

# Projet final S3 - février 2026

---

Groupe de 3

Durée: 26h

Début : 16 fév 26 à 13h Fin : 17 fév 26 à 16h

## Thème

Le BNGRC souhaite créer une application de suivi des collectes et des distributions de dons pour les sinistrés.

Les sinistrés sont répartis par ville dans une région. Les sinistrés ont des besoins :

- en nature (riz, huile, ... )
- en matériaux ( tôle, clou, ...)
- en argent

## Fonctionnement

On saisie les besoins des sinistrés par ville (on n'identifie pas personnellement un sinistré). On saisie les dons On simule le dispatch des dons par ordre de date et de saisie

## Objectifs

Dans une page tableau de bord, on doit voir la liste des villes avec les besoins, et les dons attribués à chaque ville.

## Règle de gestion

Chaque besoin possède un prix unitaire et un quantité. On suppose que le prix unitaire ne change jamais.

## Notes

A vous de créer toutes les pages nécessaires au fonctionnement de l'application.

- Fonctionnalités
- Design
- Todo List
- Code

## Livraison

déploiement sur le serveur ITU

## Suite à venir