчета.

Из него можно увидеть:

- 26881 состояний и 442501 переходов за 300 секунд анализа, что указывает на высокую сложность модели с нелинейным ростом состояний.
- Частичный статус анализа означает, что полное исследование пространства состояний не завершено.
- Указаны границы в виде мультимножеств.
- Dead Markings: 9227 около 30% состояний являются тупиковыми.

• Home Markings: None - в модели нет устойчивых состояний, куда система возвращается после любых операций. Это характерно для протоколов без цикличности.

CPN Tools state space report for:

/home/openmodelica/Desktop/lab12.cpn

Report generated: Fri Apr 18 22:44:16 2025

Statistics

State Space

Nodes: 26881

Arcs: 442501

Secs: 300

Status: Partial

Scc Graph

Nodes: 14135

Arcs: 371353

Secs: 15

Boundedness Properties

Best Integer Bounds

Upper Lower

New_Page'A 1 21 0

10	0
7	0
5	0
1	1
1	1
1	1
1	1
1	1
8	8
	7 5 1 1 1 1

Best Upper Multi-set Bounds

17`(2,"g and An")++

12`(3,"alysis b")++

7`(4,"y Means")++

2`(5,"of Colou")

8`(2,"g and An")++

6`(3,"alysis b")++

3`(4,"y Means")++

1`(5,"of Colou")

New_Page'C 1 7`2++

5`3++

4`4++

2`5

New_Page'D 1 5`2++

4`3++

3`4++

1`5

```
New_Page'NextRec 1 1`1++
1`2++
1`3++
1`4++
1`5
    New_Page'NextSend 1 1`1++
1`2++
1`3++
1`4++
1`5
     New_Page'Receiver 1 1`""++
1`"Modellin"++
1`"Modelling and An"++
1`"Modelling and Analysis b"++
1`"Modelling and Analysis by Means"
    New_Page'SA 1
                       1`8
    New_Page'SP 1
                       1`8
    New_Page'Send 1
                       1`(1,"Modellin")++
1`(2,"g and An")++
1`(3,"alysis b")++
1`(4,"y Means")++
1`(5,"of Colou")++
1`(6,"red Petr")++
1`(7,"i Nets##")++
1`(8,"######")
  Best Lower Multi-set Bounds
    New_Page'A 1
                       empty
    New_Page'B 1
                        empty
```

```
New_Page'C 1 empty
    New_Page'D 1
                      empty
    New_Page'NextRec 1 empty
    New_Page'NextSend 1 empty
    New_Page'Receiver 1 empty
    New_Page'SA 1 1`8
    New_Page'SP 1 1`8
    New_Page'Send 1 1`(1,"Modellin")++
1`(2,"g and An")++
1`(3,"alysis b")++
1`(4,"y Means")++
1`(5,"of Colou")++
1`(6,"red Petr")++
1`(7,"i Nets##")++
1`(8,"######")
Home Properties
 Home Markings
    None
Liveness Properties
 Dead Markings
    9476 [26881,26880,26879,26878,26877,...]
```

Dead Transition Instances
None

Live Transition Instances
None

Fairness Properties

New_Page'Reseived_Packet 1

No Fairness

New_Page'Send_ACK 1 No Fairness

New_Page'Send_Packet 1 Impartial

New_Page'Transmit_ACK 1

No Fairness

New_Page'Transmit_Packet 1

Impartial

Пространство состояний для модели я формировала частично, так как оно очень большое. Части этого пространства можно увидеть на следующих снимках экрана (рис. 4.8, 4.9, 4.10):

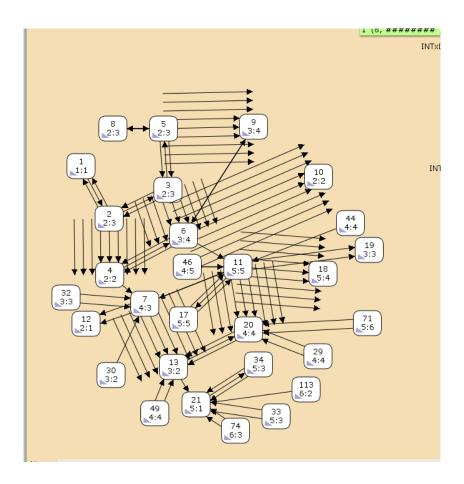


Рис. 4.8: Пространство состояний для модели простого протокола передачи данных

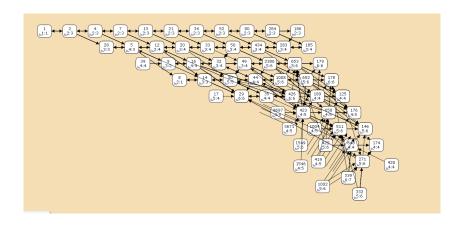


Рис. 4.9: Пространство состояний для модели простого протокола передачи данных

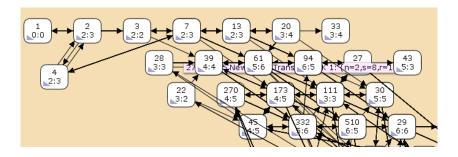


Рис. 4.10: Пространство состояний для модели простого протокола передачи данных

5 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я реализовала простой протокол передачи данных в CPN Tools.

Список литературы

- 1. Цветные сети Петри и язык распределенного программирования UPL: их сравнение и перевод, Аркадий Валентинович Климов [Электронный ресурс]. URL: https://psta.psiras.ru/read/psta2023_4_91-122.pdf.
- 2. CPN Tools, Michael Westergaard, August 2010, Eindhoven, Netherlands [Электронный ресурс]. URL: https://westergaard.eu/wp-content/uploads/2010/09/CPN-Tools.pdf.