

Home ► Anno Accademico 20/21 ► Terzo anno Laurea DM270 ► storia20-21 ► Esoneri ed esami ►
ESONERO scritto prima parte Storia dell'Informatica 17/02/2021 (riservato agli studenti che hanno inserito l'esame nel piano didattico dell'anno accademico 20-21)

Iniziato mercoledì, 17 febbraio 2021, 10:02

Stato Completato

Terminato mercoledì, 17 febbraio 2021, 11:02

Tempo impiegato 59 min. 54 secondi

Valutazione 17,5 su un massimo di 32,0 (55%)

Domanda 1

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Negli anni '60:

Scegli un'alternativa:

- a. viene messo a punto il BASIC per permettere a studenti non informatici di imparare a programmare, e vengono gettate le basi della programmazione object oriented con lo sviluppo del Simula67 ✓
- b. l'ALGOL si afferma come linguaggio di riferimento per la descrizione degli algoritmi, ma è il BASIC ad essere più spesso usato per la loro implementazione
- c. l'ALGOL gioca un ruolo fondamentale nello sviluppo del sistema operativo Multics, e prima ancora del sistema CTSS, i primi sistemi time sharing della storia
- d. Vengono sviluppati due linguaggi molto simili fra loro: l'ALGOL, dalla sintassi elegante e precisa, e il BASIC orientato alle applicazioni matematiche

Risposta corretta.

La risposta corretta è: viene messo a punto il BASIC per permettere a studenti non informatici di imparare a programmare, e vengono gettate le basi della programmazione object oriented con lo sviluppo del Simula67

Domanda 2

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0**Il linguaggio di programmazione BASIC:**

Scegli un'alternativa:

- a. permetteva una prototipizzazione molto veloce degli algoritmi, e per questo era spesso preferito a linguaggi più sofisticati come il FORTRAN
- b. molti esperti informatici lo disprezzavano perché non incoraggiava la scrittura di programmi strutturati ed eleganti ✓
- c. si diffuse subito in vari ambienti non informatici, dove era poco importante che non permetesse di implementare qualsiasi tipo di algoritmo
- d. alcune delle sue caratteristiche migliori furono poi inglobate nel C e nel Pascal

Risposta corretta.

La risposta corretta è: molti esperti informatici lo disprezzavano perché non incoraggiava la scrittura di programmi strutturati ed eleganti

Domanda 3

Risposta errata

Punteggio
ottenuto 0,0 su
1,0

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- a. i programmatore poterono finalmente monitorare in diretta l'esecuzione dei loro programmi quando nei computer fu finalmente disponibile il resident monitor dei sistemi batch, che permetteva agli utenti di controllare in tempo reale ciò che stava accadendo all'interno del computer 
- b. i sistemi batch cominciarono a diffondersi quando furono finalmente disponibili i primi hard disk ad accesso diretto, il che permetteva al resident monitor di sovrapporre la fase di input dei dati di un programma con la fase di output dei risultati dell'elaborazione da parte di un altro programma.
- c. i sistemi batch furono finalmente implementati grazie all'invenzione dei dispositivi di memorizzazione di massa ad accesso diretto, che permettevano al resident monitor di gestire in modo apparentemente sovrapposto l'esecuzione di più programmi.
- d. i sistemi batch permisero un uso più esteso e versatile delle schede perforate, in modo da impartire opportuni comandi al computer, ad esempio che uno specifico compilatore doveva essere usato per compilare un certo programma sorgente, per poi eseguirlo

Risposta errata.

