## YSP 程序使用条例

一旦您在计算机中保有 YSP 程序超过 2 小时或使用 YSP 程序制作了同人剧情视频,我们就视为您已经阅读并同意遵守本文档的全部内容。本条例含有与盈利相关的重要内容,请务必仔细查看。



2021年6月29日

## 条例正文

为了您能更好的使用 YSP 程序和 SP0L 剧情文档,您必须遵守以下条例。以下条例适用于中国大陆。其他国家或地区可能无法适用以下条例。

- 1. 不得将 YSP 程序用于制作满足以下条件的虚拟主播艺人的相关内容:
  - (1) 未在中国大陆的视频平台 B 站(即哔哩哔哩弹幕网,下同)有官方账号的。
  - (2) 虚拟主播艺人本身的首个 B 站视频上传时间在亿绪八年十二月三十日(包含)(亿 绪年终总结日,即 2020 年 11 月 23 日)之后的。
  - (3) 虚拟主播艺人所属公司或组织的首个 B 站视频上传时间在亿绪八年十二月三十日 (包含)之后的。
  - (4) 虚拟主播艺人本身或其所属公司、组织等、或所属公司、组织内的其他艺人曾有发布辱华、反华言论等行为的。
  - (5) B 站粉丝数量少于 1 万的。
  - (6) 虚拟主播艺人属于商业银行的。
  - (7) 其他出现在文件末尾附录中的"额外黑名单"的。
    - \*对于以上(2)和(3),在符合条件的虚拟主播艺人中排除符合以下条件的:
      - 1) 虚拟主播艺人属于游戏制作公司的
      - II) 虚拟主播艺人属于计算机硬件制造公司的
      - III) 虚拟主播艺人属于中国大陆高等院校或各级党组织、团组织的
      - IV) 虚拟主播艺人所用 B 站账号在以前不视作虚拟主播账号的, 即虚拟主播艺人是后来才转型成为虚拟主播的。
      - V) 其他出现在文件末尾附录中的"额外白名单"的
- 2. 不得将 YSP 程序用于:
  - (1) 制作任何设计分裂、反动言论的内容。
  - (2) 宣传或实行暴恐行为。
  - (3) 制作任何涉及色情、赌博、毒品等违法话题(正面宣传防范措施等除外)或制作任何涉及宗教的内容。
  - (4) 制作任何涉及政治敏感话题的内容。
  - (5) 制作任何违反当地法律法规的内容。
  - (6) 制作任何涉及抹黑、人身攻击等的内容。
  - (7) 制作任何涉及引战言论的内容。
- 3. 不得将程序的贴图资源替换为明日方舟之外的游戏的资源或近似资源。暂时不得将 YSP 用于制作明日方舟之外其他游戏的同人剧情。
- 4. 不得商用或盗用 YSP 程序, YSP 程序本身是开源的、免费的。
- 5. 用 YSP 程序制作视频,必须在视频中注明使用 YSP 制作,并且视频标签必须有 "YSP 播放器"。
- 6. 将屏幕横纵切为三个等宽区域,横切为五个等高区域,用户不得用任何手段遮挡最上等高区域的正中等宽区域。我们明确告诉用户,这个区域以后会有非常不显眼,不影响总体视觉的识别水印。
- 7. 任何被分享的 spol 文档必须默认遵守 CC BY-NC-ND 4.0 协议。您不得将他人已经制作为视频的 spol 剧情文档再次制作为视频,除非得到 spol 原作者的许可。您不得在没有

