Роман Цинис

Flutter разработчик Дизайнер

Брно, Чехия

Сайт: tsin.ıs



Достижения:

- Награда от Google и Lenovo в официальном конкурсе Flutter Награждён в

- официальном хакатоне сообщества Flutter
- Dribbble Player (2020)
- 2× награждён в European Healthcare Hackathon 2021

!!! Навыки

Языки:

Английский: Про (В2) Русский: Родной Чешский: Родной

Остальные:

Графический дизайн UI/UX дизайн Моушн-дизайн

🖨 Опыт работы

Bindworks.eu Flutter разработчик Брно

Февраль 2021 – до сих пор

Работа над основными проектами (продуктовые и клиентские приложения) в команде разработчиков, сотрудничество с тестировщиками и дизайнерами.

Фриланс Flutter разработчик

Брно

Май 2014 – Март 2021 Дизайнер

До 2015 года — техподдержка, сисадмин. После — граф. дизайнер (вёрстка, растровая и векторная графика, DTP), консультирование в области вышивки и печати, UI/UX дизайн. С конца 2018 года — разработка в Flutter.

Danielson s. r. o.

Лоуни

Старший графический Дизайнер

Август 2011 – апрель 2014

Предпечатная подготовка, программирование в VB. После повышения — подготовка данных к вышивке и печати, руководство над производством.

≡ Стек технологий

Дизайн:

Adobe: XD, InDesign, Illustrator, Photoshop

Разработка:

Основной: Flutter + Dart

VCS: GIT, GitHub/GitLab Tect: Unit/Widget/E2E Анимации: Rive.app CI/CD: Codemagic.io

Методологии: Agile, Scrum.

Образование

AZ Smart s. r. o. Прикладная математика и Прага 2009-2010 Экономика

Подготовительная годовая аспирантура. Обучение в области прикладной математики и экономической теории.

Средняя техническая школа AGC a. s. Теплице 2005-2009

Информационные технологии

Стандарт (ЧР): 18-20-М/01

Полное МСКО 3 образование (конкретно МСКО 354/ ЕСК 4).

Законченное среднее тех. образование (очная форма обучения). Имею необходимую квалификацию для деятельности связанной с предоставлением консультационных услуг и информации и в области ІТ, редактирования и создания графики.