

Domanda 1

Risposta errata

Punteggio

ottenuto 0,0 su

1,0



Contrassegna domanda

Negli anni '50:

Scegli un'alternativa:

- a. furono sviluppati, quasi in parallelo, il COBOL, il LISP, e il BASIC.
- b. viene inventato il costrutto FOR, e vengono messi a punto i primi parserificatori in grado di parsificare qualsiasi grammatica context-free. X
- c. Grace Murray Hopper fornisce contributi fondamentali allo sviluppo dei primi linguaggi ad alto livello e dei loro compilatori
- d. Vengono messi a punto i fondamenti della programmazione strutturata, grazie soprattutto al famoso teorema di Corrado Bohm e Giuseppe Jacopini

Domanda 2

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su

1,0



Contrassegna domanda

Il transistor:

Scegli un'alternativa:

- a. è il componente elettronico di base che negli anni '50 e '60 venne anche usato per le costruire memorie a nucleo magnetico.
- b. è il componente elettronico a partire da cui vengono realizzate le porte logiche di cui sono composti i processori moderni. ✓
- c. ha sostituito i tubi a vuoto nella costruzione dei processori, e sua volta è stato reso obsoleto dall'invenzione dei circuiti integrati
- d. grazie alla possibilità di essere usato come un interruttore, permette di memorizzare un byte di informazione in modo economico e compatto

Risposta corretta.

La risposta corretta è: è il componente elettronico a partire da cui vengono realizzate le porte logiche di cui sono composti i processori moderni

Domanda 3

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su

1,0



Contrassegna domanda

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- a. Il sistema MULTICS fu sviluppato sotto la guida di Fernando Corbató, e rappresentò una pietra miliare nella storia dell'Informatica negli anni '60. Dal MULTICS in poi, tutti i grandi sistemi operativi sono stati basati sul timesharing.
- b. Il sistema MULTICS non fu certo un successo, ma ebbe il merito di mostrare la praticabilità, ma anche la necessità della strada del timesharing, che sarebbe poi stata percorsa dai suoi successori, ad esempio l'OS/360 e lo Unix.
- c. Il MULTICS fu sicuramente un progetto controverso, a partire dalla scelta per lo meno discutibile di sviluppare l'intero sistema in un linguaggio ad alto livello, il C, rendendolo così più facile da comprendere e modificare, ma anche estremamente inefficiente.
- d. Il sistema MULTICS non poté usufruire di una piattaforma hardware sufficientemente performante per supportarne la complessità e la pesantezza computazionale, e questa fu una delle cause del suo insuccesso. ✓

Risposta corretta.

La risposta corretta è: Il sistema MULTICS non poté usufruire di una piattaforma hardware sufficientemente performante per supportarne la complessità e la pesantezza computazionale, e questa fu una delle cause del suo insuccesso

Domanda 4

Risposta non data

Punteggio max.:

1,0



Contrassegna domanda

Negli anni '80:

Scegli un'alternativa:

- a. si ebbe la definitiva affermazione del linguaggio C, dell'ADA e del Pascal.
- b. Il linguaggio C incomincia il suo declino, sostituito dalle sue versioni object oriented: C++ e Object-C.
- c. l'affermarsi del C causò l'inizio del lento declino del Pascal
- d. fa il suo esordio il linguaggio Java proprio all'apice della diffusione del Pascal e di ADA

Risposta errata.

La risposta corretta è: l'affermarsi del C causò l'inizio del lento declino del Pascal

Domanda 5

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0Contrassegna
domanda

tra gli eventi importanti per la storia delle architetture negli anni '40 ricordiamo:

Scgli un'alternativa:

- a. Alan Turing contribuisce a decrittare messaggi cifrati usando macchine elettromeccaniche note come "bombe", viene progettato e prodotto l'ENIAC
- b. Alan Turing collabora con i servizi segreti inglesi per decifrare i messaggi criptati dell'esercito tedesco; entra in funzione il primo computer a programma memorizzato, l'ENIAC
- c. vengono progettati e costruiti i primi computer computer moderni, come l'SSEM e l'EDSAC, e nasce il primo hard disk
- d. vengono concepiti due modelli architettonici fondamentali: l'architettura Harvard e l'architettura RISC

Risposta corretta.

La risposta corretta è: Alan Turing contribuisce a decrittare messaggi cifrati usando macchine elettromeccaniche note come "bombe", viene progettato e prodotto l'ENIAC

Domanda 6

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0Contrassegna
domanda

Il computer a cui è associata l'espressione "Architettura von Neumann":

Scgli un'alternativa:

- a. è l'ENIAC, ossia il predecessore dell'EDVAC
- b. non usava ancora l'idea di "programma memorizzato", introdotta poi dal SSEM e dal Whirlwind
- c. fu progettato per ragioni belliche: il calcolo di traiettorie balistiche
- d. è l'EDVAC, ossia il successore dell'ENIAC

Risposta corretta.

La risposta corretta è: è l'EDVAC, ossia il successore dell'ENIAC

Domanda 7

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0Contrassegna
domanda

La Intel:

Scgli un'alternativa:

- a. non fu fondata per produrre processori miniaturizzati, che nell'anno della sua nascita neppure esistevano ancora
- b. progettò negli anni '60 le prime memorie a semiconduttore
- c. guidata da Federico Faggin, progettò e produsse prima il 4004 e poi l'8008
- d. progettò e produsse i primi microprocessori della storia, il 4004 e 8008, convincendo poi la Busicom e la Datapoint ad usarli nei loro prodotti

Risposta corretta.

La risposta corretta è: non fu fondata per produrre processori miniaturizzati, che nell'anno della sua nascita neppure esistevano ancora

Domanda 8

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0Contrassegna
domanda

Il linguaggio di programmazione BASIC:

Scgli un'alternativa:

- a. era particolarmente apprezzato dagli specialisti informatici grazie alla sua semplicità
- b. negli anni '70 e '80 fu adottato per i test di ingresso nelle università, incentivando così la diffusione di una cultura informatica
- c. permetteva, e quasi costringeva, a scrivere programmi strutturali efficienti e facili da comprendere
- d. si diffuse principalmente tra utenti senza una formazione specificamente informatica

Risposta corretta.

La risposta corretta è: si diffuse principalmente tra utenti senza una formazione specificamente informatica

Domanda 9

Risposta errata

Punteggio
ottenuto -0,5 su
1,0

Contrassegna domanda

Il linguaggio C:

Scgli un'alternativa:

- a. è ormai poco usato, sostituito dai linguaggi object oriented e dai linguaggi di scripting
- b. è apprezzato perché favorisce la scrittura di programmi facili da comprendere e molto portabili ✗
- c. è un linguaggio in cui è facile fare errori di programmazione, a causa di un sistema di tipi poco rigido
- d. fu usato per implementare la prima versione del loro sistema da Ritchie e Thompson

Risposta errata.

