## ΑΣΚΗΣΗ

Να δημιουργηθεί μία κλάση Triangle η οποία να αναπαριστά ένα τρίγωνο. Για την περιγραφή του τριγώνου χρειαζόμαστε τις συντεταγμένες των τριών κορυφών του (ABC), οπότε θα πρέπει να δημιουργηθούν δύο κατασκευαστές: ένας κενός που θα θεωρεί ότι τα τρία σημεία είναι στο O(0,0) και ένας που θα δέχεται τις συντεταγμένες (x,y) για τα τρία σημεία. Εκτός από τους κατασκευαστές η κλάση θα πρέπει να περιέχει setters και getters για τις έξι μεταβλητές  $(X_A, Y_A, X_B, Y_B, X_C, Y_C)$ . Επιπλέον για τη κλάση του τριγώνου θα χρειαστούμε τρεις συναρτήσεις που θα υπολογίζουν τα μήκη των τριών πλευρών του τριγώνου χρησιμοποιώντας την ευκλείδεια απόσταση  $(AB = \sqrt{(X_A - X_B)^2 + (Y_A - Y_B)^2})$ . Ακόμη θα χρειαστούμε τρεις συναρτήσεις που θα υπολογίζουν τις τρεις γωνίες του τριγώνου. Για τον υπολογισμό των γωνιών μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το νόμο των συνημιτόνων:

$$\begin{aligned} \pmb{\Theta E \Omega P H M A} & \quad \Sigma \epsilon \ \kappa \acute{\alpha} \theta \epsilon \ \tau \rho \acute{\nu} \phi \text{no AB} \Gamma \ \text{iscnitical} \\ & \quad \alpha^2 = \beta^2 + \gamma^2 - 2 \beta \gamma \text{sunA} \\ & \quad \beta^2 = \gamma^2 + \alpha^2 - 2 \gamma \alpha \text{sunB} \\ & \quad \gamma^2 = \alpha^2 + \beta^2 - 2 \alpha \beta \text{sun} \Gamma \end{aligned}$$

α=ΒΓ β=ΑΓ

καθώς και τη συνάρτηση double acos (double x) η οποία βρίσκεται στη <cmath> και επιστρέφει τη γωνία φ (σε ακτίνια) για την οποία ισχύει: συν(φ)=x.

Τέλος στη κλάση θα πρέπει να δημιουργηθούν συναρτήσεις που να δίνουν πληροφορίες για τα εξής:

- Α) Είναι το τρίγωνο ισόπλευρο;
- Β) Είναι το τρίγωνο ισοσκελές;
- Γ) Είναι το τρίγωνο σκαληνό;
- Δ) Είναι το τρίγωνο ορθογώνιο;
- Ε) Είναι το τρίγωνο αμβλυγώνιο;
- ΣΤ) Είναι το τρίγωνο οξυγώνιο;
- Ζ) Το μήκος της βάσης του τριγώνου (θεωρείστε ότι η βάση είναι η πλευρά ΑΒ)
- H) Το ύψος h του τριγώνου θεωρώντας βάση την AB (h = ημΑ\*ΑΓ). Για τον υπολογισμό του ημιτόνου μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την συνάρτηση double sin(double a) η οποία επιστρέφει το ημίτονο της γωνίας a.
- Θ) Το εμβαδόν του τριγώνου Ε με βάση τον τύπο Ε = βάση\*ύψος/2

Παρατηρήσεις: Ο έλεγχος ισότητας σε δύο double μεταβλητές x,y μετά από πράξεις (λόγω στρογγυλοποίησης) μπορεί να μην ισχύει. Συνίσταται η ισότητα να ελέγχεται με το κριτήριο: |x-y| < E, όπου E ένας μικρός αριθμός που θα καθορίζει την ακρίβεια (π.χ. E=0.0001). Επίσης, η σταθερά του π αναφέρεται ως  $M_PI$  στην B1 στην B1 στην B2 στην B3 στην B4 στην B5 στην B6 στην B6 στην B6 στην B7 στην B8 στην B9 στη

Η κλάση τρίγωνο θα πρέπει να λειτουργεί με βάση την main που θα βρείτε στον παρακάτω σύνδεσμο (δεν μπορείτε να αλλάξετε τους τύπους δεδομένων ή τα ορίσματα τους):

https://eagle.csd.auth.gr/courses/s22/domes/display\_file?course\_material\_id=10

Στο eagle θα πρέπει να υποβάλλετε μόνο τα αρχεία (header και implementation) που θα περιέχουν την ζητούμενη κλάση του τριγώνου.