

# Projet final S3 - février 2026

---

Groupe de 3

Durée: 26h

Début : 16 fév 26 à 13h Fin : 17 fév 26 à 16h

## Thème

Le BNGRC souhaite créer une application de suivi des collectes et des distributions de dons pour les sinistrés.

Les sinistrés sont répartis par ville dans une région. Les sinistrés ont des besoins :

- en nature (riz, huile, ... )
- en matériaux ( tôle, clou, ...)
- en argent

## Fonctionnement

On saisie les besoins des sinistrés par ville (on n'identifie pas personnellement un sinistré). On saisie les dons. On simule le dispatch des dons par ordre de date et de saisie

## Objectifs

Dans une page tableau de bord, on doit voir la liste des villes avec les besoins, et les dons attribués à chaque ville.

## Règle de gestion

Chaque besoin possède un prix unitaire et un quantité. On suppose que le prix unitaire ne change jamais.

## Notes

A vous de créer toutes les pages nécessaires au fonctionnement de l'application.

- Fonctionnalités
- Design
- Todo List
- Code

## Livraison

déploiement sur le serveur ITU

## Suite V2

---

## Fonctionnement

- On peut acheter via les dons en argent les besoins en nature et en matériaux selon les prix unitaires dits ci-dessus (saisie et liste des achats filtrables par ville à faire). Il y a un frais d'achat de x% configurable. (ex: achat de 100 avec 10%, donc achat de 110). On utilise la page des besoins restants pour faire les achats. Il y a un message d'erreur si l'achat existe encore dans les dons restants.
- Page de simulation : il y a un bouton simuler qui permet de voir le résultat et un bouton validation qui dispatch vraiment les dons
- Créer une page de récapitulation (avec un bouton actualiser en Ajax) qui affiche :
  - les besoins totaux et satisfaits en montant et le montant des besoins restants.