La risposta corretta è: è un linguaggio in cui è facile fare errori di programmazione, a causa di un sistema di tipi poco rigido

Domanda 10

Risposta errata

Punteggio
ottenuto 0,0 su
1,0

Contrassegna domanda

Lungo la sua storia:

Scgli un'alternativa:

- a. la Apple per molti anni è stata la principale azienda produttrice di personal computer, rivaleggiando con la Microsoft per chi deteneva la fetta di mercato più grande ✗
- b. la Apple si è sempre distinta dagli altri produttori di personal computer adottando sistemi operativi Unix-like come ad esempio Linux e sue varianti
- c. la Apple usò per alcuni suoi prodotti un normale Disk Operating System, il CP/M sviluppato inizialmente da Gary Kildall
- d. la Apple usò per alcuni suoi prodotti un normale Disk Operating System, e copiò l'idea alla base del Macintosh 128K dal sistema Alto

Risposta errata.

La risposta corretta è: la Apple usò per alcuni suoi prodotti un normale Disk Operating System, e copiò l'idea alla base del Macintosh 128K dal sistema Alto

Domanda 11

Risposta errata

Punteggio
ottenuto -0,5 su
1,0

Contrassegna domanda

Ada Lovelace:

Scgli un'alternativa:

- a. lavorò insieme a Luigi Federico Menabrea al miglioramento del progetto dell'Analytical Engine
- b. scrisse il primo articolo che descriveva l'Analytical Engine di Charles Babbage
- c. contribuì a migliorare il progetto dell'Analytical Engine, che avrebbe dovuto essere programmato a schede perforate
- d. fu la prima programmatrice dell'Analytical Engine ✗

Risposta errata.

La risposta corretta è: contribuì a migliorare il progetto dell'Analytical Engine, che avrebbe dovuto essere programmato a schede perforate

Domanda 12

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0

Contrassegna domanda

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scgli un'alternativa:

- a. il multitasking fu implementato per la prima volta nel sistema Altas, sotto la guida di Robert Fano
- b. il multitasking fu implementato tra l'altro nei sistemi operativi Atlas, C1SS, MULTICS e OS/360 ✓
- c. il multitasking fu la grande innovazione proposta per la prima volta da Fernando Corbató e implementata nel C1SS
- d. il multitasking rese i nastri magnetici molto più veloci, tanto da poter competere con i dispositivi di memorizzazione ad accesso diretto

Risposta corretta.

La risposta corretta è: il multitasking fu implementato tra l'altro nei sistemi operativi Atlas, C1SS, MULTICS e OS/360

Demande 14

Risposta errata

Portafoglio
affidato 0,0 su
1,0Contenuti/pa-
domanda

negli anni '60:

Scegli un'alternativa:

- a. I sistemi time-sharing venivano implementati su piattaforme delle prestazioni molto limitate, tutte che non erano in grado di supportare un ambiente multiutente.
- b. I sistemi time-sharing hanno costituito l'ambiente nel quale è sorta ed è stata implementata l'idea di un server di camere e cartucce nelle cui organizzazioni i file degli utenti.
- c. I primi sistemi time-sharing furono il CTSS di Fernando Corbató, il MULTICS di Robert Fuhr e l'OS/360 della IBM (l'idea di questi tre che abbia avuto una ampia diffusione commerciale).
- d. I sistemi time-sharing furono brevettati per la prima volta da John McCarthy, la cui idea fuori fu implementata per la prima volta nel sistema MULTICS sviluppato sotto la direzione di Robert Fuhr.

Risposta errata:

La risposta corretta è: I primi sistemi time-sharing hanno costituito l'ambiente nel quale è sorta ed è stata implementata l'idea di un server di camere e cartucce nelle cui organizzazioni i file degli utenti.

Demande 15

Risposta errata

Portafoglio
affidato 0,0 su
1,0Contenuti/pa-
domanda

Il sistema Unix:

Scegli un'alternativa:

- a. dovette localmente competere con un altro sistema operativo residenziale diffuso in ambito commerciale, l'OS/360
- b. fu il primo sistema operativo sviluppato letteralmente in un linguaggio ad alto livello anziché in assembly
- c. fu il primo sistema operativo ad implementare il file system gerarchico, pensato localmente per il MULTICS
- d. fu sviluppato ai laboratori Bell dopo che questo centro di ricerca si era staccato dal progetto del MULTICS

Risposta errata:

La risposta corretta è: fu sviluppato ai laboratori Bell dopo che questo centro di ricerca si era staccato dal progetto del MULTICS.

Demande 16

Risposta errata

Portafoglio
affidato 0,0 su
1,0Contenuti/pa-
domanda

John von Neumann:

Scegli un'alternativa:

- a. è il nome della scienziata che lavorò alla descrizione del modello architettonico in cui dati e programmi circolano insieme nella memoria principale del computer
- b. iniziò a collaborare con Goldstine, Huschly ed Eckert al progetto dell'EDVAC, con l'obiettivo di facilitare lo sviluppo di simili da usare nel secondo conflitto mondiale
- c. iniziò a collaborare con Goldstine, Huschly ed Eckert al progetto dell'EDVAC, perché voleva uscirne per elaborare dati nel campo della fisica quantistica
- d. è il nome della scienziata che lavorò all'invenzione delle architetture con un instruction set complesso e articolato, le cosiddette architetture CISC

Risposta errata:

La risposta corretta è: è il nome della scienziata che lavorò alla descrizione del modello architettonico in cui dati e programmi circolano insieme nella memoria principale del computer.

Demande 17

Risposta errata

Portafoglio
affidato 0,0 su
1,0Contenuti/pa-
domanda

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- a. i sistemi batch permettevano un uso più esteso e versatile delle schede perforate, in modo da impostare opportuni canali di comunicazione, ad esempio che una specifica compilazione doveva essere usata per compilare un certo programma sorgente, poi poi eseguire
- b. i sistemi batch furono finalmente implementati grazie all'introduzione dei dispositivi di memorizzazione di massa ad accesso diretto, che permettevano ai residenti monitori di gestire lo studio appositi e soprattutto l'esecuzione di più programmi.
- c. i programmati potevano finalmente monitorare in diretta l'esecuzione dei loro programmi quando un computer fu finalmente disponibile il resident monitor dei sistemi batch, che permetteva agli utenti di controllare in tempo reale ciò che stava accadendo all'interno del computer.
- d. i sistemi batch consentivano a 40 utendosi quando furono finalmente disponibili i piatti hard disk ad accesso diretto, il che permetteva ai residenti monitori di sovrapporre la fase di legge dei dati di un programma con la fase di output dei risultati dell'esecuzione da parte di un altro programma.

Risposta errata:

La risposta corretta è: i sistemi batch permettevano un uso più esteso e versatile delle schede perforate, in modo da impostare opportuni canali di comunicazione, ad esempio che uno specifico compilatore doveva essere usato per compilare un certo programma sorgente, poi poi eseguire.

