Αυτόματος Πωλητής Εισιτηρίων

Να γίνει πρόγραμμα το οποίο θα διαβάζει από το χρήστη το πλήθος των εισιτηρίων που θέλει να αγοράσει κάποιος (ακέραιος αριθμός στο διάστημα [1,5]) καθώς και το χρηματικό ποσό που διαθέτει (πραγματικός αριθμός στο διάστημα [0.75,100]). Θεωρείστε ότι το κόστος του ενός εισιτηρίου είναι 75 λεπτά. Το πρόγραμμα θα ελέγχει αν οι δύο αριθμοί έχουν έγκυρες τιμές και αν τα χρήματα επαρκούν για την αγορά των εισιτηρίων. Σε διαφορετική περίπτωση το πρόγραμμα θα πρέπει να τερματίζει εμφανίζοντας το μήνυμα «Wrong input».

Το πρόγραμμα θα πρέπει να υπολογίζει και να εμφανίζει τα ρέστα που πρέπει να επιστρέψει χρησιμοποιώντας κέρματα με αξία 2€, 1€, 0.50€, 0.20€, 0.10€, 0.05€ και 0.01€. Ο αλγόριθμος πρέπει να λειτουργεί με τέτοιο τρόπο ώστε τα ρέστα να δίνονται με τον μικρότερο δυνατό αριθμό κερμάτων.

Παραδείγματα

Είσοδος	Έξοδος
12	1 * 1 euros
	1 * 20 cents
	1 * 5 cents
35	1 * 2 euros
	1 * 50 cents
	1 * 20 cents
	1 * 5 cents
2 6.25	2 * 2 euros
	1 * 50 cents
	1 * 20 cents
	1 * 5 cents