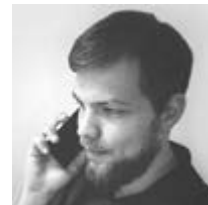


Роман Цинис

Flutter разработчик
и
Дизайнер

Брно,
Чехия

Сайт:
tsin.is



Tech Stack

Дизайн:

Adobe: XD, InDesign,
Illustrator, Photoshop

Разработка:

Flutter & Dart

VCS: GIT, [GitHub](#)
CI/CD: [Codemagic.io](#)
IDE: VS Code
Motion: [Rive.app](#)
L10N: Intl + Localizely

Остальные:

Windows SysAdmin

Опыт работы

Фриланс

Брно

Май 2014 – до сих пор

До 2015 года — техподдержка, сисадмин. После — граф. дизайнер (вёрстка, растровая и векторная графика, DTP), консультирование в области вышивки и печати, UI/UX дизайн. С конца 2018 года — разработка в Flutter.

Danielson s. r. o.

Лоуни

Август 2011 – апрель 2014

Предпечатная подготовка, программирование в VB. После повышения — подготовка данных к вышивке и печати, руководство над производством, техническое обслуживание станков, управление производством.

Flutter разработчик

и

Дизайнер

Старший графический

Дизайнер

Навыки

Языки:

Английский: Про (B2)
Русский: Родной
Чешский: Родной

Дизайн:

UI/UX, Motion

Образование

AZ Smart s. r. o.

Прага

2009–2010

Подготовительная годовая аспирантура. Обучение в области прикладной математики и экономической теории.

Средняя техническая
школа AGC a. s. Теплице
2005–2009

Полное МСКО 3 образование (конкретно МСКО 354/ ЕСК 4).

Законченное среднее техническое образование (очная форма обучения). Имею необходимую квалификацию для деятельности связанной с предоставлением консультационных услуг и информации и в области IT, редактирования и создания графики.

Прикладная
математика и
Экономика

Информационные
технологии
Стандарт (ЧР): 18-20-M/01

Достижения:

- [Награда](#) от Google и Lenovo в официальном конкурсе Flutter.
- [Награждён](#) в оф. Flutter Community Hackathon.
- [Dribbble](#) Player (2020)