

Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики

# Синяков Анатолий Алексеевич 608 группа 5 вариант

Численное интегрирование многомерных функций методом Монте-Карло

#### 1 Введение

В качестве модельной задачи предлагается задача вычисления многомерного интеграла методом Монте-Карло.

Программная реализация должна быть выполнена на языке C или C++ с использованием библиотеки параллельного программирования MPI.

Требуется исследовать масштабируемость параллельной MPI-программы на следующих параллельных вычислительных системах ВМК МГУ:

1. IBM Polus

#### 2 Математическая постановка задачи

Функция f(x, y, z) — непрерывна в ограниченой замкнутой области  $G \subset \mathbb{R}^3$ . Требуется вычислить определённый интеграл:

$$I=\iiint_G f(x,\,y,\,z)\,dx\,dy\,dz\ ,$$
где функция  $f(x,\,y,\,z)=\sqrt{y^2+z^2}$  , область  $G=\{(x,\,y,\,z):\,0\leqslant x\leqslant 2\,,\,y^2+z^2\leqslant 1\}$ 

#### 3 Численный метод решения задачи

Пусть область G ограниченна параллелепипедом

$$\Pi : \begin{cases} a_1 \leqslant x \leqslant b_1, \\ a_2 \leqslant y \leqslant b_2, \\ a_3 \leqslant z \leqslant b_3 \end{cases}$$

Рассмотрим функцию:

$$F(x,y,z) = \begin{cases} f(x,y,z), & (x,y,z) \in G \\ 0, & (x,y,z) \notin G \end{cases}$$

Преобразуем искомый интеграл:

$$I = \iiint_G f(x, y, z) dx dy dz = \iiint_\Pi F(x, y, z) dx dy dz$$

Пусть  $p_1(x_1, y_1, z_1), p_2(x_2, y_2, z_2), \dots$ — случайные точки, равномерно распределённые в  $\Pi$ . Возьмём n таких случайных точек. В качестве приближённого значения интеграла предлагается использовать выражение:

$$I \approx |\Pi| \cdot \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} F(p_i),$$

где  $|\Pi|$  - объём параллелепипеда  $\Pi.$   $|\Pi|=(b_1-a_1)(b_2-a_2)(b_3-a_3)$ 

### 4 Нахождение точного значения интеграла аналитически

$$\int_{-1}^{0} \int_{-1}^{0} \int_{-1}^{0} x^{3}y^{2}z dx dy dz = \int_{-1}^{0} x^{3} dx \int_{-1}^{0} y^{2} dy \int_{-1}^{0} z dz = \frac{1}{24}$$
 (1)

## 5 Описание программной реализации

Параллельная MPI-программа принимает на вход требуемую точность и генерирует случайные точки до тех пор, пока требуемая точность не будет достигнута. Программа вычисляет точность как модуль разности между приближённым значением, полученным методом Монте-Карло, и точным значением, вычислинным аналитически.

Программа считывает в качестве аргумента командной строки требуемую точность  $\epsilon$  и выводит четыре числа:

- Посчитанное приближённое значение интеграла
- Ошибка посчитанного значения: модуль разности между приближённым и точным значениями интеграла
- Количество сгенерированных случайных точек
- Время работы программы в секундах

Время работы программы измеряется следующим образом. Каждый МРІ-процесс измеряет своё время выполнения, затем среди полученных значений берётся максимум.

Была реализована независимая генерация точек MPI-процессом. Каждый процесс генерерирует свой набор точек и считает свою часть суммы на этих точках. Далее идёт опреация редукции (Allreduce) и считается ошибка (разница между истинным значением и приближенным). Если ошибка превышает нужную точность, то рассчёт продолжается по выше описанной схеме.

# 6 Исследование мастшабируемости программы на системе Polus

Таблица 1: Таблица с результатами расчётов для системы Polus

$\Gamma$ Точность $\epsilon$	Число МРІ-	Время работы	Ускорение	Ошибка
	процессов	программы (с)		
	1	1.74824	1	1.0562e-05
$3.0 \cdot 10^{-5}$	4	0.438134	3.990	1.0565e-05
	16	0.139696	12.514	1.0558e-05
	1	10.4679	1	1.363e-06
$5.0 \cdot 10^{-6}$	4	2.72096	3.847	1.363e-06
	16	0.808128	12.953	1.363e-06
	1	34.9826	1	7.095e-07
$1.5 \cdot 10^{-6}$	4	9.03132	3.873	7.093e-07
	16	2.59769	13.466	7.067e-07

Таблица 2: Таблица с результатами расчётов для различных сидов на точности 5e-06

Seed	Число МРІ- процессов	Время работы программы (c)	Ускорение	Ошибка
	1	41.9467	1	4.00173e-06
rank + 10	4	10.7858	3.889	4.00173e-06
	16	3.2651	12.846	4.00173e-06
	1	10.4625	1	1.13473e-06
rank + 100	4	2.69612	3.880	1.13473e-06
	16	0.802998	13.029	1.13473e-06
	1	31.4402	1	4.9782e-06
rank + 1000	4	8.1318	3.866	4.9782e-06
	16	2.35756	13.335	4.9782e-06
	1	31.3884	1	3.8851e-06
rank + 10000	4	8.24965	3.804	3.8851e-06
	16	2.38829	13.142	3.8851e-06
	1	10.5096	1	2.70874e-06
rank + 100000	4	2.70114	3.890	2.70874e-06
	16	0.81954	12.823	2.70874e-06

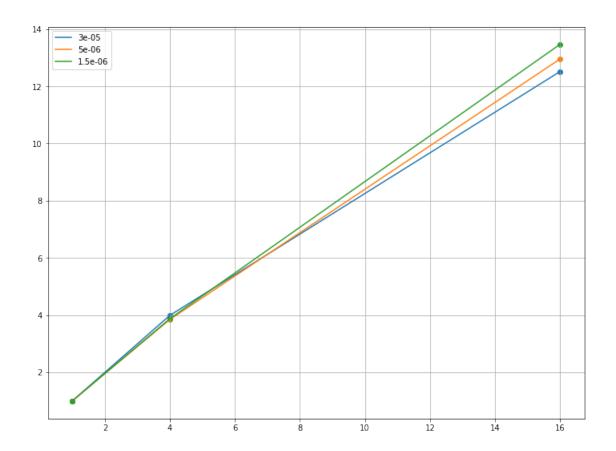


Рис. 1: График ускорения

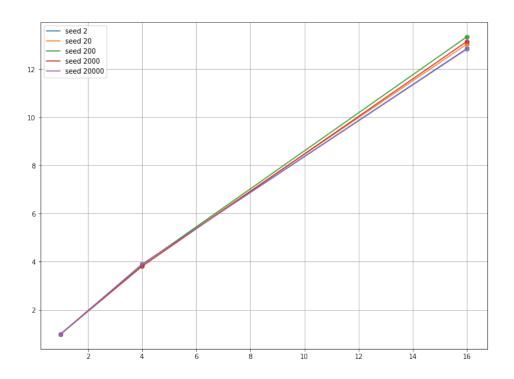


Рис. 2: Графики ускорения с различными seed