La risposta corretta è: i sistemi batch permisero un uso più esteso e versatile delle schede perforate, in modo da impartire opportuni comandi al computer, ad esempio che uno specifico compilatore doveva essere usato per compilare un certo programma sorgente, per poi eseguirlo

Domanda 4

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0**Il Manchester Small Scale Experimental Machine (SSEM):**

Scegli un'alternativa:

- a. fu il primo computer a programma memorizzato a diventare effettivamente operativo ✓
- b. usava come supporto di memoria primaria le Mercury Delay Lines.
- c. fu progettato e costruito copiando ed estendendo il progetto dell'ENIAC
- d. è il computer a programma memorizzato da cui deriva l'espressione architettura von Neumann

Domanda 5

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Tra gli eventi importanti per la storia delle architetture negli anni '60 ricordiamo:

Scegli un'alternativa:

- a. 1) il debutto sul mercato della serie di computer IBM/360; 2) il debutto sul mercato della prima memoria a semiconduttore di successo, l'Intel 1103 o "Magnetic Core Memory Killer"; 3) il CDC 6600 di Seymour Cray
- b. 1) il debutto sul mercato della serie di computer IBM/360; 2) l'invenzione del CDC 6600 di Seymour Cray; 3) l'ideazione dello schema di Tomasulo, che sta alla base delle architetture moderne ✓
- c. 1) l'invenzione del primo hard disk; 2) il CDC 6600 di Seymour Cray; 3) lo sviluppo della Olivetti Programma 101 (aka "Perottina"), che molti considerano il primo personal computer della storia
- d. 1) il debutto sul mercato della serie di computer IBM/360; 2) l'invenzione del mouse; 3) l'uscita sul mercato della prima memoria a semiconduttore di successo, l'Intel 1103 o "Magnetic Core Memory Killer"

Risposta corretta.

La risposta corretta è: 1) il debutto sul mercato della serie di computer IBM/360; 2) l'invenzione del CDC 6600 di Seymour Cray; 3) l'ideazione dello schema di Tomasulo, che sta alla base delle architetture moderne

Domanda 6

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Il linguaggio C:

Scegli un'alternativa:

- a. permette di scrivere programmi molto veloci da eseguire e facilmente portabili su piattaforme diverse ✓
- b. è particolarmente adatto alla scrittura di codice sintetico e chiaro
- c. viene progettato e sviluppato per contribuire allo sviluppo del sistema operativo MULTICS
- d. è ormai stato soppiantato da linguaggi più moderni, come Java e soprattutto Python

Risposta corretta.

La risposta corretta è: permette di scrivere programmi molto veloci da eseguire e facilmente portabili su piattaforme diverse

Domanda 7

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- a. Il sistema MULTICS fu sviluppato sotto la guida di Fernando Corbatò, e rappresentò una pietra miliare nella storia dell'Informatica negli anni '60. Dal MULTICS in poi, tutti i grandi sistemi operativi sono stati basati sul timesharing
- b. il MULTICS fu sicuramente un progetto controverso, a partire dalla scelta per lo meno discutibile di sviluppare l'intero sistema in un linguaggio ad alto livello, il C, rendendolo così più facile da comprendere e modificare, ma anche estremamente inefficiente
- c. Il sistema MULTICS non potè usufruire di una piattaforma hardware sufficientemente performante per supportarne la complessità e la pesantezza computazionale, e questa fu una delle cause del suo insuccesso ✓
- d. Il sistema MULTICS non fu certo un successo, ma ebbe il merito di mostrare la praticabilità, ma anche la necessità della strada del timesharing, che sarebbe poi stata percorsa dai suoi successori, ad esempio l'OS/360 e lo Unix.

Risposta corretta.

La risposta corretta è: Il sistema MULTICS non potè usufruire di una piattaforma hardware sufficientemente performante per supportarne la complessità e la pesantezza computazionale, e questa fu una delle cause del suo insuccesso

Domanda 8

Risposta errata

Punteggio

ottenuto 0,0 su
1,0

tra gli anni '70 e gli anni '80:

Scegli un'alternativa:

- a. venne sviluppato l'ADA, un linguaggio espressivo e fortemente portatile, tanto che negli anni '80 fu la causa del declino del Pascal e del Basic
- b. venne sviluppato il linguaggio ADA, che era particolarmente adatto ad uno sviluppo rapido dei programmi, e si può considerare l'antenato dei linguaggi di scripting general purpose
- c. venne sviluppato il linguaggio ADA, che nonostante le grandi speranze e attese, non riuscì mai ad imporsi come linguaggio di riferimento, e cominciò a declinare già verso la fine degli anni '80
- d. venne sviluppato il linguaggio ADA, così chiamato in onore di Ada Lovelace, l'inventrice dell'Analytical Engine e "prima programmatrice" della storia ✗

Risposta errata.