Demande 18

Risposta corretta

Portafoglio
affidato 1,0 su
1,0Contenuti/pa-
domanda

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- a. l'OS/360 della IBM, che fu tra i sistemi più diffusi degli anni '60, ma era basato su sistema time-sharing, ma era solo multiprogrammato
- b. l'OS/360 della IBM, che fu tra i sistemi più diffusi degli anni '60, fu il primo Sistema operativo ad essere scritto usando un linguaggio ad alto livello
- c. l'OS/360 della IBM, che fu tra i sistemi più diffusi degli anni '60, subì un brusco declino all'inizio degli anni '70 a causa della comparsa della scorsa della Unix
- d. l'OS/360 della IBM, che fu tra i sistemi più diffusi degli anni '60, fu usato come base per lo sviluppo della Unix, che poi ne prese il posto tra i sistemi più usati

Risposta corretta:

La risposta corretta è: l'OS/360 della IBM, che fu tra i sistemi più diffusi degli anni '60, ma era basato su sistema time-sharing, ma era solo multiprogrammato.

Demande 19
Risposta corretta
Punteggio ottenuto 1,0 su 1,0
 Conferma risposta domanda

Tra gli eventi significativi della storia dei linguaggi di programmazione negli anni '50 troviamo:

Scegli un'alternativa:

- a. gli Sbera Orders dell'EDVAC e il primo compilatore operativo: L'AUTOCODE
- b. lo Sheet Code di John Mauchly e i compilatori di Casy e di Bitter
- c. lo sviluppo del FORTRAN e del Simula
- d. lo sviluppo del primo assembler moderno, il SDAP, e del BASIC.

Demande 20
Risposta corretta
Punteggio ottenuto 1,0 su 1,0
 Conferma risposta domanda

Nella storia del Personal Computer:

Scegli un'alternativa:

- a. il Z8000 costituisce il primo esempio di sistema operativo "general purpose", trasportabile da una piattaforma ad un'altra grazie al CP/M inventato da Gary Kildall
- b. l'esempio successivo del sistema operativo DOS fu dovuto al fatto che era disponibile il codice sorgente scritto in C, e quindi poteva essere portato facilmente da una piattaforma hardware ad un'altra
- c. l'evoluzione del BIOS permette di scrivere applicazioni che potevano essere eseguite più facilmente tra piattaforme diverse di sistemi operativi diversi
- d. Gary Kildall elaborò un modo fondamentale nell'inventare una tecnica per portare velocemente un sistema operativo da una piattaforma ad un'altra senza doverlo riscrivere completamente.

Demande 21
Risposta errata
Punteggio ottenuto 0,0 su 1,0
 Conferma risposta domanda

Tra i contributi importanti di Charles Babbage troviamo:

Scegli un'alternativa:

- a. la dimostrazione che il QOTD è necessario per la completezza di un linguaggio di programmazione
- b. l'elaborazione dell'idea del QOTD nel linguaggio successivo alla dimostrazione del suo fondamentale bisogno sulla programmazione strutturata
- c. la dimostrazione che il QOTD può essere usato per scrivere programmi particolarmente efficienti
- d. la dimostrazione che si può evitare di usare il QOTD nella scrittura dei programmi

Demande 22
Risposta corretta
Punteggio ottenuto 1,0 su 1,0
 Conferma risposta domanda

L'EDVAC:

Scegli un'alternativa:

- a. fu progettato da John von Neumann, ma importanti contributi sono venuti anche da Herman Goldstine e John Mauchly
- b. fu sviluppato anche grazie ai contributi di John von Neumann, che colse le proprie anche in un famoso report
- c. avrebbe dovuto contribuire a migliorare l'efficienza dei cannoni usati durante la seconda guerra mondiale
- d. non fu mai effettivamente usato per il calcolo delle traiettorie balistiche durante la seconda guerra mondiale, perché si preferì usare il suo successore, l'EDVAC.

Demande 23
Risposta corretta
Punteggio ottenuto 1,0 su 1,0
 Conferma risposta domanda

Il linguaggio Java:

Scegli un'alternativa:

- a. è il suo successore iniziale è stato messo in legge alla nascita quasi contemporaneo del World Wide Web
- b. è stato il linguaggio a partire dal quale è iniziato lo sviluppo di Internet e del World Wide Web
- c. si può considerare il capostipite di tutti i linguaggi di scripting general purpose, come javascript e ruby
- d. fu sviluppato per competere con il C++ come linguaggio di sviluppo del World Wide Web

Risposta corretta.
La risposta corretta è: il suo successore iniziale è stato messo in legge alla nascita quasi contemporaneo del World Wide Web.

Domanda 24

Risposta non data

Punteggio max.: 1,0

Calcolatrice

Domanda

Nella storia dei linguaggi di programmazione:

Scegli un'alternativa:

- a. lo Simula è considerato il predecessore del BASIC ma alla fine aveva un numero di tipi troppo rigido e limitato per semplici applicazioni.
- b. Simula è ritenuta l'origine della base del paradigma Object Oriented, col risultato di essere difficile da usare per scrivere semplici programmi.
- c. Il Fortran non era strutturato ed efficiente, e in più non aveva un sistema di tipi.
- d. L'Algol, per quanto efficiente e portatile, portava a scrivere programmi di difficile comprensione.
- e. Il Prolog fu il responsabile del fallimento del progetto nato come "10th Generation Computer Systems" (FGCS).
- f. LISP aveva una sintassi come matrice "scacchiera", ma un numero di difficoltà da compilare e di sintassi che faceva dannoso per imparare a programmare.
- g. Il BASIC favoriva la scrittura del codice detto "spaghetti code", e secondo alcuni l'uso del BASIC impedisce di imparare a programmare.
- h. COBOL non era adatto per applicazioni scientifiche e general purpose, tanto che alcuni pensavano che l'insegnarla fosse quasi un crimine.

Risposta corretta:

La risposta corretta è:

Il BASIC favoriva la scrittura del codice detto "spaghetti code", e secondo alcuni l'uso del BASIC impedisce di imparare a programmare.

Il COBOL non era adatto per applicazioni scientifiche e general purpose, tanto che alcuni pensavano che l'insegnarla fosse quasi un crimine.

Domanda 25

Risposta non data

Punteggio max.: 1,0

Calcolatrice

Domanda

Nelle CPU progettate e costruite negli anni novanta:

Scegli un'alternativa:

- a. tutte basate sul modello architettonico RISC, una o più istruzioni possono entrare in esecuzione prima ancora di sapere se devono effettivamente essere eseguite.
- b. si implementa il multiple issue: l'esecuzione di più istruzioni in parallelo, e cioè adottare il modello architettonico CISC.
- c. si stava fino a 3 livelli di memoria cache, cioè adottare la completa aritmetica dell'istruzione set + 2 modello architettonico CISC.
- d. si trovava spesso più cache, si usava istruzioni macchina complesse e a lunghezza variabile, e cioè tutte le cache architettonico RISC.

