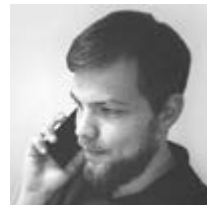


# Roman Cinis

Flutter vývojář  
a  
Grafik

Brno,  
Česko

Web:  
[tsin.is](http://tsin.is)



## Tech Stack

### Design:

Adobe: XD, InDesign,  
Illustrator, Photoshop

### Vývoj softwaru:

Flutter & Dart

VCS: GIT, [GitHub](#)  
CI/CD: Codemagic.io  
IDE: VS Code  
Motion: [Rive.app](#)  
L10N: Intl + Localizely

### Ostatní:

Windows SysAdmin

## Pracovní zkušenosti

### Na volné noze

Brno

Květen 2014 – aktuálně

### Flutter vývojář

a

Grafik

Do roku 2015 převážně end-user helpdesk, sysadmin. Pak UI/UX design a grafické práce (tiskoviny, sazba, předtisková příprava, tvorba rastrové a vektorové grafiky, apod.). Na konci roku 2018 jsem začal s vývojem ve Flutteru.

### Danielson s. r. o.

Louny

Srpen 2011 – duben 2014

### Senior Grafik

Příprava dat pro tisk, programování ve Visual Basic (automatizace tvorby korektur apod.), příprava výrobních náhledů. Po povýšení – vedení malého týmu, řízení výroby, příprava dat pro strojní výšivku a tisk, kontrola kvality atd.

## Dovednosti

### Jazyky:

Anglický: Pro (B2)  
Ruský: Mateřský  
Český: Mateřský

### Design:

UI/UX, Motion

## Vzdělání

### AZ Smart s. r. o.

Praha

2009–2010

### Aplikovaná matematika

a

Ekonomie

Postgraduální přípravné roční studium. Studijní obor: teoretická a aplikovaná matematika a ekonomické teorie.

### Střední škola technická

AGC a. s. Teplice

2005–2009

### Informační technologie

Maturita, kód:

18-20-M/01

## Ocenění

- [Oceněn](#) společností Google a Lenovo v oficiální soutěži Flutter.
- [Oceněn](#) v rámci Flutter Community Hackathonu.
- [Dribbble](#) Player (2020)

Úplné střední odborné vzdělání s maturitou.

Studijní obor kvalifikuje k činnosti týkající se zajišťování informačního a poradenského servisu v podnicích v oblasti IT, vytváření a editace počítačové grafiky (především – AutoCAD, CorelDRAW, produkty Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint, Access apod.), programování v jazycích rodiny Visual Basic, základní znalosti HTML apod.