La risposta corretta è: venne sviluppato il linguaggio ADA, che nonostante le grandi speranze e attese, non riuscì mai ad imporsi come linguaggio di riferimento, e cominciò a declinare già verso la fine degli anni '80

Domanda 9

Risposta errata

Punteggio
ottenuto -0,5 su
1,0

Nella storia dei linguaggi di programmazione:

Scegli un'alternativa:

- a. BASIC e COBOL sono stati due linguaggi di programmazione molto diffusi negli anni '60, e declinarono dopo la dimostrazione del teorema di Böhm-Jacopini che ne dimostrava la mancanza di strutturazione e rigorosità
- b. BASIC e COBOL sono stati due linguaggi molto diffusi tra gli anni '60 e '80, facili da imparare e usare, ma soggetti a varie critiche perché non favorivano uno stile di programmazione chiaro e rigoroso
- c. BASIC e COBOL sono stati due linguaggi di programmazione degli anni '60, apprezzati in campo informatico per la loro semplicità d'uso e la loro efficienza, anche se non permettevano di implementare qualsiasi tipo di algoritmo **X**
- d. BASIC e COBOL sono stati due linguaggi molto diffusi negli anni '60. Furono poi sostituiti rispettivamente dal C e dal Simula67, più efficienti e rigorosi

Risposta errata.

La risposta corretta è: BASIC e COBOL sono stati due linguaggi molto diffusi tra gli anni '60 e '80, facili da imparare e usare, ma soggetti a varie critiche perché non favorivano uno stile di programmazione chiaro e rigoroso

Domanda 10

Risposta errata

Punteggio
ottenuto -0,5 su
1,0

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- a. il Linux non si può considerare un sistema operativo originale, in quanto è sostanzialmente una riscrittura dello Unix fatta in modo da poter girare su un personal computer
- b. il Linux concorre con i sistemi operativi Windows e MacOS come sistema più diffuso e utilizzato nei personal computer ✗
- c. il Linux è un sistema operativo open source, questo significa che, seguendo la filosofia GNU di Richard Stallman, non può essere fatto pagare
- d. il sistema operativo Linux fa parte del progetto GNU di Richard Stallman, e in effetti ne costituisce fin dall'inizio il cuore, essendo il sistema operativo l'ambiente in cui poter far girare qualsiasi altro applicativo open source

Risposta errata.

La risposta corretta è: il Linux non si può considerare un sistema operativo originale, in quanto è sostanzialmente una riscrittura dello Unix fatta in modo da poter girare su un personal computer

Domanda 11

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0

Il linguaggio Pascal:

Scegli un'alternativa:

- a. introdusse tra le altre cose l'idea di un codice oggetto virtuale che favoriva l'uso del linguaggio su piattaforme diverse ✓
- b. era molto popolare negli anni '80, ma dovette poi cedere il passo a linguaggi più strutturati, come il C e il Prolog
- c. usando solo pochi tipi di base, e dotato solo di variabili non strutturate, risultò in uno dei primi linguaggi davvero efficienti
- d. non era certo apprezzato per la sua scarsa portabilità su piattaforme diverse, ma molto per la sua efficienza

Risposta corretta.

La risposta corretta è: introdusse tra le altre cose l'idea di un codice oggetto virtuale che favoriva l'uso del linguaggio su piattaforme diverse

Domanda 12

Risposta non data

Punteggio max.:
1,0

nella storia delle architetture alcune macchine sono state considerate antenate dei PC. Tra queste macchine troviamo:

Scegli un'alternativa:

- a. I computer concepiti da Seymour Cray lungo gli anni '60: i CDC 6600 e CDC 6700
- b. il PDP-1 della DEC e l'IBM 7030, i primi computer economici degli anni '60
- c. il DATAPOINT 2200 e, prima ancora, l'Olivetti Programma 101
- d. i primi prodotti commerciali della Intel, immessi sul mercato a partire dall'inizio degli anni '70

Risposta errata.