Risposta corretta:

La risposta corretta è: tutte basate sul modello architettonico RISC, una o più istruzioni possono entrare in esecuzione prima ancora di sapere se devono effettivamente essere eseguite.

Domanda 26

Risposta corretta

Punteggio min. 0,5 su

1,0

Calcolatrice

La architettonica RISC.

Scegli un'alternativa:

- a. sono un modello architettonico sia uscito dai processori multi-core.
- b. hanno un'istruzione set composta da istruzioni di lunghezza variabile, adatte per i processori multi-core.
- c. hanno tendenza di struttura regolare e tutte della stessa lunghezza.
- d. hanno un'istruzione set composta da poche istruzioni, ma molto espansive e complesse.

Risposta corretta:

La risposta corretta è: hanno istruzione di struttura regolare e tutte della stessa lunghezza.

Domanda 27

Risposta corretta

Punteggio min. 0,5 su

1,0

Calcolatrice

Il linguaggio Pascal.

Scegli un'alternativa:

- a. era molto popolare negli anni '80 ma dovette poi cedere il posto a linguaggi più dinamici, come il C e il Prolog.
- b. non era certo appropriato per le sue scarse parallelità, se partisse diverse, sia molto per la sua efficienza.
- c. introduceva tra le altre cose l'idea di un codice oggetto virtuale che favoriva l'uso del linguaggio su piattaforme diverse.
- d. aveva solo pochi tipi di base, e doveva usare di variabili user, ovvero, rispetto al uso dei primi linguaggi davvero efficienti.

Risposta corretta:

La risposta corretta è: introduceva tra le altre cose l'idea di un codice oggetto virtuale che favoriva l'uso del linguaggio su piattaforme diverse.

Domanda 28

Risposta corretta

Punteggio min. 0,5 su

1,0

Calcolatrice

degli diversi tipi di memoria sviluppata e utilizzata lungo la storia dell'informatica possiamo dire che:

Scegli un'alternativa:

- a. le memorie a semiconduttori hanno incominciato ad affacciarsi a partire dall'inizio degli anni '60.
- b. gli hard disk furono una delle principali fonti di guadagno della IBM e della Intel negli anni '70.
- c. le memorie a nastro magnetico sono state le dispositivo di memoria principale più usato fino all'inizio degli anni '70.
- d. alcune, come ad esempio i Williams-Kilobit tubes permettevano memorizzare molti megabyte di dati in pochissimo spazio, ed erano estremamente affidabili.

Risposta corretta:

La risposta corretta è: le memorie a nastro magnetico sono state il dispositivo di memoria principale più usato fino all'inizio degli anni '70.

Domanda 28

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su

1,0

Cronometro domanda

dei diversi tipi di memorie sviluppate e utilizzate lungo la storia dell'informatica possono dire che:

Scgli un'alternativa:

- a. le memorie a semiconduttori hanno incominciato ad affacciarsi a partire dall'inizio degli anni '60.
- b. gli hard disk furono una delle principali fonti di perdita della IBM e delle Intel negli anni '70.
- c. le memorie a rame magnetico sono state il dispositivo di memoria principale più usato fino all'inizio degli anni '70.
- d. alcune, come ad esempio i Memoria-Ghisa, tutevano memorizzare molti migliaia di dati in pochissimo spazio, ed erano estremamente affidabili.

Risposta corretta.

La risposta corretta è: le memorie a rame magnetico sono state il dispositivo di memoria principale più usato fino all'inizio degli anni '70.

Domanda 29

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 0,5 su

1,0

Cronometro domanda

Tra gli anni '50 e gli anni '60:

Scgli un'alternativa:

- a. il FORTRAN fu usato principalmente per la descrizione degli algoritmi, sia non per la loro implementazione.
- b. il FORTRAN fu il linguaggio più diffuso intorno al 1959.
- c. il FORTRAN ebbe competitori con Basic e Simula7 come linguaggi più diffusi.
- d. il FORTRAN fu tra i linguaggi più difficili e usati.

Risposta errata.

La risposta corretta è: il FORTRAN fu tra i linguaggi più diffusi e usati.

Domanda 30

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su

1,0

Cronometro domanda

Lungo la storia dell'informatica:

Scgli un'alternativa:

- a. i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da ridurre ad amministrare l'hardware sottostante senza necessariamente usare tempo di CPU, che così può essere completamente usato dalle applicazioni degli utenti.
- b. i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da essere sempre più capaci di strutturare e addirittura semplificare l'hardware per permettere una maggiore disponibilità delle macchine moderne.
- c. i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da rendere sempre più facili da usare, anche a utenti senza una cultura informatica, computer sempre più complessi e potenti.
- d. i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da rendere sempre più facile sviluppare programi anche a utenti non in possesso di una formazione informatica.

Risposta corretta.

La risposta corretta è: i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da rendere sempre più facili da usare, anche a utenti senza una cultura informatica, computer sempre più complessi e potenti.

Domanda 31

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su

1,0

Cronometro domanda

L'ALDO:

Scgli un'alternativa:

- a. Fu, insieme al Basic, il primo linguaggio ad introdurre le primitive di controllo strutturate come il *do-while* e *for-until-do*.
- b. negli anni '80 nacque il FORTRAN per l'implementazione degli algoritmi, che però continuavano a usare decodificare con la notazione FORTRAN.
- c. Grazie alla sua risposta ispirò lo sviluppo dei principali linguaggi successivi, ad esempio il BASIC e il PROLOG.
- d. Fu il primo linguaggio a introdurre il concetto dei "Blocchi di istruzioni" e la distinzione tra il simbolo di assegnazione e quello di assegnamento.

Risposta corretta.

La risposta corretta è: Fu il primo linguaggio a introdurre il concetto dei "Blocchi di istruzioni" e la distinzione tra il simbolo di assegnazione e quello di assegnamento.

Domanda 32

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su

1,0

Cronometro domanda

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scgli un'alternativa:

- a. il sistema operativo Linux fu concepito come causa del progetto GRML, e Richard Stallman incoraggiò Linus Torvalds a scrivere una versione per personal computer.
- b. il sistema operativo Linux fu sviluppato da Linus Torvalds copiando sostanzialmente l'implementazione della Unix descritta in un libro e adattandola ai personal computer che aveva a disposizione.
- c. il sistema operativo Linux è la sintetica evoluzione del sistema operativo Unix pensata per personal computer, per questa ragione è per esempio alla base del sistema Mac OS.
- d. il sistema operativo Linux fu sviluppato da Linus Torvalds per migliorare alcuni aspetti della Unix, se poi come avete fatto Riccardo e Thumper con la loro per migliorare il Mac OS.

Risposta corretta.

La risposta corretta è: il sistema operativo Linux fu sviluppato da Linus Torvalds copiando sostanzialmente l'implementazione della Unix descritta in un libro e adattandola ai personal computer che aveva a disposizione.

