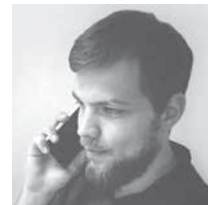


Роман Цинис

Flutter разработчик
и
Дизайнер

Брно,
Чехия

Сайт:
tsin.is



🏆 Награды

- от [Google](#) и [Lenovo](#) в
офиц. конкурсе Flutter
- в официальном хакатоне
[сообщества Flutter](#) (2020)
- [Dribbble Player](#) (2020)
- в [European Healthcare
Hackathon](#) (2021, команда)

🛠️ НАВЫКИ

Языки:

Английский: Про (B2)
Русский: Родной
Чешский: Родной

Остальные:

Графический дизайн
UI/UX дизайн
Моушн-дизайн

📁 Опыт работы

[Bindworks.eu](#)

Брно

Февраль 2021 – до сих пор

Flutter разработчик

Работа над основными проектами (продуктовые и клиентские приложения) в команде разработчиков, сотрудничество с тестировщиками и дизайнерами.

Фриланс

Брно

Май 2014 – Март 2021

Flutter разработчик

и

Дизайнер

До 2015 года — техподдержка, сисадмин. После — граф. дизайнер (вёрстка, растровая и векторная графика, DTP), консультирование в области вышивки и печати, UI/UX дизайн. С конца 2018 года — разработка в Flutter.

[Danielson s. r. o.](#)

Лоуни

Август 2011 – апрель 2014

Старший графический

Дизайнер

Предпечатная подготовка, программирование в VB. После повышения — подготовка данных к вышивке и печати, руководство над производством.

☰ Стек технологий

Дизайн:

Adobe: XD, InDesign,
Illustrator, Photoshop

Разработка:

Основной: Flutter + Dart

VCS: GIT, [GitHub](#)/[GitLab](#)

Тест: Unit/Widget/E2E

Анимации: [Rive.app](#)

CI/CD: [Codemagic.io](#)

Методологии:

Agile, Scrum.



🎓 Образование

[AZ Smart s. r. o.](#)

Прага

2009–2010

Прикладная

математика и

Экономика

Подготовительная годовая аспирантура. Обучение в области прикладной математики и экономической теории.

Средняя техническая

школа [AGC a. s.](#) Теплице

2005–2009

Информационные

технологии

Стандарт (ЧР): 18-20-M/O1

Полное МСКО 3 образование (конкретно МСКО 354/ ЕСК 4).

Законченное среднее тех. образование (очная форма обучения). Имею необходимую квалификацию для деятельности связанной с предоставлением консультационных услуг и информации и в области IT, редактирования и создания графики.