La risposta corretta è: il DATAPOINT 2200 e, prima ancora, l'Olivetti Programma 101

Domanda 13

Risposta errata

Punteggio
ottenuto -0,5 su
1,0

Tra i contributi importanti di Corrado Böhm troviamo:

Scegli un'alternativa:

- a. La dimostrazione teorica che l'uso del GOTO nei programmi porta ad errori di programmazione
- b. La definizione del primo linguaggio universale, cioè capace di calcolare qualsiasi funzione computabile **X**
- c. la descrizione su carta di una delle prime tecniche per la traduzione di un linguaggio ad alto livello in un linguaggio macchina
- d. L'invenzione dei primi costrutti di programmazione strutturati

Risposta errata.

La risposta corretta è: la descrizione su carta di una delle prime tecniche per la traduzione di un linguaggio ad alto livello in un linguaggio macchina

Domanda 14

Risposta errata

Punteggio

ottenuto 0,0 su
1,0

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- a. il multitasking potè essere implementato quando la tecnologia permise di realizzare dei dispositivi di memoria di massa sufficientemente veloci e ad accesso diretto
- b. l'idea di multitasking fu implementata per la prima volta nel sistema CTSS, grazie ad una intuizione di Fernando Corbatò ✗
- c. il multitasking permise di trasformare i nastri magnetici in dispositivi di memorizzazione molto più veloci, e così in grado di competere con dispositivi di I/O ad accesso diretto
- d. il multitasking fu implementato per la prima volta nel sistema OS/360. Anzi, ne costituiva probabilmente l'innovazione più significativa

Risposta errata.

La risposta corretta è: il multitasking potè essere implementato quando la tecnologia permise di realizzare dei dispositivi di memoria di massa sufficientemente veloci e ad accesso diretto

Domanda 15

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Nella storia dei Personal Computer:

Scegli un'alternativa:

- a. il CP/M di Gary Kildall costituì il primo esempio di sistema operativo per personal computer a interfaccia grafica
- b. le interfacce grafiche furono introdotte per la prima volta nel sistema Alto a cui, nel 1981, si ispirò anche la IBM per il suo primo PC
- c. la possibilità di usare lo stesso sistema operativo su computer diversi fu resa molto più facile dall'invenzione del Basic Input/Output System ✓
- d. il sistema Linux, il MacOS e il CP/M rappresentano tre esempi di sistemi operativi Unix-like scritti proprio per adattarsi alle peculiarità di questo tipo di computer

Risposta corretta.

La risposta corretta è: la possibilità di usare lo stesso sistema operativo su computer diversi fu resa molto più facile dall'invenzione del Basic Input/Output System

Domanda 16

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

L'Analytical Engine e il sistema elettrico di tabulazione di Hollerit:

Scegli un'alternativa:

- a. insieme alla macchina calcolatrice nota come "Pascalina", sono stati concepiti nel XIX secolo
- b. insieme ai calcolatori analogici, sono stati concepiti nel XIX secolo
- c. insieme all'algebra di Boole, sono stati concepiti nel XIX secolo ✓
- d. insieme alle valvole termoioniche, sono stati concepiti nel XIX secolo

Risposta corretta.

La risposta corretta è: insieme all'algebra di Boole, sono stati concepiti nel XIX secolo

Domanda 17

Risposta errata

Punteggio

ottenuto 0,0 su
1,0

L'ENIAC:

Scegli un'alternativa:

- a. non fu progettato da John von Neumann, che però ebbe un ruolo fondamentale nel descriverne il funzionamento in un famoso report
- b. svolse un ruolo importante nella seconda guerra mondiale per calcolare traiettorie balistiche che furono utilizzate per la guerra in Europa ✗
- c. non era per nulla facile da programmare, e modellare un problema da risolvere poteva richiedere settimane di lavoro al personale addetto
- d. era lento ad eseguire i programmi, ma era facile da configurare per risolvere un certo problema

Risposta errata.