Home ► Anno Accademico 20/21 ► Terzo anno Laurea DM270 ► storia20-21 ► Esoneri ed esami ►
ESONERO scritto prima parte Storia dell'Informatica 17/02/2021 (riservato agli studenti che hanno inserito l'esame nel piano didattico dell'anno accademico 20-21)

Iniziato mercoledì, 17 febbraio 2021, 10:02

Stato Completato

Terminato mercoledì, 17 febbraio 2021, 11:02

Tempo impiegato 59 min. 54 secondi

Valutazione 17,5 su un massimo di 32,0 (55%)

Domanda 1

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Negli anni '60:

Scegli un'alternativa:

- a. viene messo a punto il BASIC per permettere a studenti non informatici di imparare a programmare, e vengono gettate le basi della programmazione object oriented con lo sviluppo del Simula67 ✓
- b. l'ALGOL si afferma come linguaggio di riferimento per la descrizione degli algoritmi, ma è il BASIC ad essere più spesso usato per la loro implementazione
- c. l'ALGOL gioca un ruolo fondamentale nello sviluppo del sistema operativo Multics, e prima ancora del sistema CTSS, i primi sistemi time sharing della storia
- d. Vengono sviluppati due linguaggi molto simili fra loro: l'ALGOL, dalla sintassi elegante e precisa, e il BASIC orientato alle applicazioni matematiche

Risposta corretta.

La risposta corretta è: viene messo a punto il BASIC per permettere a studenti non informatici di imparare a programmare, e vengono gettate le basi della programmazione object oriented con lo sviluppo del Simula67

Domanda 2

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0**Il linguaggio di programmazione BASIC:**

Scegli un'alternativa:

- a. permetteva una prototipizzazione molto veloce degli algoritmi, e per questo era spesso preferito a linguaggi più sofisticati come il FORTRAN
- b. molti esperti informatici lo disprezzavano perché non incoraggiava la scrittura di programmi strutturati ed eleganti ✓
- c. si diffuse subito in vari ambienti non informatici, dove era poco importante che non permetesse di implementare qualsiasi tipo di algoritmo
- d. alcune delle sue caratteristiche migliori furono poi inglobate nel C e nel Pascal

Risposta corretta.

La risposta corretta è: molti esperti informatici lo disprezzavano perché non incoraggiava la scrittura di programmi strutturati ed eleganti

Domanda 3

Risposta errata

Punteggio
ottenuto 0,0 su
1,0

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- a. i programmatore poterono finalmente monitorare in diretta l'esecuzione dei loro programmi quando nei computer fu finalmente disponibile il resident monitor dei sistemi batch, che permetteva agli utenti di controllare in tempo reale ciò che stava accadendo all'interno del computer 
- b. i sistemi batch cominciarono a diffondersi quando furono finalmente disponibili i primi hard disk ad accesso diretto, il che permetteva al resident monitor di sovrapporre la fase di input dei dati di un programma con la fase di output dei risultati dell'elaborazione da parte di un altro programma.
- c. i sistemi batch furono finalmente implementati grazie all'invenzione dei dispositivi di memorizzazione di massa ad accesso diretto, che permettevano al resident monitor di gestire in modo apparentemente sovrapposto l'esecuzione di più programmi.
- d. i sistemi batch permisero un uso più esteso e versatile delle schede perforate, in modo da impartire opportuni comandi al computer, ad esempio che uno specifico compilatore doveva essere usato per compilare un certo programma sorgente, per poi eseguirlo

Risposta errata.

La risposta corretta è: i sistemi batch permisero un uso più esteso e versatile delle schede perforate, in modo da impartire opportuni comandi al computer, ad esempio che uno specifico compilatore doveva essere usato per compilare un certo programma sorgente, per poi eseguirlo

Domanda 4

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0**Il Manchester Small Scale Experimental Machine (SSEM):**

Scegli un'alternativa:

- a. fu il primo computer a programma memorizzato a diventare effettivamente operativo ✓
- b. usava come supporto di memoria primaria le Mercury Delay Lines.
- c. fu progettato e costruito copiando ed estendendo il progetto dell'ENIAC
- d. è il computer a programma memorizzato da cui deriva l'espressione architettura von Neumann

Risposta corretta.

La risposta corretta è: fu il primo computer a programma memorizzato a diventare effettivamente operativo

Domanda 5

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Tra gli eventi importanti per la storia delle architetture negli anni '60 ricordiamo:

Scegli un'alternativa:

- a. 1) il debutto sul mercato della serie di computer IBM/360; 2) il debutto sul mercato della prima memoria a semiconduttore di successo, l'Intel 1103 o "Magnetic Core Memory Killer"; 3) il CDC 6600 di Seymour Cray
- b. 1) il debutto sul mercato della serie di computer IBM/360; 2) l'invenzione del CDC 6600 di Seymour Cray; 3) l'ideazione dello schema di Tomasulo, che sta alla base delle architetture moderne ✓
- c. 1) l'invenzione del primo hard disk; 2) il CDC 6600 di Seymour Cray; 3) lo sviluppo della Olivetti Programma 101 (aka "Perottina"), che molti considerano il primo personal computer della storia
- d. 1) il debutto sul mercato della serie di computer IBM/360; 2) l'invenzione del mouse; 3) l'uscita sul mercato della prima memoria a semiconduttore di successo, l'Intel 1103 o "Magnetic Core Memory Killer"

Risposta corretta.

La risposta corretta è: 1) il debutto sul mercato della serie di computer IBM/360; 2) l'invenzione del CDC 6600 di Seymour Cray; 3) l'ideazione dello schema di Tomasulo, che sta alla base delle architetture moderne

Domanda 6

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Il linguaggio C:

Scegli un'alternativa:

- a. permette di scrivere programmi molto veloci da eseguire e facilmente portabili su piattaforme diverse ✓
- b. è particolarmente adatto alla scrittura di codice sintetico e chiaro
- c. viene progettato e sviluppato per contribuire allo sviluppo del sistema operativo MULTICS
- d. è ormai stato soppiantato da linguaggi più moderni, come Java e soprattutto Python

Risposta corretta.

La risposta corretta è: permette di scrivere programmi molto veloci da eseguire e facilmente portabili su piattaforme diverse

Domanda 7

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- a. Il sistema MULTICS fu sviluppato sotto la guida di Fernando Corbatò, e rappresentò una pietra miliare nella storia dell'Informatica negli anni '60. Dal MULTICS in poi, tutti i grandi sistemi operativi sono stati basati sul timesharing
- b. il MULTICS fu sicuramente un progetto controverso, a partire dalla scelta per lo meno discutibile di sviluppare l'intero sistema in un linguaggio ad alto livello, il C, rendendolo così più facile da comprendere e modificare, ma anche estremamente inefficiente
- c. Il sistema MULTICS non potè usufruire di una piattaforma hardware sufficientemente performante per supportarne la complessità e la pesantezza computazionale, e questa fu una delle cause del suo insuccesso ✓
- d. Il sistema MULTICS non fu certo un successo, ma ebbe il merito di mostrare la praticabilità, ma anche la necessità della strada del timesharing, che sarebbe poi stata percorsa dai suoi successori, ad esempio l'OS/360 e lo Unix.

