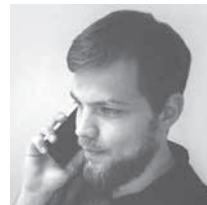


Roman Cinis

Flutter vývojář  
a  
Grafik

Brno,  
Česko

Web:  
[tsin.is](http://tsin.is)



## 🏆 Ocenění

- od [Google](#) a [Lenovo](#) v oficiální soutěži Flutter
- v oficiálním hackathonu komunity Flutter (2020)
- [Dribbble](#) Player (2020)
- v [European Healthcare Hackathonu](#) (2021, tým)

## 🗂 Dovednosti

### Jazyky:

Anglický: Pro (B2)  
Ruský: Mateřský  
Český: Mateřský

### Ostatní:

Grafický design  
UI/UX design  
Motion design

## 📁 Pracovní zkušenosti

Bindworks.eu

Brno

Únor 2021 – aktuálně

Flutter vývojář

Pracuji na několika hlavních projektech (produktové a klientské aplikace) ve vývojovém týmu, spolupracuji s testery a designéry.

Na volné noze

Brno

Květen 2014 – Březen 2021

Flutter vývojář

a

Grafik

Do roku 2015 převážně end-user helpdesk, sysadmin. Pak UI/UX design a grafické práce (tiskoviny, sazba, tvorba rastrové a vektorové grafiky, předtisková příprava, apod.). Na konci roku 2018 jsem začal s vývojem ve Flutteru.

Danielson s. r. o.

Louny

Srpen 2011 – duben 2014

Senior Grafik

Příprava dat pro tisk, programování ve Visual Basic (automatizace tvorby korektur apod.), příprava výrobních náhledů. Po povýšení – vedení malého týmu, příprava dat.

## ☰ Tech Stack

### Design:

Adobe: XD, InDesign,  
Illustrator, Photoshop

### Vývoj softwaru:

Hlavní: Flutter + Dart

VCS: GIT, [GitHub](#)/[GitLab](#)  
Test: Unit/Widget/E2E  
Animace: [Rive.app](#)  
CI/CD: [Codemagic.io](#)

Metodologie:  
Agile, Scrum.



## 🎓 Vzdělání

AZ Smart s. r. o.

Praha

2009–2010

Aplikovaná matematika

a

Ekonomie

Postgraduální přípravné roční studium. Studijní obor: teoretická a aplikovaná matematika a ekonomické teorie.

Střední škola technická

AGC a. s. Teplice

2005–2009

Informační technologie

Maturita, kód:

18-20-M/01

Úplné střední odborné vzdělání s maturitou.

Studijní obor kvalifikuje k činnosti týkající se zajišťování informačního a poradenského servisu v podnicích v oblasti IT, vytváření a editace počítačové grafiky, programování v jazycích rodiny Visual Basic, základní znalosti HTML apod.