La risposta corretta è: non era per nulla facile da programmare, e modellare un problema da risolvere poteva richiedere settimane di lavoro al personale addetto

Domanda 18

Risposta errata

Punteggio

ottenuto 0,0 su
1,0

Nelle CPU progettate e costruite negli ultimi anni:

Scegli un'alternativa:

- a. si adotta un modello architettonico messo a punto fra la fine degli anni '70 e l'inizio degli anni '80 da Hennessy e Patterson
- b. le porte logiche che le compongono sono realizzate mediante microprocessori miniaturizzati che hanno ormai sostituito i transistors
- c. si adotta il modello architettonico noto con l'acronimo RISC: Reformulated Instructions for Semiconductor Cores X
- d. si adotta il modello architettonico noto con l'acronimo CISC: Cached Instructions for Set of Cores

Risposta errata.

La risposta corretta è: si adotta un modello architettonico messo a punto fra la fine degli anni '70 e l'inizio degli anni '80 da Hennessy e Patterson

Domanda 19

Risposta errata

Punteggio

ottenuto 0,0 su
1,0

Il sistema Unix:

Scegli un'alternativa:

- a. già pochi anni dopo la sua iniziale diffusione, fu in grado di suscitare un ampio interesse tra programmatore e ricercatori, che fondarono il "Unix User Group" dove scambiare opinioni ed esperienze
- b. non poté essere sfruttato commercialmente dalla AT&T per rispettare leggi anti-monopolistiche, e infatti ancora oggi non esistono sistemi Unix-like che possano essere venduti sul mercato X
- c. il fatto di essere stato scritto fin dall'inizio in C e quindi molto più facile da capire e da modificare, è stata tra le ragioni principali della sua enorme diffusione e successo
- d. dopo essere stato scritto inizialmente nel linguaggio C, è poi stato portato su varie altre piattaforme hardware/software, e riscritto in C++ e in Object-C (sotto il nome di MacOS)

Risposta errata.

La risposta corretta è: già pochi anni dopo la sua iniziale diffusione, fu in grado di suscitare un ampio interesse tra programmatore e ricercatori, che fondarono il "Unix User Group" dove scambiare opinioni ed esperienze

Domanda 20

Risposta errata

Punteggio
ottenuto 0,0 su
1,0

L'ALGOL:

Scegli un'alternativa:

- a. fu il primo linguaggio a definire in modo preciso le modalità di passaggio dei parametri, derivandole da LISP e FORTRAN ✗
- b. Negli anni '60 fu il linguaggio più diffuso e usato in assoluto nelle applicazioni scientifiche insieme al COBOL
- c. richiedeva la dichiarazione dei tipi delle variabili, ed era estremamente portatile su piattaforme diverse
- d. fu il primo linguaggio a usare i blocchi di istruzioni e la notazione formale "Backus-Naur form" per descriverne la sintassi

Domanda 21

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0

Il transistor:

Scegli un'alternativa:

- a. funzionando come un interruttore, permette di memorizzare in modo permanente un singolo bit di informazione in uno spazio molto piccolo, un po' come gli anelli di ferrite delle magnetic core memory
- b. è sostanzialmente un amplificatore di segnale elettrico, che può anche essere usato per far passare o interrompere il segnale, funzionando quindi come uno switch ✓
- c. è stato il componente fondamentale per la costruzione dei computer negli anni '60 e '70, poi soppiantato dai circuiti integrati
- d. è stato responsabile di importanti avanzamenti tecnologici nell'industria dei computer, ad esempio ha permesso di costruire memorie a nucleo magnetico molto più piccole ed economiche

Risposta corretta.