Risposta corretta.

La risposta corretta è: Il sistema MULTICS non potè usufruire di una piattaforma hardware sufficientemente performante per supportarne la complessità e la pesantezza computazionale, e questa fu una delle cause del suo insuccesso

Domanda 8

Risposta errata

Punteggio

ottenuto 0,0 su
1,0

tra gli anni '70 e gli anni '80:

Scegli un'alternativa:

- a. venne sviluppato l'ADA, un linguaggio espressivo e fortemente portatile, tanto che negli anni '80 fu la causa del declino del Pascal e del Basic
- b. venne sviluppato il linguaggio ADA, che era particolarmente adatto ad uno sviluppo rapido dei programmi, e si può considerare l'antenato dei linguaggi di scripting general purpose
- c. venne sviluppato il linguaggio ADA, che nonostante le grandi speranze e attese, non riuscì mai ad imporsi come linguaggio di riferimento, e cominciò a declinare già verso la fine degli anni '80
- d. venne sviluppato il linguaggio ADA, così chiamato in onore di Ada Lovelace, l'inventrice dell'Analytical Engine e "prima programmatrice" della storia ✗

Risposta errata.

La risposta corretta è: venne sviluppato il linguaggio ADA, che nonostante le grandi speranze e attese, non riuscì mai ad imporsi come linguaggio di riferimento, e cominciò a declinare già verso la fine degli anni '80

Domanda 9

Risposta errata

Punteggio
ottenuto -0,5 su
1,0

Nella storia dei linguaggi di programmazione:

Scegli un'alternativa:

- a. BASIC e COBOL sono stati due linguaggi di programmazione molto diffusi negli anni '60, e declinarono dopo la dimostrazione del teorema di Böhm-Jacopini che ne dimostrava la mancanza di strutturazione e rigorosità
- b. BASIC e COBOL sono stati due linguaggi molto diffusi tra gli anni '60 e '80, facili da imparare e usare, ma soggetti a varie critiche perché non favorivano uno stile di programmazione chiaro e rigoroso
- c. BASIC e COBOL sono stati due linguaggi di programmazione degli anni '60, apprezzati in campo informatico per la loro semplicità d'uso e la loro efficienza, anche se non permettevano di implementare qualsiasi tipo di algoritmo **X**
- d. BASIC e COBOL sono stati due linguaggi molto diffusi negli anni '60. Furono poi sostituiti rispettivamente dal C e dal Simula67, più efficienti e rigorosi

Risposta errata.

La risposta corretta è: BASIC e COBOL sono stati due linguaggi molto diffusi tra gli anni '60 e '80, facili da imparare e usare, ma soggetti a varie critiche perché non favorivano uno stile di programmazione chiaro e rigoroso

Domanda 10

Risposta errata

Punteggio
ottenuto -0,5 su
1,0

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- a. il Linux non si può considerare un sistema operativo originale, in quanto è sostanzialmente una riscrittura dello Unix fatta in modo da poter girare su un personal computer
- b. il Linux concorre con i sistemi operativi Windows e MacOS come sistema più diffuso e utilizzato nei personal computer ✗
- c. il Linux è un sistema operativo open source, questo significa che, seguendo la filosofia GNU di Richard Stallman, non può essere fatto pagare
- d. il sistema operativo Linux fa parte del progetto GNU di Richard Stallman, e in effetti ne costituisce fin dall'inizio il cuore, essendo il sistema operativo l'ambiente in cui poter far girare qualsiasi altro applicativo open source

Risposta errata.

La risposta corretta è: il Linux non si può considerare un sistema operativo originale, in quanto è sostanzialmente una riscrittura dello Unix fatta in modo da poter girare su un personal computer

Domanda 11

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0

Il linguaggio Pascal:

Scegli un'alternativa:

- a. introdusse tra le altre cose l'idea di un codice oggetto virtuale che favoriva l'uso del linguaggio su piattaforme diverse ✓
- b. era molto popolare negli anni '80, ma dovette poi cedere il passo a linguaggi più strutturati, come il C e il Prolog
- c. usando solo pochi tipi di base, e dotato solo di variabili non strutturate, risultò in uno dei primi linguaggi davvero efficienti
- d. non era certo apprezzato per la sua scarsa portabilità su piattaforme diverse, ma molto per la sua efficienza

Risposta corretta.

La risposta corretta è: introdusse tra le altre cose l'idea di un codice oggetto virtuale che favoriva l'uso del linguaggio su piattaforme diverse

Domanda 12

Risposta non data

Punteggio max.:
1,0

nella storia delle architetture alcune macchine sono state considerate antenate dei PC. Tra queste macchine troviamo:

Scegli un'alternativa:

- a. I computer concepiti da Seymour Cray lungo gli anni '60: i CDC 6600 e CDC 6700
- b. il PDP-1 della DEC e l'IBM 7030, i primi computer economici degli anni '60
- c. il DATAPOINT 2200 e, prima ancora, l'Olivetti Programma 101
- d. i primi prodotti commerciali della Intel, immessi sul mercato a partire dall'inizio degli anni '70

Risposta errata.

La risposta corretta è: il DATAPOINT 2200 e, prima ancora, l'Olivetti Programma 101

Domanda 13

Risposta errata

Punteggio
ottenuto -0,5 su
1,0

Tra i contributi importanti di Corrado Böhm troviamo:

Scegli un'alternativa:

- a. La dimostrazione teorica che l'uso del GOTO nei programmi porta ad errori di programmazione
- b. La definizione del primo linguaggio universale, cioè capace di calcolare qualsiasi funzione computabile **X**
- c. la descrizione su carta di una delle prime tecniche per la traduzione di un linguaggio ad alto livello in un linguaggio macchina
- d. L'invenzione dei primi costrutti di programmazione strutturati

Risposta errata.

La risposta corretta è: la descrizione su carta di una delle prime tecniche per la traduzione di un linguaggio ad alto livello in un linguaggio macchina

Domanda 14

Risposta errata

Punteggio

ottenuto 0,0 su
1,0

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- a. il multitasking potè essere implementato quando la tecnologia permise di realizzare dei dispositivi di memoria di massa sufficientemente veloci e ad accesso diretto
- b. l'idea di multitasking fu implementata per la prima volta nel sistema CTSS, grazie ad una intuizione di Fernando Corbatò ✗
- c. il multitasking permise di trasformare i nastri magnetici in dispositivi di memorizzazione molto più veloci, e così in grado di competere con dispositivi di I/O ad accesso diretto
- d. il multitasking fu implementato per la prima volta nel sistema OS/360. Anzi, ne costituiva probabilmente l'innovazione più significativa

Risposta errata.

