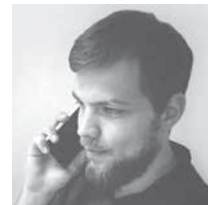


Roman Cinis

Flutter vývojář
a
Grafik

Brno,
Česko

Web:
tsin.is



🏆 Ocenění

- Oceněn společností Google a Lenovo v oficiální soutěži Flutter
- Oceněn v oficiálním hackathonu komunity Flutter
- Dribbble Player (2020)

👨‍💻 Dovednosti

Jazyky:

Anglický: Pro (B2)
Ruský: Mateřský
Český: Mateřský

Ostatní:

Grafický design
UI/UX design
Motion design

📁 Pracovní zkušenosti

Bindworks.eu
Brno

Únor 2021 – aktuálně

Flutter vývojář

Pracuji na několika hlavních projektech (produktové a klientské aplikace) ve vývojovém týmu, spolupracuji s testery a designéry.

Na volné noze

Brno

Květen 2014 – Březen 2021

Flutter vývojář

a

Grafik

Do roku 2015 převážně end-user helpdesk, sysadmin. Pak UI/UX design a grafické práce (tiskoviny, sazba, předtisková příprava, tvorba rastrové a vektorové grafiky, apod.). Na konci roku 2018 jsem začal s vývojem ve Flutteru.

Danielson s. r. o.

Louny

Srpen 2011 – duben 2014

Senior Grafik

Příprava dat pro tisk, programování ve Visual Basic (automatizace tvorby korektur apod.), příprava výrobních náhledů. Po povýšení – vedení malého týmu, příprava dat.

☰ Tech Stack

Design:

Adobe: XD, InDesign,
Illustrator, Photoshop

Vývoj softwaru:

Hlavní: Flutter + Dart

VCS: GIT, [GitHub](https://github.com)/[GitLab](https://gitlab.com)
Test: Unit/Widget/E2E
Animace: [Rive.app](https://rive.app)
CI/CD: [Codemagic.io](https://codemagic.io)

Metodologie:
Agile, Scrum.



🎓 Vzdělání

AZ Smart s. r. o.

Praha

2009–2010

Aplikovaná matematika

a

Ekonomie

Postgraduální přípravné roční studium. Studijní obor: teoretická a aplikovaná matematika a ekonomické teorie.

Střední škola technická

AGC a. s. Teplice

2005–2009

Informační technologie

Maturita, kód:

18-20-M/01

Úplné střední odborné vzdělání s maturitou.

Studijní obor kvalifikuje k činnosti týkající se zajišťování informačního a poradenského servisu v podnicích v oblasti IT, vytváření a editace počítačové grafiky, programování v jazycích rodiny Visual Basic, základní znalosti HTML apod.