官方授权的情况下,将 spol 文档商用(包括但不限于用于制作视频的约稿、或是直接贩卖 SPOL 文档本身),除非得到官方的许可。若需申请许可,可致信开发组。

- 8. 无论是否商用 SPOL 文档, 您都有可能从 YSP 程序中获利, 对于您的获利, 我们按如下标准进行非强制的抽成, 用以平衡开发组的开发支出, 您可以用向 B 站用户"青雅音"充电的方式或者使用"爱发电"平台 https://afdian.net/@ysp\_Dev?tab=home 以向开发组缴纳这些抽成, 您的支持是开发组继续完善程序的最大动力:
  - (1) 您独立的使用了 YSP 程序投稿了 B 站视频:
    - ① 如若您从活动中获得来自 B 站的收益,则抽成值为 10%。
    - ② 如若您从活动中获得来自 B 站用户充电的收益,则不抽成。
    - ③ 其他未尽情况不抽成。
  - (2) 您与其他人通过团队合作的方式投稿了 B 站视频:
    - ① 如若您的团队获得来自 B 站的收益,则抽成值为 9%。
    - ② 如若您的团队获得来自 B 站用户充电的收益,则不抽成。
    - ③ 其他未尽情况不抽成。
  - (3) 您以某组织的名义(无论是否为团队合作)投稿了B站视频:
    - ① 如若您或您的团队从活动中获得来自 B 站的收益,则抽成值为 12%。
    - ② 如若您或您的团队从活动中获得来自 B 站用户充电的收益,则不抽成。
    - ③ 其他未尽情况
  - (4) 您投放一个约稿视频或者贩售 SPOL 文档:
    - ① 如若您以个人名义进行,则抽成值为约稿价格或 SPOL 文档贩售价格的 11%。
    - ② 如若您以组织名义进行,则抽成值为约稿价格或 SPOL 文档贩售价格的 13%
    - ③ 其他未尽情况不抽成。
  - (5) 如若您属于 YSP 官方内测组(以在 QQ 群内为准,不在群内的不算进入官方内测组),则您在上述任何抽成规则中,抽成值高于 5%的,都调整为 5%。
  - (6) 其他未尽的获利情况不抽成。
- 9. 如若您以组织名义使用 YSP 程序,或者用 YSP 制作的作品内含有以您的组织的名义发布的其他作品,则您的组织必须满足如下条件(前三个条件至少满足一个,其余全部满足):
  - (1) 为党组织、团组织、高校内社团或注册的社会团体、公司、企业等。
  - (2) 为自然结成的兴趣爱好团体,且满足:
    - (1) 兴趣爱好团体的主要产出内容是非商业性质的
    - ② 兴趣爱好团体的非音像作品\*、非文学文字作品\*产出(即程序、建模、插件等), 是无条件开源\*的
    - ③ 兴趣爱好团体成立时间在一年以上的
    - \*音像作品:以展示建模为目的的视频、图片除外。建模指数据模型建模或者是场景人物建模
    - \*文学文字作品:文学文字作品不区分是否为电子版
    - \*无条件开源:将作品的源文件(如程序的源码,模型的文件,插件的源码等)直接公布于互联网平台之上,且除了基本的互联网平台注册登录行为、源文件反爬虫用加密(指直接对用户公布解密方式的加密,只用来初步的防止爬虫收集资源)之外不再另设任何获取限制。

以加 QQ 群才能获得源文件为例,该群不得设置付费入群、设置入群条件限制,设置未直接公布答案的回答正确答案入群等限制。

以百度网盘分享源文件为例,该链接的提取码(若有)和文档的解压密码

(若有)必须以显眼的方式一同公开,且最好是附在链接旁。 以 GitHub 获取源文件为例,该项目必须允许任何人访问。

- (3) 为自然结成的兴趣爱好团体,且是亿绪联合协会的一部分。
- (4) 不曾发表过任何违反本条例第二条内所指的禁止内容的作品(如制作了含有反动分裂言论等的作品)
- (5) 不在附录的黑名单内的
- 10. 对于其他未尽事宜,开发者保留解释权。用户可在不确定的情况下致信开发组,开发组会在见信后尽快回复。开发组回信内的答复如若和本条例冲突,则以开发组的答复为准。



附录:额外黑名单

暂无



## 附录: 致信开发组

发送邮件至 yxalliedsociety@163. com

如若您需要申请商用 SPOL 文件,请确保您的邮件标题为 "SPOL 文件商用申请+当前年月日",如 "SPOL 文件商用申请-2021 年 6 月 10 日"或 "SPOL 文件商用申请,2021.6.10" 如若您需要咨询其他未尽的 YSP 使用协议,请确保您的邮件标题为 "YSP 程序使用协议咨询+当前年月日",如 "YSP 程序使用协议咨询;2021 年 6 月 10 日"

上述两个咨询,必须在邮件中写明发信人的 QQ 号作为备选联系方式。

如果您属于某个创作组织或者其他社会团体,请在署名时用括号附上您所在的组织的名称,如 "Ayano\_Aishi(AA 二创组)", "青雅音(雅柯莱祠)"。

如若您需要反馈 bug,请直接作答问卷 https://www.wjx.cn/vj/wbKkRLZ.aspx

! 请注意,我们并不能保证完整查看所有来信而不遗漏。如若超过七个工作日仍然不 见开发组回复,请您尝试再次发送内容相同的邮件。恶意重复发送邮件会被直接拉黑。

