

FDI • SIMULAZ

Considerare il numero 3,625.

Selezionare le corrette risposte relative a: (a) rappresentazione binaria del numero in virgola fissa; (b) rappresentazione del numero in virgola mobile; e, (iii) truncamento nelle rappresentazioni.

NB: la rappresentazione del numero in virgola mobile va fatta rispettando la codifica a 8 bit indicata nel libro e riassunta nella figura seguente: l'esponente è in 3-bit Excess Notation.

- a. Rappresentazione Fissa: 11101 **NO**
- b. Rappresentazione Virgola Mobile: 0110110 **SI**
- c. Troncamento ASSENTE in entrambe le rappresentazioni **NO**
- d. Rappresentazione Virgola Mobile: 1110110 **NO**
- e. Troncamento presente solo nella rappresentazione in virgola fissa **NO**
- f. Rappresentazione Virgola Mobile: 0110110 **NO**
- g. Troncamento PRESENTE in entrambe le rappresentazioni **NO**
- h. Rappresentazione Fissa: 11.111 **NO**
- i. Rappresentazione Fissa: 11.101 **SI**

Quali tra le seguenti affermazioni sono valide per le algebre booleane?

Le algebre booleane sono definite solo su insiemi che contengono esattamente due elementi (come vero e falso)?

Scegli...:	NO
Scegli...:	NO
Scegli...:	SI
Scegli...:	SI?
Scegli...:	SI <input checked="" type="radio"/>

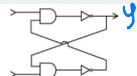
$x \times (y \vee z) = (x \cdot y) + (x \cdot z)$ è un'proprietà valida per tutte le algebre booleane?

$x \times (y \cdot z) = (y \cdot x) \cdot (z \cdot x)$ è un'proprietà valida per tutte le algebre booleane?

$x \times x = x$ è un'proprietà valida per tutte le algebre booleane?

$x \times x' = 0$ e $x \cdot x = 0$ sono proprietà valide per tutte le algebre booleane?

$$0+1=1 \quad 0 \cdot 1=0 \quad 1+1=1, \quad 1 \cdot 1=1 \\ 1+0=1 \quad 1 \cdot 0=0$$



LA figura è un flip-flop, per cui
 $\begin{matrix} 10 &= 1 \\ 01 &= 0 \end{matrix}$ $\begin{matrix} 00 &= \text{Presa della mela} \end{matrix}$

Rispondere alle domande sul circuito disegnato nella figura sopra.

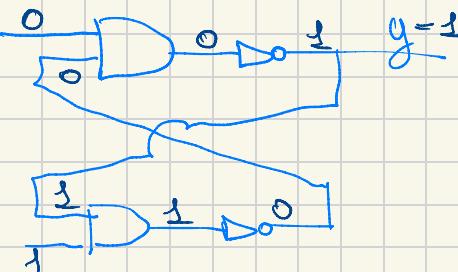
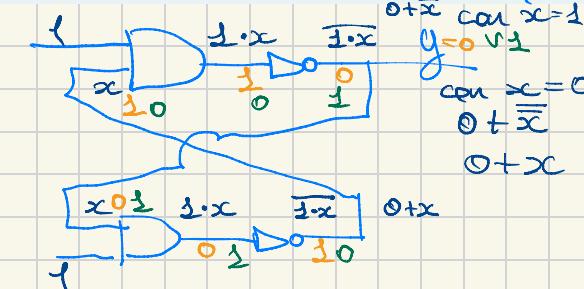
Il circuito considerato è combinatorio?

Sia y il valore in uscita del circuito. Se nell'ingresso alto mettiamo 1 e in quello basso 1, su quale valore si stabilizzerà l'output?

Sia y il valore in uscita del circuito. Se nell'ingresso alto mettiamo 1 e in quello basso zero, su quale valore si stabilizzerà l'output?

Sia y il valore in uscita del circuito. Se nell'ingresso alto mettiamo zero e in quello basso 1, su quale valore si stabilizzerà l'output?