La risposta corretta è: è sostanzialmente un amplificatore di segnale elettrico, che può anche essere usato per far passare o interrompere il segnale, funzionando quindi come uno switch

Domanda 22

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

John von Neumann:

Scegli un'alternativa:

- a. iniziò a collaborare con Goldstine, Mauchly ed Eckert al progetto dell'EDVAC, con l'obiettivo di facilitare lo sviluppo di armi da usare nel secondo conflitto mondiale
- b. è il nome dello scienziato che lavorò all'invenzione delle architetture con un instruction set complesso e articolato, le cosiddette architetture CISC
- c. iniziò a collaborare con Goldstine, Mauchly ed Eckert al progetto dell'ENIAC, perchè voleva usarlo per elaborare dati nel campo della fisica quantistica
- d. è il nome dello scienziato che lavorò alla descrizione del modello architetturale in cui dati e programmi risiedono insieme nella memoria principale del computer ✓

Risposta corretta.

La risposta corretta è: è il nome dello scienziato che lavorò alla descrizione del modello architetturale in cui dati e programmi risiedono insieme nella memoria principale del computer

Domanda 23

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Negli anni '80:

Scegli un'alternativa:

- a. l'affermarsi del C causò l'inizio del lento declino del Pascal ✓
- b. si ebbe la definitiva affermazione del linguaggio C, dell'ADA e del Pascal
- c. fa il suo esordio il linguaggio Java proprio all'apice della diffusione del Pascal e di ADA
- d. Il linguaggio C incomincia il suo declino, sostituito dalle sue versioni object oriented: C++ e Object-C

Risposta corretta.

La risposta corretta è: l'affermarsi del C causò l'inizio del lento declino del Pascal

Domanda 24

Risposta errata

Punteggio

ottenuto 0,0 su
1,0

Nella storia dei Sistemi Operativi:

Scegli un'alternativa:

- a. con il termine "DOS" si indica un tipo di sistema operativo pensato per i primi personal computer, macchine economiche e con poche risorse hardware
- b. con il termine "DOS" si indica il "Disk Operating System", ossia la parte che, nei sistemi operativi moderni, si occupa di gestire il dispositivo di memoria secondaria ✗
- c. con il termine "DOS" si indica un tipo di sistema operativo sviluppato da Bill Gates all'inizio della storia della Microsoft
- d. con il termine "DOS" si indica il sistema operativo ideato da Gary Kildall, facilmente portabile su piattaforme diverse

Risposta errata.

La risposta corretta è: con il termine "DOS" si indica un tipo di sistema operativo pensato per i primi personal computer, macchine economiche e con poche risorse hardware

Domanda 25

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Lungo la storia dell'Informatica:

Scegli un'alternativa:

- a. i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da essere sempre più capaci di sfruttare e addirittura amplificare l'enorme potere computazionale messo a disposizione dalle macchine moderne
- b. i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da riuscire ad amministrare l'hardware sottostante senza sostanzialmente usare tempo di CPU, che così può essere completamente usato dalle applicazioni degli utenti
- c. i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da rendere sempre più facile sviluppare programmi anche a utenti non in possesso di una formazione informatica
- d. i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da rendere sempre più facili da usare, anche a utenti senza una cultura informatica, computer sempre più complessi e potenti ✓

Risposta corretta.

La risposta corretta è: i sistemi operativi si sono piano piano evoluti in modo da rendere sempre più facili da usare, anche a utenti senza una cultura informatica, computer sempre più complessi e potenti

Domanda 26

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0

Il linguaggio Java:

Scegli un'alternativa:

- a. si può considerare il capostipite di tutti i linguaggi di scripting general purpose, come javascript e ruby
- b. è stato il linguaggio a partire dal quale è iniziato lo sviluppo di Internet e del World Wide Web
- c. fu sviluppato per competere con il C++ come linguaggio di riferimento del World Wide Web
- d. il suo successo iniziale è strettamente legato alla nascita quasi contemporanea del World Wide Web ✓

Domanda 27

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0

Lungo la sua storia:

Scegli un'alternativa:

- a. la Apple nacque per produrre e commercializzare il suo primo computer a interfaccia grafica di grande successo, a partire dall'inizio del 1984
- b. a partire dal 1984 la Apple, con il lancio del suo nuovo prodotto fu finalmente in grado di gareggiare con la Microsoft come prima azienda produttrice di personal computer
- c. già prima del 1984 la Apple aveva messo sul mercato un computer ad interfaccia grafica, che però fu un insuccesso commerciale ✓
- d. la Apple lanciò sul mercato all'inizio del 1984 il primo personal computer ad interfaccia grafica della storia

Risposta corretta.

