### Roman Cinis

Flutter vývojář  $\mathbf{C}$ Grafik

Brno. Česko

Web: tsin.ıs



# Ocenění

 Oceněn společností Google a Lenovo v oficiální soutěži Flutter Oceněn v oficiálním hackathonu komunity Flutter

- Dribbble Player (2020) - 2× oceněn v '21 European Healthcare Hackathonu

### !!i Dovednosti

### Jazyky:

Anglický: Pro (B2) Ruský: Mateřský Český: Mateřský

#### Ostatní:

Grafický design UI/UX design Motion design

## 🖻 Pracovní zkušenosti

Bindworks.eu Flutter vývojář

Brno

Únor 2021 – aktuálně

Pracuií na několika hlavních projektech (produktové a klientské aplikace) ve vývojovém týmu, spolupracují s testery a designéry.

Na volné noze Flutter vývojář

Brno a

Květen 2014 – Březen 2021 Grafik

Do roku 2015 převážně end-user helpdesk, sysadmin. Pak UI/UX designa grafické práce (tiskoviny, sazba, předtisková příprava, tvorba rastrové a vektorové grafiky, apod.). Na konci roku 2018 jsem začal s vývojem ve Flutteru.

Senior Grafik Danielson s. r. o.

Louny

Srpen 2011 – duben 2014

Příprava dát pro tisk, programovaní ve Visual Basic (automatizace tvorby korektur apod.), příprava výrobních náhledů. Po povýšení – vedení malého týmu, příprava dát.

### **≡** Tech Stack

#### Design:

Adobe: XD, InDesign, Illustrator, Photoshop

#### Vývoj softwaru:

Hlavní: Flutter + Dart

VCS: GIT. GitHub/GitLab Test: Unit/Widget/E2E Animace: Rive.app CI/CD: Codemagic.io

Metodologie: Agile, Scrum.

### 

AZ Smart s. r. o. Aplikovaná matematika Cl

Praha

2009-2010 Ekonomie

Postgraduální přípravné roční studium. Studijní obor: teoretická a aplikovaná matematika a ekonomické teorie.

Střední škola technická Informační technologie

AGC a. s. Teplice Maturita, kód: 2005-2009 18-20-M/01

Úplné střední odborné vzdělání s maturitou.

Studijní obor kvalifikuje k činnosti týkající se zajišťování informačního a poradenského servisu v podnicích v oblasti IT, vytváření a editace počítačové grafiky, programovaní v jazycích rodiny Visual Basic, základní znalosti HTML apod.