La risposta corretta è: il multitasking potè essere implementato quando la tecnologia permise di realizzare dei dispositivi di memoria di massa sufficientemente veloci e ad accesso diretto

Domanda 15

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Nella storia dei Personal Computer:

Scegli un'alternativa:

- a. il CP/M di Gary Kildall costituì il primo esempio di sistema operativo per personal computer a interfaccia grafica
- b. le interfacce grafiche furono introdotte per la prima volta nel sistema Alto a cui, nel 1981, si ispirò anche la IBM per il suo primo PC
- c. la possibilità di usare lo stesso sistema operativo su computer diversi fu resa molto più facile dall'invenzione del Basic Input/Output System ✓
- d. il sistema Linux, il MacOS e il CP/M rappresentano tre esempi di sistemi operativi Unix-like scritti proprio per adattarsi alle peculiarità di questo tipo di computer

Risposta corretta.

La risposta corretta è: la possibilità di usare lo stesso sistema operativo su computer diversi fu resa molto più facile dall'invenzione del Basic Input/Output System

Domanda 16

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

L'Analytical Engine e il sistema elettrico di tabulazione di Hollerit:

Scegli un'alternativa:

- a. insieme alla macchina calcolatrice nota come "Pascalina", sono stati concepiti nel XIX secolo
- b. insieme ai calcolatori analogici, sono stati concepiti nel XIX secolo
- c. insieme all'algebra di Boole, sono stati concepiti nel XIX secolo ✓
- d. insieme alle valvole termoioniche, sono stati concepiti nel XIX secolo

Risposta corretta.

La risposta corretta è: insieme all'algebra di Boole, sono stati concepiti nel XIX secolo

Domanda 17

Risposta errata

Punteggio

ottenuto 0,0 su
1,0

L'ENIAC:

Scegli un'alternativa:

- a. non fu progettato da John von Neumann, che però ebbe un ruolo fondamentale nel descriverne il funzionamento in un famoso report
- b. svolse un ruolo importante nella seconda guerra mondiale per calcolare traiettorie balistiche che furono utilizzate per la guerra in Europa ✗
- c. non era per nulla facile da programmare, e modellare un problema da risolvere poteva richiedere settimane di lavoro al personale addetto
- d. era lento ad eseguire i programmi, ma era facile da configurare per risolvere un certo problema

Risposta errata.

La risposta corretta è: non era per nulla facile da programmare, e modellare un problema da risolvere poteva richiedere settimane di lavoro al personale addetto

Domanda 18

Risposta errata

Punteggio

ottenuto 0,0 su
1,0

Nelle CPU progettate e costruite negli ultimi anni:

Scegli un'alternativa:

- a. si adotta un modello architettonico messo a punto fra la fine degli anni '70 e l'inizio degli anni '80 da Hennessy e Patterson
- b. le porte logiche che le compongono sono realizzate mediante microprocessori miniaturizzati che hanno ormai sostituito i transistors
- c. si adotta il modello architettonico noto con l'acronimo RISC: Reformulated Instructions for Semiconductor Cores X
- d. si adotta il modello architettonico noto con l'acronimo CISC: Cached Instructions for Set of Cores

Domanda 19

Risposta errata

Punteggio

ottenuto 0,0 su
1,0

Il sistema Unix:

Scegli un'alternativa:

- a. già pochi anni dopo la sua iniziale diffusione, fu in grado di suscitare un ampio interesse tra programmatore e ricercatori, che fondarono il "Unix User Group" dove scambiare opinioni ed esperienze
- b. non poté essere sfruttato commercialmente dalla AT&T per rispettare leggi anti-monopolistiche, e infatti ancora oggi non esistono sistemi Unix-like che possano essere venduti sul mercato X
- c. il fatto di essere stato scritto fin dall'inizio in C e quindi molto più facile da capire e da modificare, è stata tra le ragioni principali della sua enorme diffusione e successo
- d. dopo essere stato scritto inizialmente nel linguaggio C, è poi stato portato su varie altre piattaforme hardware/software, e riscritto in C++ e in Object-C (sotto il nome di MacOS)

Risposta errata.

La risposta corretta è: già pochi anni dopo la sua iniziale diffusione, fu in grado di suscitare un ampio interesse tra programmatore e ricercatori, che fondarono il "Unix User Group" dove scambiare opinioni ed esperienze

Domanda 20

Risposta errata

Punteggio
ottenuto 0,0 su
1,0

L'ALGOL:

Scegli un'alternativa:

- a. fu il primo linguaggio a definire in modo preciso le modalità di passaggio dei parametri, derivandole da LISP e FORTRAN ✗
- b. Negli anni '60 fu il linguaggio più diffuso e usato in assoluto nelle applicazioni scientifiche insieme al COBOL
- c. richiedeva la dichiarazione dei tipi delle variabili, ed era estremamente portatile su piattaforme diverse
- d. fu il primo linguaggio a usare i blocchi di istruzioni e la notazione formale "Backus-Naur form" per descriverne la sintassi

Domanda 21

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0

Il transistor:

Scegli un'alternativa:

- a. funzionando come un interruttore, permette di memorizzare in modo permanente un singolo bit di informazione in uno spazio molto piccolo, un po' come gli anelli di ferrite delle magnetic core memory
- b. è sostanzialmente un amplificatore di segnale elettrico, che può anche essere usato per far passare o interrompere il segnale, funzionando quindi come uno switch ✓
- c. è stato il componente fondamentale per la costruzione dei computer negli anni '60 e '70, poi soppiantato dai circuiti integrati
- d. è stato responsabile di importanti avanzamenti tecnologici nell'industria dei computer, ad esempio ha permesso di costruire memorie a nucleo magnetico molto più piccole ed economiche

Risposta corretta.

La risposta corretta è: è sostanzialmente un amplificatore di segnale elettrico, che può anche essere usato per far passare o interrompere il segnale, funzionando quindi come uno switch

Domanda 22

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

John von Neumann:

Scegli un'alternativa:

- a. iniziò a collaborare con Goldstine, Mauchly ed Eckert al progetto dell'EDVAC, con l'obiettivo di facilitare lo sviluppo di armi da usare nel secondo conflitto mondiale
- b. è il nome dello scienziato che lavorò all'invenzione delle architetture con un instruction set complesso e articolato, le cosiddette architetture CISC
- c. iniziò a collaborare con Goldstine, Mauchly ed Eckert al progetto dell'ENIAC, perchè voleva usarlo per elaborare dati nel campo della fisica quantistica
- d. è il nome dello scienziato che lavorò alla descrizione del modello architetturale in cui dati e programmi risiedono insieme nella memoria principale del computer ✓

Risposta corretta.