La risposta corretta è: già prima del 1984 la Apple aveva messo sul mercato un computer ad interfaccia grafica, che però fu un insuccesso commerciale

Domanda 28

Risposta errata

Punteggio
ottenuto 0,0 su
1,0

La Intel:

Scegli un'alternativa:

- a. progettò e produsse i primi microprocessori della storia, il 4004 e 8008, convincendo poi la Busicom e la Datapoint ad usarli nei loro prodotti
- b. guidata da Federico Faggin, progettò e produsse prima il 4004 e poi l'8008 X
- c. progettò negli anni '60 le prime memorie a semiconduttore
- d. non fu fondata per produrre processori miniaturizzati, che nell'anno della sua nascita neppure esistevano ancora

Domanda 29

Risposta corretta

Punteggio
ottenuto 1,0 su
1,0

Tra gli eventi significativi della storia dei linguaggi di programmazione negli anni '50 troviamo:

Scegli un'alternativa:

- a. gli Initial Orders dell'ENIAC e il primo compilatore operativo: l'AUTOCODE
- b. lo sviluppo del primo assembler moderno, il SOAP, e del BASIC
- c. lo sviluppo del FORTRAN e del Simula
- d. lo Short Code di John Mauchly e i compilatori di Curry e di Böhm ✓

Risposta corretta.

La risposta corretta è: lo Short Code di John Mauchly e i compilatori di Curry e di Böhm

Domanda 30

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Le architetture RISC:

Scegli un'alternativa:

- a. sono il modello architetturale dei processori moderni, adottato fin dagli anni '80 ✓
- b. sono un modello di architetturale alternativo alle cosiddette "architetture von Neumann"
- c. sono un modello architetturale adottato negli anni '90 e 2000 ora sostituito dalle architetture multi-core
- d. sono processori molto potenti e costosi che a partire dagli anni '90 rimpiazzarono i processori CISC, che usavano istruzioni semplici e regolari

Risposta corretta.

La risposta corretta è: sono il modello architetturale dei processori moderni, adottato fin dagli anni '80

Domanda 31

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

Negli anni '60:

Scegli un'alternativa:

- a. incominciarono a venire implementati i primi sistemi timesharing, e tra questi ricordiamo il CTSS di Robert Fano e il MULTICS di Fernando Corbatò
- b. i primi sistemi timesharing si diffusero molto anche in ambito commerciale grazie soprattutto al MULTICS, nonostante fosse un sistema pesante per i computer di quegli anni
- c. i primi sistemi timesharing ebbero già una notevole diffusione, grazie soprattutto al sistema commerciale della IBM, l'OS/360
- d. nascono i primi sistemi timesharing grazie ad una idea di John McCarthy, e i primi sistemi realizzati sono stati il CTSS e il MULTICS ✓

Risposta corretta.

La risposta corretta è: nascono i primi sistemi timesharing grazie ad una idea di John McCarthy, e i primi sistemi realizzati sono stati il CTSS e il MULTICS

Domanda 32

Risposta corretta

Punteggio

ottenuto 1,0 su
1,0

dei diversi tipi di memorie sviluppate e utilizzate lungo la storia dell'informatica possiamo dire che:

Scegli un'alternativa:

- a. I Williams-Kilburn tubes furono inizialmente testati come memorie dell'SSEM ✓
- b. Le Magnetic Core Memory incominciarono a declinare poco dopo l'invenzione del transistor, che permetteva di costruire memorie a semiconduttore
- c. l'invenzione degli hard disk negli anni '70 fu responsabile del declino delle memorie a tamburo rotante, usate lungo tutti gli anni '60
- d. Le Mercury Delay Lines furono inventate da John Eckert e usate per la prima volta nell'ENIAC

Risposta corretta.

La risposta corretta è: I Williams-Kilburn tubes furono inizialmente testati come memorie dell'SSEM