Il circuito considerato è sequenziale?



$$\begin{aligned} \bar{z}^1 &= 0,5 & \bar{z}^2 &= 0,25 & \bar{z}^3 &= 0,125 \\ 0,625 &= \bar{z}^1 + \bar{z}^2 + \bar{z}^3 \end{aligned}$$

Troncato

$$\text{i)} \quad \begin{matrix} \bar{z}^3 \\ \exp = da \end{matrix} \quad \begin{matrix} 0.11101 \\ \underline{\underline{1}} \end{matrix} \quad \begin{matrix} a \\ 11.101 \end{matrix} \\ = 2 \rightarrow z+u=6 \quad \begin{matrix} \bar{z}^1 \\ \bar{z}^2 \\ \bar{z}^3 \end{matrix} \quad \begin{matrix} 110 \\ 110 \end{matrix}$$

segno = 0 $3,625 \geq 0$

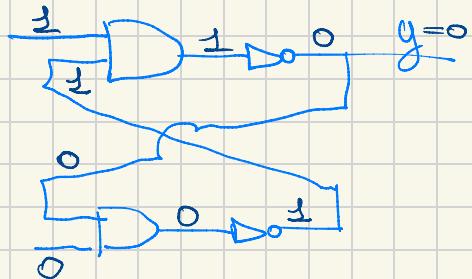
$$\begin{matrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ \underline{\underline{1}} & \underline{\underline{1}} & \underline{\underline{1}} & \underline{\underline{0}} \end{matrix}$$

reglo esp. mantissa

x' **SI** con x' si intende $\text{NOT}(x)$
quindi $x+x'=1$ e $x \cdot x=0$

Sequenziale = Retroattivo

Combinatorio = Non retroattivo



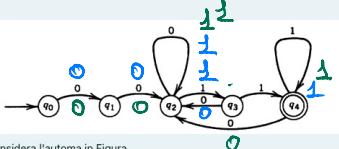
Data la grammatica G

$S \rightarrow \lambda \mid aSb \mid SS$

determinare quale delle seguenti stringhe permette di generare:

- a. aabb **SI**
- b. abab **X**
- c. baba **NO**
- d. abba **NO**
- e. aaaa **NO**

- a) $S \rightarrow aSb \rightarrow aaaSbb \rightarrow aabb \checkmark$
- b) $S \rightarrow SS \rightarrow aSbabSb \rightarrow abab \checkmark$
- c) $S \rightarrow SS \rightarrow SSSS \xrightarrow{\text{X}} X$
- d) finisce sempre per b
- e) Ci sono 5 celene 1 a



Considera l'automa in Figura.

La stringa 001011 è accettata dall'automa? **SI**

Il linguaggio accettato dall'automa in Figura è un linguaggio context-sensitive?

L'automa a stati finiti sopra disegnato è equivalente ad una macchina a stati finiti?

La stringa 001101 è accettata dall'automa? **SI**

Il linguaggio accettato dall'automa in Figura descrive un linguaggio regolare?

- Scegli... **SI**
- Scegli... **SI**
- Scegli... **NO**
- Scegli... **NO**
- Scegli... **SI**

Associare a ciascuna proposizione la sua negazione:

Una donna ha ballato con ogni uomo

Scegli...

Qualche donna ha ballato con qualche uomo

Scegli...

Tutti gli uomini hanno ballato con qualche donna

Scegli...

Ogni donna ha ballato con ogni uomo

Scegli...

Sia $n >= 0$ un intero. Considera il seguente frammento di programma:

```

int i=1;
int s=0;

while(i < n){
    s+=i
    i++
}

s+=i
  
```

Seleziona gli invarianti (= "loop invariant"), cioè le affermazioni vere dopo ogni numero di esecuzioni del corpo del while.

- | | | |
|----------------|----|----------------------------------|
| s==1+...+i | no | <input checked="" type="radio"/> |
| i==n | no | <input checked="" type="radio"/> |
| s==1+...+n | no | <input checked="" type="radio"/> |
| i>1 | si | <input checked="" type="radio"/> |
| i<n | no | <input checked="" type="radio"/> |
| s==1+...+(i-1) | si | <input checked="" type="radio"/> |

La conversione da automi a stati finiti \rightarrow Ling. reg.

Context Sensitive \supseteq Ling. Reg

~~NO SI \rightarrow Le macchine a stati contengono sia automi a stati finiti sia deterministico che non.~~

$$\begin{aligned}
 &\exists d \forall u (\beta(d, u) \rightarrow \forall d \exists u (\neg \beta(d, u)) \\
 &\exists d \exists u (\beta(d, u) \rightarrow \forall d, \forall u (\neg \beta(d, u))) \\
 &\forall u \exists d (\beta(d, u)) \rightarrow \exists u \forall d (\neg \beta(d, u)) \\
 &\forall d \forall u (\beta(d, u)) \rightarrow \exists u (\neg \beta(d, u))
 \end{aligned}$$

