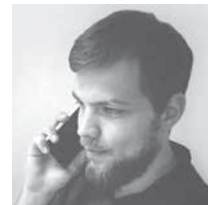


Роман Цинис

Flutter разработчик  
и  
Дизайнер

Брно,  
Чехия

Сайт:  
[tsin.is](https://tsin.is)



## 🏆 Достижения:

- Награда от Google и Lenovo в официальном конкурсе Flutter
- Награждён в официальном хакатоне сообщества Flutter
- Dribbble Player (2020)

## 🧑🏻 НАВЫКИ

### Языки:

Английский: Про (B2)  
Русский: Родной  
Чешский: Родной

### Остальные:

Графический дизайн  
UI/UX дизайн  
Моушн-дизайн

## 📁 Опыт работы

Bindworks.eu

Брно

Февраль 2021 – до сих пор

Flutter разработчик

Работа над основными проектами (продуктовые и клиентские приложения) в команде разработчиков, сотрудничество с тестировщиками и дизайнерами.

Фриланс

Брно

Май 2014 – Март 2021

Flutter разработчик

и

Дизайнер

До 2015 года — техподдержка, сисадмин. После — граф. дизайнер (вёрстка, растровая и векторная графика, DTP), консультирование в области вышивки и печати, UI/UX дизайн. С конца 2018 года — разработка в Flutter.

Danielson s. r. o.

Лоуни

Август 2011 – апрель 2014

Старший графический  
Дизайнер

Предпечатная подготовка, программирование в VB. После повышения — подготовка данных к вышивке и печати, руководство над производством.

## ☰ Стек технологий

### Дизайн:

Adobe: XD, InDesign,  
Illustrator, Photoshop

### Разработка:

Основной: Flutter + Dart

VCS: GIT, [GitHub](https://github.com)/[GitLab](https://gitlab.com)  
Тест: Unit/Widget/E2E  
Анимации: [Rive.app](https://rive.app)  
CI/CD: Codemagic.io

Методологии:  
Agile, Scrum.



## 🎓 Образование

AZ Smart s. r. o.

Прага

2009–2010

Прикладная  
математика и  
Экономика

Подготовительная годовая аспирантура. Обучение в области прикладной математики и экономической теории.

Средняя техническая  
школа AGC a. s. Теплице  
2005–2009

Информационные  
технологии  
Стандарт (ЧР): 18-20-M/O1

Полное МСКО 3 образование (конкретно МСКО 354/ ЕСК 4).

Законченное среднее тех. образование (очная форма обучения). Имею необходимую квалификацию для деятельности связанной с предоставлением консультационных услуг и информации и в области IT, редактирования и создания графики.