La risposta corretta è: è il nome dello scienziato che lavorò alla descrizione del modello architetturale in cui dati e programmi risiedono insieme nella memoria principale del computer

Domanda 23

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Negli anni '80:

Scegli un'alternativa:

- a. l'affermarsi del C causò l'inizio del lento declino del Pascal ✓
- b. si ebbe la definitiva affermazione del linguaggio C, dell'ADA e del Pascal
- c. fa il suo esordio il linguaggio Java proprio all'apice della diffusione del Pascal e di ADA
- d. Il linguaggio C incomincia il suo declino, sostituito dalle sue versioni object oriented: C++ e Object-C

Risposta corretta.

La risposta corretta è: l'affermarsi del C causò l'inizio del lento declino del Pascal

Domanda 24

Risposta errata

Punteggio

ottenuto 0,0 su
1,0

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- a. con il termine "DOS" si indica un tipo di sistema operativo pensato per i primi personal computer, macchine economiche e con poche risorse hardware
- b. con il termine "DOS" si indica il "Disk Operating System", ossia la parte che, nei sistemi operativi moderni, si occupa di gestire il dispositivo di memoria secondaria ✗
- c. con il termine "DOS" si indica un tipo di sistema operativo sviluppato da Bill Gates all'inizio della storia della Microsoft
- d. con il termine "DOS" si indica il sistema operativo ideato da Gary Kildall, facilmente portabile su piattaforme diverse

Risposta errata.

La risposta corretta è: con il termine "DOS" si indica un tipo di sistema operativo pensato per i primi personal computer, macchine economiche e con poche risorse hardware

Domanda 25

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Lungo la storia dell'Informatica:

Scegli un'alternativa:

- a. i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da essere sempre più capaci di sfruttare e addirittura amplificare l'enorme potere computazionale messo a disposizione dalle macchine moderne
- b. i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da riuscire ad amministrare l'hardware sottostante senza sostanzialmente usare tempo di CPU, che così può essere completamente usato dalle applicazioni degli utenti
- c. i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da rendere sempre più facile sviluppare programmi anche a utenti non in possesso di una formazione informatica
- d. i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da rendere sempre più facili da usare, anche a utenti senza una cultura informatica, computer sempre più complessi e potenti ✓

Risposta corretta.

La risposta corretta è: i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da rendere sempre più facili da usare, anche a utenti senza una cultura informatica, computer sempre più complessi e potenti

Domanda 26

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0

Il linguaggio Java:

Scegli un'alternativa:

- a. si può considerare il capostipite di tutti i linguaggi di scripting general purpose, come javascript e ruby
- b. è stato il linguaggio a partire dal quale è iniziato lo sviluppo di Internet e del World Wide Web
- c. fu sviluppato per competere con il C++ come linguaggio di riferimento del World Wide Web
- d. il suo successo iniziale è strettamente legato alla nascita quasi contemporanea del World Wide Web ✓

Domanda 27

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0

Lungo la sua storia:

Scegli un'alternativa:

- a. la Apple nacque per produrre e commercializzare il suo primo computer a interfaccia grafica di grande successo, a partire dall'inizio del 1984
- b. a partire dal 1984 la Apple, con il lancio del suo nuovo prodotto fu finalmente in grado di gareggiare con la Microsoft come prima azienda produttrice di personal computer
- c. già prima del 1984 la Apple aveva messo sul mercato un computer ad interfaccia grafica, che però fu un insuccesso commerciale ✓
- d. la Apple lanciò sul mercato all'inizio del 1984 il primo personal computer ad interfaccia grafica della storia

Risposta corretta.

La risposta corretta è: già prima del 1984 la Apple aveva messo sul mercato un computer ad interfaccia grafica, che però fu un insuccesso commerciale

Domanda 28

Risposta errata

Punteggio
ottenuto 0,0 su
1,0

La Intel:

Scegli un'alternativa:

- a. progettò e produsse i primi microprocessori della storia, il 4004 e 8008, convincendo poi la Busicom e la Datapoint ad usarli nei loro prodotti
- b. guidata da Federico Faggin, progettò e produsse prima il 4004 e poi l'8008 X
- c. progettò negli anni '60 le prime memorie a semiconduttore
- d. non fu fondata per produrre processori miniaturizzati, che nell'anno della sua nascita neppure esistevano ancora

Domanda 29

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0

Tra gli eventi significativi della storia dei linguaggi di programmazione negli anni '50 troviamo:

Scegli un'alternativa:

- a. gli Initial Orders dell'ENIAC e il primo compilatore operativo: l'AUTOCODE
- b. lo sviluppo del primo assembler moderno, il SOAP, e del BASIC
- c. lo sviluppo del FORTRAN e del Simula
- d. lo Short Code di John Mauchly e i compilatori di Curry e di Böhm ✓

Risposta corretta.

La risposta corretta è: lo Short Code di John Mauchly e i compilatori di Curry e di Böhm

Domanda 30

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Le architetture RISC:

Scegli un'alternativa:

- a. sono il modello architetturale dei processori moderni, adottato fin dagli anni '80 ✓
- b. sono un modello di architetturale alternativo alle cosiddette "architetture von Neumann"
- c. sono un modello architetturale adottato negli anni '90 e 2000 ora sostituito dalle architetture multi-core
- d. sono processori molto potenti e costosi che a partire dagli anni '90 rimpiazzarono i processori CISC, che usavano istruzioni semplici e regolari

Risposta corretta.

La risposta corretta è: sono il modello architetturale dei processori moderni, adottato fin dagli anni '80

Domanda 31

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Negli anni '60:

Scegli un'alternativa:

- a. incominciarono a venire implementati i primi sistemi timesharing, e tra questi ricordiamo il CTSS di Robert Fano e il MULTICS di Fernando Corbatò
- b. i primi sistemi timesharing si diffusero molto anche in ambito commerciale grazie soprattutto al MULTICS, nonostante fosse un sistema pesante per i computer di quegli anni
- c. i primi sistemi timesharing ebbero già una notevole diffusione, grazie soprattutto al sistema commerciale della IBM, l'OS/360
- d. nascono i primi sistemi timesharing grazie ad una idea di John McCarthy, e i primi sistemi realizzati sono stati il CTSS e il MULTICS ✓

Risposta corretta.

La risposta corretta è: nascono i primi sistemi timesharing grazie ad una idea di John McCarthy, e i primi sistemi realizzati sono stati il CTSS e il MULTICS

Domanda 32

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

dei diversi tipi di memorie sviluppate e utilizzate lungo la storia dell'informatica possiamo dire che:

Scegli un'alternativa:

- a. I Williams-Kilburn tubes furono inizialmente testati come memorie dell'SSEM ✓
- b. Le Magnetic Core Memory incominciarono a declinare poco dopo l'invenzione del transistor, che permetteva di costruire memorie a semiconduttore
- c. l'invenzione degli hard disk negli anni '70 fu responsabile del declino delle memorie a tamburo rotante, usate lungo tutti gli anni '60
- d. Le Mercury Delay Lines furono inventate da John Eckert e usate per la prima volta nell'ENIAC

Risposta corretta.

La risposta corretta è: I Williams-Kilburn tubes furono inizialmente testati come memorie dell'SSEM